

# Simulating Different Receivers in a Rayleigh Fading, SISO Environment

Project #1

Intelligent Communication Systems (ICS) Lab.  
노용재

Winter Intern Seminar (2023-1)

## Contents

<b>1</b>	<b>Implementation</b>	<b>1</b>
1.1	Common Environment Variables . . . . .	1
1.2	ZF(Zero-forcing) . . . . .	2
1.3	MMSE(Minimum Mean Square Error) . . . . .	2
1.4	MLD(Maximum Likelihood Detection) . . . . .	2
<b>2</b>	<b>결과 및 분석</b>	<b>3</b>
2.1	Normalization Factor . . . . .	3
2.2	M=2,4일 때 ZF, MMSE, MLD의 BER의 동일성 . . . . .	4
<b>3</b>	<b>과제 외적 의문점 및 질문</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Entire Code</b>	<b>5</b>

Binary Modulation, 4-QAM, 16-QAM의 modulation 환경에서 Zero-forcing (ZF) receiver, Minimum Mean Square Error (MMSE) receiver, Maximum Likelihood Detection (MLD)의 BER (bit error rate)를 구하기 위해 실험을 MATLAB에서 수행하였다. 실험의 공통된 조건은 다음과 같다.

- $E_s/N_0$ 는 -2dB 20dB(2dB 간격)
- 신호의 평균전력은 1W이 되도록한다. ( $E_s = 1$ )
- SISO; Single Input, Single Output

## 1 Implementation

$M = 2^{2n}$  ( $n = 1, 2, 3, \dots$ )의 상황을 가정하였다.

### 1.1 Common Environment Variables

$$y = hs + n \quad (1)$$

```
1 EsN0_dB = -2:2:20;  
2 EsN0 = db2pow(EsN0_dB);  
3  
4 EbN0 = EsN0 / log2(M);
```

```

5 EbN0_dB = pow2db(EbN0);
6
7 LengthBitSequence = NumberOfSignals*log2(M); % log2(M) bits per signal
8
9 % Bit Generation
10 BitSequence = randi([0 1], 1, LengthBitSequence);
11 SymbolSequence = qammod(BitSequence.', M, 'InputType', 'bit', '
    UnitAveragePower', 1).';
12
13 % Noise (n) Generation
14 NoiseSequence = (randn(1, length(SymbolSequence)) + 1j * randn(1, length(
    SymbolSequence))) / sqrt(2);
15
16 % Channel (h) Generation
17 H = (randn(1, length(SymbolSequence)) + 1j * randn(1, length(
    SymbolSequence))) ./ sqrt(2);
18
19 % Received Signal (y = s + n) Generation
20 ReceivedSymbolSequence = H .* SymbolSequence + NoiseSequence * sqrt(1 /
    EsN0(indx_EbN0));

```

## 1.2 ZF(Zero-forcing)

$$z = wy : w_{ZF} = (h)^{-1} \quad (2)$$

$$\hat{s} = \underset{s}{\operatorname{argmin}} |z - s|^2 \quad (3)$$

```

1 w_zf = H.^(-1);
2 DetectionSymbolSequence_ZF = ReceivedSymbolSequence .* w_zf; % Detection (
    Zero-Forcing: y / h)
3
4 DetectionBitSequence_ZF = qamdemod(DetectionSymbolSequence_ZF.', M, '
    OutputType', 'bit', 'UnitAveragePower', 1)';

```

## 1.3 MMSE(Minimum Mean Square Error)

$$z = wy : w_{MMSE} = (|h|^2 + 1/\rho)^{-1} h^* \quad (4)$$

$$\hat{s} = \underset{s}{\operatorname{argmin}} |z - s|^2 \quad (5)$$

```

1 w_mmse = (abs(H).^2+1/EsN0(indx_EbN0)).^(-1) .* conj(H);
2 DetectionSymbolSequence_MMSE = ReceivedSymbolSequence .* w_mmse;
3 DetectionBitSequence_MMSE = qamdemod(DetectionSymbolSequence_MMSE.', M, '
    OutputType', 'bit', 'UnitAveragePower', 1)';

