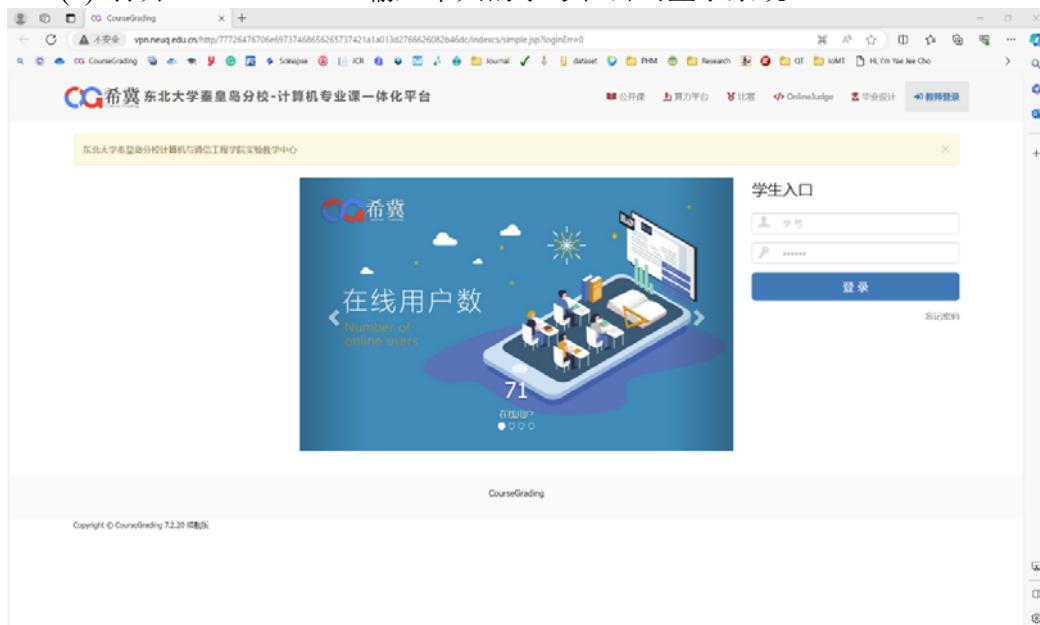


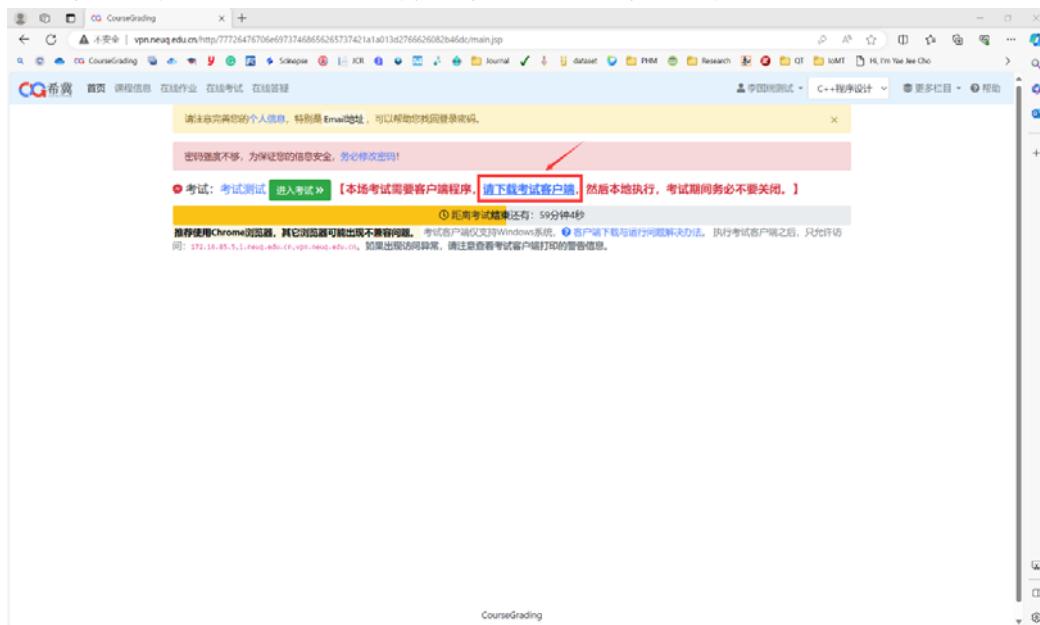
# C++程序设计考生须知

## 1、操作流程:

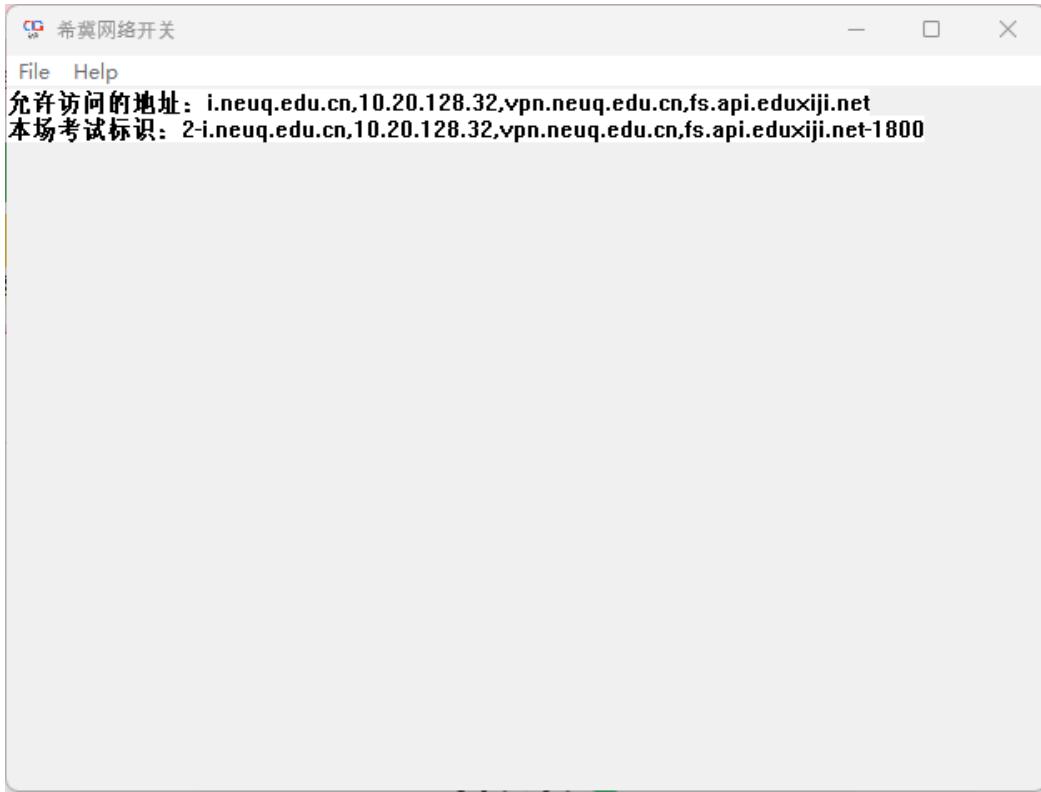
- (1) 打开浏览器，登录 ipgate.neuq.edu.cn，输入自己的一网通办账号和密码即可连接上校园网（**请确保知道自己的密码，监考教师无法重置**）。
- (2) 打开 10.20.128.32。输入本人的学号和密码登录系统。



