网络延迟诊断工具整理

整理目前通用的以太网延迟诊断工具,及简述实现原理。

网络延迟工具

1. ping

最常用的网络工具之一,用于测试主机与目标主机之间的网络连接 是否正常,以及网络延迟。

测量原理:发送ICMP报文来测试网络连接与延迟,并能够显示每个ICMP报文的往返时间(RTT)

- 1. 客户端发送一个ICMP Echo Request消息到目标主机。
- 2. 目标主机收到ICMP Echo Request消息后,返回一个ICMP Echo Reply消息。
- 3. 客户端收到ICMP Echo Reply消息后,计算出往返时间(RTT),并显示出来

优势: 简单易用, 通用性强

局限性:

- 1. 只能获得RTT时间, 粒度较粗
- 2. 延迟时间为测试主机IP层到目标主机IP层时间(ICMP -- ICMP)
- 3. 可以很好的测试物理网络连通性与网络状态,但不能跟踪实际数据包的时间延迟,也无法获取TCP层、应用层乃至应用的时延。
 - 1. 局域网的连通性测试工具还有 arping, 其原理是通过发送 ARP请求来获得目标设备的MAC地址, 并测试网络的连通性
 - 2. 追踪网络数据包的路由路径可以使用 traceroute

2. wireshark

侧重于流量分析

3. iperf

iperf网络性能测试工具

iperf是一个网络性能测试工具。Iperf可以测试TCP和UDP带宽质量。iperf可以测量最大TCP带宽,具有多种参数和UDP特性。 iperf可以报告带宽,延迟抖动和数据包丢失。

抖动和丢包率适应于UDP测试,带宽测试适用与TCP与UDP。

需要服务端与客户端同时开启 iperf 程序。

带宽测试

```
1 # UDP测试 带宽 Jitter抖动 丢包率
 2 [ 3] local 192.168.1.1 port 2152 connected with
    192.168.101.2 port 56768
 3 [ ID] Interval
                      Transfer Bandwidth
    Jitter Lost/Total Datagrams
 4 [ 3] 0.0- 1.0 sec 1.40 MBytes 11.7 Mbits/sec
   0.069 \text{ ms} \quad 0/14671 \quad (0\%)
 5 [ 3] 1.0- 2.0 sec 1.40 MBytes 11.8 Mbits/sec
    0.050 ms 0/14703 (0%)
   [ 3] 2.0- 3.0 sec 1.40 MBytes 11.8 Mbits/sec
    0.052 \text{ ms} \qquad 0/14708 \quad (0\%)
 7 [ 3] 3.0- 4.0 sec 1.40 MBytes 11.8 Mbits/sec
   0.057 \text{ ms} \quad 0/14704 \quad (0\%)
 8 [ 3] 4.0- 5.0 sec 1.40 MBytes 11.8 Mbits/sec
    0.072 \text{ ms} \quad 0/14706 \quad (0\%)
 9 [ 3] 5.0- 6.0 sec 1.40 MBytes 11.8 Mbits/sec
    0.075 \text{ ms} \quad 0/14705 \quad (0\%)
10 [ 3] 6.0- 7.0 sec 1.40 MBytes 11.8 Mbits/sec
    0.060 \text{ ms} \quad 0/14707 \quad (0\%)
11 [ 3] 7.0- 8.0 sec 1.40 MBytes 11.8 Mbits/sec
    0.073 \text{ ms} \quad 0/14703 \quad (0\%)
12 [ 3] 8.0- 9.0 sec 1.40 MBytes 11.8 Mbits/sec
    0.073 \text{ ms} \quad 0/14706 \quad (0\%)
13 [ 3] 0.0-10.0 sec 14.0 MBytes 11.8 Mbits/sec
    0.064 \text{ ms} \qquad 0/147020 \quad (0\%)
```