```

## 1.4 MLD(Maximum Likelihood Detection)

```

1 alphabet = qammod([0:M-1], M, 'UnitAveragePower', true);
2 arg = (ones(length(alphabet),1) * ReceivedSymbolSequence) - (alphabet.' *
    H);

```

```

3 arg = abs(arg).^2;
4 [val,idx] = min(arg);
5 DetectionBitSequence_MLD = reshape(de2bi(idx-1, log2(M), 'left-msb'),' , 1,
    []);

```

## 2 결과 및 분석

### 2.1 Normalization Factor

코드 내에서 직접적으로 쓰이지는 않았지만 생각해볼 만한 부분은 *Normalization Factor*이다. 이 *Normalization Factor*를 사용하여 평균 전력이 1W가 되게끔 할 수 있다.

#### Code1

```
alphabet = qammod([0:M-1], M, 'UnitAveragePower', true);
```

#### Code 2

```
Normalization_Factor = sqrt(2/3*(M-1));
alphabet = qammod([0:M-1], M) / Normalization_Factor;
```

위의 Code 1과 Code 2는 동일한 결과를 이룬다.

$M = 2^2n$  ( $n = 1, 2, 3, \dots$ )일 때의 *Normalization Factor*를 일반화 시켜보겠다. 일반적인 QAM의 Constellation Diagram을 살펴보면 실수  $\sqrt{M}$ 개, 허수  $\sqrt{M}$ 개의 point를 갖는 것을 알 수 있다. 하나의 신호에 대한 값을 그 신호의 *alphabet*이라고하자.  $M$ 개의 *alphabet*이 다음과 같다고하자.

$$alphabet = \pm(2n-1) \pm j \cdot (2n-1) \quad n \in 1, 2, \dots, \frac{\sqrt{M}}{2} \quad (6)$$

그렇다면 신호의 평균전력은 다음과 같이 일반화 가능하다.

$$\begin{aligned}
E_s = E[|s|^2] &= \frac{1}{M} \sum_{n=1}^M |s_n|^2 \\
&= \frac{1}{M} \cdot 4 \sum_{n=1}^{\frac{\sqrt{M}}{2}} \sum_{m=1}^{\frac{\sqrt{M}}{2}} [(2n-1)^2 + (2m-1)^2] \\
&= \frac{1}{M} \cdot 4 \sum_{n=1}^{\frac{\sqrt{M}}{2}} \sum_{m=1}^{\frac{\sqrt{M}}{2}} [(2n-1)^2] + \sum_{n=1}^{\frac{\sqrt{M}}{2}} \sum_{m=1}^{\frac{\sqrt{M}}{2}} [(2m-1)^2] \\
&= \frac{1}{M} \cdot 4 \sum_{n=1}^{\frac{\sqrt{M}}{2}} \sum_{m=1}^{\frac{\sqrt{M}}{2}} [(2n-1)^2] \cdot 2 \\
&= \frac{1}{M} \cdot 4 \sum_{n=1}^{\frac{\sqrt{M}}{2}} [(2n-1)^2 \cdot \sqrt{M}] \\
&= \frac{4}{\sqrt{M}} \sum_{n=1}^{\frac{\sqrt{M}}{2}} [4n^2 - 4n + 1] \\
&= \frac{2}{3}(M-1)
\end{aligned} \quad (7)$$

(2)에서의 결과를 토대로 normalization이 이뤄진 alphabet을 구할 수 있다.

$$normalized\ alphabet = \left[ \pm \frac{2n-1}{\sqrt{\frac{2}{3}(M-1)}} \pm j \cdot \frac{2n-1}{\sqrt{\frac{2}{3}(M-1)}} \right] \quad n \in \{1, 2, \dots, \sqrt{M}\} \quad (8)$$

해당 결과를 토대로 다시 평균 전력을 구한다면  $E_s$ 가 1W임을 확인할 수 있다.

#### 참고자료

다음은 16-QAM의 Constellation이다.

