НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ИНСТИТУТ ЯДЕРНОЙ ФИЗИКИ ИМЕНИ Д.В.СКОБЕЛЬЦЫНА

На правах рукописи УДК xxx.xxx

Брильков Иван Анатольевич

ОПРЕДЕЛЕНИЕ РАДИАЦИОННОЙ НАГРУЗКИ В КОСМИЧЕСКОМ АППАРАТЕ ПРИ ПОЛЕТЕ ПО ВЫСОКОШИРОТНОЙ ОРБИТЕ

Специальность 05.26.02 — «Безопасность в чрезвычайных ситуациях (авиационная и ракетно-космическая техника)»

Диссертация на соискание учёной степени кандидата технических наук

> Научный руководитель: кандидат физико-математических наук Бенгин Виктор Владимирович

Оглавление

C	тр
Введение	3
Глава 1. Обзор Литературы	5
1.1 Радиационная обстановка на высокоширотных околоземных	
орбитах. Вопросы, требующие детального исследования	5
Заключение	6
Список литературы	7
Список рисунков	7
Список таблиц	8
Приложение А. Примеры вставки листингов программного кода	S
Приложение Б. Очень длинное название второго приложения,	
в котором продемонстрирована работа с	
длинными таблицами	15
Б.1 Подраздел приложения	15
Б.2 Ещё один подраздел приложения	17
Б.3 Очередной подраздел приложения	21
Б 4 И ещё один подраздел приложения	21

Введение

Актуальность работы обусловлена планами создания пилотируемого транспортного корабля нового поколения, работающего на высокоширотных и лунных орбитах. Проект транспортного корабля активно разрабатывается с 2010 г. и к настоящему времени, начата работа по выпуску рабочей конструкторской документации на составные части корабля, в том числе и на дозиметр бортовой.

Несмотря на непрерывный дозиметрический контроль всех российских космических миссий, начиная с первого полета человека в космос и заканчивая полетами экспедиций на МКС, не вызывает сомнений необходимость продолжения ряда исследований радиационной обстановки на каждом пилотируемом и на многих беспилотных космических аппаратах.

Именно поэтому необходимо разработать приборы для проведения дозиметрического мониторинга области околоземного пространства, в которой планируется проведение перспективных пилотируемых полетов. Данная работа направлена на создание основ для осуществления такого мониторинга.

Целью данной работы является разработка методов исследования распределения мощности дозы космической радиации и создание на основе этих методов современных приборов, предназначенных для космических аппаратов работающих на высокоширотных орбитах

исследование распределения мощности дозы космической радиации на высокоширотной траектории на фазе роста 24-го цикла солнечной активности.

Для достижения поставленной цели в работе необходимо было решить следующие задачи задачи:

- 1. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.
- 2. Разработать бортовой дозиметр для нового пилотируемого транспортного корабля.
- 3. Разработать прибор для дозиметрического мониторинга на борту космического аппарата «Ломоносов»
- 4. разработать прибор для

Основные положения, выносимые на защиту:

- 1. Первое положение
- 2. Второе положение
- 3. Третье положение
- 4. Четвертое положение

Научная новизна:

- 1. Впервые . . .
- 2. Впервые . . .
- 3. Было выполнено оригинальное исследование ...

Научная и практическая значимость ...

Степень достоверности полученных результатов обеспечивается . . . Результаты находятся в соответствии с результатами, полученными другими авторами.

Апробация работы. Основные результаты работы докладывались на: перечисление основных конференций, симпозиумов и т. п.

Личный вклад. Автор принимал активное участие ...

Публикации. Основные результаты по теме диссертации изложены в XX печатных изданиях [?;?;?], X из которых изданы в журналах, рекомендованных ВАК [?;?], XX — в тезисах докладов [?;?].

Объем и структура работы. Диссертация состоит из введения, четырёх глав, заключения и двух приложений. Полный объём диссертации составляет 21 страницу с 0 рисунками и 2 таблицами. Список литературы содержит 0 наименований.

Глава 1. Обзор Литературы

1.1 Радиационная обстановка на высокоширотных околоземных орбитах. Вопросы, требующие детального исследования.

Исследования радиационной обстановки в космическом пространстве связано с началом полетов автоматических аппаратов и человека в космос. Широкое распространение технологий, связанных с использованием космической техники, а также непрерывные пребывание человека в космическом пространстве во время миссий на космических станциях МИР и МКС позволило выявить ряд опасностей космических полетов, среди которых особое внимание следует уделить радиационной опасности [Логачев Ю.И. 2007].

