

Pilha_vetor

Gerado por Doxygen 1.8.14

Sumário

1	Índice dos Componentes	1
1.1	Lista de Classes	1
2	Índice dos Arquivos	3
2.1	Lista de Arquivos	3
3	Classes	5
3.1	Referência da Estrutura ItemType	5
3.1.1	Descrição detalhada	5
3.2	Referência da Estrutura pilha	5
3.2.1	Descrição detalhada	5
4	Arquivos	7
4.1	Referência do Arquivo include/pilha.h	7
4.1.1	Descrição detalhada	8
4.1.2	Funções	8
4.1.2.1	create_stack()	8
4.1.2.2	empty()	9
4.1.2.3	exists()	9
4.1.2.4	free_stack()	10
4.1.2.5	isFULL()	10
4.1.2.6	pop()	11
4.1.2.7	print_pilha()	12
4.1.2.8	push()	12
4.1.2.9	set_size()	13

4.1.2.10	tamanho()	14
4.1.2.11	top() [1/2]	14
4.1.2.12	top() [2/2]	14
4.2	Referência do Arquivo Source/pilha.c	15
4.2.1	Descrição detalhada	16
4.2.2	Funções	16
4.2.2.1	create_stack()	16
4.2.2.2	empty()	16
4.2.2.3	exists()	17
4.2.2.4	free_stack()	17
4.2.2.5	isFULL()	18
4.2.2.6	pop()	19
4.2.2.7	print_pilha()	19
4.2.2.8	push()	20
4.2.2.9	set_size()	20
4.2.2.10	tamanho()	21
4.2.2.11	top()	22
4.3	Referência do Arquivo Source/teste_pilha.c	23
4.3.1	Descrição detalhada	24
Sumário		25

Capítulo 1

Índice dos Componentes

1.1 Lista de Classes

Aqui estão as classes, estruturas, uniões e interfaces e suas respectivas descrições:

ItemType	Tipo de elemento inserido na pilha	5
pilha	Estrutura básica da pilha	5

Capítulo 2

Índice dos Arquivos

2.1 Lista de Arquivos

Esta é a lista de todos os arquivos documentados e suas respectivas descrições:

include/ pilha.h	
Arquivo de definição	7
Source/ pilha.c	
Arquivo de funções	15
Source/ teste_pilha.c	
Arquivo de testes	23

Capítulo 3

Classes

3.1 Referência da Estrutura ItemType

Tipo de elemento inserido na pilha.

```
#include <pilha.h>
```

Atributos Públicos

- int **x**

3.1.1 Descrição detalhada

Tipo de elemento inserido na pilha.

A documentação para essa estrutura foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- [include/pilha.h](#)

3.2 Referência da Estrutura pilha

Estrutura básica da pilha

```
#include <pilha.h>
```

Atributos Públicos

- [Dado](#) * **valor**
- int **max_tam**
- int **size**

3.2.1 Descrição detalhada

Estrutura básica da pilha

A documentação para essa estrutura foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- [include/pilha.h](#)

Capítulo 4

Arquivos

4.1 Referência do Arquivo include/pilha.h

Arquivo de definição.

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
```

Componentes

- struct `ItemType`
Tipo de elemento inserido na pilha.
- struct `pilha`
Estrutura básica da pilha

Definições de Tipos

- typedef struct `ItemType` `Dado`
Tipo de elemento inserido na pilha.
- typedef struct `pilha` `Pilha`
Estrutura básica da pilha

Funções

- `Pilha * create_stack (Pilha *p, int max_tam)`
Criar estrutura básica da pilha com tamanho máximo definido.
- int `top (Pilha *p, Dado element)`
Pega primeiro elemento da pilha.
- int `push (Pilha *p, Dado elem)`
Adiciona elemento para a pilha.
- int `pop (Pilha *p, Dado *elemento)`

- *Retira ultimo elemento da pilha.*
- `int empty (Pilha *p)`
Verifica se a pilha esta vazia.
- `int print_pilha (Pilha *p)`
printa todos os elementos da pilha
- `Pilha * free_stack (Pilha *p)`
limpa a pilha
- `int tamanho (Pilha *p)`
verifica tamanho da pilha
- `int isFULL (Pilha *p)`
verifica se a pilha atinge o tamanho maximo
- `int exists (Pilha *p)`
verifica se a pilha existe
- `int top (Pilha *p, Dado *elemento)`
Acessa ultimo elemento da pilha.
- `Pilha * set_size (Pilha *p, int tamanho)`
Redefine o tamanho maximo da pilha.

4.1.1 Descrição detalhada

Arquivo de definição.

Autor

Luís Eduardo

Data

2018-09-13

4.1.2 Funções

4.1.2.1 create_stack()

