Git 团队协作(读书笔记)

刘涛 中科院计算所

版本:0.1

更新:June 18, 2019

引言

Git 的历史:

- 1. Linux 内核开发的专有版本控制系统 BitKeeper 遭到反对。
- 2. Linus Torvalds 花了两周时间写了一个替代 BitKeeper 的工具: Git。
- 3. Git: 一个用 Unix 风格编写的 shell 脚本拼接起来的小程序。

注 具有讽刺意味的是: Git 的分布式是使用 rsync 实现的, 而 rsync 恰好就是那个将 BitKeeper 推下历史舞台的 Linux 开发者。

1 团队作战

理解并解决背后的人际关系问题,构建充满了信任、尊重和关爱的团队。

1.1 团队成员

用户,测试,安全、QA,运维,开源社区,减少代码闲置 ==> 评审

1.2 思维策略

思维策略的三个维度:

- 1. 创造性思维
 - 我的理解:类似于发散性思维
 - 特点: 预见未来、另辟蹊径、头脑风暴、灵光一闪、勇于质疑、保持专注
- 2. 理解性思维
 - 分为两类:理解信息(分析型),理解他人(同理心)
 - 分析型思维的特点:评估现状、阐明现状、善于组织、敏锐感知、产生共鸣、善于表达
- 3. 决策性思维
 - 弱点:缺乏耐心
 - 特点:分清主次、善于总结、验证结论、身体力行、价值驱动、相信直觉

2 命令与控制

2.1 项目治理

了解一段代码的归属。

2.1.1 版权和贡献者协议

版权只保护作品的具体实现。

贡献者协议存在的原因:允许项目无需个人贡献者的同意就可以更改项目的分发许可。

2.1.2 分发许可

- 1. MIT 许可证:注明原作者,不需要为衍生软件负责。例如:jQuery、Rails。
- 2. Apache 许可证: 将原作者的专利授权给用户,要求作者提供变更说明。例如: Apache、Subversion、NuGet。
- 3. GNU 许可证:以相同协议共享。例如:Linux、Git、Word Press。

2.1.3 领导力模型

- 仁慈的独裁者(BDFL)
- 共识驱动、主管批准
- 技术评审委员会或项目管理委员会

2.1.4 行为守则

Code of Conduct,参考: Flickr 社区、Drupal 社区等。

2.2 访问模型

Git 的 MBTI 性格测试结果: INTP(内向、直觉、理性、理解)

2.2.1 适合分散贡献者仓库的模型

用 diff 创建补丁文件,邮件评审,用 patch 命令更新仓库。

2.2.2 适合并列贡献者仓库的模型

fork, clone, checkout, commit, push, pull request

2.2.3 共同维护的模型

内部团队(和个人团队)中最常见的权限模型。 我们组目前使用的访问模型。

- 3 分支策略
- 4 工作流
- 5 单人团队
- 6 回滚、还原、重置和变基
- 7 多人团队
- 8 准备评审
- 9 寻找并修复 bug

10 Github 上的开源项目

11 Bitbucket 上的私有团队工作

12 Gitlab 上自行管理的协作

13 模板设计

此模板设计的初衷是为了记录笔记,在 2013 年开始构想,初版我们设计了非常美观的定理环境,并设计了 3 套不同的颜色主题。但我们发现在实际记笔记的时候,过多的定理区块使得整个文章并不是非常美观,所以我们把 ElegantNote 更新为 ElegantBook 模板,在后面被用户熟知。而 ElegantNote 的设计自此停止。

2018年,在被一些用户"催更"之后,ElegantBook 迎来重大更新,原先浮动的定理环境用 tcolorbox 全部改写。时至今日,ElegantBook 版本为 3.05。之后,我们便想把 ElegantNote 也彻底更新下,放弃 ElegantBook 中的定理环境设计,改用更为紧凑,更加朴素的定理环境,设计更适合笔记记录和笔记阅读的 LATEX 模板。

在一些朋友的建议和启发下,我们基于标准的 LATEX 文类 article 重新设计了新版 ElegantNote 模板,在此特别感谢! 新模板有下面几个特性:

