

Problem 2

所有评分在加权之前都进行归一化处理。

- 战术评分 ALL

1	1	3	2	2
1	1	2	2	2
1/3	1/2	1	2	1
1/2	1/2	1/2	1	1/2
1/2	1/2	1	1/2	1

- 进攻 OA

1	1	1/2
1	1	1/2
2	2	1

- 进攻者OP

1	3	1	1	1	1/2
1/3	1	1/3	1/3	1/3	1/7
1	3	1	1	1	1/2
1	3	1	1	1	1/2
1	3	1	1	1	1/3
2	7	2	2	3	1

- 控球时间比率
- simple pass的次数
- smart pass的次数
- num1 = ground duel后发生pass的次数
- -num2 = ground duel后继续为duel的次数
- num3 = 对方foul后得到本方free kick次数

- 防守者DP

- num5 = 对方save attempt次数

- 特殊情况（角球）flag（发生时，独占权重）

- 防守 DA

1	1	1/2
1	1	1/3
2	3	1

- -ODC
- -PPDA
- 对方shot/goal

- 协调性

- L2。拉普拉斯矩阵第二小特征值

- 鲁棒性 RB=[0.5,0.5]

- C。聚类系数
- L1。最大特征值

- 灵活性
 - $1/d$ 。