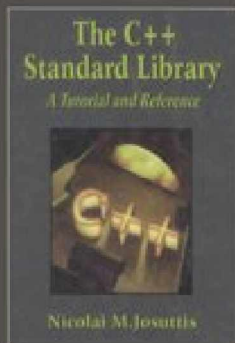


HUSTP



C++ 标准程序库

— 自修教程与参考手册 —



华中科技大学出版社
<http://press.hust.edu.cn>

侯捷/孟岩 译

以下为Genericity/STL经典好书
循序渐进，可收宏效

C++标准程序库之百
科全书：

内容全面 组织严明
举例广泛 索引清晰

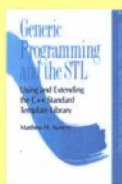
侯捷/孟岩 译
华中科技大学出版社



在STL深层运用过程
中，你会遇到一些难解的
问题和效率上的考虑。你
需要知道什么该做、什么
该避免。本书提供50个专
家条款。

既富学术价值又带有
长远参考价值之工具书。
STL学理概念及STL规格
之说明无人能出其右。完
备之STL规格文件与范例。

侯捷/黄俊尧 译
(繁体中文版)



向专家取经，学习内
存管理、算法、数据结构
之高阶泛型编程技法。让
你知其然并知其所以然。
精美的示意图、关键源码、
丰富注解，将给你带来最
佳的学习效果。

侯捷 著
华中科技大学出版社

泛型技术淋漓尽致，
令人目瞪口呆。试图将泛
型技术和设计模式结合在
一起。开创先河，独领风
骚。

侯捷 译
华中科技大学出版社



C++ 标准程序库

The C++ Standard Library

自修教程与参考手册 (A Tutorial and Reference)

Nicolai M. Josuttis 著

侯捷 / 孟岩 译

C++ 标准程序库

The C++ Standard Library

Nicolai M. Josuttis

Copyright ©1999 by Addison Wesley Longman, Inc.

Simplified Chinese Copyright 2002 by Huazhong Science and Technology University Press and Pearson Education North Asia Limited.

All rights Reserved.

Published by arrangement with Pearson Education North Asia Limited, a Pearson Education Company.

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有华中科技大学出版社(原华中理工大学出版社)激光防伪标签,封底贴有“Pearson Education”激光防伪标签,无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

C++标准程序库/(德)Nicolai M. Josuttis 著;侯捷/孟岩译

武汉:华中科技大学出版社,2002年9月

ISBN 7-5609-2782-3

I. C…

I. ①N… ②侯… ③孟…

Ⅱ. C++-程序设计

Ⅳ. TP312

责任编辑:周 筠(<http://yeka.xilubbs.com> junzhou@public.wh.hb.cn)

技术编辑:孟 岩

出版发行:华中科技大学出版社 (武昌喻家山 邮编:430074)

录排:华中科技大学惠友科技文印中心

印刷:湖北新华印务有限公司

开本:787×1092 1/16

印张:51.75

字数:800 000

版次:2002年9月第1版

印次:2002年9月第1次印刷

印数:1—12 000

定价:108.00元

ISBN 7-5609-2782-3/TP·478

巨细靡遗 井然有序

（侯捷译序）

自从 1998 年 C++ *Standard* 定案以后，C++ 程序库便有了大幅扩充。原先为大家所熟知、标准规格定案前酝酿已久的 STL（Standard Template Library，标准模板程序库），不再被单独对待，而是被纳入整个 C++ 标准程序库（Standard Library）。同时，原有的程序库（如 *iostream*）也根据泛型技术（*generics*）在内部做了很大的修改。可以说，C++ *Standard* 的发布对 C++ 社群带来了翻天覆地的大变动——不是来自语言本身，而是来自标准程序库。这个变动，影响 C++ 程序编写风格至巨，C++ 之父 Bjarne Stroustrup 并因此写了一篇文章：*Learning Standard C++ as a New Language*（载于 *C/C++ User's Journal*, 1999/05）。

我个人于 1998 年开始潜心研究泛型技术和 STL，本书英文版《*The C++ Standard Library*》甫一出版便成为我学习 C++ 标准程序库的最重要案头工具书之一。小有心得之后，我写过数篇相关技术文章，从来离不开本书的影响和帮助。我曾经把 STL（代表泛型技术目前最被广泛运用的一个成熟产品，也是 C++ 标准程序库的绝大成分）的学习比喻为三个境界（或层次）：

- 第一境界：熟用 STL
- 第二境界：了解泛型技术的内涵与 STL 的学理乃至实作
- 第三境界：扩充 STL

不论哪一个阶段，你都能够从本书获得不同程度的帮助。

第一阶段（对大多数程序员有立竿见影之效），我们需要一本全面而详尽的教程，附带大量设计良好的范例，带领我们认识十数个 STL 容器（*containers*）、数十个 STL 算法（*algorithms*）、许许多多的迭代器（*iteartors*）、配接器（*adapters*）、仿函数（*functors*）……的各种特性和用途。这些为数繁多的组件必须经过良好的编排组织和索引，才能成就一本效果良好、富教育性又可供长久查阅的案头工具书。