```
Pilha* create_stack (
    Pilha * p,
    int max_tam )
```

Criar estrutura básica da pilha com tamanho máximo definido.

Parâmetros

<i>p</i>	
<i>max_tam</i>	

Retorna**Pilha***

```
20 {
21     if (!exists(p))
22     {
23         p = (Pilha *)malloc(sizeof(Pilha));
24         p->valor = (Dado *)malloc(max_tam * sizeof(Dado));
25         p->max_tam = max_tam;
26         p->size = 0;
27         return p;
28     }
29
30     else
31     {
32         return p;
33     }
34 }
```

4.1.2.2 empty()

```
int empty (
    Pilha * p )
```

Verifica se a pilha esta vazia.

Parâmetros

<i>p</i>	
----------	--

Retorna**int**

```
99 {
100
101     if (exists(p))
102     {
103         return (p->size == 0);
104     }
105
106     else
107     {
108         return -1;
109     }
110 }
```

4.1.2.3 exists()

```
int exists (
    Pilha * p )
```

verifica se a pilha existe

Parâmetros

<i>p</i>	
----------	--

Retorna

int

```
203 {
204     if (p == NULL)
205     {
206         return 0;
207     }
208
209     else
210     {
211         return 1;
212     }
213 }
```

4.1.2.4 free_stack()

```
Pilha* free_stack (
    Pilha * p )
```

limpa a pilha

Parâmetros

<i>p</i>	
----------	--

Retorna

Pilha*

```
141 {
142     if (exists(p))
143     {
144         free(p->valor);
145         p->valor = NULL;
146         free(p);
147         p = NULL;
148         return p;
149     }
150
151     else
152     {
153
154         return p;
155     }
156 }
```

4.1.2.5 isFULL()

```
int isFULL (
    Pilha * p )
```

verifica se a pilha atinge o tamanho maximo

Parâmetros

<i>p</i>	
----------	--

Retorna

int

```
183 {
184     if (exists(p))
185     {
186         return (p->size == p->max_tam);
187     }
188     else
189     {
190         return -1;
191     }
192 }
193 }
```

4.1.2.6 pop()

```
int pop (
    Pilha * p,
    Dado * elemento )
```

Retira ultimo elemento da pilha.

Parâmetros

<i>p</i>	
<i>elemento</i>	

Retorna

int

```
74 {
75     if (exists(p))
76     {
77         if (p->size == 0)
78             return -1;
79         p->size--;
80         *elemento = p->valor[p->size];
81         return 0;
82     }
83     else
84     {
85         return -1;
86     }
87 }
88 }
```

4.1.2.7 print_pilha()

```
int print_pilha (
    Pilha * p )
```

printa todos os elementos da pilha

Parâmetros

<i>p</i>	
----------	--

Retorna

int

```
118 {
119     if (exists(p))
120     {
121
122         for (int i = 0; i < p->size; ++i)
123         {
124             printf("\t\t%d\n", p->valor[i]);
125         }
126         return 0;
127     }
128
129     else
130     {
131         return -1;
132     }
133 }
```

4.1.2.8 push()

```
int push (
    Pilha * p,
    Dado elem )
```

Adiciona elemento para a pilha.

Parâmetros

<i>p</i>	
<i>elem</i>	

Retorna

int

```
44 {
45     if (exists(p))
46     {
47         if (p->size < p->max_tam)
48         {
49             p->valor[p->size] = elem;
50             p->size++;

```



