

GIANLUIGI LIGUORI

nato il 1990

CLOUD SOLUTION ARCHITECT @ Microsoft

☎ 389 6403200 ✉ gianluigiliguori@live.it 🌐 <https://liguori.github.io>



Profilo

Sviluppatore full stack, con una solida attitudine a lavorare su architettura ed infrastruttura. Amo il codice pulito e di qualità. Ho sempre cura delle performance e della progettazione del software. Seguo costantemente e sperimento le nuove tendenze riguardanti cloud, web, mobile ed IoT per offrire il più professionale supporto possibile. Capacità di project / team management, sviluppo software spingendo le più diffuse metodologie e pratiche (Kanban, Agile, Scrum, xP, TDD, DevOps, CI/CD, IaC, Cloud Native, Microservizi).

Competenze

Linguaggi di programmazione

C#; Visual Basic.NET; JavaScript; TypeScript; HTML5; CSS3; SQL; PHP;

Strumenti di sviluppo

Visual Studio; Visual Studio Code; Git; Azure DevOps; Netbeans; Eclipse; Sql Server Management Studio; Toad; Azure Data Studio;

Tecnologie e framework

ASP.NET Core; .NET Core; Blazor, ASP.NET Web Form, MVC, WebAPI; .NET SignalR; Angular; React; EntityFramework; Windows Forms; JSON; jQuery; Bootstrap; Zurb Foundation; NodeJS; ADO.NET; Crystal Report; Web Services SOAP/REST; Cordova; Lightswitch; WPF / XAML; XML / XSLT; AJAX; Auth0; OneSignal; Dapper; Swagger; Bower; Gulp; Ext JS; Docker; Kubernetes;

Database

SQL Server; CosmosDB; MySQL; MongoDB; Access; PostgreSQL;

Project/Team Management

GitHub; Azure DevOps; Microsoft Teams; Trello; Slack; Microsoft Project; GitLab;

Piattaforme

Azure; Linux; Windows; IIS; Apache; Nginx; Android;

Educazione

2003 - 2008

Diploma: I.T.I.S. indirizzo informatico conseguito all'ITGI "C.A. Dalla Chiesa" di Afragola (NA) con votazione finale di 96/100.

Certificazioni

Azure Solution Architect Expert, Azure DevOps Engineer Expert, Azure Developer Associate, Azure Administrator Associate, Azure Fundamentals, Programming in C#, Microsoft Certified Trainer

