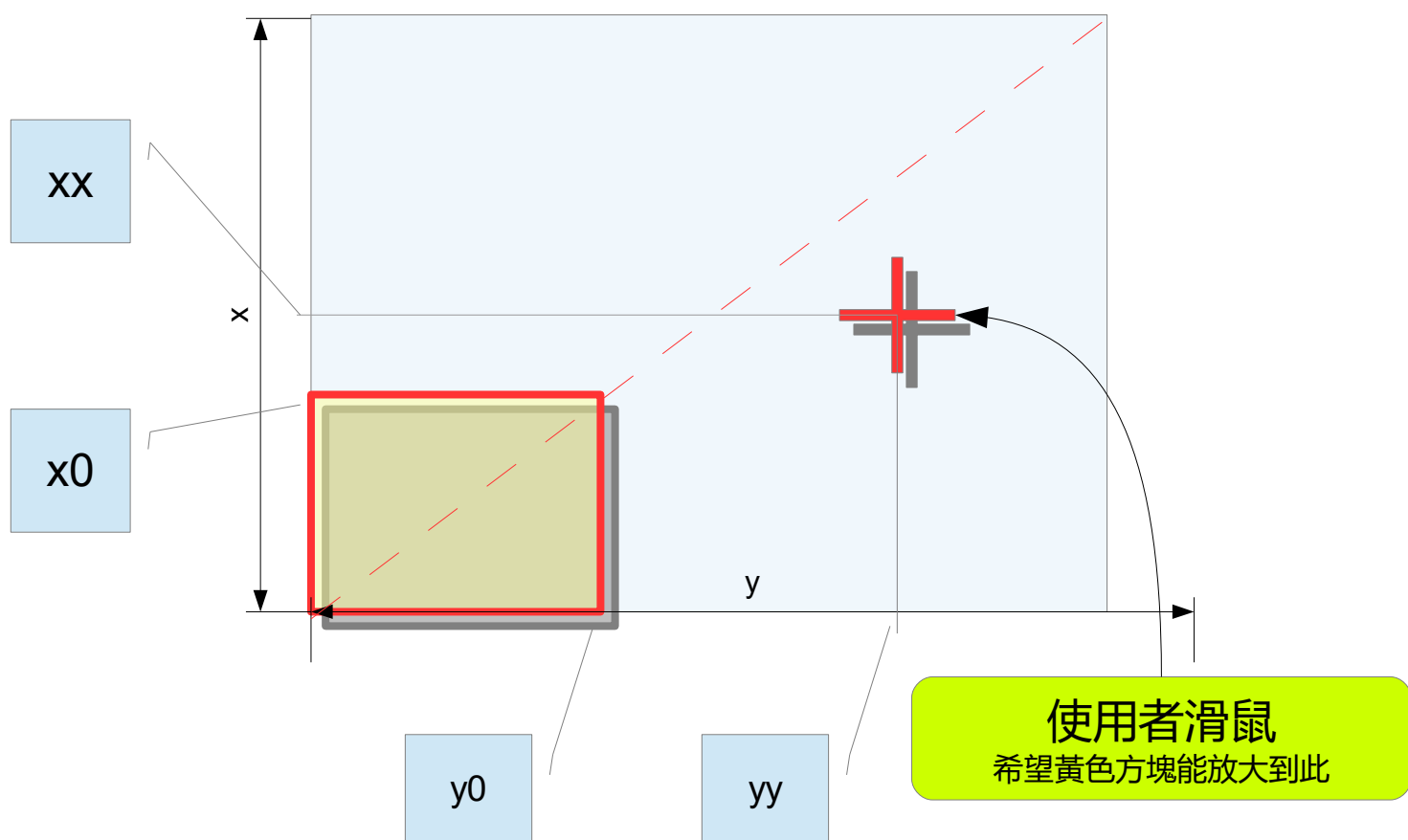


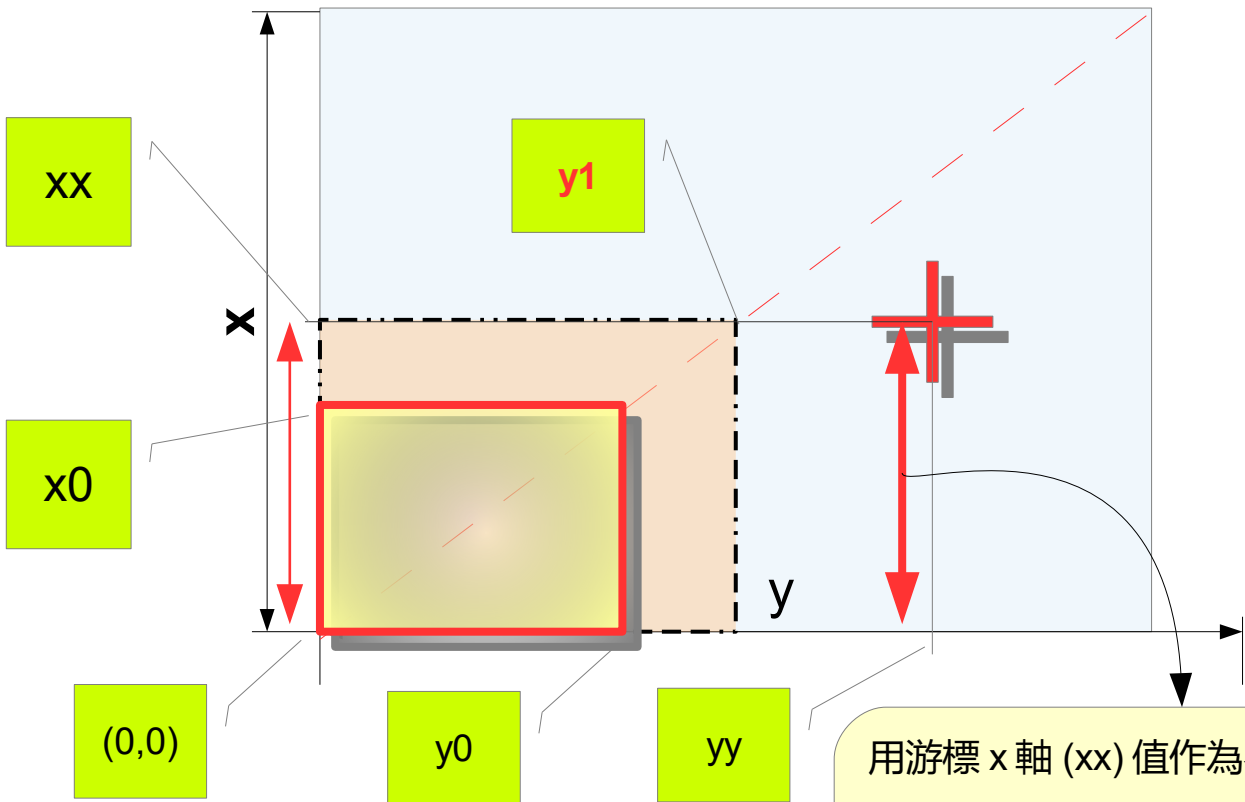