```
51         return 0;
52     }
53     else
54     {
55
56         return -1;
57     }
58 }
59
60 else
61 {
62
63     return -1;
64 }
65 }
```

4.1.2.9 set_size()

```
Pilha* set_size (
    Pilha * p,
    int tam )
```

Redefine o tamanho maximo da pilha.

Parâmetros

<i>p</i>	
<i>tamanho</i>	

Retorna

Pilha*

Parâmetros

<i>p</i>	
<i>tam</i>	

Retorna

Pilha*

```
246 {
247     if (exists(p) && tam > p->size)
248     {
249         p->valor = (Dado *) realloc(p->valor, tam);
250         p->max_tam = tam;
251         return p;
252     }
253     else
254     {
255         return p;
256     }
257 }
258 }
```

4.1.2.10 tamanho()

```
int tamanho (
    Pilha * p )
```

verifica tamanho da pilha

Parâmetros

<i>p</i>	
----------	--

Retorna

int

```
164 {
165     if (exists(p))
166     {
167         return p->size;
168     }
169
170     else
171     {
172
173         return -1;
174     }
175 }
```

4.1.2.11 top() [1/2]

```
int top (
    Pilha * p,
    Dado element )
```

Pega primeiro elemento da pilha.

Parâmetros

<i>p</i>	
<i>element</i>	

Retorna

int

4.1.2.12 top() [2/2]

```
int top (
    Pilha * p,
    Dado * elemento )
```

Acessa ultimo elemento da pilha.

Parâmetros

<i>p</i>	
<i>elemento</i>	

Retorna

int

```

222 {
223     if (exists(p))
224     {
225
226         if (p->size == 0)
227             return -1;
228         *elemento = p->valor[p->size - 1];
229         return 0;
230     }
231
232     else
233     {
234
235         return -1;
236     }
237 }
```

4.2 Referência do Arquivo Source/pilha.c

Arquivo de funções.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "../include/pilha.h"
```

Funções

- **Pilha * create_stack (Pilha *p, int max_tam)**
Criar estrutura básica da pilha com tamanho máximo definido.
- int **push (Pilha *p, Dado elem)**
Adiciona elemento para a pilha.
- int **pop (Pilha *p, Dado *elemento)**
Retira ultimo elemento da pilha.
- int **empty (Pilha *p)**
Verifica se a pilha esta vazia.
- int **print_pilha (Pilha *p)**
printa todos os elementos da pilha
- **Pilha * free_stack (Pilha *p)**
limpa a pilha
- int **tamanho (Pilha *p)**
verifica tamanho da pilha
- int **isFULL (Pilha *p)**
verifica se a pilha atinge o tamanho maximo
- int **exists (Pilha *p)**
verifica se a pilha existe
- int **top (Pilha *p, Dado *elemento)**
Acessa ultimo elemento da pilha.
- **Pilha * set_size (Pilha *p, int tam)**
Redefine o tamanho maximo da pilha.

4.2.1 Descrição detalhada

Arquivo de funções.

Autor

Luís Eduardo

Data

2018-09-13

4.2.2 Funções

4.2.2.1 create_stack()

```
Pilha* create_stack (
    Pilha * p,
    int max_tam )
```

Criar estrutura básica da pilha com tamanho máximo definido.

Parâmetros

<i>p</i>	
<i>max_tam</i>	

Retorna

Pilha*

```
20 {
21     if (!exists(p))
22     {
23         p = (Pilha *)malloc(sizeof(Pilha));
24         p->valor = (Dado *)malloc(max_tam * sizeof(Dado));
25         p->max_tam = max_tam;
26         p->size = 0;
27         return p;
28     }
29
30     else
31     {
32         return p;
33     }
34 }
```

4.2.2.2 empty()

```
int empty (
    Pilha * p )
```

Verifica se a pilha esta vazia.

