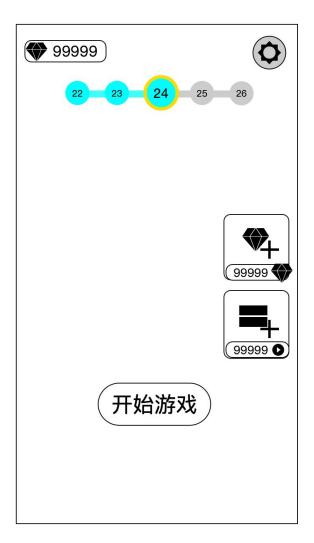
# 《搬砖我最行》UI 说明

# 目录

<b>—</b> 、	主界面	2
=,	游戏界面	. 4
三、	结算界面	. 5
四、	复活界面	. 7
五、	设置界面	. 9
六、	返回界面	10

# 一、主界面



### 1、 数据板:

- a) 表示当前拥有钻石数量,显示在屏幕左上角。
- b) 最多显示为 5 个字符, 当数字大于 4 位数时使用单位缩写。
  - 如: 12345 应该显示为 12K、12345678(12345K)应该显示为 12M。

## 2、 关卡信息:

- a) 关卡进度显示规则:
  - 最多显示5个关卡点。

- 中间的关卡点为当前所在关卡点,外部会显示选中框。
- 已经过关和当前关卡的底板会变粉,后续关卡底板为灰色。

### 3、 钻石:

- a) 上方显示钻石与加号图标,下方显示当前升级所需钻石。
  - 当钻石不足时,底部显示视频免费的提示文字。
- b) 升级该项目会增加关卡结算时的基础钻石数量。

### 4、 木板:

- a) 上方显示木板和加号图标,下方显示当前升级所需钻石。
  - 当钻石不足时,底部显示视频免费的提示文字。
- b) 升级该项目会增加初始角色抱着的木板数量。

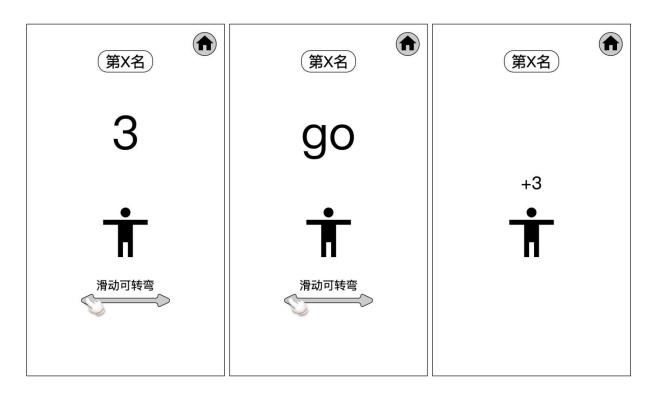
### 5、 开始游戏:

a) 点击后开始游戏,进入游戏界面。

### 6、 设置:

a) 此位置是界面入口,点击后打开二级界面。(界面内容后续说明)

# 二、游戏界面



### 1、 名次

a) 顶部中间显示当前玩家的排名,会时时变化。

### 2、 倒计时:

a) 游戏中上区域醒目位置显示倒计时,从3秒到1秒,最后变为go。

### 3、 获取木板:

- a) 每当在游戏中收集到木板就会在头顶显示数量。
- b) 这个数量是一定时间内收集的总量。
  - 每次收集1个木板计数+1,当0.3秒(暂定时间)内没有收集到时,把计数的数字显示出来。

## 4、 操作提示

- a) 只在倒计时期间显示操作提示。
- b) 提示包括文字和动画。

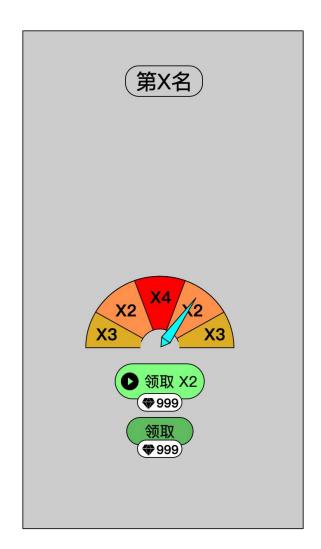
● 文字:滑动可转弯。

● 动画:手指在箭头两端左右匀速来回移动。

### 5、 返回:

a) 此位置是界面入口,点击后打开二级界面。(界面内容后续说明)

