

```

1 import { workerSettings } from './settings_1.js';
2 import { WorkerManager } from './workermanager_1.js';
3
4 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
5 //
6 // 使用方式
7 // _.worker(原本 _ 的命令, 原本的參數...)
8 //
9 // 參數設定
10 // maxWorkers: 同時最多能跑 worker 的數量
11 // idleTime: worker 沒工作後多久會被銷毀
12 // sourceScriptPath: 告訴 worker _ 的路徑在哪
13 // extension1Path: 告訴 worker _extension1 的路徑在哪
14 // settings: 得知所有設定的數值(唯讀)
15 //
16 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
17
18 function root() {
19     let args = Array.from(arguments);
20     let manager = WorkerManager.get_instance(root);
21
22     // debugger;
23     let p = manager.addJob(args);
24
25     return p;
26 }
27
28 root.GModules = {};
29
30 // webWorker 為了是怕與 window.Worker 撞名
31 export { root };
32
33 workerSettings.GModules["root"] = root;
34 WorkerManager.GModules["root"] = root;
35 //-----
36 // 對外的設定
37 (function (fn) {
38     // 取得設定
39     Object.defineProperty(fn, 'settings', {
40         enumerable: true,
41         configurable: false,
42         writable: false,
43         value: workerSettings,
44     });
45     //-----
46     // 要初始化幾個 workers
47     // 預設是只有啟動 _.worker() 才會建立 worker
48     fn.initWorkers = function (count) {
49         let manager = WorkerManager.get_instance();
50         manager.initWorkers(count);
51     };
52     //-----
53     fn.setSourceScriptPath = function () {
54
55     };
56     //-----
57     fn.setExtension1ScriptPath = function () {
58
59     };
60     //-----
61     fn.setMaxWorkers = function () {
62

```

```
63     };
64     //-----
65     fn.setMinWorkers = function () {
66
67     };
68     //-----
69     fn.setIdleTime = function () {
70
71     };
72     //-----
73     fn.addImportScript = function () {
74
75     };
76     //-----
77     fn.getWorkers = function () {
78         let manager = WorkerManager.get_instance();
79         let workerList = Array.from(manager.workers);
80         return workerList;
81     };
82     //-----
83     fn.getJobs = function () {
84
85     };
86 })(root);
87
88 //-----
89 (function () {
90     // 注入 _ 的工廠
91     let _;
92
93     if (typeof (window) == "undefined" || typeof (document) == "undefined") {
94         // es6 只能在 browser 下跑
95         return;
96     }
97
98     if (typeof (window._) != "undefined") {
99         _ = window._;
100     }
101
102     root.GModules["_"] = _;
103
104     // 限制作用環境
105
106     Object.defineProperty(root, '_', {
107         enumerable: false,
108         configurable: false,
109         writable: false,
110         value: _,
111     });
112
113     _.mixin({
114         worker: root
115     });
116 })();
```