

day41_Spring 第一天

学习目标

- ☐ 掌握Spring是什么
- ☐ 了解工厂解耦
- ☐ 掌握IOC - 控制反转：把对象的创建工作交给Spring来做。
- ☐ 掌握DI 依赖注入（属性赋值）
- ☐ 掌握Spring整合JUnit

一、简介

1. 什么是Spring

- Spring 是分层的Java SE/EE应用 full-stack(服务端的全栈)轻量级（跟EJB比）开源框架，以IoC(Inversion of Control控制反转，目的是解耦)和AOP(面向切面编程，本质是动态代理，目的是增强)为内核
 - Spring家族有很多的框架，涉及到所有层（web | service | dao）
 - 今天学的Spring仅仅是Spring家族里面的其中一个框架 Spring Framework (IOC + AOP)
- 提供了：
 - 表现层Spring MVC
 - 持久层Spring JDBCTemplate, Spring Data JPA
 - 业务层事务管理等
- 能整合开源世界众多著名的第三方框架和类库，逐渐成为使用最多的Java EE企业应用开源框架。

2. Spring的发展历程

- 1997年，IBM提出了EJB的思想
- 1998年，SUN制定开发标准规范EJB1.0
- 1999年，EJB1.1发布
2001年，EJB2.0发布
2003年，EJB2.1发布
2006年，EJB3.0发布
- Rod Johnson（spring之父）
 - Expert One-to-One J2EE Design and Development(2002)
阐述了J2EE使用EJB开发设计的优点及解决方案
 - Expert One-to-One J2EE Development without EJB(2004)
阐述了J2EE开发不使用EJB的解决方式（Spring雏形）
- 2017年9月份发布了spring的最新版本spring 5.0通用版（GA）

3. Spring的优势

- 方便解耦，简化开发（IoC思想，第1、2天）

通过Spring提供的IoC容器，可以将对象间的依赖关系交由Spring进行控制，避免硬编码所造成的过度程序耦合。用户也不必再为单例模式类、属性文件解析等这些很底层的需求编写代码，可以更专注于上层的应用。创建对象更简单！

- AOP编程的支持（第3天）

通过Spring的AOP功能，方便进行面向切面的编程，许多不容易用传统OOP实现的功能可以通过AOP轻松应付。

比如：要求面面项目里，每个方法被调用时，都输出日志到控制台“2020-03-20 11:20:31执行了xxx.xx方法”

- 声明式事务的支持（第3天）

可以将我们从单调烦闷的事务管理代码中解脱出来，通过声明式方式灵活的进行事务的管理，提高开发效率和质量。@Transactional

- 方便程序的测试（第1天）

可以用非容器依赖的编程方式进行几乎所有的测试工作，测试不再是昂贵的操作，而是随手可做的事情。

例如：Spring整合了JUnit

- 方便集成各种优秀框架（SSM整合，SpringMVC第2天）

Spring可以降低各种框架的使用难度，提供了对各种优秀框架（Struts、Hibernate、Hessian、Quartz等）的直接支持。

- 降低JavaEE API的使用难度(第3天)

Spring对JavaEE API（如JDBC、JavaMail、远程调用等）进行了薄薄的封装层，使这些API的使用难度大为降低。

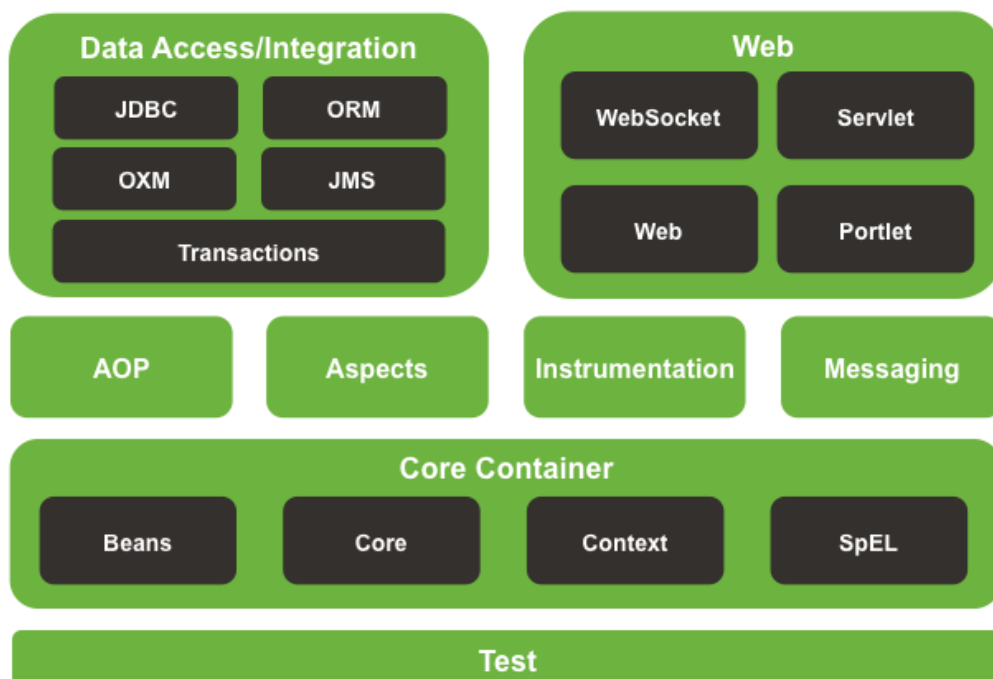
- Java源码是经典学习范例

Spring的源代码设计精妙、结构清晰、匠心独用，处处体现着大师对Java设计模式灵活运用以及对Java技术的高深造诣。它的源代码无疑是Java技术的最佳实践的范例。

4. Spring的体系结构



Spring Framework Runtime



二、工厂模式解耦（理解）

1. 耦合性问题

- 耦合性：程序之间（代码间）的依赖性。
 - 编译期依赖：**编译时必须提供依赖的类，否则编译不通过。**
 - Dao | Service : UserService us = new UserService(); // 只有单一独立的类
 - Dao | Service : UserService us02 = new UserServiceImpl(); // 有接口，也有实现类。
 - 运行期依赖：运行时必须提供依赖的类，否则不能运行。
 - 接口和实现的写法：

```
UserService us02 =
    Class.forName("com.itheima.service.impl.UserServiceImpl").newInstance();
```
 - 应当减少编译期依赖，使用运行期依赖
- 耦合性越强，维护成本（时间成本&精力成本）就越高
- 开发时要求：高内聚，低耦合
 - 低耦合：耦合度很低，代码与代码之间耦合度很低。
 - 高内聚：把具有一样功能的代码，尽可能靠拢起来。一个业务有很多的方法，这些方法要尽可能靠在一块。方便管理，维护。

类与类之间的内聚

- 注册 ---- RegisterServlet
- 登录 --- LoginServlet
- 更新用户 --- UpdateUserServlet
- 用户 ----- UserServlet

方法与方法之间的内聚

每个方法里面都有乱码解决..两句话 ---- 过滤器。。

```
req.setCharacterEncoding();
```

```
resp.setContentType();
```