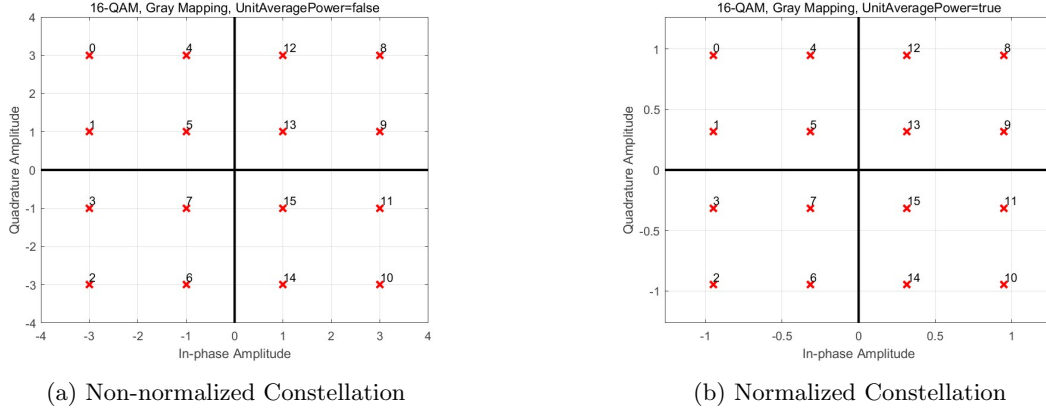


Figure 1: 16-QAM Constellation

## 2.2 M=2,4일 때 ZF, MMSE, MLD의 BER의 동일성

실험 결과에 따르면, Binary Modulation일 때와 4-QAM일 때 어떤 ZF, MMSE, MLD 방식을 사용하든지 무관하게 BER이 동일한 것을 관찰할 수 있었다.

ZF와 MMSE의 경우를 먼저 살펴보자. ZF와 MMSE에 해당하는 조건식들은 다음과 같다.

$$\hat{s} = \underset{s}{\operatorname{argmin}} |z - s|^2 \quad (9)$$

$$z = w(hs + n) \quad (10)$$

$$w_{ZF} = (h)^{-1} \quad (11)$$

$$w_{MMSE} = (|h|^2 + 1/\rho)^{-1} h^* \quad (12)$$

$z$ 는 post-processing signal에 해당된다. ZF와 MMSE, 각각의 post-processing signal을 살펴보겠다.

#### ZF의 Post-processing Signal

$$\begin{aligned} z_{ZF} &= w_{ZF}(hs + n) \\ &= h^{-1}(hs + n) \\ &= s + \frac{n}{h} \end{aligned} \quad (13)$$

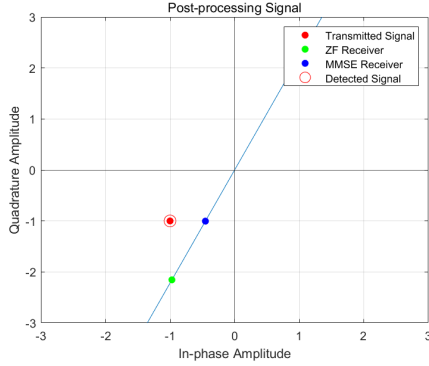
#### MMSE의 Post-processing Signal

$$\begin{aligned} z_{MMSE} &= w_{MMSE}(hs + n) \\ &= (|h|^2 + 1/\rho)^{-1} h^* (hs + n) \\ &= (|h|^2 + 1/\rho)^{-1} h^* h \left(s + \frac{n}{h}\right) \end{aligned} \quad (14)$$

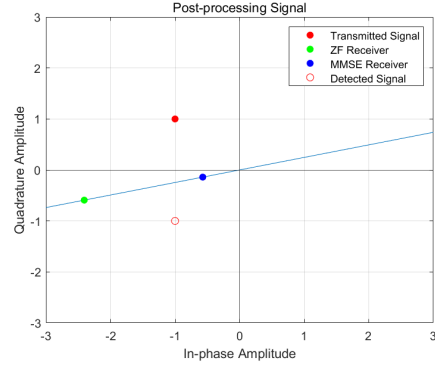
위의 결과를 토대로 다음과 같이 표현이 가능하다.

