Class three (3) - **Mass assignment**

Php artisan make:model Models\SoccerTeam –m

Serve para atribuir dados em massa

* Criou a pasta Models, por ‘boa pratica’ e o –M para criar o arquivo da Migration
* Usou o tinker

Php artisan tinker

$soccer = new \App\Models\SoccerTeam();

$soccer->name = ‘time’;

$soccer->save();

Buut, dificilmente se usa desta forma, normalmente se gera um array com vários dados e usa a funcao create();

\App\Models\SoccerTeam::create($array);

\App\Models\SoccerTeam::create(['name' => 'time1']);

Usando create, desconsidera-se tudo o que não estiver dentro do fillable da model

Voce pode instanciar a model e fazer consultas,  
$soccer = \App\Models\Soccerteam::find(1);

Muitos ORM tem mass assigment, não é exclusividade do Eloquent

### Class four (4) - Modelo de cliente para primeiro relacionamento

Vai relacionar times com clientes

Criou a model e a migration

Criou a factory