

李光

求职目标：iOS工程师

期望薪资：面议

📍 25岁 📍 北京市 📞 18645251609 ✉ alan0609@qq.com

☆ 三年经验，并且熟练运用C++



教育背景

2011.09-2015.06

黑龙江大学

计算机科学技术学院（本科）

物联网工程

主修课程：C程序设计、面向对象程序设计(C++)、数据库系统原理、操作系统与实验、软件工程导论、算法导论、C#程序设计、软件过程与管理、软件体系结构、软件测试、数据结构与算法、UML与面向对象分析与设计、大学英语、离散数学、毕业设计（ios下手机销售系统）

工作经历

2017.04 - 至今

百合网 股份有限公司

iOS客户端开发

工作描述：

- 独立架构旗下房产项目app 《百合家 经纪人》。
- 参与产品 从 0 到 1 的过程。
- 技术架构，页面架构，交互架构，构建完整的产品模型。
- UI层面用 纯代码和Storyboard 结合，布局为自动布局，代码中使用Mas。
- 网络库的封装，基于AFNetworking，做进一步封装，code码的错误处理
- 嵌入 asyncSocket，socket编程。
- 使用POD第三方插件集成，HUD，YYKit，TZImagePicker，MMPickerView，ios-ECharts。
- 缓存操作，使用YYCache，做本地缓存。
- 第三方服务的集成。目前已经运用：腾讯bugly 等。
- 项目从开发到上线完整独立开发与上线流程。

2015.06 - 2017.4

北京裂变科技有限公司单位

iOS客户端开发

工作描述：

- 开发维护公司旗下两款APP，7Nujoom，hahii
- UML的时序图和类图设计与评审，代码评审，每周定期技术分享。
- 负责版本迭代，与产品经理与UED设计师配合，完成产品的版本迭代。
- 界面UI、交互、与动画特效的开发。包含横屏开发，横竖屏切换等。
- 内部代码结构的优化，socket编程，并发与多线程管理等。
- https网络请求的封装，基本架构为client - sever - api，运用mvvm设计模式，把json串解析到model里。
- 视频相关，播放器封装，基于B站的开源播放器ijkplayer封装，MPMoviePlayerController播放视频的封装。相关协议rtmp流媒体协议等运用。
- 第三方服务的集成。目前已经运用：腾讯bugly，个推SDK，环信SDK等。
- 软件维护，BUG修改等。

重要项目经验

百合家 app

百合家 产品架构

www.baihejia.com

内容描述：

- 经纪人端app 属于专属产品，类似滴滴司机端，属于小众化软件，所以使用MVC模式，快速开发。
- 里面涉及到模式有 单例，策略，观察者，工厂模式等。
- 首页采用UITableview，与多个Cell 按返回情况组合展示。
- 产品从无到有的完整开发。
- 产品上线。

IM实时通讯聊天项目

内容描述：

- 集成环信国际版SDK。本地界面进行重构。
- 对环信代理进行重新封装。对已读，未读消息等数据维护。
- 可实现1对1聊天，发送文字，图片，语音，小视频。主要控件AVCaptureMovieFileOutput, UIImagePickerController等。

FaceU 脸萌礼物

内容描述：

- 使用GPUImage人脸识别
- 开发原生动画，并且运用。
- 处理视频库和FaceU动画的兼容性问题。

UGC 1期+2期

内容描述：

- 主要是数据的处理。将非签约用户提升直播权限。使人人可以当主播。
- 添加首页标签，使用静态数据请求方式，主要运用到ASIHTTPRequest封装，对静态数据进NSURLCache缓存。
- 工资结算相关重构，签约主播结算有底薪。
- 直播间里展示元素，用户卡片，主播卡片等重构。数据维护主要来自socket推送。
- 基本就是网络请求，get请求，post请求，都是基于afnetworking封装。

产品迭代

内容描述：

- 该项目没有具体日期，基本每个版本迭代都会重构部分界面。
- UI采用手写代码，有英文和阿拉伯文两种布局，支持本地化语言。
- 横屏用全局通知的形式，主要是对直播间观看端支持横屏。对各种layout重新布局与适配。
- 运用多种第三方扩展类，CGRect+ UIImageView+ 等
- 动画特效，GCD动画和JSON文件转动画，WebView动画等方式。

掌握技能

- 熟悉使用Xcode、iPhone SDK及相关开发工具；
- 熟悉Objective-C和Swift语言；
- 熟悉面向对象编程，并了解iOS产品开发流程，采用UML时序图与类图方式，对开发有明确规划。
- 对软件开发有较强的理论水平、较强的逻辑分析能力、良好的文档归纳和编辑能力。
- 熟练掌握并运用ios runtime运行时机制和RunLoop线程循环机制。
- 熟练掌握多线程机制，同步 / 异步 / 线程池管理
- 熟练掌握UIView动画应用
- 熟练掌握ios网络优化，网络请求，单例模式，高并发处理
- 熟练掌握视频应用开发，推流，拉流，心跳包处理
- 熟练使用Xcode、Git/SVN、Beyond compare、instrument等各项ios开发工具
- 熟悉ios应用知名第三方库，MJRefresh，Masonry等。
- 熟悉ios软件开发、测试及上线流程
- 了解ios常用设计模式，KVO，KVC，MVVM，MVC，策略模式，单例模式，工厂模式等。
- 掌握技术OpenGL、npapi、json、socket 等编程技术
- 根据需求有独立重构能力

自我评价

能干活，爱加班，勇于研究新技术，善于沟通，项目不Delay！