НАУЧНО-ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ИНСТИТУТ ЯДЕРНОЙ ФИЗИКИ ИМЕНИ Д.В.СКОБЕЛЬЦЫНА

На правах рукописи УДК xxx.xxx

Золотарев Иван Анатольевич

ОПРЕДЕЛЕНИЕ РАДИАЦИОННОЙ НАГРУЗКИ В КОСМИЧЕСКОМ АППАРАТЕ ПРИ ПОЛЕТЕ ПО ВЫСОКОШИРОТНОЙ ОРБИТЕ

Специальность 05.26.02 — «Безопасность в чрезвычайных ситуациях (авиационная и ракетно-космическая техника)»

Диссертация на соискание учёной степени кандидата технических наук

> Научный руководитель: кандидат физико-математических наук Бенгин Виктор Владимирович

Оглавление

		Этр.
Введе	ние	3
Глава	1. Обзор Литературы	5
1.1	Радиационная обстановка на высокоширотных околоземных	
	орбитах. Вопросы, требующие детального исследования	5
1.2	Ссылки	10
1.3	Формулы	6
	1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы	6
	1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы	7
	1.3.3 Нумерованные формулы	8
Списо	к литературы	10 11
Прило	жение А. Примеры вставки листингов программного кода	13
Прило	жение Б. Очень длинное название второго приложения,	
	в котором продемонстрирована работа с	
	длинными таблицами	19
Б.1	Подраздел приложения	19
Б.2	Ещё один подраздел приложения	21
Б.3	Очередной подраздел приложения	25
Б.4	И ещё один подраздел приложения	25

Введение

Актуальность работы обусловлена планами создания пилотируемого транспортного корабля нового поколения, работающего на высокоширотных и лунных орбитах. Проект транспортного корабля активно разрабатывается с 2010 г. и к настоящему времени, начата работа по выпуску рабочей конструкторской документации на составные части корабля, в том числе и на дозиметр бортовой.

Несмотря на непрерывный дозиметрический контроль всех российских космических миссий, начиная с первого полета человека в космос и заканчивая полетами экспедиций на МКС, не вызывает сомнений необходимость продолжения ряда исследований радиационной обстановки на каждом пилотируемом и на многих беспилотных космических аппаратах.

Именно поэтому необходимо разработать приборы для проведения дозиметрического мониторинга области околоземного пространства, в которой планируется проведение перспективных пилотируемых полетов. Данная работа направлена на создание основ для осуществления такого мониторинга.

Целью данной работы является разработка методов исследования распределения мощности дозы космической радиации и создание на основе этих методов современных приборов, предназначенных для космических аппаратов работающих на высокоширотных орбитах

исследование распределения мощности дозы космической радиации на высокоширотной траектории на фазе роста 24-го цикла солнечной активности.

Для достижения поставленной цели в работе необходимо было решить следующие задачи задачи:

- 1. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.
- 2. Разработать бортовой дозиметр для нового пилотируемого транспортного корабля.
- 3. Разработать прибор для дозиметрического мониторинга на борту космического аппарата «Ломоносов»
- 4. разработать прибор для

Основные положения, выносимые на защиту:

- 1. Первое положение
- 2. Второе положение
- 3. Третье положение
- 4. Четвертое положение

Научная новизна:

- 1. Впервые . . .
- 2. Впервые . . .
- 3. Было выполнено оригинальное исследование ...

Научная и практическая значимость ...

Степень достоверности полученных результатов обеспечивается . . . Результаты находятся в соответствии с результатами, полученными другими авторами.

Апробация работы. Основные результаты работы докладывались на: перечисление основных конференций, симпозиумов и т. п.

Личный вклад. Автор принимал активное участие ...

Публикации. Основные результаты по теме диссертации изложены в XX печатных изданиях [1-4], X из которых изданы в журналах, рекомендованных ВАК [1; 2], XX — в тезисах докладов [3; 4].

Объем и структура работы. Диссертация состоит из введения, четырёх глав, заключения и двух приложений. Полный объём диссертации составляет 25 страниц с 0 рисунками и 2 таблицами. Список литературы содержит 6 наименований.

Глава 1. Обзор Литературы

1.1 Радиационная обстановка на высокоширотных околоземных орбитах. Вопросы, требующие детального исследования.

Исследования радиационной обстановки в космическом пространстве связано с началом полетов автоматических аппаратов и человека в космос. Широкое распространение технологий, связанных с использованием космической техники, а также непрерывные пребывание человека в космическом пространстве во время миссий на космических станциях МИР и МКС позволило выявить ряд опасностей космических полетов, среди которых особое внимание следует уделить радиационной опасности [5].