- 添加护眼模式,颜色为绿豆沙颜色,默认为白色背景;
- 适配不同设备,包括 Pad(默认), Kindle, PC(双页), 通用(A4);
- 5 套颜色主题,分别是: green(默认), cyan, blue, sakura, black;
- 语言模式支持:中文(默认),英文;
- 支持 PDFLaTeX 和 XeLaTeX 编译;
- 更加美观的图表标题格式,列表环境,数学字体等。

13.1 护眼模式

本模板增加了护眼模式,默认为不开启,开启的方法如下:

```
\documentclass[geye]{elegantnote} % or
\documentclass[mode=geye]{elegantnote}
```

评论 此次更新只添加了护眼模式(绿豆沙色背景),如果您有希望增加其他颜色,可以在 Github/ElegantNote 创建 issues 或者提交 pull request。

13.2 设备选择

为了让笔记方便在不同设备上阅读,免去切边,缩放等操作,本模板适配不同的 屏幕大小,分别为 Pad, Kindle, PC, A4。不同屏幕的选择为

```
\documentclass[device=pad]{elegantnote}
\documentclass[device=kindle]{elegantnote}
\documentclass[device=pc]{elegantnote}
\documentclass[device=normal]{elegantnote}
```

注 也可以采取直接赋值的方法选择屏幕,比如:

```
\documentclass[pad]{elegantnote}
\documentclass[kindle]{elegantnote}
\documentclass[pc]{elegantnote}
\documentclass[normal]{elegantnote}
```

注 如果想要得到普通的 A4 纸张大小的 PDF, 需要选择 device=normal, 而不是选择 device=pc, 因为 device=pc 实际上设置的是电脑双页模式。

13.3 颜色主题

本模板内置 5 套颜色主题,分别是 green, cyan, blue, sakura, black。其中 green 为默认颜色主题,如果用户不需要彩色,可以选择 black 主题。颜色主题的启用方法

和之前一样:

```
\documentclass[green]{elegantnote}
\documentclass[color=green]{elegantnote}
...
\documentclass[black]{elegantnote}
\documentclass[color=black]{elegantnote}
```

13.4 语言模式

本模板内含两套语言环境,改变语言环境会改变图表标题的引导词(图,表),文章结构词(比如目录,参考文献等),以及定理环境中的引导词(比如定理,引理等)。不同语言模式的启用如下:

```
\documentclass[cn]{elegantnote}
\documentclass[lang=cn]{elegantnote}
\documentclass[en]{elegantnote}
\documentclass[lang=en]{elegantnote}
```

注 不管选用中文环境还是英文环境均可输入中文。另外如果在笔记中使用了抄录环境(lstlisting),并且其中包括了中文,请务必使用 XeLaTeX 编译。本说明文档也只能通过 XeLaTeX 编译。

13.5 编译方式

本模板支持两种编译方式,PDFLaTeX 和 XeLaTeX,选用 PDFLaTeX 编译的话,如果用到了中文,则会调用 ctex 宏包,而如果选用 XeLaTeX 编译的话,则会调用 xeCJK 宏包。模板测试环境为 Win10 + TEX Live 2018,设定的字体为 Windows 中的 宋体、楷体、黑体、微软雅黑等。如果你的电脑是 Mac/Linux 系统,而且采用 XeLaTeX 编译的话,请把 elegantnote.cls 中字体改为自己系统的字体。

13.6 定理类环境

此模板采用了 amsthm 中的定理样式,使用了 4 类定理样式,所包含的环境分别为

- 定理类: theorem, lemma, proposition, corollary;
- 定义类: definition, conjecture, example;
- 备注类: remark, note, case;
- 证明类: proof。