1.1 耦合性问题现象

- 在web开发中，服务端通常分为三层：web层、service层、dao层
 - web层调用service层完成功能：需要new一个Service对象
 - 以前的写法，直接new对象
 - UserService userService = new UserService();
 - 真正开发的时候是面向接口编程。
 - UserService userService = new UserServiceImpl();
 - service层调用dao层操作数据库：需要new一个dao对象
 - 以前的写法，直接new对象
 - 真正开发的时候是面向接口编程。
 - UserDao userDao = new UserDaoImpl02();
- 三层之间的耦合性比较强：存在编译期依赖
 - service里写死了创建某一个dao对象：一旦dao对象换了，就需要修改service的源码
 - web里写死了创建某一个service对象：一旦service对象换了，就需要修改web的源码

1.2 解耦的思路

- 可以使用反射技术，代替 `new` 创建对象，避免编译期依赖

```
Class clazz = Class.forName("全限定类名");
Object obj = clazz.newInstance();
```

- 再把全限定类名提取到配置文件中（xml或properties），读取配置文件信息来反射创建对象

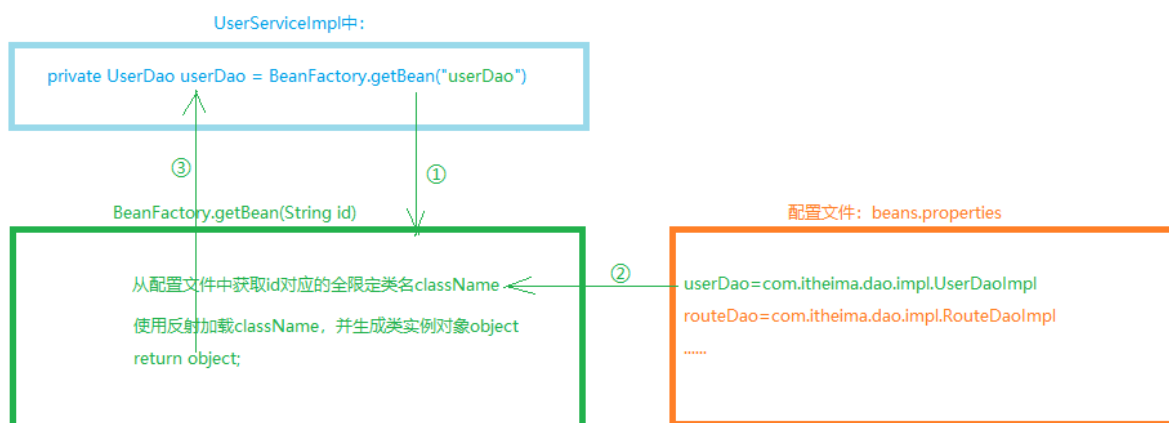
```
//读取配置文件，得到要创建对象的全限定类名；再通过反射技术创建对象
String className = ...;
Class clazz = Class.forName(className);
Object obj = clazz.newInstance();
```

2. 使用工厂模式解耦

需求描述

- UserService调用UserDao，在每一层的方法论里面都打印一句日志即可
- 使用工厂模式+配置文件的方式，降低它们之间的耦合性

需求分析



需求实现

- 创建项目，导入依赖

```
<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>junit</groupId>
    <artifactId>junit</artifactId>
    <version>4.12</version>
  </dependency>
</dependencies>
```

- dao层代码

```
package com.itheima.dao;

public interface UserDao {
    void add();
}
```

```
package com.itheima.dao.impl;

import com.itheima.dao.UserDao;

public class UserDaoImpl implements UserDao {
    public void add() {
        System.out.println("调用了UserDaoImpl的add方法~! ~");
    }
}
```

3. service层代码

```
package com.itheima.service;

public interface UserService {
    void add() throws Exception;
}
```

```
package com.itheima.service.impl;

import com.itheima.dao.UserDao;
import com.itheima.dao.impl.UserDaoImpl;
import com.itheima.factory.BeanFactory;
import com.itheima.service.UserService;

public class UserServiceImpl implements UserService {
    public void add() throws Exception {
        System.out.println("执行了UserServiceImpl的add方法! ~");

        //调用dao
        //以前: UserDao userDao = new UserDao(); userDao.add();

        //现在有接口:
        //UserDao userDao = new UserDaoImpl();
        //userDao.add();

        //使用工厂解耦
        UserDao userDao = (UserDao) BeanFactory.getBean("ud");
        userDao.add();
    }
}
```

4. 配置文件 beans.properties

```
# 在这个文件里面，登记要工厂创建的对象别名和类的全路径
us=com.itheima.service.impl.UserServiceImpl
ud=com.itheima.dao.impl.UserDaoImpl
```

5. 工厂类 BeanFactory

```
package com.itheima.factory;

import java.util.Enumeration;
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;
import java.util.ResourceBundle;

/*
    这是一个用来创建对象的工厂，要想让这个工厂帮忙创建对象，只需要在beans.properties里面登记
    别名和类的全路径名即可。
    工厂的代码一旦写就，以后可能不会修改了。

    步骤：
        1. 提供静态代码块
            1.1 读取resources/beans.properties
            1.2 把里面的key和value 读取出来之后，存到一个map集合里面去

        2. 提供一个静态方法，供外面的人来获取对象
            2.1 方法需要传递进来别名，这样工厂就能够从map集合中取出对应的全路径，然后创建对象
            返回了。
            2.2 要注意判空。
*/
public class BeanFactory {

    //0. 定义一个map集合
    static Map<String , String> map = new HashMap<String , String>();

    static{
        //1. 读取beans.properties 这个方法是java工具包提供的，允许我们从resources文件夹
        下读取文件，只要写文件的名字即可
        ResourceBundle beans = ResourceBundle.getBundle("beans");

        //2. 得到所有的key，返回的是要给集合，这个集合类似迭代器
        Enumeration<String> keys = beans.getKeys();

        //3. 遍历集合，得到每一个key
        while(keys.hasMoreElements()){

            //4. 取出来key和value
            String key = keys.nextElement();
            String value = beans.getString(key);

            //5. 把这些key和value装到map集合中
            map.put(key , value);
        }
    }

    /**
     * 用于问工厂要对象
     * @param name 别名
     * @return 对象
     */
}
```

```

    */
    public static Object getBean(String name) throws Exception {
        System.out.println("来工厂的getBean方法要对象了~! ~! ~! " + name);

        //1. 得到map集合中保存的类的全路径，也要注意，可能map集合里面没有这个别名的全路径
        String value = map.get(name);

        //2. 如果取出来不是null，则表示map集合中有这个全路径
        if(value !=null ){
            return Class.forName(value).newInstance();
        }

        //3. 如果没有就返回null
        return null;
    }
}

```

- 测试

```

package com.itheima.test;

import com.itheima.factory.BeanFactory;
import com.itheima.service.UserService;
import com.itheima.service.impl.UserServiceImpl;
import org.junit.Test;

public class TestUserServiceImpl {

    @Test
    public void testAdd() throws Exception {

        //创建对象：
        //UserService us = new UserServiceImpl();
        //us.add();

        //使用工厂来解耦
        UserService us = (UserService) BeanFactory.getBean("us");
        us.add();
    }
}