# 三、结算界面



1、 名次:

a) 顶部中间显示玩家最终排名。

### 2、 翻倍盘:

- a) 盘面分为 5 个区域:
  - 中间是 4 倍区域,向两侧延伸是 2 倍和 3 倍区域。
  - 3种区域分别使用3种颜色。
  - 每个区域 36°。
- b) 指针会一直匀速摆动,速度不快。
- c) 指针停留在不同位置会影响下方钻石的翻倍数或得到其他奖励。

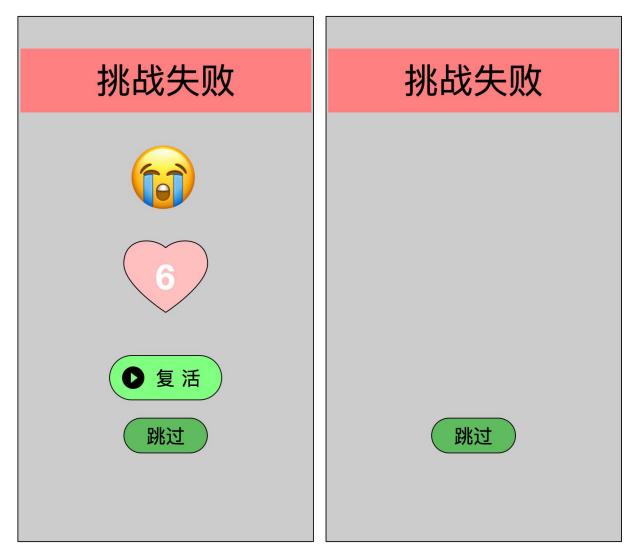
### 3、 领取按钮:

- a) 视频领取按钮
  - 点击按钮会直接拉取视频广告。(没有则默认观看成功)
  - 观看完整视频后会获得指针指向位置的相应奖励。
  - 按钮上有视频图标和文字提示:
    - O 文字提示部分的"X2"部分会随翻倍盘内指针指的位置变化。
    - 〇 变化内容有 3 种: "X2"、"X3"、"X4"。
  - 底部也会根据翻倍情况显示最终获得的钻石数量。
- b) 普通领取按钮
  - 该按钮在界面打开 2 秒后才会显示。
  - 按钮底部会显示基础奖励数量。
- c) 领取效果播放后界面跳转到奖励界面。

### 4、 背景:

a) 界面背景是透明的,中间可以看到角色的表现动作。

# 四、复活界面



### 1、 界面说明:

- a) 第一次死亡时显示图 1。
- b) 第二次死亡时显示图 2。
- 2、 标题: 挑战失败

- 3、 失败表情:显示一个哭脸的图片
- 4、 倒计时
  - a) 心形图片会持续模拟心脏跳动(放大缩小)。
  - b) 时间从 6 秒开始倒计时。
  - c) 倒计时的同时, 心形内会有灰色的进度逐渐向下减少。
  - d) 倒计时结束后主动返回主界面。

### 5、 复活

- a) 点击后会主动拉取视频广告。(没有则默认观看成功)
- b) 完整观看视频后返回游戏界面继续游戏。
  - 复活会直接获得10个木板。
- c) 非完整观看视频返回时则继续倒计时。

### 6、 跳过:

- a) 点击后直接返回主界面。
- b) 该按钮在倒计时第 4 秒时出现。

# 五、设置界面



1、 标题:设置

### 2、 可设置内容

a) 震动:游戏中手机震动效果,默认开启。

b) 音乐:包括背景音乐和音效,默认开启。

c) Debug: 开启 Debug 模式,默认关闭。

# 3、 开关按钮:

a) 开启:底色为绿色,白色圆点居右。

b) 关闭: 底色为灰色, 白色圆点居左。

4、 关闭:点击后关闭当前的二级界面。

# 六、返回界面

# 返回主页 🗴

返回主页你将丢失 当前关卡进度





1、 标题:返回主页

2、 提示文案:

a) 返回主页你将丢失当前关卡进度。

3、 按钮:

a) ×: 点击后关闭当前的二级界面,回到游戏中继续游戏。

b) √: 跳转到游戏主界面。

4、 关闭:

a) 点击后关闭当前的二级界面,回到游戏中继续游戏。