

李昊喆

+86 133-4581-1880 | lihaozhe013@gmail.com | Portfolio | lihaozhe013 | lihaozhe013

教育背景

University of Toronto

B.A.Sc IN COMPUTER ENGINEERING (计算机工程工学学士)

Toronto, Ontario, Canada

2023 年 9 月 - 2028 年 (预计)

相关课程: Algorithms & Data Structures, Computer Hardware, Operating Systems, Introduction to Databases, Computer Organization, Software Design & Communication, Communication Systems, Digital Systems

专业技能

编程语言	C, C++, TypeScript, JavaScript, Java, Go, Python, RISC-V Assembly, MATLAB
开发工具	Git, Bash, VS Code, Cursor, Vim, Chrome DevTools, Makefile
框架	Node.js, React.js, Spring Boot, Vite, Tailwind CSS, GTK, Electron Framework
DevOps & Cloud	Nginx, GitHub Actions, Docker, AWS
其他工具	Figma, Microsoft Office, LATEX, Google Workspace

工作经历

全栈工程师 (兼职)

杭州沐宇风科技有限公司

远程

2025 年 9 月 - 现在

- 主导需求梳理并撰写完整 PRD; 使用 Figma 设计线框图, 在客户确认后交付基于 Node.js + JavaScript 的 MVP。
- 使用 **Node.js** 和 **TypeScript** 构建并维护交易流企业管理模块系统;
- 构建了 **AWS** 和阿里云 **ECS** 的云基础设施, 通过 **Docker** 确保公司核心交易平台的高可用性与资源效率。
- 搭建基于 **GitHub Actions** 的 CI/CD 流水线, 自动化测试、构建与镜像发布, 加速部署并规范发布节奏。

前端开发工程师 (实习)

杭州亿格云科技有限公司

杭州, 浙江, 中国

2025 年 5 月 - 2025 年 8 月

- 在一个 7 人前端团队中使用 **TypeScript**、**React.js** 和 **Ant Design**, 基于 **Electron** 的企业网络安全桌面应用开发了新的前端功能, 并为管理员 web 控制台实现了 UI 功能。
- 使用 **Cursor** (AI IDE), 通过应用先进的 Prompt Engineering 优化编码工作流程并提升软件质量。
- 熟悉并遵循标准化开发流程, 包括 **Gitflow 分支管理** (在 QA 和预生产环境解决合并冲突)、通过 **GitHub PR** 发起变更并指定 Reviewer、以及在阿里云云效平台执行 **CI/CD 集成测试**, 确保构建一致性。

个人项目

贸易流管理系统

GITHUB 开源项目

TypeScript, Node.js, SQLite, React

2025 年 7 月 - 现在

- 构建了采用模块化单仓库结构的全栈式交易管理解决方案, 具备基于 JWT 的 RBAC 认证机制及 i18n 支持, 以实现订单与财务管理的无缝衔接。
- 采用 **Node.js** 和 **Express** 构建高性能后端系统, 运用 **Decimal.js** 实现精准金融计算, 并借助 **ESBuild** 优化构建产物。
- 采用 **React** 和 **Ant Design** 开发响应式前端, 采用组件驱动架构以加速功能交付并保持代码复用性

GIS Route Optimization Application

UNIVERSITY OF TORONTO

C++, GTK, Git, A*, Dijkstra

2025 年 1 月 - 2025 年 4 月

- 在课程项目的三人小组中, 使用 **C++** 和 **GTK** 在 Mate 桌面环境下开发了一个 GIS(地图)桌面应用, 实现了地图渲染、地名搜索、最短路径和多停点路径查找功能。
- 利用 **Multithreading** 预处理 4GB 原始坐标数据, 将其转换为结构化的点、线和多边形格式, 以便在 16 核测试机器上在 50 秒内完成从数据解析到画布渲染的全部操作。
- 实现了包括 **A*** 的最短路径计算算法, 以及 **Dijkstra**、**Multi-start Greedy** 和 **Simulated Annealing**, 获得了课程技术分数的 90%。
- 通过使用 TomTom API 并整合 **libcurl** HTTP 模块, 实现了实时交通可视化。