## 等比例放大規則



使用者經驗

最好滑鼠屬標能在 放大後的 ( 上或右 ) 邊線上  
但會有兩解

## 放大規則

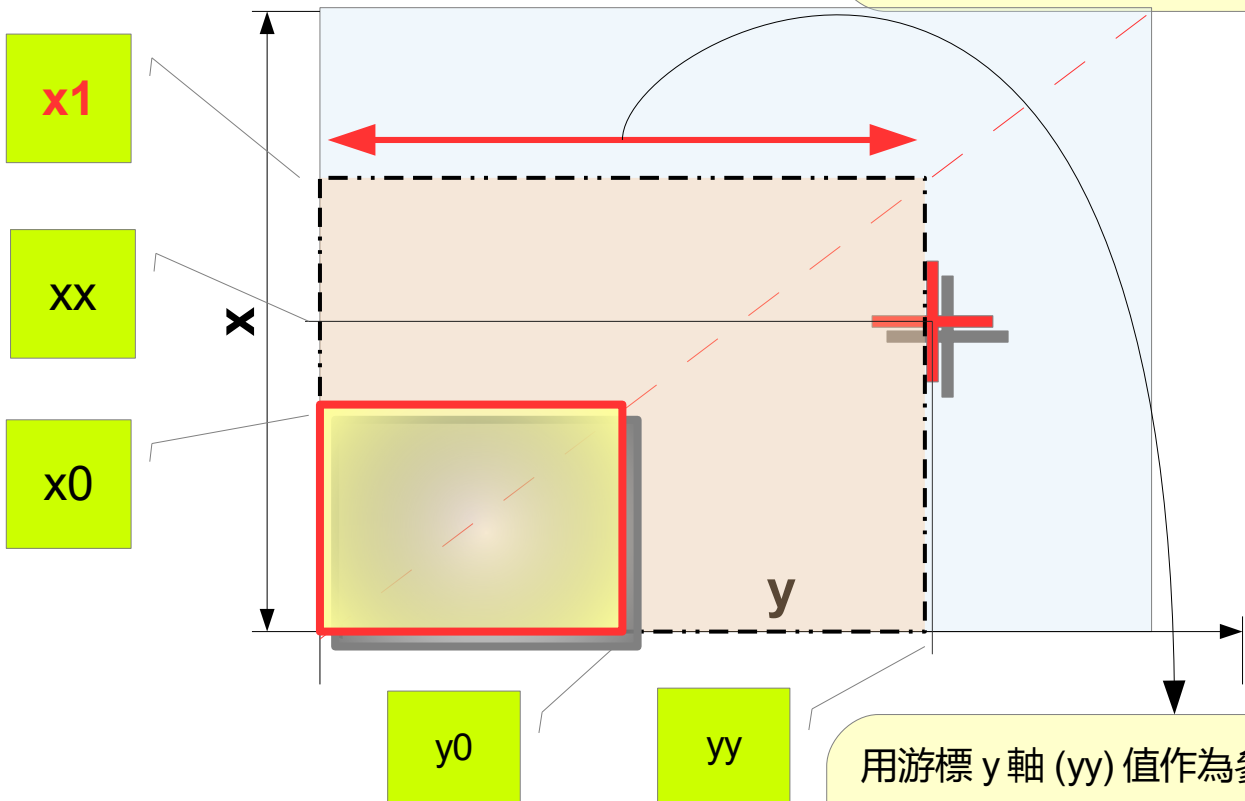


用游標 x 軸 (xx) 值作為參考

放大後的高度就是 (xx)

但右邊的座標為 (y1)

滑鼠 (yy) 便沒有在 (0-y1) 之間 (error)