Parâmetros

<i>p</i>	
----------	--

Retorna

int

```
99 {
100
101     if (exists(p))
102     {
103         return (p->size == 0);
104     }
105
106     else
107     {
108         return -1;
109     }
110 }
```

4.2.2.3 exists()

```
int exists (
    Pilha * p )
```

verifica se a pilha existe

Parâmetros

<i>p</i>	
----------	--

Retorna

int

```
203 {
204     if (p == NULL)
205     {
206         return 0;
207     }
208
209     else
210     {
211         return 1;
212     }
213 }
```

4.2.2.4 free_stack()

```
Pilha* free_stack (
    Pilha * p )
```

limpa a pilha

Parâmetros

<i>p</i>	
----------	--

Retorna**Pilha***

```
141 {
142     if (exists(p))
143     {
144         free(p->valor);
145         p->valor = NULL;
146         free(p);
147         p = NULL;
148         return p;
149     }
150
151     else
152     {
153
154         return p;
155     }
156 }
```

4.2.2.5 isFULL()

```
int isFULL (
    Pilha * p )
```

verifica se a pilha atinge o tamanho maximo

Parâmetros

<i>p</i>	
----------	--

Retorna**int**

```
183 {
184     if (exists(p))
185     {
186
187         return (p->size == p->max_tam);
188     }
189
190     else
191     {
192
193         return -1;
194     }
195 }
```

4.2.2.6 pop()

```
int pop (
    Pilha * p,
    Dado * elemento )
```

Retira ultimo elemento da pilha.

Parâmetros

<i>p</i>	
<i>elemento</i>	

Retorna

int

```
74 {
75
76     if (exists(p))
77     {
78
79         if (p->size == 0)
80             return -1;
81         p->size--;
82         *elemento = p->valor[p->size];
83         return 0;
84     }
85
86     else
87     {
88
89         return -1;
90     }
91 }
```

4.2.2.7 print_pilha()

```
int print_pilha (
    Pilha * p )
```

printa todos os elementos da pilha

Parâmetros

<i>p</i>	
----------	--

Retorna

int

```
118 {
119     if (exists(p))
120     {
121
122         for (int i = 0; i < p->size; ++i)
```

```

123     {
124         printf("\t\t%d\n", p->valor[i]);
125     }
126     return 0;
127 }
128
129 else
130 {
131     return -1;
132 }
133 }

```

4.2.2.8 push()

```

int push (
    Pilha * p,
    Dado elem )

```

Adiciona elemento para a pilha.

Parâmetros

<i>p</i>	
<i>elem</i>	

Retorna

int

```

44 {
45     if (exists(p))
46     {
47         if (p->size < p->max_tam)
48         {
49             p->valor[p->size] = elem;
50             p->size++;
51             return 0;
52         }
53         else
54         {
55             return -1;
56         }
57     }
58 }
59
60 else
61 {
62     return -1;
63 }
64 }
65 }

```

4.2.2.9 set_size()

```

Pilha* set_size (
    Pilha * p,
    int tam )

```

Redefine o tamanho maximo da pilha.

Parâmetros

<i>p</i>	
<i>tam</i>	

Retorna**Pilha***

```
246 {
247     if (exists(p) && tam > p->size)
248     {
249         p->valor = (Dado *) realloc(p->valor, tam);
250         p->max_tam = tam;
251         return p;
252     }
253
254     else
255     {
256         return p;
257     }
258 }
```

4.2.2.10 tamanho()

```
int tamanho (
    Pilha * p )
```

verifica tamanho da pilha

Parâmetros

<i>p</i>	
----------	--

Retorna**int**

```
164 {
165     if (exists(p))
166     {
167         return p->size;
168     }
169
170     else
171     {
172         return -1;
173     }
174 }
175 }
```

4.2.2.11 top()

```
int top (  
    Pilha * p,  
    Dado * elemento )
```

Acessa ultimo elemento da pilha.