```

小结

1. 首先得有接口和实现类： UserDao 和 UserDaoImpl， UserService 和 UserServiceImpl
2. 使用properties配置文件来记录，别名和实现类的全路径
3. 定义一个工厂类
 1. 在静态代码块里面读取配置文件，使用map集合来存映射关系
 2. 定义一个静态方法，只要有人来获取实例，那么就从map集合里面取出来全路径
 3. 使用反射技术来构建实例返回。

三、控制反转IOC【重点】

- 什么是IOC

控制反转，把对象的创建工作交给框架（工厂 Spring），我们不需要自己去new这个对象，只管问工厂要。由原来的主动创建对象，变成自己被动接收 框架创建的对象。

- IOC的作用

IOC是Spring的核心之一，作用就是为了解耦，降低程序，代码间的耦合度。

1. 快速入门【重点】

需求描述

- 有 UserDao 接口和 UserDaoImpl 实现类
- 通过Spring容器（工厂）得到 UserDaoImpl 的实例对象（IoC方式）

开发步骤

1. 创建Maven项目，导入依赖坐标：Spring的依赖坐标
2. 编写dao接口 UserDao 及实现 UserDaoImpl
3. 创建Spring核心配置文件，并配置 UserDaoImpl （作用类似bean.properties）
4. 测试：使用Spring的API，获取Bean实例对象

需求实现

1. 创建Maven项目，导入依赖坐标

```
<dependencies>
  <dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-context</artifactId>
    <version>5.1.2.RELEASE</version>
  </dependency>
  <dependency>
    <groupId>junit</groupId>
    <artifactId>junit</artifactId>
    <version>4.12</version>
  </dependency>
</dependencies>
```

2. 编写dao接口 UserDao 及实现 UserDaoImpl

- 接口 UserDao

```
package com.itheima.dao;

public interface UserDao {
    void add();
}
```

- 实现类 UserDaoImpl


```

package com.itheima.dao.impl;

import com.itheima.dao.UserDao;

public class UserDaoImpl implements UserDao {

    public void add() {
        System.out.println("执行了UserDaoImpl的add方法~! ~");
    }

}

```

3. 创建Spring核心配置文件，并配置 UserDaoImpl

这个步骤的作用就是告诉spring，要创建哪个类的对象，并且给这个类起一个别名，方便以后我们问spring要对象。

- 配置文件名称，通常叫 applicationContext.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
       http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

    <!--托管UserDaoImpl，其实就是告诉spring，要创建这个类的对象，
         并且给这个类起别名，以便以后来找到这个对象-->

    <!--
    bean:
        作用： 把具体的一个类交给spring来托管，默认会执行这个类的无参构造函数
        属性：
            id : 给这个类起别名，是唯一标识。
            class : 类的全路径地址
        -->
    <bean id="ud" class="com.itheima.dao.impl.UserDaoImpl"></bean>
</beans>

```

4. 使用Spring的API，获取Bean实例对象

- 编写测试类

```

package com.itheima.test;

import com.itheima.dao.UserDao;
import org.junit.Test;
import org.springframework.context.ApplicationContext;
import org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;

public class TestUserServiceImpl {

    @Test
    public void testAdd(){
        /*

```

抓住关键字，顺藤摸瓜，自己推导出来代码。

```
*/  
//1. 创建工厂  
ClassPathXmlApplicationContext context = new  
ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");  
  
//2. 问工厂要对象  
UserDao userDao = (UserDao) context.getBean("ud");  
  
//3. 调用方法  
userDao.add();  
  
//销毁工厂(一般不销毁工厂)  
context.close();  
}  
}
```

小结

1. 首先编写UserDao 和 UserDaoImpl
2. 在pom.xml里面添加依赖
3. 在resources下面，创建一个xml文件，名字随意。不要手动创建文件的方式。要选择xml配置文件的方式
4. 在xml文件里面登记|注册实现类
5. 问工厂要实例

2. 配置文件详解【了解】

1. bean 标签的基本配置

```
<bean id="userDao" class="com.itheima.dao.impl.UserDaoImpl"></bean>
```

1. 介绍

- 用于配置：把对象交给Spring进行控制
- 默认情况下，Spring是调用类的无参构造来创建对象的；如果没有无参构造，则不能创建成功

2. 基本属性

- id：唯一标识
- class：bean的全限定类名

了解：bean的id和name的区别

1. 一个bean只能有一个id；一个bean可以有多个name
2. bean的name值：多个name之间以, 空格 隔开，第1个name作为id，其它作为别名

2. bean 标签的作用范围配置

```
<bean id="userDao" class="com.itheima.dao.impl.UserDaoImpl" scope="singleton">
</bean>
```

- scope属性取值如下：

取值	说明
singleton	默认，表示单例的，一个Spring容器里，只有一个该bean对象
prototype	多例的，一个Spring容器里，有多个该bean对象
request	web项目里，Spring创建的bean对象将放到 request 域中：一次请求期间有效
session	web项目里，Spring创建的bean对象将放到 session 域中：一次会话期间有效
globalSession	web项目里，应用在Portlet环境/集群环境；如果没有Portlet/集群环境，那么globalSession相当于session（新版本中已删除）

- 不同scope的bean，生命周期：
 - singleton：bean的生命周期和Spring容器的生命周期相同
 - 整个Spring容器中，只有一个bean对象
 - 何时创建：加载Spring配置文件，初始化Spring容器时，bean对象创建
 - 何时销毁：Spring容器销毁时，bean对象销毁
 - prototype：bean的生命周期和Spring容器无关。Spring创建bean对象之后，交给JVM管理了
 - 整个Spring容器中，会创建多个bean对象，创建之后由JVM管理
 - 何时创建：调用 `getBean` 方法获取bean对象时，bean对象创建
 - 何时销毁：对象长时间不用时，垃圾回收

3. bean 生命周期相关方法的配置【了解】

```
<bean id="userDao" class="com.itheima.dao.impl.UserDaoImpl"
init-method="" destroy-method=""></bean>
```

- `init-method`：指定类中初始化方法名称，该方法将在bean对象被创建时执行
- `destroy-method`：指定类中销毁方法名称，该方法将在bean对象被销毁时执行

注意：

- prototype类型的bean：Spring容器销毁时，也不会执行销毁方法，因为Spring不负责它的销毁
- singleton类型的bean：在Spring容器显式关闭时，会执行destroy-method指定的方法

```

ApplicationContext context = new
ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");

UserDao userDao = context.getBean("userDao", UserDao.class);
//显式的关闭Spring容器
((ClassPathXmlApplicationContext)context).close();

```

- service

```

package com.itheima.dao.impl;

import com.itheima.dao.UserDao;

public class UserDaoImpl implements UserDao {

    public UserDaoImpl(){
        System.out.println("调用了UserDaoImpl的无参构造~! ");
    }

    public void add() {
        System.out.println("执行了UserDaoImpl的add方法~! ~");
    }

    public void init(){
        System.out.println("调用了UserDaoImpl的init方法~! ");
    }

    public void destroy(){
        System.out.println("调用了UserDaoImpl的destroy方法~! ");
    }