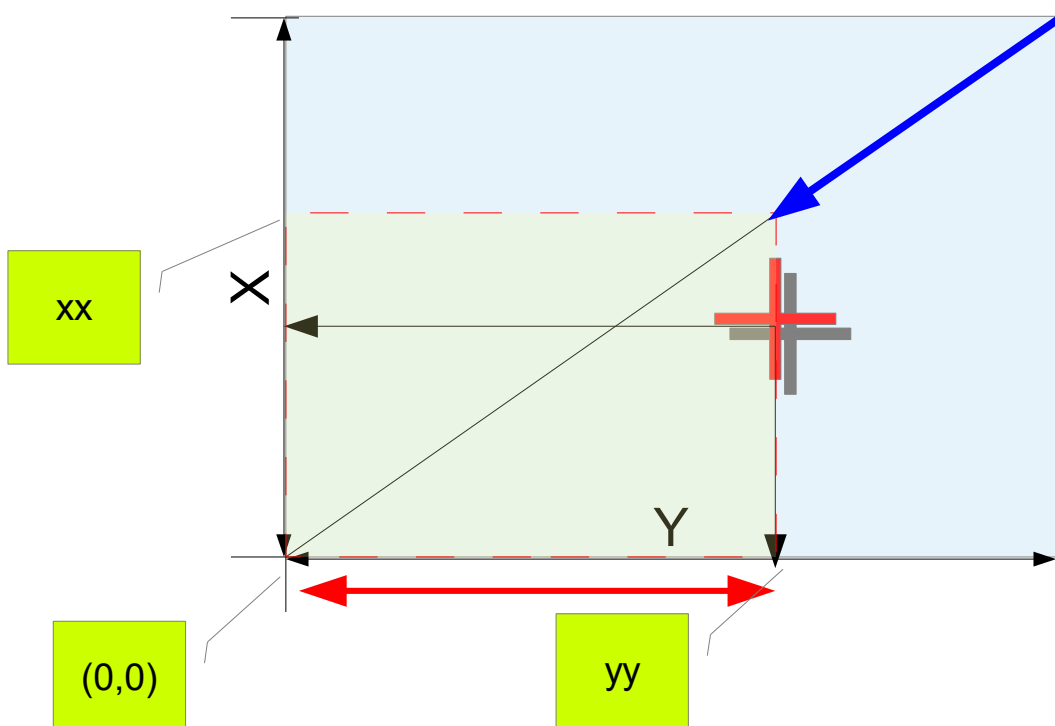
用游標 y 軸 (yy) 值作為參考

放大後的寬度就是 (yy)

但高的座標為 (y1)

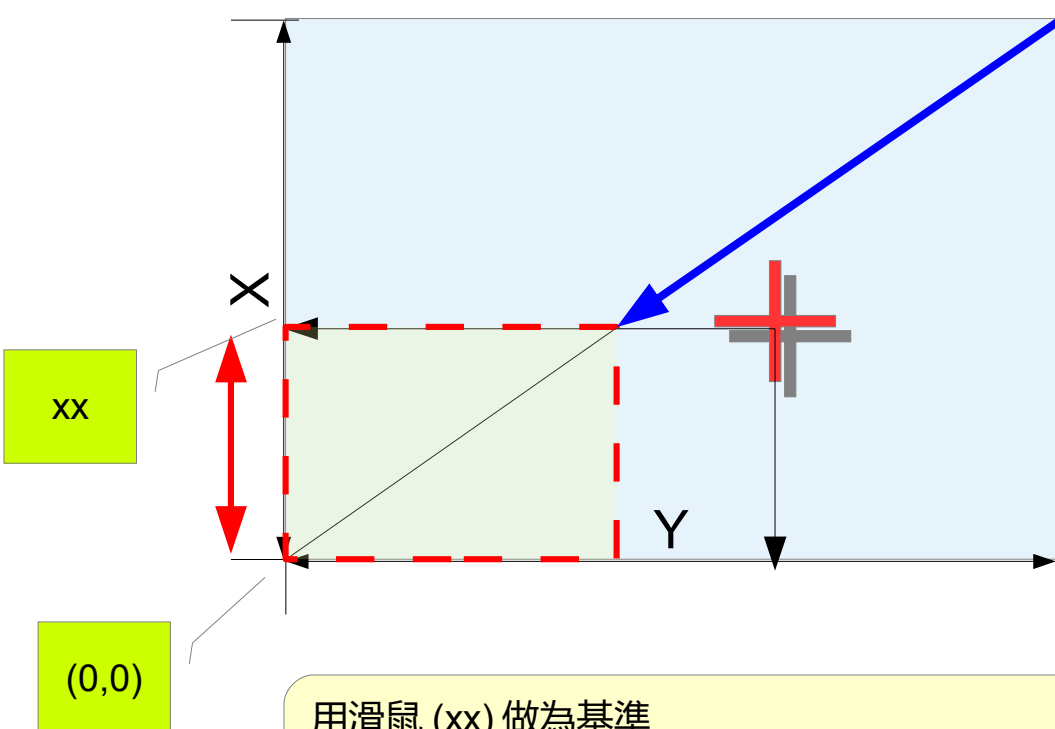
滑鼠 (xx) 在 (0-x1) 之間 (ok)

