1.MeasureSpec对象包含了测量的模式和大小。他是一个32位的int值，其中高两位为测量的模式，低30位是测量的大小。采用位运算和运行效率有关。所以可以从一个MeasureSpec对象分别获取模式和值 如：

//获取模式 值为 EXACTLY AT\_MOST UNSPECIFIED

int specMode = MeasureSpec.getMode(measureSpec);

//获取测量值

int specSize = MeasureSpec.getSize(measureSpec);

2.画扇形，调用drawArc()方法。其中

第一个参数是圆所在的矩形，

第二个参数是开始的弧度，

第三个参数是需要画的弧度，

第四个参数是一个布尔值，表示是否连接圆心，画为扇形，

第五个是Paint，即所需要的画笔。

需要注意的是：最顶的弧度是270度，而地图东方向的弧度为0.。

canvas.drawArc(rect, 270, mEndAngle, true, sectorPaint);