Запуск 2-го и 3-го спутников Земли, с приборами, изготовленными в НИ-ИЯФ МГУ, показал принципиальную возможность полета человека в космос, однако, как можно заметить из данных полученных при начальных исследованиях радиационной обстановки, на орбите земли существуют отдельные области повышения радиационного фона (Рисунок ...). Существование данных областей связано с неоднородностями магнитного поля Земли и приводит к формированию области повышения потоков частиц в Южно Атлантической области [5], названной Южно-Атлантической Аномалией (ЮАА), как показано в статье Вернова С.Н.[6]. В первом приближении для описания магнитного поля Земли на высотах до 2000 км можно использовать представление модели смещенного диполя, этот подход позволяет учитывать ЮАА [Модель космоса 3 том 20стр].

1.2 Ссылки

Сошлёмся на приложения: Приложение А, Приложение Б.2.

Сошлёмся на формулу: формула (1.1).

Сошлёмся на изображение: рисунок ??.

1.3 Формулы

Благодаря пакету icomma, \LaTeX одинаково хорошо воспринимает в качестве десятичного разделителя и запятую (3,1415), и точку (3.1415).

1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы

Вот так может выглядеть формула, которую необходимо вставить в строку по тексту: $x \approx \sin x$ при $x \to 0$.

А вот так выглядит ненумерованая отдельностоящая формула с подстрочными и надстрочными индексами:

$$(x_1 + x_2)^2 = x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2$$

При использовании дробей формулы могут получаться очень высокие:

$$\frac{1}{\sqrt(2) + \frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2} + \cdots}}}$$

В формулах можно использовать греческие буквы:

 $\alpha\beta\gamma\delta\epsilon\varepsilon\zeta\eta\theta\vartheta\iota\kappa\lambda mu\nu\xi\pi\varpi\rho\varrho\sigma\varsigma\tau\upsilon\phi\varphi\chi\psi\omega\Gamma\Delta\Theta\Lambda\Xi\Pi\Sigma\Upsilon\Phi\Psi\Omega$

1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы

Вот так можно написать две формулы, не нумеруя их, чтобы знаки равно были строго друг под другом:

$$f_W = \min\left(1, \max\left(0, \frac{W_{soil}/W_{max}}{W_{crit}}\right)\right),$$

$$f_T = \min\left(1, \max\left(0, \frac{T_s/T_{melt}}{T_{crit}}\right)\right),$$

Выровнять систему ещё и по переменной x можно, используя окружение alignedat из пакета amsmath. Вот так:

$$|x| = \begin{cases} x, & \text{если } x \geqslant 0 \\ -x, & \text{если } x < 0 \end{cases}$$

Здесь первый амперсанд означает выравнивание по левому краю, второй — по x, а третий — по слову «если». Команда \quad делает большой горизонтальный пробел.

Ещё вариант:

$$|x| = \begin{cases} x, \text{если } x \geqslant 0 \\ -x, \text{если } x < 0 \end{cases}$$

Можно использовать разные математические алфавиты:

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ ABCDEFGHIJKLMNOPORSTUVWXYZ

Посмотрим на систему уравнений на примере аттрактора Лоренца:

$$\begin{cases} \dot{x} = \sigma(y - x) \\ \dot{y} = x(r - z) - y \\ \dot{z} = xy - bz \end{cases}$$

А для вёрстки матриц удобно использовать многоточия:

$$\left(\begin{array}{ccc}
a_{11} & \dots & a_{1n} \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
a_{n1} & \dots & a_{nn}
\right)$$

1.3.3 Нумерованные формулы

А вот так пишется нумерованая формула:

$$e = \lim_{n \to \infty} \left(1 + \frac{1}{n} \right)^n \tag{1.1}$$

Нумерованых формул может быть несколько:

$$\lim_{n \to \infty} \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k^2} = \frac{\pi^2}{6} \tag{1.2}$$

Впоследствии на формулы (1.1) и (1.2) можно ссылаться.

Сделать так, чтобы номер формулы стоял напротив средней строки, можно, используя окружение multlined (пакет mathtools) вместо multline внутри окружения equation. Вот так:

$$1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + \dots + + 50 + 51 + 52 + 53 + 54 + 55 + 56 + 57 + \dots + + 96 + 97 + 98 + 99 + 100 = 5050$$
(1.3)

Заключение

Основные результаты работы заключаются в следующем.

- 1. На основе анализа . . .
- 2. Численные исследования показали, что ...
- 3. Математическое моделирование показало ...
- 4. Для выполнения поставленных задач был создан ...

И какая-нибудь заключающая фраза.