## 縮小規則



用滑鼠 ( $yy$ ) 做為基準

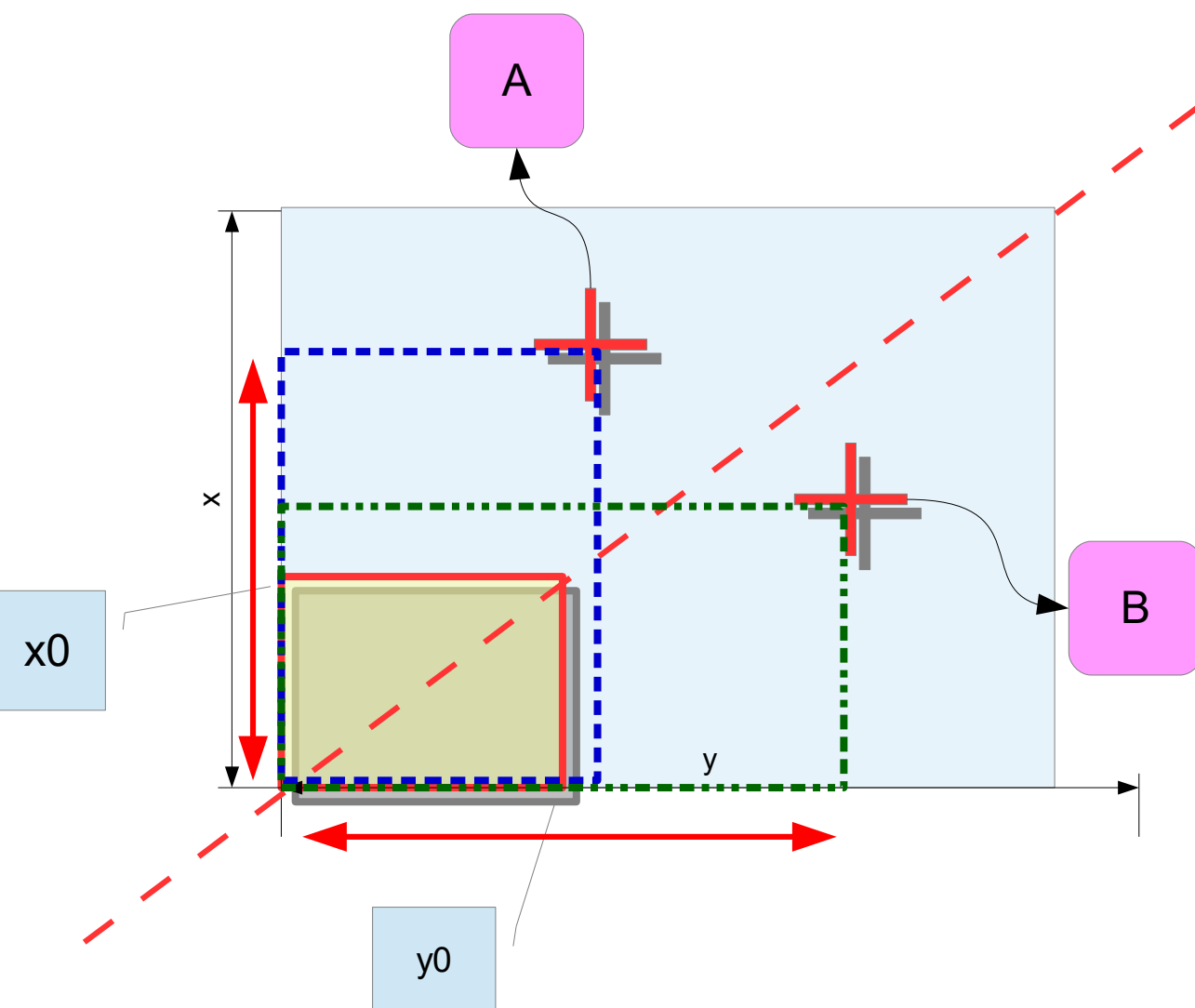
縮小後滑鼠 ( $xx$ ) 仍在方塊的  $x$  軸裡 (正解)



用滑鼠 ( $xx$ ) 做為基準

縮小後滑鼠 ( $yy$ ) 仍在方塊的  $y$  軸裡 (正解)

等比例放大規則  
更簡化的規則



等比例是希望求一定的  
 $m$  (高 / 寬) 比

基準線<sub>上</sub> (看斜率)

A(藍方塊)的 (高 / 寬)  $> m \Rightarrow$  高值太多所以寬值有餘域做變動  
所以用高出值 (高) 做為基準

基準線<sub>下</sub> (看斜率)

B(綠方塊)的 (高 / 寬)  $< m \Rightarrow$  寬值太多所以高值有餘域做變動  
所以用高出值 (寬) 做為基準