二、onMeasure与MeasureSpec

布局绘画涉及两个过程：测量过程和布局过程。

测量过程通过 measure() 方法实现，是View树自顶向下的遍历（遍历方式是啥？）。每个View在遍历过程中将尺寸细节往下传递，当测量过程结束，所有的View都存储了自己的尺寸（是否说明除了最终的父View（知道自己的，还知道子View）以外，子View本身不知道自己的尺寸细节，通过父View传递下来的参数告知的？）。

布局过程通过 layout() 方法实现，也是自顶向下的。在这个过程中，每个父View负责通过计算好的尺寸放置它的子View。

前面讲过， onMeasure() 是用来测量当前控件大小的，给 onLayout() 提供数值参考，需要特别注意的是：测量完成以后通过 setMeasuredDimension(int, int) 设置给系统。

（4）、模式有什么用呢

我们知道这里有三个模式：EXACTLY、AT\_MOST、UNSPECIFIED

需要注意的是widthMeasureSpec和heightMeasureSpec各自都有它对应的模式，模式的由来分别来自于XML定义：

简单来说，XML布局和模式有如下对应关系：

wrap\_content-> MeasureSpec.AT\_MOST（很是不解）

match\_parent -> MeasureSpec.EXACTLY（很是不解）

具体值 -> MeasureSpec.EXACTLY