Parâmetros

<i>p</i>	
<i>elemento</i>	

Retorna

int

```

222 {
223     if (exists(p))
224     {
225
226         if (p->size == 0)
227             return -1;
228         *elemento = p->valor[p->size - 1];
229         return 0;
230     }
231
232     else
233     {
234
235         return -1;
236     }
237 }

```

4.3 Referência do Arquivo Source/teste_pilha.c

Arquivo de testes.

```

#include <iostream>
#include "../include/pilha.h"
#include <gtest/gtest.h>

```

Funções

- **TEST** (Pilha_exists_tests, test_existences)
Constroi um novo objeto de Teste Teste da função exists.
- **TEST** (create_stack_test, Criar_pilha)
Constroi um novo objeto de Teste Teste da função create_stack.
- **TEST** (push_pilha_test, Adicionar_elemento_na_pilha)
Constroi um novo objeto de Teste Teste da função push_pilha.
- **TEST** (pop_pilha_test, retirar_elemento_na_pilha)
Constroi um novo objeto de Teste Teste da função pop.
- **TEST** (empty_pilha_test, checar_pilha_vazia)
Constroi um novo objeto de Teste Teste da função empty.
- **TEST** (isFULL_test, checar_pilha_esta_cheia)
Constroi um novo objeto de Teste Teste da função isFULL.
- **TEST** (Pilha_exists_test, checar_se_a_pilha_existe)
Constroi um novo objeto de Teste Teste da função exists 2.
- **TEST** (Pilha_top_access, checar_primeiro_elemento_da_pilha)
Constroi um novo objeto de Teste Teste da função top.
- **TEST** (pilha_set_size_test, testar_alteracao_tamanho)
Constroi um novo objeto de Teste Teste da função set_size.

- **TEST** (print_pilha_test, testar_print_da_pilha)
Constroi um novo objeto de Teste Teste da função print.
- **TEST** (free_stack_test, testar_free_stack_function)
Constroi um novo objeto de Teste Teste da função free_stack.
- **TEST** (tamanho_test, testar_tamanho_da_pilha)
Constroi um novo objeto de Teste Teste da função tamanho.
- **TEST** (MAX_PILHA_SIZE_TEST, testar_tamanho_maximo_da_pilha)
Constroi um novo objeto de Teste Teste de mudança de tamanho da pilha.
- int **main** (int argc, char **argv)

4.3.1 Descrição detalhada

Arquivo de testes.

Autor

Luís Eduardo

Data

2018-09-13

Índice Remissivo

- create_stack
 - [pilha.c](#), [16](#)
 - [pilha.h](#), [8](#)
- empty
 - [pilha.c](#), [16](#)
 - [pilha.h](#), [9](#)
- exists
 - [pilha.c](#), [17](#)
 - [pilha.h](#), [9](#)
- free_stack
 - [pilha.c](#), [17](#)
 - [pilha.h](#), [10](#)
- include/pilha.h, [7](#)
- isFULL
 - [pilha.c](#), [18](#)
 - [pilha.h](#), [10](#)
- ItemType, [5](#)
- [pilha](#), [5](#)
- [pilha.c](#)
 - [create_stack](#), [16](#)
 - [empty](#), [16](#)
 - [exists](#), [17](#)
 - [free_stack](#), [17](#)
 - [isFULL](#), [18](#)
 - [pop](#), [18](#)
 - [print_pilha](#), [19](#)
 - [push](#), [20](#)
 - [set_size](#), [20](#)
 - [tamanho](#), [21](#)
 - [top](#), [21](#)
- [pilha.h](#)
 - [create_stack](#), [8](#)
 - [empty](#), [9](#)
 - [exists](#), [9](#)
 - [free_stack](#), [10](#)
 - [isFULL](#), [10](#)
 - [pop](#), [11](#)
 - [print_pilha](#), [11](#)
 - [push](#), [12](#)
 - [set_size](#), [13](#)
 - [tamanho](#), [13](#)
 - [top](#), [14](#)
- pop
 - [pilha.c](#), [18](#)
 - [pilha.h](#), [11](#)
- [print_pilha](#)
 - [pilha.c](#), [19](#)
 - [pilha.h](#), [11](#)
- [push](#)
 - [pilha.c](#), [20](#)
 - [pilha.h](#), [12](#)
- [set_size](#)
 - [pilha.c](#), [20](#)
 - [pilha.h](#), [13](#)
- [Source/pilha.c](#), [15](#)
- [Source/teste_pilha.c](#), [23](#)
- [tamanho](#)
 - [pilha.c](#), [21](#)
 - [pilha.h](#), [13](#)
- [top](#)
 - [pilha.c](#), [21](#)
 - [pilha.h](#), [14](#)