

网易严选App感受WEEX 开发

阅读 3112 收藏 157 2017-09-06

原文链接: segmentfault.com

想成为 Google 认证机器学习工程师吗? 来 Udacity 优达学城了解课程详情吧
<http://cn.udacity.com/mlnd>



自打出生的那一天起, WEEX就免不了被拿来同React Native“一决高下”的命运。React Native宣称「Learn Once, Write Anywhere」, 而WEEX宣称「Write Once, Run Everywhere」。在我看来, 并没有谁更好, 只有谁更合适。下面我将围绕WEEX入门进行讲解。

(如果你尚不了解React Native, 并想简单入门, 可以阅读 [【整理】ReactNative快速入门笔记](#))

网易严选App感受Weex开发

什么都不说, 先给你感受下weex的效果。以下就是我使用weex, 4*8h (不连续) 做出来的demo, 其中还包括素材收集, 踩坑总结等时间。



此处是DEMO源码：

[github.com/zwill/yanxuan...](https://github.com/zwill/yanxuan)

不得不说，使用Weex开发App对于我们纯前端人员来说，是件**很爽**的事情，只要你熟悉了他的语法，基本可以做到一周上手写app。极其适合交互要求不高，时间紧迫，人手不足的同构开发需求。

但是，当然有但是，如果你想写出一个完美的app，你就需要在性能优化上下很大的功夫，包括动画的优化，过场的优化，图片的优化，细节的打磨等等，在这就是你需要掌握或者“能写”一些原生的代码，不然有些功能你是实现不了的，比如status bar的属性更改，开场动画的制作，内存的回收，webview的监听等等。

下面我们具体讲讲入门知识

Write Once, Run Everywhere

Weex 提供了多端一致的技术方案。

- 首先 web 开发体验在各端当中是相同的。包括语法设计和工程链路。
- 其次，Weex 的组件、模块设计都是 iOS、Android、Web 的开发者共同讨论出来的，有一定的通用性和普遍性。
- Weex 开发同一份代码，可以在不同的端上分别执行，避免了多端的重复研发成本。

至于为什么要造这个轮子，官方给了以下说法

- 1、今天在技术社区有大量的 web 开发者，Weex 可以赋能更多的 web 开发者构建高性能和高体验的移动应用。
- 2、Web 开发本身具有非常强的高效率和灵活性，这和 Weex 想解决的移动端动态性问题不谋而合。
- 3、Web 标准和开发体验是很多顶尖而优秀的科技公司共同讨论和建设的结果，本身的设计和理念都有极高的4、品质保障，同时 Weex 也希望可以借此机会努力为标准贡献一点自己的微薄之力。
- 5、Web 是一种标准化的技术，标准本身就是一种力量，基于标准、尊重标准、贴近标准都意味着拥有更多的可能性。
- 6、Web 今天的生态和社区是非常繁荣的，有很多成熟的工具、库、工程体系、最佳实践可以使用、引入和借鉴。

在我看来，WEEX其实是alibaba团队提高生产效率的产物，在淘宝这类要求多端统一迭代快速的部门，三端约定一种便于统一的规范，在加上时间的发酵，渐渐的就有了此类脚手架的雏形，同时在脸书ReactNative开源带来的极大轰动后，自己也坐不住了吧^_^

好了，闲话就说到这，下面就来让我们解剖一下WEEX的优劣良莠。

预科

入门React Native前需要了解一下知识，这样能帮助你更快的掌握RN

Node: [Node.js 教程](#)

Vue: [《Vue.js官方教程》](#)

ES6: [《ECMAScript 6 入门》](#)

再者就是ios和android开发语法的入门和编辑器的使用，当然

环境

系统环境要求

IOS : MacOS , 黑苹果

Android : MacOS , Linux , Windows

配置环境

- node
- npm
- weex-toolkit
- Xcode
安装Xcode IDE和Xcode的命令行工具（IOS开发依赖）
- Android Studio