}

```

- xml配置

```

<bean id="ud" class="com.itheima.dao.impl.UserDaoImpl" scope="singleton"
init-method="init" destroy-method="destroy"/>

```

4. bean 实例化的三种方式【了解】

我们通常都是问Spring要对象，那么Spring怎么整出来对象的呢？有三种方式。算起来就只有两种办法创建对象：

1. 由Spring来创建对象
2. 由我们自己去创建对象，然后spring来拿我们的对象给需要的人。

- 无参构造方法实例化，默认的：让Spring调用bean的无参构造，生成bean实例对象给我们【由Spring创建】
- 工厂静态方法实例化：让Spring调用一个我们自己写好的工厂类的静态方法，得到一个bean实例对象【由咱们自己创建】
- 工厂非静态方法实例化（实例化方法）：让Spring调用一个工厂对象的非静态方法，得到一个bean实例对象【由咱们自己创建】

1. 无参构造方法实例化【spring创建对象】

UserDaoImpl 是由Spring创建的。

```
<bean id="userDao" class="com.itheima.dao.impl.UserDaoImpl"></bean>
```

2. 工厂静态方法实例化

UserDaoImpl的由我们写好的StaticFactory的类来创建，Spring工厂没干活，只是问我们的工厂要对象而已。

- 工厂类如下: `com.itheima.factory.StaticFactory`

```
package com.itheima.factory;

import com.itheima.dao.UserDao;
import com.itheima.dao.impl.UserDaoImpl;

public class StaticFactory {

    /**
     * 使用静态方法来创建UserDaoImpl的对象。
     * @return
     */
    public static UserDao getBean(){
        System.out.println("来问StaticFactory的getBean方法要对象了~");
        return new UserDaoImpl();
    }
}
```

- 配置如下:

```
<!--
    使用静态工厂的方式来创建对象
    运行过程：
        当我们拿着ud03 问spring要对象的时候， spring的工厂直接调用了
StaticFactory
        里面的getBean方法得到了对象，然后把这个对象返回给我们。那么从这看来，
spring的工厂根本没有创建对象。
-->
<bean id="ud03" scope="prototype" class="com.itheima.factory.StaticFactory"
factory-method="getBean"/>
```

3. 工厂非静态方法实例化

UserDaoImpl的由我们写好的InstanceFactory的类来创建，Spring工厂没干活，只是问我们的工厂要对象而已。

- 工厂类如下: `com.itheima.factory.InstanceFactory`

```
package com.itheima.factory;

import com.itheima.dao.UserDao;
import com.itheima.dao.impl.UserDaoImpl;
```

```
public class InstanceFactory {

    /**
     * 使用非静态方法来创建 UserDaoImpl 的对象。
     * @return
     */
    public UserDao getBean(){
        System.out.println("来问InstanceFactory的getBean方法要对象了~");
        return new UserDaoImpl();
    }
}
```

- 配置如下：

```
<!--使用非静态工厂的方式来创建对象
运行工程：
1. spring会先创建InstanceFactory工厂类的对象，然后标记的别名是 factoryBean
2. 当我们拿着ud04来问spring要对象时候，spring就会找到factoryBean这个名字对应
的那个对象
3. 然后调用对象里面的getBean方法得到对象，然后返回给我们-->
<bean id="factoryBean" class="com.itheima.factory.InstanceFactory"/>
<bean id="ud04" factory-bean="factoryBean" factory-method="getBean"/>
```

- 小结
 1. Spring工厂创建实例有三种方式：默认的无参构造方式 | 静态工厂方式 | 实例工厂方式
 2. 只有无参构造的那种方式是spring创建对象，其他两种都是由我们自己来创建对象
 3. 我们使用spring的IOC，目的就是为把对象的创建工作交给Spring，后面这种工厂的方式，反而是我们来创建对象，所以一般不用这两种。
 4. 既然如此，都不怎么用后面得的两种方式了，为什么spring还要提供这两种入口呢？

这个其实就是为了兼容，就是为了兼容以前的旧项目，有的旧项目50年前的旧项目，那个没有spring，但是那个时候已经使用了工厂来创建实例了。

3. IOC小结

1. IOC是什么？控制反转，把对象的创建工作交给spring的工厂完成，只管问spring要对象即可
2. 在applicationContext.xml里面注册。
3. 默认创建的实例是单例，如果想要多例，需要配合scope属性，设置成prototype

四、依赖注入DI【重点】

- 依赖注入：Dependency Injection，是Spring的ioc核心的具体实现。
 - 只有存在了IOC，才能使用DI。只有把对象的创建工作交给Spring来管理，那么才能使用DI。
 - 类里依赖什么，由Spring注入（提供）什么

```

class UserServiceImpl{
    private UserDao userDao; //属性
}

class User{
    private List <Account> accountList;
}

```

- 什么是依赖注入呢？

托管类里面有什么属性需要完成赋值工作，把这个赋值的工作交给spring来做。由spring把属性需要用到的值赋值（注入）进来就称之为依赖注入。

我们通过ioc把bean对象交给了Spring容器进行管理，降低了耦合性。

但是耦合性不能彻底消除，bean之间还是有一些依赖关系。比如：业务层userService要依赖于持久层userDao。

这样的依赖关系，可以交给Spring帮我们进行依赖的注入，而不用我们自己注入依赖

1. 快速入门 【重点】

需求描述

- 有dao层：UserDao 和 UserDaoImpl
- 有service层：UserService 和 UserServiceImpl
- UserServiceImpl 中的方法依赖于 UserDaoImpl
- 使用Spring，把 UserDaoImpl 注入给 UserServiceImpl

开发步骤

1. 创建Maven项目，导入依赖坐标
2. 编写dao层 UserDao 及 UserDaoImpl、service层 UserService 和 UserServiceImpl
3. 创建Spring核心配置文件，并配置bean和依赖注入
4. 使用Spring的API，测试

需求实现

1. 创建Maven项目，导入依赖

```

<dependencies>
    <dependency>
        <groupId>org.springframework</groupId>
        <artifactId>spring-context</artifactId>
        <version>5.1.2.RELEASE</version>
    </dependency>
    <dependency>
        <groupId>junit</groupId>
        <artifactId>junit</artifactId>
        <version>4.12</version>
    </dependency>
</dependencies>

```

2. 编写dao层和service层代码

- dao层接口 UserDao

```
package com.itheima.dao;

public interface UserDao {
    void add();
}
```

- dao层实现类 UserDaoImpl

```
package com.itheima.dao.impl;

import com.itheima.dao.UserDao;

public class UserDaoImpl implements UserDao {
    public void add() {
        System.out.println("调用了UserDaoImpl的add方法~! ");
    }
}
```

- service层接口 UserService

```
package com.itheima.service;

public interface UserService {

    void add();
}
```

- service层实现类 UserServiceImpl

```
package com.itheima.service.impl;

import com.itheima.dao.UserDao;
import com.itheima.dao.impl.UserDaoImpl;
import com.itheima.service.UserService;

public class UserServiceImpl implements UserService {

    //创建对象
    //UserDao userDao = new UserDaoImpl();

