# 复习

# 前端

- 1. 前后端分离偏多
- 2. 后面两个大项目(SOA,微服务) 都不会写前端
- 3. 工作里面如果要参与写一些前端, 再复习
  - o HTML: 表格表单
  - o JS
    - 函数

```
function 函数名(参数列表){

}
1. 没有重载
2. 参数列表不需要写类型
3. 不管有没有返回值都是这个格式
4. 调用: 函数名()
```

■ 事件

```
在标签里面添加属性
<input type="button" onclik="函数名()"/>
派发事件
标签对象.onxxx=function(){
}
```

bom

```
location.href="跳转资源";
```

- o JQ
  - 对象转换

```
js转成jq对象 $(js对象)
jq转js对象 jq对象[0]或者jq对象.get(0)
```

■ 事件

```
jq对象.事件类型(function(){});
eg:
btn.click(function(){
});
```

#### ■ 操作dom

#### ■ 操作标签的属性

```
attr("标签的属性")/prop("标签的属性") 获得属性值 attr("标签属性",属性值)/prop("标签属性",属性值) 设置属性值
```

ajax

```
$.get("请求的路径",{key:value},function(result){},"json");
$.post("请求的路径",{key:value},function(result){},"json");
```

。 Vue 能把传智健康里面写出来 工作就不担心

# **MYSQL**

# 1.对数据的CRUD

新增

```
insert into 表 values(值,值,值...);
insert into 表(列,列,列) values(值,值,值);
```

更新

update 表 set 列=值, 列=值 where 条件

• 删除

```
delete from 表 where 条件
```

工作里面一般很少使用物理删除, 使用逻辑删除

- 1.物理删除就是delete 真删除了
- 2.逻辑删除就是更新, 改状态
- 查询

```
select ... from... where 条件 select ... from... where 条件 order by 列 desc/asc select ... from... where 条件 order by 列 desc/asc limit a,b select ... from... where 条件 group by xxx 分组的目的一般是为了统计
```

## 2.多表

### 2.1多表关系

• 1对多

在多方创建一个列作为外键指向一方的主键



### 多对多

新建一张第三方表,这个表里面至少包含两个列作为外键,分别指向各自的主键



• 1对1

先当做1对多, 在外键列添加唯一

直接把主键对应关联

做项目的时候:一般不设置外键,把外键列创建出来,心里明白它的指向。

#### 2.2多表查询

• 内连接 查询的是公共部分

```
select xxx from A ,B where A.主键=B.外键;
select xxx from A inner join B on A.主键=B.外键 where 其它条件;
```

• 外连接

左外 以左边表为主表,查询左边表的所有,通过连接条件匹配出右边表的数据,如果满足就显示;没有通过null代替

select xxx from A left outer join B on A.主键=B.外键 where 其它条件;

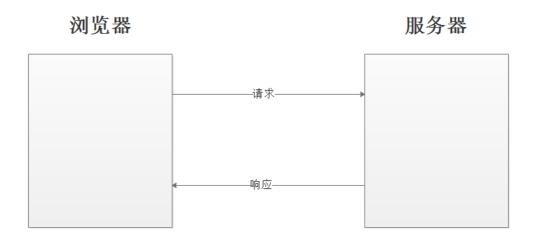
#### • 子查询

互联网项目里面很少会多表查询,查询单表,查询多次比较多.

传统项目多表查询会用

### web

# 0.请求响应机制



- 1次请求,1次响应
- 先请求,再响应
- 基于HTTP协议的

### 1.Servlet

### 1.1生命周期【面试】

- 服务器启动的时候, 调用init()方法进行初始化, 只调用一次
- 任何一次请求都会调用service()方法处理这个请求
- 服务器正常关闭, 会调用destory()方法进行销毁

Servlet是单例多线程的.

# 2.Filter过滤器

- 创建一个类实现Filter
- 配置(不是SpringBoot项目在web.xml配置,是SpringBoot不是,在代码配置)

## 3.Cookie, Session

### 3.1概念

会话技术, 保存用户的各自数据

#### 3.2Cookie

浏览器端的技术,数据保存在浏览器上面的.

先由服务器创建,通过响应头写给浏览器

浏览器保存, 通过请求头带给服务器

#### 3.3Session

session是服务器端的技术,数据保存在服务器端.web里面通常用session保存用户的登录状态

工作实际项目里面: 很少使用session保存用户的登录状态.

后台生成token,响应给客户端,客户端保存,下次携带过来.

## 4.web层

- 获得请求参数
- 调用业务
- 响应

# **JSON**

# 1.定义

就是一种容易生成和解析的数据格式. 独立于语音的.

# 2.JSON的格式

- 对象
  - o key的类型是字符串
  - o value是任意的合法数据类型
  - 。 多个之间用,隔开

{key:value}

数组

[value, value]

嵌套

```
</head>
<body>
</body>
<script>
  /* var p = {"name": "zs", "age": 18};
   var pp = [{"name": "zs", "age": 18}, {"name": "ls", "age": 19}];*/
   var pppppp = {
       "p1": {"name": "zs", "age": 18}, "p23": [{"name": "ls", "age": 18},
{"name": "ww", "age": 20}],
       "p456": {"p4": {"name": "z]", "age": 21}, "p56": [{"name": "tq", "age":
22}, {"name": "wb", "age": 23}]}
   };
   //获得第四个人的名字 z1
   console.log(pppppp.p456.p4.name);
   //获得第三个人的age 20
  console.log(pppppp.p23[1].age);
   //获得第六个人的名字 wb
  console.log(pppppp.p456.p56[1].name);
</script>
</html>
```