

**wink测试文档**

新闻分享app测试文档



**指导教师：**

**杜庆峰**

**小组成员：**

**1752026 李航**

**1652977 王星洲**

**1650350 乔宇**

**1753499 潘小逸**

目录

[修订历史 1](#_Toc29387927)

[1. 介绍 2](#_Toc29387928)

[1.1 目的 2](#_Toc29387929)

[2. 测试工具 3](#_Toc29387930)

[2.1 JUnit 3](#_Toc29387931)

[2.2 SonarCube 3](#_Toc29387932)

[2.3 leakcanary 4](#_Toc29387933)

[2.4 postman 4](#_Toc29387934)

# 修订历史

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 编写日期 | SEPG | 版本 | 说明 | 作者 | 评审时间 | 评审人员 | 批准日期 | 签字人员 |
| 2019/11/15 | wink | 1.0.01115\_alpha | 初稿，第一次Scrum例会 | 王星洲 | 2019/11/15 | 李航 | 2019/11/15 | 李航 |
| 2019/11/26 | wink | 1.0.11126\_alpha | 框架完成 | 李航 | 2019/12/03 | 王星洲 | 2019/12/03 | 王星洲 |
| 2019/12/03 | wink | 1.1.01203\_alpha | sprint1冲刺完成 | 乔宇 | 2019/12/03 | 李航 | 2019/12/03 | 李航 |
| 2019/12/10 | wink | 1.121210\_alpha | 需求大变更，代码重构 | 潘小逸 | 2019/12/10 | 李航 | 2019/12/10 | 李航 |
| 2019/12/17 | wink | 1.2.01217\_alpha | sprint2完成 | 王星洲 | 2019/12/18 | 李航 | 2019/12/18 | 李航 |
| 2019/12/23 | wink | 1.4.51223\_alpha | sprint3完成，需求变更，代码重构 | 潘小逸 | 2019/12/24 | 李航 | 2019/12/24 | 李航 |
| 2019/12/27 | wink | 2.0.01227\_release | sprint4完成，集成测试完成，发行版本 | 王星洲 | 2019/12/27 | 李航 | 2019/12/27 | 李航 |
| 2020/01/07 | wink | 2.0.30107\_release | 修改部分bug，最终版本 | 李航 | 2020/01/07 | 潘小逸 | 2020/01/07 | 潘小逸 |

# 1. 介绍

## 1.1 目的

本文档是wink软件的测试文档，旨在说明测试软件的过程中采用的软件工程方法，总结涉及到的软件工程知识。在本文档中，我们会说明随着开发进程，我们所采用的一些测试用工具，代码质量检测工具，部分单元测试等内容。

# 2. 测试工具

## 2.1 JUnit

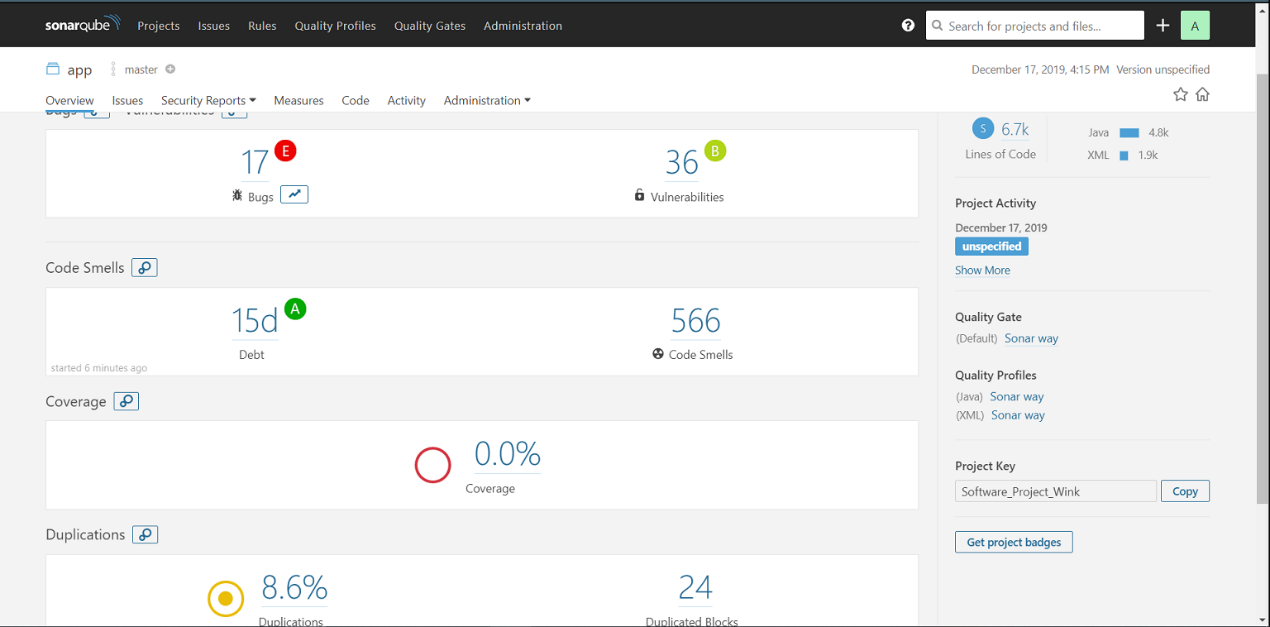
在系统的技术架构中，我们的前端和后端都使用了JUnit作为单元测试工具，不同的是，前端是Android项目，使用了Android-JUnit4，使用gradle安装依赖，而后端是SpringBoot项目，采用了最新的JUnit5。

这里我将举一个使用JUnit的例子，在我们的开发文档中，我们提到过新闻的获取并没有成功，这时我们采用一个JUnit测试，来测试我们的请求是否发送过，发送过几次。



## 2.2 SonarCube

我们在前端采用了SonarCube作为代码质量检测工具，使用了SonarCube7.7版本，因为7.8以上的版本逐渐放弃了对JDK1.8的支持，以下是我们使用SonarCube对代码质量进行检测的一个页面：



我们可以参照这个页面进行更清晰的bug定位，和对不规范的代码进行修改。

## 2.3 leakcanary

在操作过程中，我们的程序经常因为各种原因崩溃，我们曾经冥思苦想找不到思路，会不会是内存发生泄露了呢？为了验证这个猜想，我们使用了LeakCanary，它可以在程序执行过程中检测某个Activity是否发生了内存泄露，并将定位该Activity：



## 2.4 postman

描述：

