1ºPaso

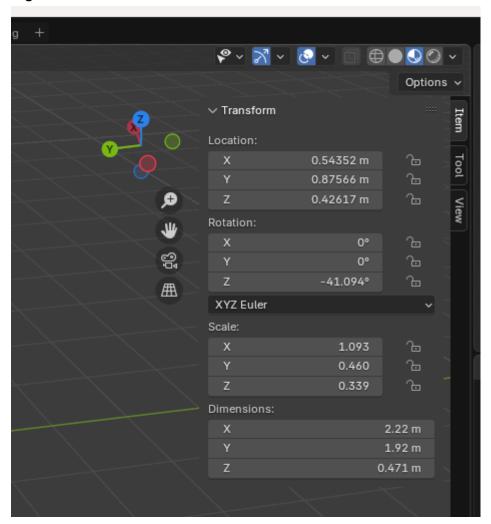
Descárgate blender

2ºPaso

Abre el archivo de la célula y su documento de descripciones correspondiente para mirarlas mientras trasteas con la célula.

3ºPaso

Selecciona la tercera vista (las "bolas" de arriba a la derecha), o la cuarta sí confías en que tu pc no se vaya a inmolar, para ver los colores y los orgánulos.



4ºPaso

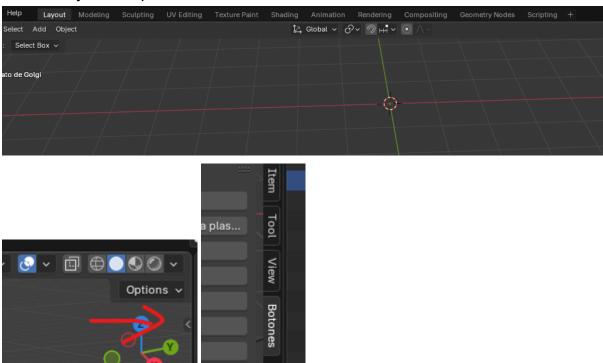
Ve a la pestaña de "Scripting" (arriba, la última) y ejecuta el código con el botón de play.

```
Texture Paint Shading Animation Rendering Compositing Geometry Nodes Scripting +

Volvew Text Edit Select Format Templates Codigo C vegetal.py Cod
```

5ºPaso

Vuelve a la pestaña de "Layout", clica la pequeña flecha de debajo de las vistas y ve al apartado de "Botones", allí encontrarás todos los botones.



6ºPaso

Usa los botones para ver toda la célula, la célula sin paredes ni membranas, y todos los orgánulos. Mira la explicación de cada orgánulo conforme los seleccionas.

7ºPaso

Al cerrarlo, no guardes los cambios, clica "Don't save".