$$\begin{aligned}
 z_{MMSE} &= (|h|^2 + 1/\rho)^{-1} h^* h \cdot z_{ZF} \\
 \text{sgn}(z_{MMSE}) &= \text{sgn}((|h|^2 + 1/\rho)^{-1} h^* h \cdot z_{ZF}) \\
 &= \text{sgn}(z_{ZF}) \quad (\because (|h|^2 + 1/\rho)^{-1} h^* h \geq 0)
 \end{aligned} \tag{15}$$

$\text{sgn}(z_{MMSE}) = \text{sgn}(z_{ZF})$ 라는 것은 극 좌표계로 나타냈을 때의 각도가 같다는 것을 의미한다. 이는 amplitude 보다는 phase에 영향을 받는 binary modulation이나 4-QAM의 경우, 같은  $h, \rho, s$ 의 값이 주어졌을 때 감지되는 signal은 ZF, MMSE 종류와 관계없이 동일해지는 결과를 야기한다.



(a) Correct Detection Example



(b) Signal Detection Error Example

Figure 2: 4-QAM의 ZF, MMSE Post-processing Signal Example

**Figure 3**는 *Matlab*을 통해  $z_{MMSE}$ 와  $z_{ZF}$ 를 직교좌표계로 바꾼 뒤, 두  $\theta$  값을 비교한 것이다.  $\theta$ 값의 차이 중 가장 큰 값은  $4.4409e^{-16}$ 이었다. 이는 매우 작은 값으로 컴퓨터가 가지는 'finite precision'로 인해 생겨난 오차로 생각할 수 있다. 그러므로 모든 경우에 대해서  $\theta_{MMSE} - \theta_{ZF} = 0$ 가 나타났다고 생각할 수 있다. **Figure 2**의 ZF Receiver와 MMSE Receiver가 하나의 직선 위에 나타난 것을 통해 이를 시각적으로도 확인할 수 있다.

```

>> [theta_zf, rho_zf] = cart2pol(real(DetectionSymbolSequence_ZF), imag(DetectionSymbolSequence_ZF));
>> [theta_mmse, rho_mmse] = cart2pol(real(DetectionSymbolSequence_MMSE), imag(DetectionSymbolSequence_MMSE));
>> max(abs(theta_zf - theta_mmse))

ans =

4.4409e-16

```

Figure 3: EsN0=5dB

### 3 과제 외적 의문점 및 질문

- SNR이 얼마나 커져야 ZF와 MMSE의 BER이 같아질까? 수학적 공식으로 나타낼 수 있는가?

### 4 Entire Code

```

1 close all
2 clear

```

```

3  clc
4
5  % Simulation
6  M = 16
7  Nt = 1;
8  NumberOfSignals = 10^2;
9  LengthBitSequence = Nt * NumberOfSignals*log2(M); % log2(M) bits per
    signal
10
11  NumberIteration = 10^3;
12
13  Es = 1;
14
15  EsNO_dB = -2:2:20;
16  EsNO = db2pow(EsNO_dB);
17
18  EbNO = EsNO / log2(M);
19  EbNO_dB = pow2db(EbNO);
20
21  ErrorCount_ZF = zeros(1, length(EbNO_dB));
22  ErrorCount_MMSE = zeros(1, length(EbNO_dB));
23  ErrorCount_MLD = zeros(1, length(EbNO_dB));
24
25  alphabet = qammod([0:M-1], M, 'UnitAveragePower', true);
26
27  for iTTotal = 1 : NumberIteration
28      BitSequence = randi([0 1], 1, LengthBitSequence); % Bit Generation (
        BitSequence = rand(1, LengthBitSequence) > 0.5;)
29      SymbolSequence = qammod(BitSequence.', M, 'InputType', 'bit', '
        UnitAveragePower', 1).';
30      %avgPower = mean(abs(SymbolSequence).^2)
31      NoiseSequence = (randn(1, length(SymbolSequence)) + 1j * randn(1,
        length(SymbolSequence))) / sqrt(2); % Noise (n) Generation
32      H = (randn(1, length(SymbolSequence)) + 1j * randn(1, length(
        SymbolSequence))) ./ sqrt(2); % Channel (h) Generation
33      for indx_EbNO = 1 : length(EbNO)
34          ReceivedSymbolSequence = H .* SymbolSequence + NoiseSequence *
            sqrt(1 / EsNO(indx_EbNO)); % Received Signal (y = s + n)
            Generation
35
36          % ZF Receiver
37          w_zf = H.^(-1);
38          DetectionSymbolSequence_ZF = ReceivedSymbolSequence .* w_zf; %
            Detection (Zero-Forcing: y / h)
39
40          % MMSE Receiver
41          w_mmse = (H.*conj(H)+1/EsNO(indx_EbNO)).^(-1) .* conj(H);
42          z = ReceivedSymbolSequence .* w_mmse;
43          arg = (ones(length(alphabet),1) * z) - (alphabet.' * H .* w_mmse);
44          arg = arg .* conj(arg);
45          [val,idx] = min(arg);
46          DetectionSymbolSequence_MMSE = alphabet(idx); % TODO: could
            possibly simplify it more
47          DetectionSymbolSequence_MMSE = z;

