技术文件

技术文件名称:	QT 程序转多语言支持方法
技术文件编号:	

版 本: 0.1

拟	制	
审	核	
会	签	
标准	主化	
批	准	

北京中科虹霸科技有限公司

版本变更记录

文件编号	版本号	拟制人/修改人	拟制/修改日期	更改理由	主要更改内容
	0.1	何颖醛	2014-03-31	无	创建文档

注 1: 每次更改归档文件(指归档发布数据库)时,需填写此表。

注 2: 文件第一次归档时,"更改理由"、"主要更改内容"栏写"无"。

目录

版本	交更记录	<u>.</u>	ii
目录	i. S		iii
1	引言		. 1-1
	1.1	编写目的	. 1-1
	1.2	适用范围	. 1-1
2	术语、定	三义与缩略语	. 2-1
	2.1	术语、定义	. 2-1
	2.2	缩略语	. 2-1
3 QT 多国语言解决方案		语言解决方案	. 3-2
	3.1	可翻译的字符串	. 3-2
	3.2	翻译过程	. 3-3
4	IKEMBX	K00 项目多语言解决方式	. 4-6
	4.1	总则	. 4-6
	4.2	具体解决步骤	. 4-6
5	常见问题		
	5.1	更新翻译,会把已有的翻译内容冲掉吗	. 5-8
	5.2	标准对话框中的英文按钮怎么显示成中文	. 5-8
	5 3	应该设置生成几个 ts 文件	5-8

1 引言

1.1 编写目的

描述 QT 程序支持多语言的方法,使大家了解如何在现有 IKEMBX00 项目中,经过一定的修改,使 IKEMBX00 项目支持多语言界面。

1.2 适用范围

适用于 QT 开发的需要支持多语言的程序。

2 术语、定义与缩略语

2.1 术语、定义

术语、定义见表 2

表 1

术语/定义	说明

2.2 缩略语

缩略语见表3。

表 2

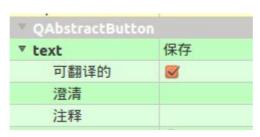
缩略语	原文	中文含义

3 QT 多国语言解决方案

3.1 可翻译的字符串

对于 QT 的字符串来说,有两种情况可以翻译:

1、控件上的字符串,其 TEXT 属性下有是否翻译的选择,该项打勾,表示该字符串可以翻译:



图表 1 控件上的字符串是否可翻译

2、代码中直接指定的字符串,用 tr()包含的字符串,表示该字符串可以翻译;

图表 2 可翻译的字符串

如图表 2 中所示, QString::fromUtf8()包含的字符串不能由 QT 的多语言支持机制转换为不同的语言; tr()包裹的字符串

3.2 翻译过程

1、QT Creator 可以自动提取出程序中所有满足上述要求的字符串,形成一个扩展名为 ts 的文件。这个 ts 文件实际是个 XML 格式的文件,其中的内容是程序中所有可翻译字符串的集合,并带有字符串所在文件及位置(第几行)。

提取方式是:

在程序的.pro 文件中增加需要导出的 ts 文件名称,如果想形成多种语言,那么就写多个文件:

TRANSLATIONS += test en.ts test zh CN.ts

CODECFORTER = UTF-8

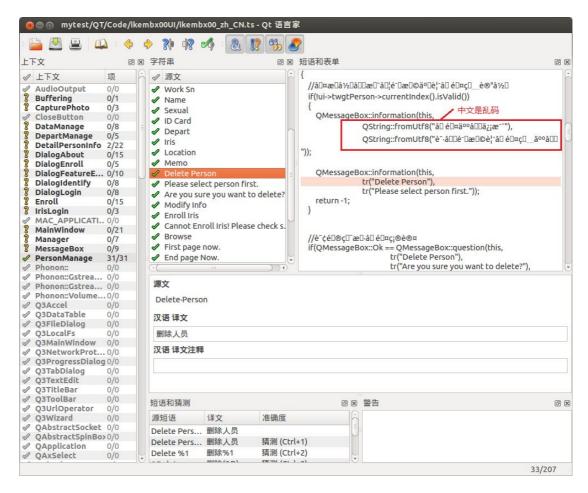
上面增加的这两行意义分别如下

第一行就是希望形成几个翻译文件,列出每个翻译文件的文件名,文件名之间用空格分开。建议通过文件名就可以知道这是对应哪种语言的翻译文件;

第二行是如果希望翻译的文字不是全英文,而是包含中文,则增加了这一行之后,提取出的文字是可识别的,否则就是乱码。但仍然建议程序中的字符串都写英文。

QT Creator 菜单→工具→外部→QT 语言家→更新翻译(lupdate)

