Weex开发之路(一): 开发环境搭建



景铭巴巴 (/u/c3c893a27097) + 关注

2016.12.17 15:58* 字数 1161 阅读 4318 评论 13 喜欢 39

(/u/c3c893a27097)

一、Weex介绍

Weex是阿里巴巴在2016年6月份对外开源的一款移动端跨平台的移动开发工具,Weex的出现让我们的应用既有了Native的性能和H5的动态性,只要通过前端JS语法就能写出同时兼容iOS、Android、Web三端兼容的页面,解决了移动应用开发中频繁发版和多端研发等痛点。

相对于Facebook的React Native,Weex更加轻量、接入成本更小、更容易上手。而且Weex的理念(write once, run everywhere)相比于React Native的理念(Learn once, write anywhere)更加的让人感觉NB,Weex的底层framework磨平了上层调用的差异。

二、Weex开发环境搭建

第一步: 安装Node环境

1.1: 安装Homebrew

Homebrew是Mac OSX上的软件包管理工具,能够在Mac中方便的安装和卸载软件。

• 安装方式: 打开终端, 输入以下命令:

/usr/bin/ruby -e "\$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/instal

稍等片刻,等待安装完成。如果失败,翻墙试试。

• 检查是否安装成功

```
yixiangdeMacBook-Pro:~ yixiang$ brew --version
Homebrew 1.1.5
Homebrew/homebrew-core (git revision 4899; last commit 2016-12-16)
```

1.2:安装node和npm

node是Weex代码构建中的必要依赖,npm是随同Node一起安装的包管理工具,解决nodeJS代码部署的问题。Weex需要Node4.0以上的环境。

• 安装方式: 打开终端, 输入以下命令:

brew install node

• 检查是否安装成功

```
yixiangdeMacBook-Pro:Desktop yixiang$ node -v v4.6.1
yixiangdeMacBook-Pro:Desktop yixiang$ npm -v
3.10.9
```

1.3: 安装weex-toolkit开发套件

里面包含了一些weex开发中的常用命令行工具

• 安装方式

≪,

```
npm install -g weex-toolkit
```

• 检查是否安装成功 输入weex,会显示一些Usage提示,表明安装成功

第二步:编写一个HelloWeex实例,测试环境是否可以运行成功

新建一个文件夹HelloWeex,在文件夹中新建HelloWeex.we文件,文件内容如下:

```
<template>
    <div class="container">
        <image src="http://9.pic.paopaoche.net/up/2016-7/201671315341.png" class="pi</pre>
        <text class="text">Hello Weex</text>
    </div>
</template>
<style>
    .container{
        align-items: center;
    .pic{
        width: 200px:
        height: 200px;
    .text{
        font-size: 40px;
        color: black;
</style>
```

然后在终端进入该文件所在目录,执行weex HelloWeex.we命令,就能在浏览器中浏览执行效果。在chrome中点击command + option + j,进入检查模式,重新刷新页面,就能看到在手机中大概显示的样式。效果如下:

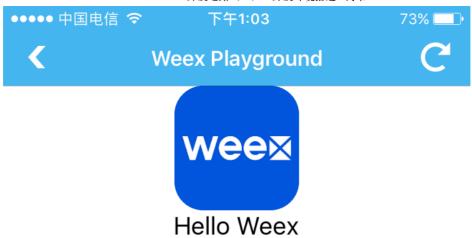


如果你想在手机中浏览效果的话,你需要先去appStore中下载weex playground这款 app,这是Weex团队专门开发演示官方Demo和调试用的。

下载完成之后,返回刚才的命令行,ctrl+C,关闭上次的weex服务。

执行 weex HelloWeex.we --qr,会出生成一个二维码。用你刚才下载的weex playground 工具打开左上角的扫描工具,扫描命令行中出现的二维码,即可显示执行效果。效果如下:

&



图片名称

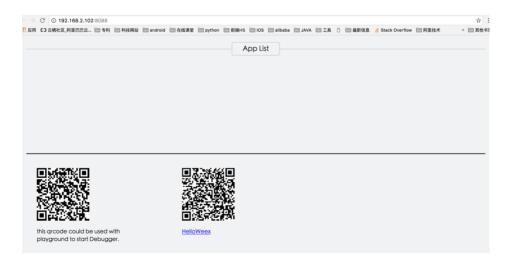
三、Weex代码调试方式

对于一个开发者来说,调试功能是必须要掌握的。 我们将代码中添加一些js事件,方便我们调试使用。如下所示:

∞

```
<template>
   <div class="container">
       <image src="http://9.pic.paopaoche.net/up/2016-7/201671315341.png" class="p:</pre>
        <text class="text">{{title}}</text>
    </div>
</template>
<style>
    .container{
       align-items: center;
    .pic{
       width: 200px;
       height: 200px;
   }
    .text{
        font-size: 40px;
       color: black;
</style>
<script>
   module.exports = {
       data:{
           title: 'Hello World',
            toggle:false,
       },
       ready:function(){
            console.log('this.title == '+this.title);
            this.title = 'hello Weex';
           console.log('this.title == '+this.title);
       },
       methods:{
            picClick: function () {
                this.toggle = !this.toggle;
                if(this.toggle){
                   this.title = '图片被点击';
                }else{
                    this.title = 'Hello Weex';
           }
       }
   }
</script>
```