    /*
        让spring注入进来
        1. 声明一个属性
        2. 提供这个属性的set方法
        3. 在配置文件里面，托管这个UserServiceImpl的时候，还要加上property标签
    */
    private UserDao userDao;

    public void setUserDao(UserDao userDao) {
        System.out.println("调用了setUserdao方法~");
    }
}
```



```

        this.userDao = userDao;
    }

    public void add() {
        System.out.println("调用了UserServiceImpl的add方法~! ~");

        //调用方法
        userDao.add();
    }
}

```

3. 创建Spring核心配置文件，并配置bean和依赖注入

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

    <!--1. 把UserServiceImpl交给spring管理-->
    <bean id="us" class="com.itheima.service.impl.UserServiceImpl">
        <property name="userDao" ref="userDao"/>
    </bean>

    <!--2. 把UserDaoImpl交给spring管理-->
    <bean id="userDao" class="com.itheima.dao.impl.UserDaoImpl"/>

</beans>

```

4. 使用Spring的API，测试

```

package com.itheima.test;

import com.itheima.service.UserService;
import org.junit.Test;
import org.springframework.context.ApplicationContext;
import org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;

public class TestServiceImpl {

    @Test
    public void testAdd(){

        //1. 创建工厂
        ApplicationContext context = new
ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");

        //2. 问工厂要对象
        UserService userService = (UserService) context.getBean("us");

        //3. 调用方法
        userService.add();
    }
}

```

小结

2. 三种常见注入方式

1. set方法注入（最常用）

1) 介绍

在类中提供需要注入的成员（依赖项）的set方法，在配置文件中注入属性的值

```
<bean id="" class="">
    <property name="属性名" value="属性值"></property>
    <property name="属性名" ref="bean的id"></property>
</bean>
```

- `property` 标签：用在bean标签内部，表示要给某一属性注入数据
 - `name`：属性名称
 - `value`：要注入的属性值，注入简单类型值
 - `ref`：要注入的属性值，注入其它bean对象

2) 示例

- service

```
package com.itheima.service.impl;

import com.itheima.dao.UserDao;
import com.itheima.dao.impl.UserDaoImpl;
import com.itheima.service.UserService;

/*
    使用set方法完成依赖注入
*/
public class UserServiceImpl02 implements UserService {

    private String address;

    public void setAddress(String address) {
        this.address = address;
    }

    private UserDao userDao;

    public void setUserDao(UserDao userDao) {
        this.userDao = userDao;
    }

    public void add() {
        System.out.println("调用了UserServiceImpl的add方法~! ~"+address);
        userDao.add();
    }
}
```

- xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

    <!--
    1. 把UserServiceImpl交给spring管理
        property标签:
            作用: 用来完整依赖注入, 其实就是完成属性的赋值工作
            属性:
                name :    UserServiceImpl02里面的属性名字
                value :   只匹配基本数据类型和String 给属性注入的值
                ref :    匹配注入对象类型, 写进来的是bean的id名字 | 别名
    -->
    <bean id="us02" class="com.itheima.service.impl.UserServiceImpl02">
        <property name="address" value="深圳湾1号"/>
        <property name="userDao" ref="userDao"/>
    </bean>

    <!--2. 把UserDaoImpl交给spring管理-->
    <bean id="userDao" class="com.itheima.dao.impl.UserDaoImpl"/>

</beans>
```

2. 构造方法注入

1) 介绍

在类中提供构造方法，构造方法的每个参数就是一个依赖项，通过构造方法给依赖项注入值。

```
<bean id="" class="">
    <constructor-arg name="构造参数名称" value="构造参数的值"></constructor-arg>
    <constructor-arg name="构造参数名称" ref="bean的id"></constructor-arg>
</bean>
```

- name: 构造参数的名称
- type: 构造参数的类型
- index: 构造参数的索引
- value: 要注入的值，注入简单类型值
- ref: 要注入的值，注入其它bean对象

2) 示例

- service

```
package com.itheima.service.impl;

import com.itheima.dao.UserDao;
import com.itheima.service.UserService;

/*
    使用有参构造的方式，完成属性的注入。
*/
```

```

*/
public class UserServiceImpl03 implements UserService {

    private String address;
    private UserDao userDao;

    public UserServiceImpl03(String address, UserDao userDao) {
        this.address = address;
        this.userDao = userDao;
    }

    public void add() {
        System.out.println("调用了UserServiceImpl的add方法~! ~" + address);

        //调用方法
        userDao.add();
    }
}

```

- xml

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
        xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
        xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

    <!--
        1. 把ServiceImpl交给spring管理
            1.1 默认spring创建对象走的是无参构造方法，如果期望走有参构造，需要指定标签
            constructor-arg
            1.2 constructor-arg:
                作用： 用于指定构造的参数
                属性：
                    name :构造参数的名字
                    value : 给构造参数赋值 ， 匹配的是基本数据类型和字符串
                    ref :给构造参数赋值 ， 匹配的是对象
    -->
    <bean id="us03" class="com.itheima.service.impl.UserServiceImpl03">
        <constructor-arg name="address" value="北京"/>
        <constructor-arg name="userDao" ref="userDao"/>
    </bean>

    <!--2. 把UserDaoImpl交给spring管理-->
    <bean id="userDao" class="com.itheima.dao.impl.UserDaoImpl"/>

</beans>

```

3. p名称空间注入

1) 介绍

p名称空间注入，本质仍然是set方法注入

在xml中引入p名称空间的约束

然后通过 `p:属性名称=""` 来注入简单数据、使用 `p:属性名称-ref=""` 注入其它bean对象，它的本质仍然是set方法注入

```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
       http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

    <bean id="" class="" p:属性名="简单值" p:属性名-ref="bean的id"></bean>

</beans>
```

2) 示例

- service

```
package com.itheima.service.impl;

import com.itheima.dao.UserDao;
import com.itheima.service.UserService;

/*
    使用p名称空间完成依赖注入
*/
public class UserServiceImpl04 implements UserService {

    private String address;
    private UserDao userDao;

    public void setAddress(String address) {
        this.address = address;
    }

    public void setUserDao(UserDao userDao) {
        this.userDao = userDao;
    }

    public void add() {
        System.out.println("调用了UserServiceImpl的add方法~! ~");

        //调用方法
        userDao.add();
    }
}
```

- xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
```

```

        xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"
        xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

    <!--
        1. 把UserServiceImpl交给spring管理
            使用p名称空间完成依赖注入：
                1. 它背后还是走set方法
                2. 注入普通的属性：    p:属性="值"
                3. 注入对象属性：    p:属性-ref="id的名字"
    -->
    <bean id="us04" class="com.itheima.service.impl.UserServiceImpl04"
p:address="深圳" p:userDao-ref="userDao"/>

    <!--2. 把UserDaoImpl交给spring管理-->
    <bean id="userDao" class="com.itheima.dao.impl.UserDaoImpl"/>

</beans>

```

小结

1. 注入方式有三种，set方法，构造方法注入，p名称空间
2. 最常用的是set方法。
3. 以后如果使用注解了，方法也不需要写了。

3. 注入集合数据

介绍

- 前边我们介绍了如何注入简单数据类型和bean对象，但是在实际开发中，可能会需要给集合属性注入数据，比如：给数组、List、Set、Map等注入数据

示例

代码