2、之后在QT翻译家程序(QT Linguist)中,打开这个文件,然后把每个要翻译的字符串写上译文,并确认这个译文——用鼠标把前面的问号点成绿色的对勾。保存文件后,之前做的翻译工作即可保存下来:



图表 3 QT 翻译家界面

图表 3 的例子与图表 2 的例子是对应的。可以看出来,QT 自动提取出来的翻译字符串不包括 QString::fromUtf8()包含的字符串,但包括 tr()包含的字符串。而且为了方便在翻译的时候对照,建议 tr()包含的字符串是英文,否则在 QT 翻译家中会显示出如图表 3 中的乱码。

3、翻译后的文件仍保存为 ts 文件,再回到 QT Creator,把 ts 文件转成 QT 可理解的二进制文件,扩展名为 qm。

转化方式是:

QT Creator 菜单→工具→外部→QT 语言家→部署翻译(Irelease)

4、在程序中加载 qm 文件,则程序运行后,界面显示出来的就是加载的这个 qm 文件对应的语言文字了。

增加的代码示例如下:

```
#include <QTranslator> // 头文件
int main (int argc, char *argv[]) // 加在 main 函数中
```

Application a(argc, argv); //
QTranslator oTranslator; //
oTranslator.load("你的 qm 文件名"); // 装载哪个 qm 翻译文件
a.intallTranslator(&oTranslator); // 应用程序装载
}

Admin Login		22
User Name:		
Password:		
ОК	Cancel	

图表 4 英文界面



图表 5 中文界面

上面两幅图就是分别装载英文翻译文件和中文翻译文件的界面效果。

4 IKEMBX00 项目多语言解决方式

4.1 总则

在现有 IKEMBX00 项目的基础上,根据 QT 的多语言解决方案,可以很方便地生成 IKEMBX00 不同的语言版本。

目前的设计方式是,在 IKEMBX00 项目的配置文件 ikembx00.xml 中,增加一行表示程序语言的配置:

图表 6 配置文件

如果配置是如图所示的'english',则运行后显示的界面都是英文;如果配置是'chinese',或者没有这行配置(缺省显示方式),则运行后显示的界面都是中文。

4.2 具体解决步骤

1、修改 ikembx00.pro 文件并保存

增加以下内容:

```
TRANSLATIONS += ikembx00_en.ts ikembx00_zh_CN.ts
CODECFORTER = UTF-8
```

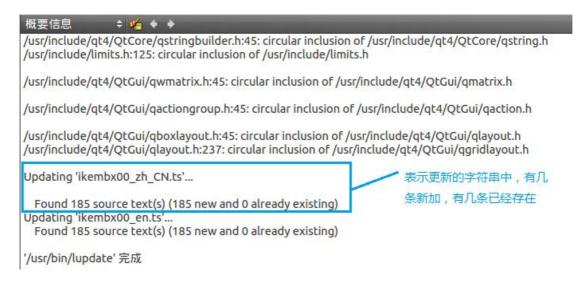
2、更新翻译

QT Creator 菜单→工具→外部→QT 语言家→更新翻译(lupdate)



图表 7 QT 菜单——更新翻译

3、检查更新翻译结果



图表 8 更新翻译结果

更新翻译完毕后,最好检查"概要信息"窗口中的输出结果。如果有错误输出,那么可能会造成不是所有的可翻译字符串都写到了 ts 文件中。

- 4、 在QT 4 Linguist 程序中打开需要翻译的文件,找到要翻译的字符串,写下需要翻译的文本。注意把字符串前面的问号用鼠标点成对钩(用 Ctrl+Enter 也可以达到同样效果)。最后记住保存翻译结果。
- 5、 在QT Creator 中选择"部署翻译"(见图表 7 的显示位置),则可生成每个 ts 文件对应的qm 文件。
 - 6、 修改 main.cpp,增加根据配置装载不同 qm 文件的功能(见程序代码)。

7、 原有的 QString::fromUtf8()包含的字符串,如果需要翻译,则改为 tr()包含的字符串。可反复重复 2~5 步,生成新的 qm 文件供 IKEMBX00 使用。

5 常见问题

5.1 更新翻译, 会把已有的翻译内容冲掉吗

已有的翻译不会被冲掉,所以翻译工作可以不必一次完成,可分成多次完成。

5.2 标准对话框中的英文按钮怎么显示成中文

需要把标准对话框的中文翻译 ts 文件与自己的 ts 文件结合起来,最后一起生成 qm 文件。

已经测试过,一次只能装载一个语言文件,后一个语言文件会取代之前的。所以暂时不能同时装载两个 qm 文件。因此,只能是在 ts 文件中把两个结合起来。

QT标准对话框中文翻译文件名为qt_zh_CN.ts。

5.3 应该设置生成几个 ts 文件

这和程序需要支持几种语言环境相关,需要支持几种语言,就设置生成几个ts文件。