Заключение

Основные результаты работы заключаются в следующем.

- 1. На основе анализа . . .
- 2. Численные исследования показали, что ...
- 3. Математическое моделирование показало ...
- 4. Для выполнения поставленных задач был создан ...

И какая-нибудь заключающая фраза.

Список рисунков

Список таблиц

Б.2	Наименование	таблицы	средней длины															1	7
-----	--------------	---------	---------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

Приложение А

Примеры вставки листингов программного кода

Для крупных листингов есть два способа. Первый красивый, но в нём могут быть проблемы с поддержкой кириллицы (у вас может встречаться в комментариях и печатаемых сообщениях), он представлен на листинге A.1.

Листинг A.1 Программа "Hello, world" на C++

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() //кириллица в комментариях при xelatex и lualatex и меет проблемы с пробелами
{
    cout << "Hello, world" << endl; //latin letters in commentaries
    system("pause");
    return 0;
}
```

Второй не такой красивый, но без ограничений (см. листинг А.2).

Листинг А.2 Программа "Hello, world" без подсветки

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() //кириллица в комментариях
{
    cout << "Привет, мир" << endl;
}</pre>
```

Можно использовать первый для вставки небольших фрагментов внутри текста, а второй для вставки полного кода в приложении, если таковое имеется.

Если нужно вставить совсем короткий пример кода (одна или две строки), то выделение линейками и нумерация может смотреться чересчур громоздко. В таких случаях можно использовать окружения lstlisting или Verb без **ListingEnv**. Приведём такой пример с указанием языка программирования, отличного от заданного по умолчанию:

```
fibs = 0 : 1 : zipWith (+) fibs (tail fibs)
```

Такое решение — со вставкой нумерованных листингов покрупнее и вставок без выделения для маленьких фрагментов — выбрано, например, в книге Эндрю Таненбаума и Тодда Остина по архитектуре

Наконец, для оформления идентификаторов внутри строк (функция main и тому подобное) используется lstinline или, самое простое, моноширинный текст (\texttt).

Пример A.3, иллюстрирующий подключение переопределённого языка. Может быть полезным, если подсветка кода работает криво. Без дополнительного окружения, с подписью и ссылкой, реализованной встроенным средством.

Листинг А.З Пример листинга с подписью собственными средствами

```
## Caching the Inverse of a Matrix
  ## Matrix inversion is usually a costly computation and there
     may be some
5 ## benefit to caching the inverse of a matrix rather than
     compute it repeatedly
  ## This is a pair of functions that cache the inverse of a
     matrix.
  ## makeCacheMatrix creates a special "matrix" object that can
     cache its inverse
10 makeCacheMatrix <- function(x = matrix()) {#кириллица в коммента
     риях при xelatex b lualatex имеет проблемы с пробелами
      i <- NULL
      set <- function(y) {</pre>
          x <<- y
          i <<- NULL
15
      }
      get <- function() x</pre>
      setSolved <- function(solve) i <<- solve</pre>
      getSolved <- function() i</pre>
      list(set = set, get = get,
20
      setSolved = setSolved,
      getSolved = getSolved)
```

```
}
25
  ## cacheSolve computes the inverse of the special "matrix"
     returned by
  ## makeCacheMatrix above. If the inverse has already been
     calculated (and the
  ## matrix has not changed), then the cachesolve should retrieve
     the inverse from
  ## the cache.
30
  cacheSolve <- function(x, ...) {</pre>
       ## Return a matrix that is the inverse of 'x'
       i <- x$getSolved()</pre>
       if(!is.null(i)) {
           message("getting cached data")
35
           return(i)
       }
       data <- x$get()</pre>
       i <- solve(data, ...)</pre>
      x$setSolved(i)
40
       i
  }
```

Листинг А.4 подгружается из внешнего файла. Приходится загружать без окружения дополнительного. Иначе по страницам не переносится.

