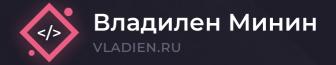
# События Drag & Drop



# События Drag

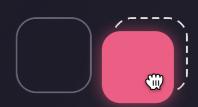
# dragstart

Срабатывает когда элемент начал перемещаться. Может быть использован для сохранения информации о перемещаемом объекте



#### dragenter

Срабатывает, когда перемещаемый элемент попадает на элемент-назначение. Обработчик этого события показывает, что элемент находится над объектом на который он может быть перенесён.



## dragover

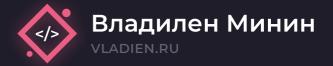
Данное событие срабатывает каждые несколько сотен миллисекунд, когда перемещаемый элемент оказывается над зоной, принимающей перетаскиваемые элементы.



## dragleave

Это событие запускается в момент перетаскивания, когда курсор мыши выходит за пределы элемента.

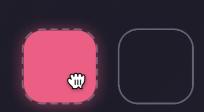




# События Drag

#### drag

Запускается при перемещении элемента или выделенного текста.



### drop

Событие drop вызывается для элемента, над которым произошло "сбрасывание" перемещаемого элемента. Событие отвечает за извлечение "сброшенных" данных и их вставку.



#### dragend

Источник перетаскивания получит событие dragend, когда перетаскивание завершится, было оно удачным или нет.





Запомните, что только drag-события срабатывают на протяжении операции перемещения; события мыши, такие как mousemove - нет. Также запомните, что события dragstart и dragend не срабатывают при попытке перенести файл из операционной системы в браузер.