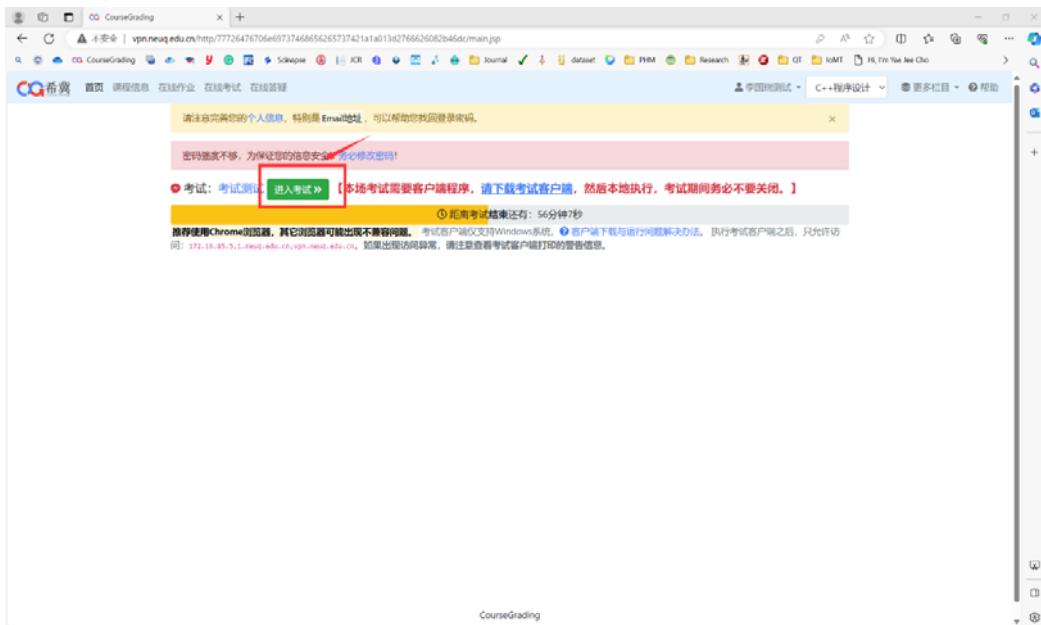
- (3) 进入系统，点击“请下载考试客户端”，下载监考客户端 CGnetsw.exe。**每场考试的监考客户端均不同，请重新下载本场考试对应的监考客户端。**



- (4) 双击下载的 CGnetsw.exe 文件，运行监考客户端。



(5) 在希冀平台点击“进入考试”，即可进入考试页面，点击“开始全屏考试”开始作答。考试期间仅可以使用 **CFree**、**DevC++**、**CodeBlocks**、**VSCode** 等编译器编写程序，否则系统会自动记录监控，将视为作弊，本场考试记为 0 分并报送教务处。



如提示“在 chrome 浏览器的地址栏内，输入 chrome://flags，搜索 Block insecure private network requests，设置为 Disabled，然后关闭浏览器，重新打开就可以了。”，则按提示操作设置相应选项即可。

**实验**

WARNING: EXPERIMENTAL FEATURES AHEAD! By enabling these features, you could lose browser security or privacy. Enabled features apply to all users of this browser. If you are an enterprise admin you should not be using these flags in production.

**可用**      **不可用**

- Block insecure private network requests.** Prevents non-secure contexts from making subresource requests to more-private IP addresses. – Mac, Windows, Linux, Android  
#block-insecure-private-network-requests
- Temporarily unexpire MT19 flags.** Temporarily unexpire flags that expired as of MT19. These flags will be removed soon. – Mac, Windows, Linux, Android  
#temporarily-unexpire-flags.mt19
- Temporarily unexpire MT19 flags.** Temporarily unexpire flags that expired as of MT19. These flags will be removed soon. – Mac, Windows, Linux, Android  
#temporarily-unexpire-flags.mt19
- Override software rendering list.** Overrides the built-in software rendering list and enables GPU acceleration on unsupported system configurations. – Mac, Windows, Linux, Android  
#ignore-gpu-blocklist
- Accelerated 2D canvas.** Enables the use of the GPU to perform 2d canvas rendering instead of using software rendering. – Mac, Windows, Linux, Android  
#enable-accelerated-2d-canvas
- Partial swap.** Sets partial swap behavior. – Mac, Windows, Linux, Android  
#enable-partial-swap

WebRTC downmix capture audio method.