```

package com.itheima.service.impl;

import com.itheima.dao.UserDao;
import com.itheima.service.UserService;

import java.util.*;

/*
    注入集合数据，使用set方法来注入
*/
public class UserServiceImpl05 implements UserService {

    // 注入集合数据： 数组、list、set、map、properties

    private String [] array;
    private List<String> list;

```

```

private Set<String> set;
private Map<String ,String> map;
private Properties properties;

public void setArray(String[] array) {
    this.array = array;
}

public void setList(List<String> list) {
    this.list = list;
}

public void setSet(Set<String> set) {
    this.set = set;
}

public void setMap(Map<String, String> map) {
    this.map = map;
}

public void setProperties(Properties properties) {
    this.properties = properties;
}

public void add() {
    System.out.println("调用了UserServiceImp105的add方法~! ~");
    System.out.println("array=" + Arrays.toString(array));
    System.out.println("list=" + list);
    System.out.println("set=" + set);
    System.out.println("map=" + map);
    System.out.println("properties=" + properties);
}
}

```

配置注入数据

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xmlns:p="http://www.springframework.org/schema/p"
    xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

    <!--注入集合数据-->

    <bean id="us05" class="com.itheima.service.impl.UserServiceImp105">

        <!-- 1. 注入数组-->
        <property name="array">
            <array>
                <value>aa</value>
                <value>bb</value>
                <value>cc</value>
            </array>
        </property>
    
```

```

<!--2. 注入集合list-->
<property name="list">
    <list>
        <value>list01</value>
        <value>list02</value>
        <value>list03</value>
    </list>
</property>

<!--3. 注入set-->
<property name="set">
    <set>
        <value>set01</value>
        <value>set02</value>
        <value>set03</value>
    </set>
</property>

<!--4. 注入map-->
<property name="map">
    <map>
        <entry key="username" value="admin"/>
        <entry key="password" value="123456"/>
    </map>
</property>

<!--5. 注入properties-->
<property name="properties">
    <props>
        <prop key="driverClass">com.mysql.jdbc.Driver</prop>
        <prop key="jdbcUrl">jdbc:mysql:///day40_spring</prop>
        <prop key="username">root</prop>
        <prop key="password">root</prop>
    </props>
</property>
</bean>
</beans>

```

所有单列结构的数据集合，标签可以互换使用。例如：List、Set、数组等

所有键值对结构的数据集合，标签可以互换使用。例如：Map、Properties等

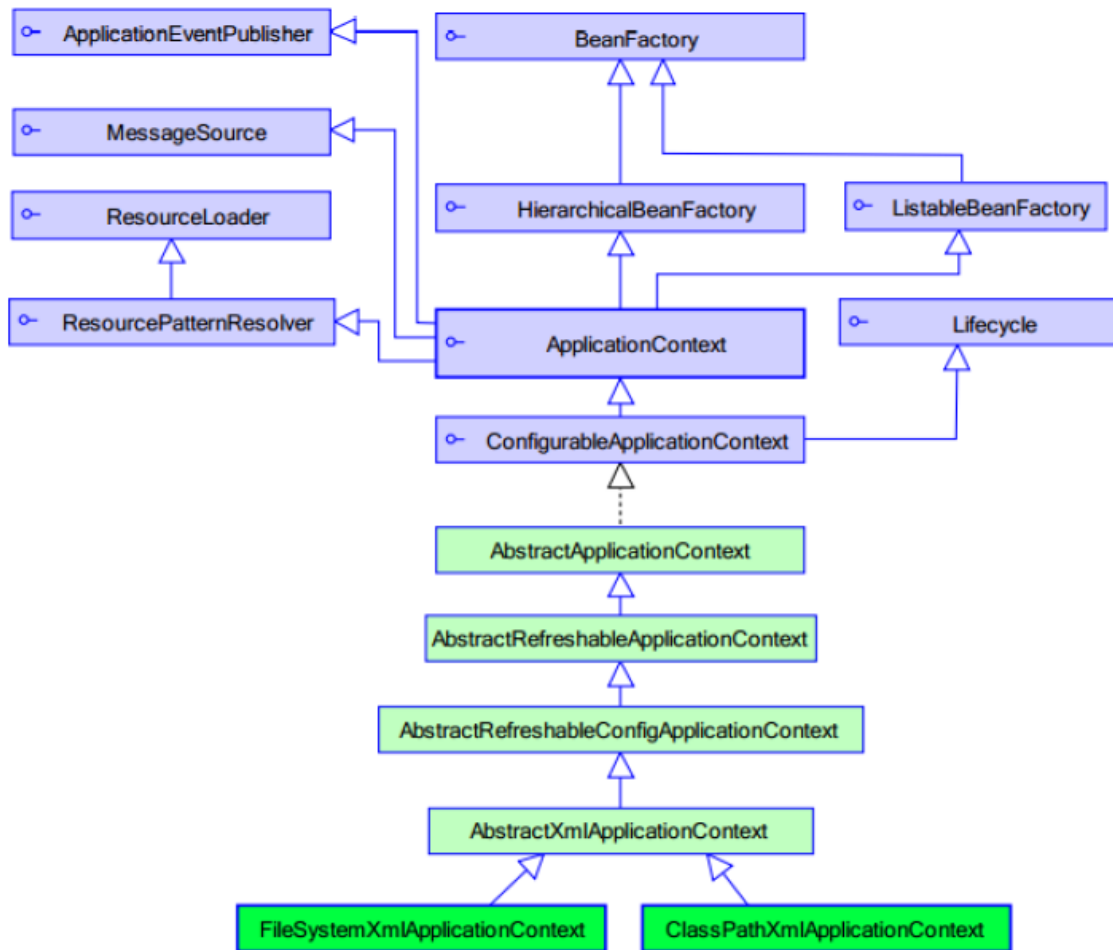
小结

1. 所有的DI数据类型里面，最常用的是对象数据。
2. 最常用的方式 set方法。
3. 数组、list、set写法基本一样，map和properties基本一样。

五、相关API介绍（了解）

1. ApplicationContext 的继承体系

- `ApplicationContext`: 接口, 代表应用上下文, 可以通过其实例对象获取Spring容器中的bean对象



2. ApplicationContext

2.1 XmlBeanFactory 和 ApplicationContext 的区别

- `ApplicationContext` 是现在使用的工厂

```
ApplicationContext context =
    new ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
```

- `XmlBeanFactory` 是老版本使用的工厂, 目前已经被废弃【了解】

```
BeanFactory beanFactory =
    new XmlBeanFactory(new ClassPathResource("applicationContext.xml"));
```

- 两者的区别:
 - `ApplicationContext`加载方式是框架启动时就开始创建所有单例的bean, 存到了容器里面
 - `XmlBeanFactory`加载方式是用到bean时再加载(目前已经被废弃)

2.2 ApplicationContext 的实现类

2.2.1 ClassPathXmlApplicationContext

- 是从类加载路径里，加载xml配置文件的
- 什么是类加载路径：代码编译之后的那个classes文件夹，
 - 开发中可以认为Maven项目的：**Java文件夹、resources文件夹，都是类加载路径**