Листинг А.4 Листинг из внешнего файла

```
# Analysis of data on Course Project at Getting and Cleaning
    data course of Data Science track at Coursera.

# Part 1. Merges the training and the test sets to create one
    data set.

# 3. Uses descriptive activity names to name the activities in
    the data set

# 4. Appropriately labels the data set with descriptive variable
    names.

if (!file.exists("UCI HAR Dataset")) {
    stop("You need 'UCI HAR Dataset' folder full of data")

10 }
```

```
library(plyr) # for mapualues
15
  #getting common data
  features <- read.csv("UCI HAR Dataset/features.txt",sep=" ",</pre>
     header = FALSE,
                         colClasses = c("numeric", "character"))
  activity_labels <- read.csv("UCI HAR Dataset/activity_labels.txt</pre>
     ",sep="",
20
                                header = FALSE, colClasses = c("
                                   numeric","character"))
  #qetting train set data
  subject_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/subject_train.</pre>
     txt",
                              header = FALSE, colClasses = "numeric",
                                 col.names="Subject")
25 y_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/y_train.txt", header
     = FALSE,
                        colClasses = "numeric")
  x_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/X_train.txt",sep="",</pre>
     header = FALSE,
                        colClasses = "numeric",col.names=features$V2
                           , check.names = FALSE)
30 activity_train <- as.data.frame(mapvalues(y_train$V1, from =
     activity_labels$V1,
                                               to = activity_labels$
                                                  V2))
  names(activity_train) <- "Activity"</pre>
  #getting test set data
  subject_test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/subject_test.txt"</pre>
                             header = FALSE, colClasses = "numeric",
                                col.names="Subject")
```

```
y_test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/y_test.txt", header =</pre>
     FALSE,
                      colClasses = "numeric")
40
  x_test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/X_test.txt",sep="",</pre>
     header = FALSE,
                      colClasses = "numeric", col.names=features$V2,
                         check.names = FALSE)
  activity_test <- as.data.frame(mapvalues(y_test$V1, from =
     activity_labels$V1,
45
                                              to = activity_labels$V2
                                                 ))
  names(activity_test) <- "Activity"</pre>
  # Forming full dataframe
50 data_train <- cbind(x_train, subject_train, activity_train)
  data_test <- cbind(x_test, subject_test, activity_test)</pre>
  data <- rbind(data_train, data_test)</pre>
  # Cleaning memory
55 rm(features, activity_labels, subject_train, y_train, x_train,
     activity_train,
     subject_test, y_test, x_test, activity_test, data_train, data
        test)
  # Part 2. Extracts only the measurements on the mean and
     standard deviation for each measurement.
  cols2match <- grep("(mean|std)",names(data))</pre>
  # Excluded gravityMean, tBodyAccMean, tBodyAccJerkMean,
     tBodyGyroMean,
  # tBodyGyroJerkMean, as these represent derivations of angle
     data, as
65 # opposed to the original feature vector.
  # Subsetting data frame, also moving last columns to be first
  Subsetted_data_frame <- data[ ,c(562, 563, cols2match)]
```

```
# Part 5. From the data set in step 4, creates a second,
    independent tidy data set
# with the average of each variable for each activity and each
    subject.

library(dplyr) # for %>% and summarise_each

tidydata <- Subsetted_data_frame %>% group_by(Subject,Activity)
    %>%
        summarise_each(funs(mean))

write.table(tidydata, "tidydata.txt", row.names=FALSE)
```

Приложение Б

Очень длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована работа с длинными таблицами

Б.1 Подраздел приложения

Вот размещается длинная таблица:

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
&INP			
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
	I	I	продолжение следует