**考试测试**

当前考试已开启切屏检测，您即将进入全屏考试

开始全屏考试

5. 下面结构体声明有误的选项是\_\_\_\_\_  
 A. struct student {int sno; char name[20]; float score; } stu[10];  
 B. struct student stu[10] {int sno; char name[20]; float score; };  
 C. struct {int sno; char name[20];float score;} stu[10];  
 D. struct student {int sno, char name[20], float score,}; struct student stu[10];

4. 假设变量p1, p2类型相同, 要使p2, p1指向同一变量, 下列语句正确的是\_\_\_\_\_  
 A. p2=p1;  
 B. p2 ==p1;  
 C. p2=&p1;  
 D. p2\*=p1

5. 下列对数组的定义正确的是\_\_\_\_\_  
 A. int a[5];  
 B. int b[5];  
 C. int b[10];  
 D. int b[4, 8];

(6) 答完题后或者考试时间到, 点击左侧的“交卷”按钮。

考试测试  
测试考试  
姓名: 高峰国威学号: 20100382

答题情况 ■已提交 □未提交  
当前进度 4/4

单选题  
1. 有关构造函数的说法不正确的是\_\_\_\_\_  
○ A. 构造函数的名字和类的名字一样  
○ B. 构造函数在声明类变量时自动执行  
\* C. 构造函数无任何的函数类型  
○ D. 构造函数必须只有一个  
  
2. 下面对派生类的描述错误的是\_\_\_\_\_  
○ A. 一个派生类可以作为另一个派生类的基类  
○ B. 派生类至少有一个基类  
\* C. 派生类的成员除了它自己的成员外, 还包含了它的基类的成员  
○ D. 派生类中重写的基本成员的访问权限在派生类中保持不变  
  
3. 定义结构体数据存放100个学生信息。学生信息包括学号, 姓名, 成绩, 班干。如下定义中不正确的是\_\_\_\_\_  
○ A. struct student {int sno; char name[20]; float score; } stu[100];  
\* B. struct student stu[100] {int sno; char name[20]; float score};  
○ C. struct {int sno; char name[20]; float score;} stu[100];  
○ D. struct student {int sno; char name[20]; float score;}; struct student stu[100];  
  
4. 两个类p1, p2类型相同, 要使p2, p1指向同一变量, 下列语句正确的是\_\_\_\_\_  
○ A. p2=&p1;  
\* B. p1=p2;  
○ C. p2=p1;  
○ D. p2>=p1;  
  
5. 下面对数组定义正确的是\_\_\_\_\_  
○ A. int a[5][5];  
○ B. int b[5];  
\* C. int t[10];  
○ D. int h[4, 5];

编程题  
# 题目【杰杰的计算器】  
分值 10.00 批阅信息  
1. n的阶乘  
得分 10.00 最后一次提交时间: 2023-12-17 23:39:27  
共有测试数据5 平均占用内存: 1.410K 平均CPU时间: 0.004855 平均运行时间: 0.004855

