树的结构

Example 1:



Example 2:

```
[1,2],
               [1,null,2]
Output: false
```

Example 3:



相同的二叉树

```
将两棵树,左节点对左节点,右节点对右节点,先比较节点的值,再比较结构
if (p == null && q == null){
 return true;
```

从一开始,如果两棵树的根节点相同,即使都为 null 也成立,再向下搜索

接下来是判断左右孩子是否为空的条件:

```
if (p == null | | q == null){
```

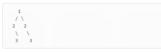
如果一棵树的某个节点有左孩子, 而另一棵树的相同节点却没有左孩子, 就导致 结构的差异,结果为 false

if $(p.val == q.val){}$ result = isSameTree(p.left, q.left) && isSameTree(p.right, q.right);

在两个节点的值相同的情况下进行递归

For example, this binary tree [1,2,2,3,4,4,3] is symmetric:

But the following [1,2,2,null,3,null,3] is not



eftChild.left, rightChild.right 比较的是最左边和最右边的节点 leftChild.right, rightChild.left 比较的是相邻的两个节点

对称二叉树

对称树要判断一个节点的左孩子和另一个节点的右孩子是否相同,一左一右,一 右一左相对应

如果对应节点的不相同就返回 false

一开始判断两个参数是否为空,如果都为空,返回 true,如果有一个不为空,则

```
public boolean DFS(TreeNode leftChild, TreeNode rightChild){
    if (leftChild == null | | rightChild == null){
  return leftChild == rightChild;
     if (leftChild.val != rightChild.val){
       return false;
    //判断一个节点的左孩子和另一个节点的右孩子是否相同
    return DFS(leftChild.left, rightChild.right)
&& DFS(leftChild.right, rightChild.left);
}
```

要判断一开始根节点是否为空,然后用左右孩子进行遍历:

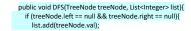
```
public boolean isSymmetric(TreeNode root) {
  //如果根节点为空, 要返回 true, 烦!
  if(root == null){}
   return true;
  return DFS(root.left, root.right);
```

平衡二叉树



首先是遍历:

叶节点相同的二叉树

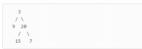


```
if (treeNode.left != null){
     DFS(treeNode.left, list);
   if (treeNode.right != null){
     DFS(treeNode.right, list);
}
```

如果左右孩子都为空,就表示是叶节点,添加至列表

```
List<Integer> list1 = new ArrayList<>();
List<Integer> list2 = new ArrayList<>();
DFS(root1, list1);
DFS(root2, list2);
if (list1.size() != list2.size()){
   return false;
for (int i = 0; i < list1.size(); i++) {
    if (!list1.get(i).equals(list2.get(i))){</pre>
       return false;
  }
return true;
```

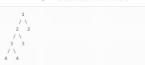
Given the following tree [3,9,20,null,null,15,7]:



Return true.

Example 2:

Given the following tree [1,2,2,3,3,null,null,4,4]:



关于最后一个判断语句:

return left > right ? left : right

是用在一个节点的左右子树深度不同的时 候,不如我在这棵树的节点 4 添加一个左 孩子:



然后在返回的时候, left > right, 返回 left

因为要求深度,所以需要搜索到最深一个节点,如果 将节点加在右边也是一个样

平衡二叉树指的是,每个节点的两棵子树的深度相差不超过1的二叉树,也就是节点的深度的 最大值和最小值相差1

这里的做法是先找到最底层,然后一层一层地 +1,并进行比较

```
if (root == null){
 return 1;
int left = DFS(root.left) + 1:
int right = DFS(root.right) + 1;
```

每一次递归就 +1

针对 Example 2 来分析一下:

首先, left = DFS(root.left) = DFS(2) + 1, right = DFS(root.right) = DFS(2) + 1;

右边的 DFS(2) 已经是叶节点,返回 0,所以 root.right(右边子树)的 深度为 1 (因为是子树深度,所以一开始的根节点不加入计算)

接下来都是左边子树:

```
DFS(2).left = DFS(3) + 1, DFS(2).right = DFS(3) + 1
```

DFS(3).left = DFS(4) + 1, DFS(3).right = DFS(4) + 1

DFS(4) = 1

所以 DFS(2) = 3, 左边的子树深度为 3

一级一级返回,这时候不满足

```
if (Math.abs(left - right) > 1){
```

所以就直接返回 false