```

```

48
49 % MLD Receiver;
50 arg = (ones(length(alphabet),1) * ReceivedSymbolSequence) - (
    alphabet.' * H);
51 arg = abs(arg).^2;
52 [val,idx] = min(arg);
53 DetectionSymbolSequence_MLD = alphabet(idx);
54
55 % Symbol Sequence -> Bit Sequence
56 DetectionBitSequence_ZF = qamdemod(DetectionSymbolSequence_ZF.', M
    , 'OutputType', 'bit', 'UnitAveragePower', 1)'; % Detection
57 DetectionBitSequence_MMSE = qamdemod(DetectionSymbolSequence_MMSE
    .', M, 'OutputType', 'bit', 'UnitAveragePower', 1)'; % tmp
    value;
58 DetectionBitSequence_MLD = qamdemod(DetectionSymbolSequence_MLD.',
    M, 'OutputType', 'bit', 'UnitAveragePower', 1)';
59
60 ErrorCount_ZF(1, indx_EbN0) = ErrorCount_ZF(1, indx_EbN0) + sum(
    DetectionBitSequence_ZF~=BitSequence);
61 ErrorCount_MMSE(1, indx_EbN0) = ErrorCount_MMSE(1, indx_EbN0) +
    sum(DetectionBitSequence_MMSE~=BitSequence);
62 ErrorCount_MLD(1, indx_EbN0) = ErrorCount_MLD(1, indx_EbN0) + sum(
    DetectionBitSequence_MLD~=BitSequence);
63 end
64 % toc
65
66 end
67
68 BER_Simulation_ZF = ErrorCount_ZF / (LengthBitSequence * NumberIteration);
69 BER_Simulation_MMSE = ErrorCount_MMSE / (LengthBitSequence *
    NumberIteration);
70 BER_Simulation_MLD = ErrorCount_MLD / (LengthBitSequence * NumberIteration
    );
71
72 if M==2
73     BER_Theory = berfading(EbN0_dB, 'psk', 2, 1);
74 else
75     BER_Theory = berfading(EbN0_dB, 'qam', M, 1); % not sure if 'dataenc'
        needs to be specified; I don't even know what it does
76 end
77
78 % Plot
79 figure()
80 semilogy(EsN0_dB, BER_Theory, 'r--');
81 hold on
82 semilogy(EsN0_dB, BER_Simulation_ZF, 'bo');
83 semilogy(EsN0_dB, BER_Simulation_MMSE, 'bx');
84 semilogy(EsN0_dB, BER_Simulation_MLD, 'b^');
85
86
87 axis([-2 20 10^-3 0.5])
88 grid on
89 legend('Theory (Rayleigh)', 'ZF (Rayleigh)', 'MMSE (Rayleigh)', 'MLD (
    Rayleigh)');

```

```
90 xlabel('Es/No [dB]');  
91 ylabel('BER');  
92 title('BER for QAM (M='+string(M)+'')');
```