Список литературы

- 1. Соколов А. Н., Сердобинцев К. С. Гражданское общество: проблемы формирования и развития (философский и юридический аспекты): монография / под ред. В. М. Бочарова. Астрахань : Калиниградский Ю? МВД России, 2009. 218 с.
- 2. Γ айдаенко T. A. Маркетинговое управление: принципы управленческих решений и российская практика. 3-е изд, перераб. и доп. M. : Эксмо: M?PБ?C, 2008. 508 с.
- 3. *Лермонтов М. Ю.* Собрание сочинений: в 4 т. М. : Терра-Кн. клуб, 2009.-4 т.
- 4. Управление бизнесом: сборник статей. Нижний новгород : ?зд-во Нижегородского университета, 2009. 243 с.
- 5. Логачев Ю. И. Исследования космоса в НИИЯФ МГУ: Первые 50 лет космической эры. КДУ. Москва, 2007. С. 176. ISBN 9785982274250.
- 6. Обнаружение внутреннего радиационного пояса на высоте 320 км в районе южно-атлантической магнитной аномалии. / С. Вернов [и др.] // ДАН СССР. 1961. Т. 140, № 5. С. 1041—1044.

Список рисунков

Список таблиц

Б.2 Наименование таблицы средней длины	•						•				•			21
--	---	--	--	--	--	--	---	--	--	--	---	--	--	----

Приложение А

Примеры вставки листингов программного кода

Для крупных листингов есть два способа. Первый красивый, но в нём могут быть проблемы с поддержкой кириллицы (у вас может встречаться в комментариях и печатаемых сообщениях), он представлен на листинге A.1.

Листинг А.1 Программа "Hello, world" на C++

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() //кириллица в комментариях при xelatex и lualatex и меет проблемы с пробелами
{
    cout << "Hello, world" << endl; //latin letters in commentaries
    system("pause");
    return 0;
}
```

Второй не такой красивый, но без ограничений (см. листинг А.2).

Листинг А.2 Программа "Hello, world" без подсветки

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() //кириллица в комментариях
{
    cout << "Привет, мир" << endl;
}</pre>
```

Можно использовать первый для вставки небольших фрагментов внутри текста, а второй для вставки полного кода в приложении, если таковое имеется.

Если нужно вставить совсем короткий пример кода (одна или две строки), то выделение линейками и нумерация может смотреться чересчур громоздко. В таких случаях можно использовать окружения lstlisting или Verb без **ListingEnv**. Приведём такой пример с указанием языка программирования, отличного от заданного по умолчанию:

```
fibs = 0 : 1 : zipWith (+) fibs (tail fibs)
```

Такое решение — со вставкой нумерованных листингов покрупнее и вставок без выделения для маленьких фрагментов — выбрано, например, в книге Эндрю Таненбаума и Тодда Остина по архитектуре

Наконец, для оформления идентификаторов внутри строк (функция main и тому подобное) используется lstinline или, самое простое, моноширинный текст (\texttt).

Пример А.3, иллюстрирующий подключение переопределённого языка. Может быть полезным, если подсветка кода работает криво. Без дополнительного окружения, с подписью и ссылкой, реализованной встроенным средством.

Листинг А.З Пример листинга с подписью собственными средствами

```
## Caching the Inverse of a Matrix
  ## Matrix inversion is usually a costly computation and there
     may be some
5 ## benefit to caching the inverse of a matrix rather than
     compute it repeatedly
  ## This is a pair of functions that cache the inverse of a
     matrix.
  ## makeCacheMatrix creates a special "matrix" object that can
     cache its inverse
10 makeCacheMatrix <- function(x = matrix()) {#кириллица в коммента
     риях при xelatex b lualatex имеет проблемы с пробелами
      i <- NULL
      set <- function(y) {</pre>
          x <<- y
          i <<- NULL
15
      }
      get <- function() x</pre>
      setSolved <- function(solve) i <<- solve</pre>
      getSolved <- function() i</pre>
      list(set = set, get = get,
20
      setSolved = setSolved,
      getSolved = getSolved)
```

```
}
25
  ## cacheSolve computes the inverse of the special "matrix"
     returned by
  ## makeCacheMatrix above. If the inverse has already been
     calculated (and the
  ## matrix has not changed), then the cachesolve should retrieve
     the inverse from
  ## the cache.
30
  cacheSolve <- function(x, ...) {</pre>
       ## Return a matrix that is the inverse of 'x'
       i <- x$getSolved()</pre>
       if(!is.null(i)) {
           message("getting cached data")
35
           return(i)
       }
       data <- x$get()</pre>
       i <- solve(data, ...)</pre>
      x$setSolved(i)
40
       i
  }
```

Листинг A.4 подгружается из внешнего файла. Приходится загружать без окружения дополнительного. Иначе по страницам не переносится.

