

**wink需求规约**

软件工程课程设计



**指导教师：**

**杜庆峰**

**小组成员：**

**1752026 李航**

**1652977 王星洲**

**1650350 乔宇**

**1753499 潘小逸**

目录

[修订历史 2](#_Toc25082766)

[1. 介绍 3](#_Toc25082767)

[1.1 目的 3](#_Toc25082768)

[1.2 项目范围 3](#_Toc25082769)

[1.3 参考标准 3](#_Toc25082770)

[2. 整体描述 3](#_Toc25082771)

[2.1 项目特色 3](#_Toc25082772)

[2.2 运行环境 3](#_Toc25082773)

[3. 系统与其他系统的接口 4](#_Toc25082774)

[4. 主要功能需求描述 4](#_Toc25082775)

[4.1 文字描述 4](#_Toc25082776)

[4.2 用例图及用例规约 4](#_Toc25082777)

[5. 非功能需求描述 4](#_Toc25082778)

# 修订历史

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 编写日期 | SEPG | 版本 | 说明 | 作者 | 评审时间 | 评审人员 | 批准日期 | 签字人员 |
| 2019/11/12 |  | 1.0 | 初稿 | 李航 |  |  |  |  |
| 2019/11/26 |  | 1.1 | 增加部分内容 | 乔宇 |  |  |  |  |

# 1. 介绍

## 1.1 目的

本文档旨在对“Wink”项目进行详细的说明。本文档将会阐明项目的特色和特点、相关运行环境、使用流程、对于使用本软件用户做的必要假设、系统与其他系统的接口和其他的技术特点特性等。本文档主要受众为项目的开发者和项目相关人员，并且将会提交给项目组进行审核。

## 1.2 项目范围

本项目是一款新闻APP，用户可以查看新闻、视频，对新闻发表一些自己的评论。同时，本项目也有发表、查看动态功能，找到意向相投的好友，共同商讨自己的看法与生活态度。APP主要有四大模块：

a. 新闻模块：用户可以在这里查看不同种类的新闻，并对它们进行评论和收藏。

b. 视频模块：用户可以在这里查看视频。

c. 动态模块：用户可以在这里查看随机动态、好友动态和自己的动态。

d. 个人中心：用户在这里查看个人信息，包括好友、收藏等等。

## 1.3 参考标准

[1] IEEE. IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications. IEEE Computer Society, 1998.

[2] Software H. Example Use Case Specification[R/OL]. [2013-11-15]. http://www.hippo- software.co.uk/downloads/Example%20Use%20Case%20Specification.pdf.

# 2. 整体描述

## 2.1 项目特色

当代社会是一个日新月异的环境，生活在这样一个信息爆炸的时代里，人们每天都被形形色色的新闻所包围。在这些新闻中有些是我们感兴趣的类型，而有些是我们不关心的，当前市面上的一些新闻app都是只能做到要么以动态的形式，不分类别的进行新闻的呈现（如新浪微博），还有一类是分类呈现每一条新闻，但是用户之间无法很好的互动（如今日头条）。为了满足有相同兴趣和关注点的用户之间的互动，我们的wink新闻app有着一下的特点：

* 好友关注——可以允许用户关注与自己有同样兴趣或者新闻类别需求的用户，也允许被别的用户关注。关注该用户可以查看该用户的动态可以了解更多有关的新闻。
* 发表动态——用户每发表一个新闻评论就会自动发布一条新动态，关注她的好友就会查看到这条动态，如果好友也对这条新闻感兴趣，可以评论动态，用户之间进行相互讨论。也可以自己编辑一条文字动态，分享自己的看法或者感受。
* 查看好友动态或全部动态——当用户关注的好友发布动态时，用户可以在“动态”页面进行查看，可以同时查看到自己所发的动态和好友速发的动态，可以相互评论分享自己的看法。用户也可以浏览全部用户的动态，由此可以进行关注，发现于自己兴趣相关的用户并与他互动。

## 2.2 运行环境

# 3. 系统与其他系统的接口

# 4. 主要功能需求描述

## 4.1 文字描述

## 4.2 用例图及用例规约

# 5. 非功能需求描述

* 稳定性：软件应该正常完成所有功能需求。服务器应该保证长时间无故障运行，如有故障出现，保证故障修复时间一般控制在3小时内，除非出现某些重大故障，包括但不限于恶性攻击、病毒入侵、系统资源不足、硬件故障等问题，否则禁止出现内存泄漏。要求系统可以承受警告风暴和大数据量的冲击带来的影响，不出现内存泄露现象。
* 可扩展性：系统一旦建成后，需要增加功能模块时，应保证在现有系统上不需要做大的改动或者不影响整个系统结构。这一点必须要求在系统设计时留有接口，使其具有可扩展性和维护性，这样就方便在后期的维护过程中根据用户的需求增加相应的功能，同时也不会影响系统其他功能模块的正常运行。
* 安全性：防止网络方面的攻击。本系统应当具备防止黑客入侵，并随意更改用户已经生成好的线路的技术，尤其是系统内的一些核心数据，应该采取数据加密存储技术，防止不法分子盗用数据。
* 友好性：软件的用户界面应该操作简单，对用户友好。软件的界面应该简单明了，布局有规律，配色应与主题配色相适应，使用户体验更好。