Параметр Умолч. Тип Описание mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 1: инициализация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ l: генеращия белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ l: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация белого шума $(p_s = const)$ kick 1 int 0: инициализация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1
кіск 1 іпt 0: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 іnt 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 іnt 0: инициализация без шума ($p_s = const$) l: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 1: инициализация бе
1: генерация белого шума симметрично относительно экватора $1:$ генерация белого шума симметрично относительно экватора $1:$ генерация белого шума симметрично относительно экватора $1:$ генерация белого шума симметрично относительно экватора $1:$ генерация белого шума симметрично относительно экватора $1:$ генерация белого шума $1:$ генерация белого шума $1:$ генерация белого шума $1:$ генерация белого шума симметрично относительно экватора $1:$ генерация белого шума симметрично относительно экватора $1:$ генерация белого шума $1:$ ген
mars 0 int 1: инпциализация модели для планеты Марс kick 1 int 1: инпциализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инпциализация без шума $(p_s = const)$ mars 0 int 1: инпциализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инпциализация модели для планеты Марс kick 1 int 1: инпциализация модели для планеты Марс kick 1 int 1: инпциализация модели для планеты Марс kick 1 int 1: инпциализация модели для планеты Марс kick 1 int 1: инпциализация модели для планеты Марс kick 1 int 1: инпциализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инпциализация модели для планеты Марс kick 1 int 1: инпциализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума кick 1 int 1: инпциализация модели для планеты Марс
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ l: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума <
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс кick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума
кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума
$ \begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 3: генерация
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация белого шума ($p_s = const$) mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 1: инициализация модели для планеты Марс & II: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2
kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума $(p_s = const)$ 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: ген
$ \begin{tabular}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$
mars0int1: инициализация модели для планеты Марсkick1int0: инициализация модели для планеты Марсkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars0int1: инициализация модели для планеты Марсkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars0int1: инициализация модели для планеты Марсkick1int0: инициализация модели для планеты Марсkick1int1: инициализация модели для планеты Марсkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars0int1: инициализация модели для планеты Марс&SURFPARkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 3: генерация белого шума 3: генерация белого шума 4: генерация белого шума 4: генерация белого шума 5: генерация белого шума 6: генерация белого шума 6: генераци
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс &SURFPAR кick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$)
kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$) l: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$) l: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс &SURFPAR kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$)
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
$ \begin{tabular}{c c c c c c c c c c c c c c c c c c c $
mars0int1: инициализация модели для планеты Марсkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars0int1: инициализация модели для планеты Марсkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars0int1: инициализация модели для планеты Марсkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars0int1: инициализация модели для планеты Марс&SURFPARkick1int0: инициализация модели для планеты Марс
mars0int1: инициализация модели для планеты Марсkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars0int1: инициализация модели для планеты Марсkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars0int1: инициализация модели для планеты Марсkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars0int1: инициализация модели для планеты Марс&SURFPARkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$
kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора $(p_s = const)$ 1: инициализация модели для планеты Марс $(p_s = const)$ 1: инициализация модели для планеты Марс $(p_s = const)$ 1: инициализация модели для планеты Марс
mars0int1: генерация белого шума симметрично относительно экватораkick1int0: инициализация модели для планеты Марсkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars0int1: инициализация модели для планеты Марсkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars0int1: инициализация модели для планеты Марс&SURFPARkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$
2: генерация белого шума симметрично относительно экватора тагу 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора 3: инициализация модели для планеты Марс k
mars0int1: инициализация модели для планеты Марсkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars0int1: инициализация модели для планеты Марсkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars0int1: инициализация модели для планеты Марс&SURFPARkick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$
магѕ 0 іпt 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 іпt 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 іпt 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 2: генерация белого шума $(p_s = const)$ 3 іпт 1: инициализация модели для планеты Марс $(p_s = const)$ 3 іпт 0: инициализация модели для планеты Марс
kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс &SURFPAR kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$)
1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора тагя 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора тагя 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс &SURFPAR кіск 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$
2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс &SURFPAR kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс &SURFPAR кick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс &SURFPAR kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$
kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс &SURFPAR kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$)
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
2 : генерация белого шума симметрично относительно экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс &SURFPAR kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$)
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс &SURFPAR kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$
&SURFPAR kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$
&SURFPAR kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$
1. ганарания баного шума
т. теперация ослого шума
2: генерация белого шума симметрично относительно
экватора
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс
kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$
1: генерация белого шума
2: генерация белого шума симметрично относительно
экватора
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс
kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$
1: генерация белого шума
2: генерация белого шума симметрично относительно
экватора
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс
kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$
1: генерация белого шума
2: генерация белого шума симметрично относительно
продолжение следует

(продолжение)							
Параметр	Умолч.	Тип	Описание				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	$_{ m int}$	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	\inf	1: инициализация модели для планеты Марс				

Б.2 Ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения! Пример длинной таблицы с записью продолжения по ГОСТ 2.105

Таблица Б.2 — Наименование таблицы средней длины

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
&INP			
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно

Продолжение таблицы Б.2

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума

Продолжение таблицы Б.2

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
&SURFPA	R		
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс

Продолжение таблицы Б.2

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс

Б.3 Очередной подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!

Б.4 И ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!