进入你的工程目录,执行weex debug HelloWeex.we,浏览器将弹出如下界面:

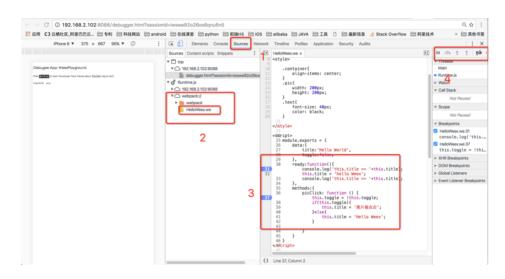


接下来我们使用weex playground二维码扫描左边的二维码开启debug模式。扫描成功,将会展示如下界面:

&



点击上图中的Debugger按钮,进入debug页面,在chrome中点击command + option + j,进入检查模式。然后回到上一个界面,扫描右侧二维码,再次进入第二个界面如下图 所示:



这样你就可以愉快的打断点进行调试了。

四、总结

本文帮助开发者搭建了Weex的开发环境和调试环境,对于Weex有了基本的认知,也能自己写代码体验Weex的神奇功能了。对于Weex代码的语法规则,如果你不是很清楚的话,建议你提前学习一下Html (http://www.w3school.com.cn/html/)、Css (http://www.w3school.com.cn/css/index.asp)、JS (http://www.w3school.com.cn/js/)和 Vue (http://v1.vuejs.org/guide/)的基本语法。

五、参考资料

Weex Github仓库 (https://github.com/alibaba/weex)

weex-devtool仓库 (https://github.com/weexteam/weex-devtool)

下一篇文章我们将用一个ToDoList的实例,深入Weex的学习之路。

Weex调试神器——Weex Devtools使用手册

(https://github.com/weexteam/article/issues/50)

Weex 英文文档 (https://alibaba.github.io/weex/doc/)(比较全)

Weex 中文文档

(https://github.com/weexteam/article/wiki/Weex%E4%B8%AD%E6%96%87%E6%96% 87%E6%A1%A3)(非官方提供,不全)

六、联系方式

&

新浪微博 (http://weibo.com/5612984599/info) github (https://github.com/yixiangboy) 简书首页 (http://www.jianshu.com/users/c3c893a27097/timeline)

IOS (/nb/4936867)

举报文章 © 著作权归作者所有



如果觉得我的文章对您有用, 请随意赞赏。您的支持将鼓励我继续创作!

赞赏支持

♡ 喜欢 (/sign_in?utm_source=desktop&utm_medium=not-signed-in-like-button) 39





更多分享

(http://cwb.assets.jianshu.io/notes/images/7731730

登录 (/sign后候表评论source=desktop&utm_medium=not-signed-in-comment-form)

13条评论 只看作者

按喜欢排序 按时间正序 按时间倒序



小哲_1a4f (/u/9bd03e815b17)

9楼 · 2017.06.02 09:11

(/u/9bd03e815b17) windows也是这样安装的么? 大神?

凸 1人赞 □ 回复



叶舞清风 (/u/34322aa36a0a)

2楼 · 2016.12.19 09:31

(/u/34322aa36a0a) 学习就是力量

心赞□复



Edik (/u/e49f7848fbc2)

と Edik (/u/こっこ... 3楼 · 2016.12.20 07:55

(/u/e49f7848fbc2) 支持,希望继续出进阶教程

△赞□复



侠客不带刀 (/u/b08c1207a26d)

4楼 · 2016.12.20 10:10

(/u/b08c1207a26d) 在mac上怎么新建we文件

△赞□复

景铭巴巴 (/u/c3c893a27097): @侠客不带刀 (/users/b08c1207a26d) 命令行 touch xx.we。 2016.12.20 10:12 🖵 回复

▲ 添加新评论



▲ 添加新评论

2017.09.30 10:44 🖵 回复

▮被以下专题收入,发现更多相似内容



weex (/c/a49fb458362f?utm_source=desktop&utm_medium=notesincluded-collection)

景铭巴巴 (/u/c3c893a27097): @Bryan_iOS (/users/147d9341ee14) ctrl+C

ೆ

iOS学习 (/c/1332c736fe39?utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)

首页投稿 (/c/bDHhpK?utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)

移动前沿 (/c/5aac963ca52d?utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)

iOS Dev... (/c/3233d1a249ca?utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)

■ iOS – – 开发技巧 (/c/b387cdc881db?)

utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)

让前端飞 (/c/c261fa3879d6?utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)

展开更多 🗸