

socket笔记1

ps: 因为前几天想用qt做一个贪吃蛇（虽然还差的远），所以顺便这次任务就用qt做了，而且如果做界面的话还能方便一些，emmm.....

预习:

找了本书：计算机网络 up-down.....看了两个晚上看了70页.....感觉在交任务之前肯定看不到socket，但好歹算是对网络有了个初步了解，慢慢肝吧.....

ps: 读的英文版.....难受，满篇查单词

正式开始：先做客户端 2018.10.24

再备注

之前对qt也就是刚入门，了解了一下信号与槽，还有少量空间的使用方法，qt的帮助文档真是牛逼.....就是都是英文而已（笑哭）

算是笔记吧

重要头文件：QTcpSocket吐槽命名方式

主要内容:

send按钮，connect按钮，2个文本编辑器，获取Ip 和port

connect: 获取ip和port，进行链接，异常处理

send发送文本

小细节

1.connectToHost(IP, port);链接函数

2.bool socket->waitForConnected(30000);检查是否链接成功，返回bool

3.ui->pushButton_send->setEnabled(true) 使得button可用，但是默认是可用的

10.25-27

先去补了一些理论知识。。。于是就把代码的事撂下了.....找了一本计算机网络自顶向下方法.....英文版（我为什么要买英文版？）看到了120页.....还没看到socket（笑哭），不过基础确实是了解了不少.....笔记（查的单词）都在书上，就不再滕抄一遍了

10.28-29 服务端

主要内容：

多了个server类

和client不同，client是链接到port，server是listen到port

然后这两个就可以相互联系了

ps：发现有一些端口是没法访问的，好像是因为他们的端口号已经被固定下来了，是通用的

小细节

算是个小总结吧，每个函数里面都有意外处理，这样才能知道调试失败是哪里的的问题，而且对于控件的名字要求简单（其实简单是其次的。。。因为qt的补全功能太舒服了）明了

文件保存：我做了一个按钮“save”在服务端，按下之后就能吧用户端的文字copy到文件夹下的save.txt里

先到这里吧.....我继续刷书了.....

2018.10.29