2.2.2 FileSystemXmlApplicationContext

- 从磁盘路径里，加载xml配置文件的

2.2.3 AnnotationConfigApplicationContext

- 用注解配置Spring时，通过此类加载配置类创建Spring容器，它用于读取类上的注解配置

2.3 getBean() 方法

- ApplicationContext提供了多种getBean方法的重载，常用的如下：

方法	参数	返回值
<code>getBean(String beanId)</code>	bean的id	<code>Object</code> ，bean对象
<code>getBean(String beanId,Class beanType)</code>	bean的Class类型	bean对象
<code>getBean(Class beanType)</code>		bean对象
<code>getBeanDefinitionNames</code>		<code>String[]</code> 获取工厂管理的对象的名字

六、CURD练习【了解】

需求描述

- 完成帐户信息的增、删、改、查操作，要求使用Spring对service层和dao层解耦
 - 把service和dao交给spring管理
 - 如果有依赖的话，需要让spring去注入内容

需求分析

1. 准备工作：

- 创建Maven的Java项目，配置坐标，引入依赖
- 创建数据库
- 创建JavaBean

2. 编写代码：

- 创建service和dao的接口和实现类，并添加上：查询全部、添加帐号、修改帐号、删除帐号的功能

3. 配置文件：

- 创建Spring核心配置文件，配置所有的bean

4. 测试

- 创建单元测试类，测试功能是否正常

需求实现

3.1 准备工作

0. 准备数据库

需要先手动创建一个数据库，然后再运行下面的这段sql语句

```
create table t_account (id int primary key auto_increment , name varchar(25) ,
money int);
insert into t_account values(null , 'zs' , 1000);
insert into t_account values(null , 'ls' , 2000);
insert into t_account values(null , 'ww' , 3000);
```

1. 创建Maven的Java项目，项目坐标自定，然后引入依赖如下：

```
<dependencies>
    <!-- 数据库驱动 -->
    <dependency>
        <groupId>mysql</groupId>
        <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
        <version>5.1.47</version>
    </dependency>

    <!-- c3p0连接池（也可以用其它连接池） -->
    <dependency>
        <groupId>com.mchange</groupId>
        <artifactId>c3p0</artifactId>
        <version>0.9.5.2</version>
    </dependency>

    <!-- DBUtils工具包 -->
    <dependency>
        <groupId>commons-dbutils</groupId>
        <artifactId>commons-dbutils</artifactId>
        <version>1.7</version>
    </dependency>

    <!-- Spring -->
    <dependency>
        <groupId>org.springframework</groupId>
        <artifactId>spring-context</artifactId>
        <version>5.1.2.RELEASE</version>
    </dependency>

    <!-- 单元测试 -->
    <dependency>
        <groupId>junit</groupId>
        <artifactId>junit</artifactId>
        <version>4.12</version>
    </dependency>

    <dependency>
        <groupId>org.projectlombok</groupId>
        <artifactId>lombok</artifactId>
        <version>1.18.8</version>
    </dependency>
```

```
</dependencies>
```

2. 创建JavaBean: Account类如下:

```
package com.itheima.bean;

import lombok.Data;

@Data
public class Account {
    private int id;
    private String name;
    private int money;
}
```

3.2 编写代码

1) Service层代码如下:

1. Service层接口: `AccountService`

```
package com.itheima.service;

import com.itheima.bean.Account;

import java.sql.SQLException;
import java.util.List;

public interface AccountService {
    int add(Account account) throws SQLException;
    int delete(int id) throws SQLException;
    int update(Account account) throws SQLException;
    Account findById(int id) throws SQLException;
    List<Account> findAll() throws SQLException;
}
```

2. Service实现类: `AccountServiceImpl`

```
package com.itheima.service.impl;

import com.itheima.bean.Account;
import com.itheima.dao.AccountDao;
import com.itheima.dao.impl.AccountDaoImpl;
import com.itheima.service.AccountService;

import java.sql.SQLException;
import java.util.List;

public class AccountServiceImpl implements AccountService {

    //1. 声明属性
    private AccountDao accountDao;

    //2. 提供属性的set方法
```

```

public void setAccountDao(AccountDao accountDao) {
    this.accountDao = accountDao;
}

public int add(Account account) throws SQLException {

    //以前的代码
    //AccountDao dao = new AccountDao();

    //有接口之后
    //AccountDao dao = new AccountDaoImpl();
    //dao.add(account);

    return accountDao.add(account);
}

public int delete(int id) throws SQLException {
    return accountDao.delete(id);
}

public int update(Account account) throws SQLException {
    return accountDao.update(account);
}

public Account findById(int id) throws SQLException {
    return accountDao.findById(id);
}

public List<Account> findAll() throws SQLException {
    return accountDao.findAll();
}
}

```

2) dao层代码如下:

1. dao层接口: AccountDao

```

package com.itheima.dao;

import com.itheima.bean.Account;

import java.sql.SQLException;
import java.util.List;

public interface AccountDao {
    int add(Account account) throws SQLException;
    int delete(int id) throws SQLException;
    int update(Account account) throws SQLException;
    Account findById(int id) throws SQLException;
    List<Account> findAll() throws SQLException;
}

```

2. dao实现类: AccountDaoImpl

```

package com.itheima.dao.impl;

```

```

import com.itheima.bean.Account;
import com.itheima.dao.AccountDao;
import org.apache.commons.dbutils.QueryRunner;
import org.apache.commons.dbutils.handlers.BeanHandler;
import org.apache.commons.dbutils.handlers.BeanListHandler;

import java.sql.SQLException;
import java.util.List;

public class AccountDaoImpl implements AccountDao {

    //1. 声明属性
    private QueryRunner runner;

    //2. 提供属性的set方法
    public void setRunner(QueryRunner runner) {
        this.runner = runner;
    }

    public int add(Account account) throws SQLException {
        //以前的代码
        //QueryRunner runner = new QueryRunner(C3P0Utils.getDataSource());

        String sql = "insert into t_account values(null , ? , ? )";
        return runner.update(sql , account.getName() , account.getMoney());
    }

    public int delete(int id) throws SQLException {
        String sql = "delete from t_account where id = ?";
        return runner.update(sql , id);
    }

    public int update(Account account) throws SQLException {
        String sql = "update t_account set name = ? , money = ? where id = ? ";
        return runner.update(sql , account.getName() , account.getMoney() , account.getId());
    }

    public Account findById(int id) throws SQLException {
        String sql = "select * from t_account where id = ?";
        return runner.query(sql , new BeanHandler<Account>(Account.class) , id );
    }

    public List<Account> findAll() throws SQLException {
        String sql = "select * from t_account";
        return runner.query(sql , new BeanListHandler<Account>(Account.class) );
    }
}

```

3.3 提供配置

1. 创建Spring的核心配置文件: applicationContext.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
http://www.springframework.org/schema/context
http://www.springframework.org/schema/context/spring-context.xsd">

    <!--1. 把service交给spring管理-->
    <bean id="as" class="com.itheima.service.impl.AccountServiceImpl">
        <property name="accountDao" ref="ad"/>
    </bean>

