<https://blog.csdn.net/dayewandou/article/details/78235992>

canvas的rotate()方法：

作用：旋转当前的绘图

语法：context.rotate(angle)   
参数：angle旋转角度，以弧度计（n\*Math.PI）   
举例：假如想要旋转60度，可以context.rotate(Math.PI/3)进行表示；

注意：旋转的中心是在整个画布的左上角（0,0），旋转的正方向是顺时针，旋转的反方向是逆时针，   
**重点：canvas中的rotate方法是绕画布左上角（0,0）进行旋转的，而且会受到translate的影响**