下载必须的插件：

- a) JDK1.8+
- b) Show Package Details
- c) Android SDK Build Tools
- d) Android Support Repository

配置基础环境：

- a) ANDROID_HOME （如运行是遇到问题可参考此文www.jianshu.com/p/a77396301...）
- b) JAVA_HOME

Hello Weex

官方文档上的入门Hello world是web端的，紧接着介绍了如何集成 Weex 到已有应用

v2.x ▾

教程

快速上手

搭建开发环境

集成 Weex 到已有应用

介绍

工作原理

集成 Weex 到已有应用

Updated time: 24/08/2017

集成到 Android

注：以下文档都是假设您已经具备一定的Android开发经验。

Android 集成有两种方式

但是，身为一个web前端开发者，如果你不懂原生语音的话，介绍这些并不能起到很好的引导作用，因为web前端开发者都有一统前端界的野心（Web+Android+IOS），“寄人篱下”只能是暂时的。

所以快速创建并运行一个纯Weex App才是有意义的事儿。

Vue Native

Weex在迭代的过程中选择了与Vue2.0握手，因为该版本的Vue加入了 Virtual-DOM 和预编译器的设计，使得该框架在运行时能够脱离 HTML 和 CSS 解析，只依赖 JavaScript，如此，Vue在和WEEX合作后，便获得了使用JS预编译原生的组件UI的能力。

同React Native一样，有人也将WEEX叫做Vue Native。

如果你对Vue还不了解，可以先学习【预科】部分推荐的[《Vue.js官方教程》](#)。

那么接下来我们讲讲，Vue在WEEX中的不同

Vue在WEEX中的不同

虽说WEEX使用vue语言写的，但毕竟是需要不同平台间运行的，虽然大部分语法都有支持，但是依然有部分语法是不同的

语法差异

1、“html标签”

目前 Weex 支持了基本的容器 (div)、文本 (text)、图片 (image)、视频 (video) 等组件，注意是组件，而不是标签，虽然使用起来跟html标签很像，至于其他标签基本可以使用以上组件组合而成。

2、Weex 环境中没有 DOM

因为Weex解析vue得到的并不是dom，而是原生布局树

3、支持有限的事件

并不支持 Web 中所有的事件类型，详情请参考[《通用事件》](#)

4、没有BOM但可以调用原生API

在 Weex 中能够调用移动设备原生 API，使用方法是注册、调用模块来实现。其中有一些模块是 Weex 内置的，如 clipboard 、 navigator 、 storage 等。

[《clipboard 剪切板》](#)

[《navigator 页面控制》](#)

样式差异

Weex 中的样式是由原生渲染器解析的，出于性能和功能复杂度的考虑，Weex 对 CSS 的特性做了一些取舍

- 1、Weex 中只支持单个类名选择器，不支持关系选择器，也不支持属性选择器。
- 2、组件级别的作用域，为了保持web和 Native 的一致性，需要 `<style scoped>` 写法
- 3、支持了基本的盒模型和 flexbox 布局，详情可参考[Weex 通用样式文档](#)。但是需要注意的是，

- 不支持 `display: none;`
- 样式属性暂不支持简写（提高解析效率）
- flex布局需要注意web的兼容性
- 不支持css动画和3D样式

今天太晚了，明天继续写

未完待续，以下预告

Weex的原理

编译

布局

通讯

Weex可以做的

统一三端

基础布局

快捷调试

热更新



[首页](#) ▾[登录](#) · [注册](#)

扫码

StatusBar

。 。 。

Weex做不了的

差异化

独立的bug修复

个性化功能

Weex和ReactNative的实质性差别和差距

。

Weex的未来

。

[Weex](#)[Vue.js](#)[Android](#)[iOS](#)

加入掘金

前端交流微信群，

随时随地阅读干货，交流见解。



相关热门文章

2017下半年，一二线互联网公司Android...



一个帮助开发者成长的社区