调用AsyncTask抽象类的execute()方法不能立即执行程序的原因析及改善方案。

渠道：通过查阅官方文档发现。

1. AsyncTask首次引入时，异步任务是在一个独立的线程中顺序的执行，也就是说一次只执行一个任务，不能并行的执行。
2. 从1.6开始，AsyncTask引入了线程池，支持同时执行5个异步任务，也就是说同一时间只能有5个线程运行，超过的线程只能等待，等待前面的某个线程执行完了才被调度和运行。换句话说，如果一个进程中的AsyncTask实例个数超过5个，那么假如前5都运行很长时间的话，那么第6个只能等待机会了。这是AsyncTask的一个限制，而且对于2.3以前的版本无法解决。如果你的应用需要大量的后台线程去执行任务，那么只能放弃使用AsyncTask，自己创建线程池来管理Thread。不得不说，虽然AsyncTask较Thread使用起来方便，但是它最多只能同时运行5个线程，这也大大局限了它的作用，你必须要小心设计你的应用，错开使用AsyncTask时间，尽力做到分时，或者保证数量不会大于5个，否就会遇到上次提到的问题。
3. 可能是Google意识到了AsynTask的局限性了，从Android3.0开始对AsyncTask的API做出了一些调整：每次只启动一个线程执行一个任务，完了之后再执行第二个任务，也就是相当于只有一个后台线在执行所提交的任务。