**作品创作说明**

|  |  |
| --- | --- |
| 项目大类 | □数字创作类 ☑计算思维类 |
| 作品名称 | 数字SNAKE |
| 创作思想（创作背景、目的和意义）  为了使小学低年级的学生更好地锻炼数字计算以及反应能力，数字SNAKE这一益智类游戏结合了一百以内的加减乘除运算以及经典游戏贪吃蛇。不同于枯燥乏味的“刷题”来训练数字运算，此作品将计算训练融入游戏，旨在让学生在玩益智游戏的同时锻炼计算能力，打下数学的夯实基础。 | |
| 创作过程（运用了哪些技术或技巧完成主题创作，哪些是得意之处）  此产品是一款网页版游戏，主要使用了HTML，CSS，JavaScript (jQuery) 进行开发，不需要当前运行主机下载特定的开发者工具及配置环境。 | |
| 原创部分  此作品的操作方式参照标准贪吃蛇，并在此基础上加以更多的元素使之变得更加丰富。随机生成的当前数字，目标数字，食物数字和随游戏进度增加而增加的游戏难度使得本作品的可玩性更好，趣味性更强。而其中特殊的“？”食物机制可以让玩家自选数字，更快达到目标数字，通关游戏。 | |
| 参考资源（参考或引用他人资源及出处）  https://github.com/yanhaijing/snake | |
| 制作用软件及运行环境  制作开发软件为Visual Studio Code，运行平台为大部分浏览器，包括但不限于Firefox，Chrome，Safari等。 | |
| 其他说明（需要特别说明的问题）  更详细的游戏规则及相关作品介绍请参考文件：  README.md | |