Cahier des Charges

# Fonctionnalités de base, à implémenter

* Représentation 3D d’une structure, plus ou moins grande (pièce, étage, appartement, partie d’entreprise, etc…)
* Navigation de l’utilisateur à l’intérieur de la structure (se déplacer, se téléporter à un autre endroit via raccourcis, monter escaliers/ascenseurs etc)
* Interactions simples avec objets : le clic donne des informations sur l’objet
* Le bâtiment est structuré, chaque objet a un certain nombre d’informations.
* Création/modification/suppression d’objets appartenant à cette base de données du bâtiment
* La création d’objets se fait via un importeur. Import d’objets déjà présents dans la bibliothèque d’objets, ou objets personnalisés.

# Fonctionnalités secondaires

* Edition de structure : tracé d’un plan 2D, construction automatique d’une structure 3D à partir de ce plan