评论 在选用 lang=cn 时,定理类环境的引导词全部会改为中文。

14 写作示例

我们将通过三个步骤定义可测函数的积分。首先定义非负简单函数的积分。以下设 $E \in \mathbb{R}^n$ 中的可测集。

定义 **14.1** (可积性) 设 $f(x) = \sum_{i=1}^{k} a_i \chi_{A_i}(x)$ 是 E 上的非负简单函数,其中 $\{A_1, A_2, \ldots, A_k\}$ 是 E 上的一个可测分割, a_1, a_2, \ldots, a_k 是非负实数。定义 f 在 E 上的积分为

$$\int_{E} f dx = \sum_{i=1}^{k} a_i m(A_i). \tag{1}$$

一般情况下 $0 \le \int_E f dx \le \infty$ 。若 $\int_E f dx < \infty$, 则称 f 在 E 上可积。

一个自然的问题是,Lebesgue 积分与我们所熟悉的 Riemann 积分有什么联系和区别? 之后我们将详细讨论 Riemann 积分与 Lebesgue 积分的关系。这里只看一个简单的例子。设 D(x) 是区间 [0,1] 上的 Dirichlet 函数。即 $D(x) = \chi_{Q_0}(x)$,其中 Q_0 表示 [0,1] 中的有理数的全体。根据非负简单函数积分的定义,D(x) 在 [0,1] 上的 Lebesgue 积分为

$$\int_0^1 D(x)dx = \int_0^1 \chi_{Q_0}(x)dx = m(Q_0) = 0$$
 (2)

表 1: 燃油效率与汽车价格

	(1)	(2)
燃油效率	-238.90***	-49.51
	(53.08)	(86.16)
汽车重量		1.75***
		(0.641)
常数项	11,253***	1,946
	(1,171)	(3,597)
观测数	74	74
R^2	0.220	0.293

括号内为标准误

即 D(x) 在 [0,1] 上是 Lebesgue 可积的并且积分值为零。但 D(x) 在 [0,1] 上不是 Riemann 可积的。

定理 **14.1** (Fubini 定理) 若 f(x,y) 是 $\mathbb{R}^p \times \mathbb{R}^q$ 上的非负可测函数,则对几乎处处的 $x \in \mathbb{R}^p$, f(x,y) 作为 y 的函数是 \mathbb{R}^q 上的非负可测函数, $g(x) = \int_{\mathbb{R}^q} f(x,y) dy$ 是 \mathbb{R}^p 上的非负可测函数。并且

$$\int_{\mathcal{R}^p \times \mathcal{R}^q} f(x, y) dx dy = \int_{\mathcal{R}^p} \left(\int_{\mathcal{R}^q} f(x, y) dy \right) dx. \tag{3}$$

证明. Let z be some element of $xH \cap yH$. Then z = xa for some $a \in H$, and z = yb for some $b \in H$. If h is any element of H then $ah \in H$ and $a^{-1}h \in H$, since H is a subgroup of G. But zh = x(ah) and $xh = z(a^{-1}h)$ for all $h \in H$. Therefore $zH \subset xH$ and $xH \subset zH$, and thus xH = zH. Similarly yH = zH, and thus xH = yH, as required.

回归分析 (regression analysis) 是确定两种或两种以上变量间相互依赖的定量 关系的一种统计分析方法。根据定理 14.1,其运用十分广泛,回归分析按照涉及的 变量的多少,分为一元回归和多元回归分析:按照因变量的多少,可分为简单回归分

^{***} p<0.01, ** p<0.05, * p<0.1

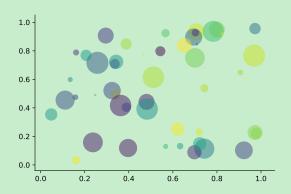


图 1: Matplotlib: Scatter Plot Example

析和多重回归分析;按照自变量和因变量之间的关系类型,可分为线性回归分析和非线性回归分析。

但是由于绝对值不易作解析运算,因此,进一步用残差平方和函数来度量总偏差。偏差的平方和最小可以保证每个偏差都不会很大。于是问题归结为确定拟合函数中的常数和使残差平方和函数最小。

- Routing and resource discovery;
 - Language Models
 - Vector Space Models
- Resilient and scalable computer networks;
- Distributed storage and search.

15 示例

```
\documentclass[geye,green,pad,cn]{elegantnote}
\title{Note Example}
\author{ddswhu}
```

```
\institute{Elegant\LaTeX{} Program}
\version{1.00}
\date{\today}

\begin{document}

\maketitle

\section{Introduction}
The content of Introduction.
```