(7) 勾选“我已经阅读了上述提示，确认交卷”，点击“确定交卷”按钮。

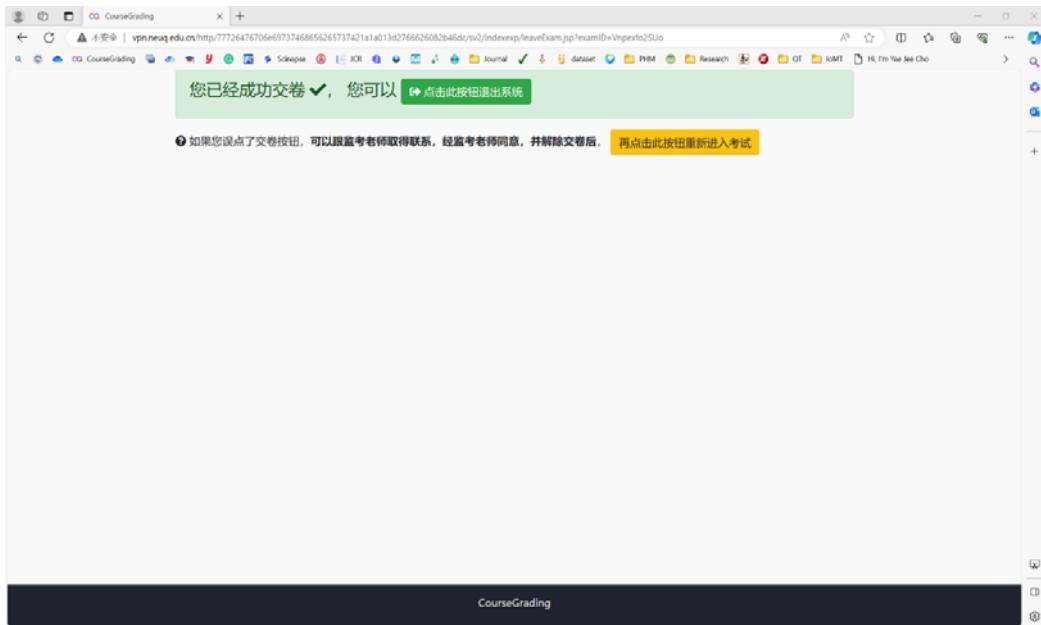
考试测试  
测试考试  
姓名: 高峰国威学号: 20100382

答题情况 ■已提交 □未提交  
当前进度 4/4

单选题  
1. 有关构造函数  
您已经完成考试。提交答卷吗? 交卷之后将无法进入考试。  
我已阅读了上述提示, 确认交卷  
确定交卷 取消  
\* C. 构造函数  
○ A. 构造函数  
○ B. 构造函数  
○ D. 构造函数  
  
2. 下面对派生类  
○ A. 一个派生类可以作为另一个派生类的基类  
○ B. 派生类至少有一个基类  
\* C. 派生类的成员除了它自己的成员外, 还包含了它的基类的成员  
○ D. 派生类中重写的基本成员的访问权限在派生类中保持不变  
  
3. 定义结构体数据存放100个学生信息。学生信息包括学号, 姓名, 成绩, 班干。如下定义中不正确的是\_\_\_\_\_  
○ A. struct student {int sno; char name[20]; float score; } stu[100];  
\* B. struct student stu[100] {int sno; char name[20]; float score};  
○ C. struct {int sno; char name[20]; float score;} stu[100];  
○ D. struct student {int sno; char name[20]; float score;}; struct student stu[100];  
  
4. 两个类p1, p2类型相同, 要使p2, p1指向同一变量, 下列语句正确的是\_\_\_\_\_  
○ A. p2=&p1;  
\* B. p1=p2;  
○ C. p2=p1;  
○ D. p2>=p1;  
  
5. 下面对数组定义正确的是\_\_\_\_\_  
○ A. int a[5][5];  
○ B. int b[5];  
\* C. int t[10];  
○ D. int h[4, 5];

编程题  
# 题目【杰杰的计算器】  
分值 10.00 批阅信息  
1. n的阶乘  
得分 10.00 最后一次提交时间: 2023-12-17 23:39:27

(8) 显示交卷成功界面，经监考老师确认后方可离开考场，结束考试。



2、考生仅可携带考试证件（校园卡/身份证件/学生证）及考试用笔入场，禁止携带书籍和纸张进入考场，入场后按照指定座位号就坐。

3、考生**提前半小时**到考场外等候，按照学号顺序排队，由学委组织维持秩序。进入考场后**签到**，保持安静。

**4、重要：打开实验室安排的考试用机，请检查是否清理好电脑桌面相关文件和编程 IDE 环境历史记录，确认无问题后联网并运行监考客户端，等待开启试卷。**

**5、重要：考试期间禁止在电脑上访问希冀平台以外的任何网站，禁止使用任何通信软件（包括但不限于 QQ、微信、飞鸽等程序），如属于无意误启动，必须于启动后 5 秒内关闭，否则系统会自动记录监控，将视为作弊，本场考试记为 0 分并报送教务处。**

**6、重要：考试期间禁止打开除了编程 IDE 环境之外的其他软件，严禁查阅事先在本地存储好的代码，系统后台会自动监控考生行为并对异常行为报警，一旦违规查实，将视为作弊，本场考试记为 0 分并报送教务处。**

7、考试正式开始后，禁止私自更换座位/电脑，确因电脑故障需要更换电脑的，须经监考教师同意并提醒监考教师做好登记，否则视为作弊，本场考试记为 0 分。

**8、重要：考生须主动保存提交答题结果，考试倒计时结束后系统不会自动提交。如因此导致的后果由考生自行负责。**

9、考试倒计时结束或考生本人主动在平台上提前交卷，则本人本场考试结束。在本场考试监考教师宣布考试结束允许离场指令之前，禁止擅自离开考场。