Листинг А.4 Листинг из внешнего файла

```
# Analysis of data on Course Project at Getting and Cleaning
    data course of Data Science track at Coursera.

# Part 1. Merges the training and the test sets to create one
    data set.

# 3. Uses descriptive activity names to name the activities in
    the data set

# 4. Appropriately labels the data set with descriptive variable
    names.

if (!file.exists("UCI HAR Dataset")) {
    stop("You need 'UCI HAR Dataset' folder full of data")

10 }
```

```
library(plyr) # for mapualues
15
  #getting common data
  features <- read.csv("UCI HAR Dataset/features.txt",sep=" ",</pre>
     header = FALSE,
                         colClasses = c("numeric", "character"))
  activity_labels <- read.csv("UCI HAR Dataset/activity_labels.txt</pre>
     ",sep="",
20
                                header = FALSE, colClasses = c("
                                   numeric","character"))
  #qetting train set data
  subject_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/subject_train.</pre>
     txt",
                              header = FALSE, colClasses = "numeric",
                                 col.names="Subject")
25 y_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/y_train.txt", header
     = FALSE,
                        colClasses = "numeric")
  x_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/X_train.txt",sep="",</pre>
     header = FALSE,
                        colClasses = "numeric",col.names=features$V2
                           , check.names = FALSE)
30 activity_train <- as.data.frame(mapvalues(y_train$V1, from =
     activity_labels$V1,
                                               to = activity_labels$
                                                  V2))
  names(activity_train) <- "Activity"</pre>
  #getting test set data
  subject_test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/subject_test.txt"</pre>
                             header = FALSE, colClasses = "numeric",
                                col.names="Subject")
```

```
y_test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/y_test.txt", header =</pre>
     FALSE,
                      colClasses = "numeric")
40
  x_test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/X_test.txt",sep="",</pre>
     header = FALSE,
                      colClasses = "numeric", col.names=features$V2,
                         check.names = FALSE)
  activity_test <- as.data.frame(mapvalues(y_test$V1, from =
     activity_labels$V1,
45
                                              to = activity_labels$V2
                                                 ))
  names(activity_test) <- "Activity"</pre>
  # Forming full dataframe
50 data_train <- cbind(x_train, subject_train, activity_train)
  data_test <- cbind(x_test, subject_test, activity_test)</pre>
  data <- rbind(data_train, data_test)</pre>
  # Cleaning memory
55 rm(features, activity_labels, subject_train, y_train, x_train,
     activity_train,
     subject_test, y_test, x_test, activity_test, data_train, data
        test)
  # Part 2. Extracts only the measurements on the mean and
     standard deviation for each measurement.
  cols2match <- grep("(mean|std)",names(data))</pre>
  # Excluded gravityMean, tBodyAccMean, tBodyAccJerkMean,
     tBodyGyroMean,
  # tBodyGyroJerkMean, as these represent derivations of angle
     data, as
65 # opposed to the original feature vector.
  # Subsetting data frame, also moving last columns to be first
  Subsetted_data_frame <- data[ ,c(562, 563, cols2match)]
```

Приложение Б

Очень длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована работа с длинными таблицами

Б.1 Подраздел приложения

Вот размещается длинная таблица:

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
&INP			
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
	I	I	продолжение следует

(продолжение)							
Параметр	Умолч.	Тип	Описание				
mars	0	$_{ m int}$	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
mars	0	int	экватора 1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
111011	_	1110	1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	$_{ m int}$	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
	0	. ,	экватора				
mars kick	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
KICK	1	int	0. инициализация оез шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора				
mars	0	int	зкватора 1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
&SURFPA1							
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
mare	0	int	экватора 1: инициализация модели для планеты Марс				
mars kick	1	int	1: инициализация модели для планеты марс 0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
MON	1	1110	1: генерация белого шума $(p_s - const)$				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
	<u>I</u>	<u> </u>	продолжение следует				
			I will a second of				

(продолжение)							
Параметр	Умолч.	Тип	Описание				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	$_{ m int}$	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	$_{ m int}$	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
	_		экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс				
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
			1: генерация белого шума				
			2: генерация белого шума симметрично относительно				
			экватора				
mars	0	$_{ m int}$	1: инициализация модели для планеты Марс				

Б.2 Ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения! Пример длинной таблицы с записью продолжения по ГОСТ 2.105

Таблица Б.2 — Наименование таблицы средней длины

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
&INP			
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно

Продолжение таблицы Б.2

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума

Продолжение таблицы Б.2

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
&SURFPA	R		
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс

Продолжение таблицы Б.2

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс

Б.3 Очередной подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!

Б.4 И ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!