<https://www.credly.com/users/gianluigi-liguori>

Periodo	2019 - Oggi
Azienda	MICROSOFT
Posizione ricoperta	Cloud Solution Architect
Progetti	<p>Descrizione: Sono responsabile nell'aiutare i nostri clienti ad ottenere il meglio dalle loro scelte tecnologiche e dai team di sviluppo. Il mio obiettivo è semplice, stimolare ed ispirare i clienti Microsoft.</p> <p>Tecnologie: Azure (IaaS, PaaS, Serverless, Identity, Database, Monitor, Bot, Cognitive Services, Containers, DevOps), GitHub, Visual Studio, .NET Core, .NET Framework, SQL Server, C#, VB.NET, ASP.NET, EntityFramework, WCF, WPF, Windows Forms</p>
Periodo	2018 - 2019
Azienda	INNOVAWAY s.p.a.
Posizione ricoperta	Software Development Team Lead
Progetti	<p>- MACCHINE IoT Descrizione: Sviluppo di un'applicazione IoT che funziona su sistemi basati su ARM64, embedded Linux e tecnologie web. Implementazione dell'infrastruttura per aggiornamenti OTA, monitoraggio (registri, provisioning, ecc.) e portale Web. Tecnologie: NodeJS, Javascript, HTML, Angular, Electron, rsyslog, RabbitMQ, Elasticsearch, Logstash, Kibana, Beats, hawkBit, SailsJS</p> <p>- PORTALE E-COMMERCE OCCHIALI Descrizione: Sviluppo di un portale e-commerce per una compagnia internazionale leader nell'industria ottica. Tecnologie: C#, Javascript, HTML, SQL Server, ASP.NET, WCF</p>
Periodo	2016 - 2018
Azienda	GRUPPO EURIS s.p.a.
Posizione ricoperta	Senior Software Developer
Progetti	<p>- SISTEMA INFORMAZIONI CREDITIZIE Descrizione: Sviluppo di un sistema di informazioni creditizie (SIC): un archivio informatico che contiene i dati sui finanziamenti richiesti ed erogati a privati e imprese da parte di banche e società finanziarie. Tecnologie: C#, SQL Server, ASP.NET Web Forms, Windows Forms</p> <p>- SISTEMA DI SMISTAMENTO Descrizione: Sviluppo di un servizio per lo scambio digitale del DDT e dei documenti di ritorno che permette agli attori del processo logistico di accedere ad una piattaforma condivisa di documentazione degli scambi commerciali. Tecnologie: C#, SQL Server, EntityFramework, WebServices SOAP, Angular</p> <p>- SISTEMA POSTA Descrizione: Sviluppo di un software per l'invio di corrispondenza aziendale e la gestione completa del tracciamento. Tecnologie: C#, SQL Server, EntityFramework, ASP.NET Web API, Swagger, Angular</p>
Periodo	2008 - 2016
Azienda	OLIKON s.r.l.
Posizione ricoperta	Senior Software Developer
Progetti	<p>- GERIWEB Descrizione: Sviluppo di un software per la fatturazione dei consumi</p>

Tecnologie: ASP.NET Web Form, C#, EntityFramework, HTML, CSS, jQuery, SQL Server, WebServices SOAP

Tecnologie: Windows Mobile, C#, SQL Serve CE

Tecnologie: Windows Form, Visual Basic.NET, SQL Server, Access, Crystal Report, WebServices REST, Dapper

Tecnologie: UWP/XAML, C#, EntityFramework, SQL Server, WebServices REST

Tecnologie: ASP.NET Web Form, C#, SQL Embedded, HTML, CSS, SQL Server, WebServices SOAP

Technologie: Windows Form, Visual Basic.NET, SQL Embedded, HTML, CSS, SQL Server, WebServices SOAP, Crystal Report

Tecnologie: Windows Form, C#, SQL Embedded, Crystal Report, Sql Server, Windows Mobile, SQL Server CE

Contatti
Tel: 3896403200
Mail: gianluigiliguori@live.it



Progetti personali ed Open Source

Nome progetto	Organizer
Indirizzo	https://github.com/liguori/organizer
Posizione ricoperta	Fondatore e Sviluppatore software
Descrizione	Tool con calendario per la gestione degli appuntamenti
Tecnologie utilizzate	Angular, TypeScript, ASP.NET Core, C#, Electron, EF Core, SQL Lite, Angular Material
Nome progetto	Savings
Indirizzo	https://github.com/liguori/savings
Posizione ricoperta	Fondatore e Sviluppatore software
Descrizione	Proietta le tue entrate nel futuro tenendo conto anche delle spese
Tecnologie utilizzate	Blazor, ASP.NET Core, EF Core and Electron
Nome progetto	ChessBoard Plus
Indirizzo	http://github.com/liguori/ChessboardPlus
Posizione ricoperta	Fondatore e Sviluppatore software
Descrizione	Implementazione del gioco della dama, modalità gioco contro PC con intelligenza artificiale.
Tecnologie utilizzate	Visual Basic.NET, Windows Form
Nome progetto	Tetris
Indirizzo	http://github.com/liguori/Tetris
Posizione ricoperta	Fondatore e Sviluppatore software
Descrizione	Implementazione del gioco del Tetris con possibilità di personalizzazione dell'interfaccia di gioco.
Descrizione	C# , Windows Form