# 详解Dialog（一）——基础元素构建

基础元素包含：标题、消息、按钮、内容视图

## Google提供的默认对话框样式使用方法

1. 实例化AlertDialog.Builder对象，即构建Dialog各种相关参数。类似StringBuilder。

AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context);

1. 添加所有需要设置的参数

builder.setIcon(R.drawable.ic\_launcher);// 添加ICON

builder.setTitle("退出");// 添加标题

builder.setMessage("你确定要离开吗？");// 添加MSG

builder.setPositiveButton(string,DialogInterface.OnClickListener);// 确定按钮

builder.setNegativeButton(string,DialogInterface.OnClickListener);// 取消按钮

builder.setNeutralButton(string,DialogInterface.OnClickListener);// 中间按钮

......

1. 创建对话框

builder.create();

1. 显示对话框

builder.show();

## 自定义对话框样式使用方法

静态构建方法

动态构建方法

AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context);

和

private AlertDialog mlAlertDialog;

mlAlertDialog = new AlertDialog.Builder(activity()).setView(view).create();

的区别？两种实例化方式不一样！！！

builder.setMessage("你确定要离开吗？"); //添加MSG

builder.setPositiveButton("确定",new DialogInterface.OnClickListener() {

public void onClick(DialogInterface dialog,int whichButton) {

// 点击响应

Toast.makeText(MainActivity.this, "ok click",Toast.LENGTH\_LONG).show();

}

});

builder.setNegativeButton("取消",new DialogInterface.OnClickListener() {

public void onClick(DialogInterface dialog,int whichButton) {

// 点击响应

Toast.makeText(MainActivity.this,"cancel click", Toast.LENGTH\_LONG).show();

}

});

builder.setNeutralButton("中间BTN",new DialogInterface.OnClickListener() {

public void onClick(DialogInterface dialog,int whichButton) {

// 点击响应

Toast.makeText(MainActivity.this,"center click", Toast.LENGTH\_LONG).show();

}

});

builder.create();

和

mlAlertDialog = new AlertDialog.Builder(activity()).setView(view).create();

buttonCancel.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 mlAlertDialog.dismiss();  
 }

});

buttonOk.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 mlAlertDialog.dismiss();  
 setTemp.resetMeasure();  
 showWindow(setTemp);  
 }

});

的区别？前面一种方式符合4步骤的顺序，后面一种方式“不符合”。

自主定义对话框及参数传递方法