4. <u>netperf</u>

Netperf 是一个基准,可用于衡量许多不同类型网络的性能。它为单向吞吐量和端到端延迟提供测试。

原理: TCP_RR(TCP Request-Response)测试模式来测量端到端的时间延迟

需要服务端与客户端同时开启 iperf 程序。

5. <u>qperf</u>

网络性能测试工具qperf使用

测量网络带宽与时延,亮点在于可以测 RDMA。

需要服务端与客户端同时开启 gperf 程序。

原理: pingpong测试

tcp_lat: TCP单向延迟

```
tcp_lat:
   latency = 5.99 us
   msg\_size = 256 bytes
tcp_lat:
   latency = 6.14 us
   msg_size = 512 bytes
tcp_lat:
   latency = 6.71 us
   msg\_size = 1 KiB (1,024)
tcp_lat:
   latency = 6.49 us
   msg\_size = 2 KiB (2,048)
tcp_lat:
   latency = 6.57 us
   msg\_size = 4 KiB (4,096)
tcp_lat:
   latency = 6.82 us
   msg\_size = 8 KiB (8,192)
tcp_lat:
   latency = 8.18 us
   msg_size = 16 KiB (16,384)
tcp_lat:
   latency = 10 us
   msg_size = 32 KiB (32,768)
tcp_lat:
   latency = 17.2 us
   msg_size = 64 KiB (65,536)
fzy@fzy-Lenovo:~$ qperf localhost -oo msg_size:1:64K:*2 -vu tcp_bw tcp_lat
```

获取网络的带宽和延时性能曲线(消息大小 1byte -> 64K, 每次翻倍,循环获取延迟与带宽)

6. <u>nmap</u>

四层主机发现工具

Nmap是一款广泛使用的网络扫描和安全评估工具,它可以帮助用户识别和探测目标网络上的主机和服务,从而帮助用户评估网络的安全性。Nmap支持多种扫描技术,如TCP、UDP、ICMP等协议的扫描,可以通过不同的选项和参数来灵活地控制扫描的范围和方式。

7. <u>hping3</u>

四层主机发现工具

hping3是一款基于TCP/IP协议栈的网络安全工具,可以对TCP、UDP、ICMP等协议进行探测和攻击。

其原理是构造控制报文,向目标主机发送探测包,根据目标主机返回的响应信息进行分析和判断。hping3可以自定义TCP、UDP、ICMP等协议的报文头和数据,以实现不同的攻击和探测。

8. 应用层RTT测量

如http的RTT测量等

商业工具

9. albedo xGenius以太网测试仪

https://www.coolshark.com/products/albedo.html

延迟和延迟测量

E1、T1、GbE 和 10GbE 接口

- ◆ 往返延迟 (RTD)
- ◆ 单向延迟 (OWD) GNSS 辅助

以太网 PTP(GbE 和 10GbE)

- ◆ 地板延迟数据包数量, 比率/百分比/计数
- ◆ 路径延迟不对称
- ◆ 端到端/对等路径延迟机制
- ◆ 主到从/从到终端时钟延迟
- ◆ PTP包延迟变化测试
- ◆ 时间误差 (TE): 最大值 (max |TE|)、动态 (dTE)、常数 (cTE)

服务中断时间

◆接口: E1、T1、IEEE C37.94、数据通信、同向/反向

◆ 分辨率: 100 us

总结

以太网延迟测量主要分为2种方式、分别为RTDP与OWDP。

- RTDP网络测试方式应用最为广泛,其原理是RTT往返时间测量,网络上存在大量的类似工具。另外通过RTT也可以简单估计单向延迟。
- OWDP(One way delay and package loss protocol)是一种 单向延迟测量方法,由于其局限性较高,因此网络上的可用工具 非常少。

OWDP缺点:

1. 需要精确时钟同步,测量精度与时钟同步精度有关。

2. 需要多终端同时安装与运行程序, 高复杂网络下实现代价太高。

OWDP优点:

1. 测量精度高,适用于进行精度要求很高的实时性检测。

车载以太网自身的特点:

针对缺点1: TSN时间敏感网络实际解决了时钟同步问题(精度250

us)

针对缺点2: 车载以太网趋近于一个简单静态网络, 网络拓扑简单。

针对优点1: 车载网络针对实时性, 具有很高的要求。