    <!--2. 把dao交给spring管理-->
    <bean id="ad" class="com.itheima.dao.impl.AccountDaoImpl">
        <property name="runner" ref="runner"/>
    </bean>

    <!--
        3. 把QueryRunner交给spring管理
        3.1 默认情况下，spring创建某一个类的对象的时候，执行的都是这个类的无参构造
        方法
        3.2 但是我们以前创建QueryRunner对象的时候，都不是走无参构造的方式创建，而
        是走有参构造方式创建
        如： QueryRunner runner = new
        QueryRunner(C3P0Utils.getDataSource());
        3.3 需要让spring管理DataSource，然后给QueryRunner注入进来
    -->
    <bean id="runner" class="org.apache.commons.dbutils.QueryRunner">
        <constructor-arg name="ds" ref="ds"/>
    </bean>

    <!--引入外部的properties文件-->
    <context:property-placeholder location="db.properties"/>

    <!--
        4. 把DataSource交给Spring管理
        4.1 DataSource其实就是连接池对象
        4.2 以前我们使用C3p0的时候，连接池对象是一个叫做ComboPooledDataSouce，
        所以现在也需要把这个类交给spring管理
        4.3 由于是去连接数据库，建立连接池，所以需要告诉这个类，
        连接什么数据库，账号和密码是什么？
    -->
    <bean id="ds" class="com.mchange.v2.c3p0.ComboPooledDataSource">
        <property name="driverClass" value="${driverClass}"/>
        <property name="jdbcUrl" value="${jdbcUrl}"/>
        <property name="user" value="${user}"/>
        <property name="password" value="${password}"/>
    </bean>
```

```

<!--<bean id="ds" class="com.mchange.v2.c3p0.ComboPooledDataSource">
  <property name="driverClass" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
  <property name="jdbcUrl"
value="jdbc:mysql://localhost:3306/day41_spring"/>
  <property name="user" value="root"/>
  <property name="password" value="root"/>
</bean>-->
</beans>

```

3.4 功能测试

1. 编写单元测试类 `AccountTest` 如下:

```

package com.itheima.test;

import com.itheima.bean.Account;
import com.itheima.service.AccountService;
import org.junit.Test;
import org.springframework.context.ApplicationContext;
import org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;

import java.sql.SQLException;

public class TestAccountServiceImpl {

    @Test
    public void testAdd() throws SQLException {
        //1. 创建工厂
        ApplicationContext context = new
ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");

        //2. 问工厂要对象
        AccountService as = (AccountService) context.getBean("as");

        //3. 调用方法
        Account a = new Account();
        a.setName("赵信");
        a.setMoney(10);

        int row = as.add(a);
        System.out.println("row=" + row);
    }

    @Test
    public void testDelete() throws SQLException {
        //1. 创建工厂
        ApplicationContext context = new
ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");

        //2. 问工厂要对象
        AccountService as = (AccountService) context.getBean("as");

        //3. 调用方法
        int row = as.delete(4);
        System.out.println("row=" + row);
    }
}

```



```

@Test
public void testUpdate() throws SQLException {
    //1. 创建工厂
    ApplicationContext context = new
    ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");

    //2. 问工厂要对象
    AccountService as = (AccountService) context.getBean("as");

    //3. 调用方法

    //3.1 先查询
    Account a = as.findById(3);
    a.setMoney(666);

    //3.2 再修改
    int row = as.update(a);
    System.out.println("row=" + row);
}

@Test
public void testFindAll() throws SQLException {
    //1. 创建工厂
    ApplicationContext context = new
    ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");

    //2. 问工厂要对象
    AccountService as = (AccountService) context.getBean("as");

    //3. 调用方法

    System.out.println("list=" + as.findAll());
}
}

```

补充

引入 properties 文件

如果需要在 applicationContext.xml 中引入 properties 文件:

- 准备一个 properties 文件放在 resources 里: db.properties

```

driverClass=com.mysql.jdbc.Driver
jdbcUrl=jdbc:mysql://localhost:3306/day40_spring
user=root
password=root

```

- 在 applicationContext.xml 中引入并使用 db.properties
 - Spring 的名称空间 (建议使用 idea 自动生成的, 如果 idea 抽风了, 就自己手写)

```
<beans
    xmlns:名称空间="http://www.springframework.org/schema/名称空间"
    xsi:schemaLocation="
        http://www.springframework.org/schema/名称空间
        http://www.springframework.org/schema/名称空间/spring-名称空间.xsd">
</beans>
```

- 使用context名称空间提供的标签，引入外部的properties文件

context的标签，硬着头皮写出来就可以了，不要害怕！

```
<!--1. 引入外部的properties文件-->
<context:property-placeholder location="db.properties"/>

<!--2. 使用properties文件-->
<bean id="ds" class="com.mchange.v2.c3p0.ComboPooledDataSource">
    <property name="driverClass" value="${driverClass}"/>
    <property name="jdbcUrl" value="${jdbcUrl}"/>
    <property name="user" value="${user}"/>
    <property name="password" value="${password}"/>
</bean>
```

分模块提供配置文件

在大型项目开发中，如果把所有的配置都写在一个配置文件 `applicationContext.xml` 中，会导致：

- 配置文件过于臃肿
- 不利于分模块开发，不利于模块之间的解耦

Spring提供了分模块配置的方式，即：每个模块|层提供一个配置文件，在核心配置文件中引入模块配置：

- dao模块有一个配置文件： `applicationContext-dao.xml` 只配置dao相关的对象
- service模块有一个配置文件： `applicationContext-service.xml` 只配置service相关的对象
- 有一个总的核心配置文件： `applicationContext-all.xml` 如下

```
<import resource="classpath:applicationContext-service.xml"/>
<import resource="classpath:applicationContext-dao.xml"/>
```

小结

1. 把dao和service都交给spring托管
2. 在service里面注入进来dao
3. dao里面要用到QueryRunner，QueryRunner也可以让Spring注入进来。
4. 但凡是我们需要自己new对象，都交给spring来完成，然后注入进来即可。

七、Spring整合JUnit【掌握】

在上边的CURD中，单元测试类里还需要我们自己去创建 `ApplicationContext`，并自己去获取bean对象。Spring提供了整合JUnit的方法，让单元测试更简洁方便。

注解简介

注解	说明
<code>@RunWith</code>	用在测试类上，用于声明不再使用JUnit，而是使用Spring提供的运行环境
<code>@ContextConfiguration</code>	用在测试类上，用于指定Spring配置类、或者Spring的配置文件

Spring提供了单元测试的运行环境：**SpringJUnit4ClassRunner**，配置到 `@RunWith` 注解上：

```
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
```

- 要使用以上注解，需要导入jar包依赖：`spring-test` 和 `junit`

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework</groupId>
  <artifactId>spring-test</artifactId>
  <version>5.1.2.RELEASE</version>
</dependency>

<dependency>
  <groupId>junit</groupId>
  <artifactId>junit</artifactId>
  <version>4.12</version>
</dependency>
```

使用示例

步骤

1. 在pom.xml文件中增加依赖：`spring-test` 和 `junit`
2. 修改单元测试类
 1. 在单元测试类上增加注解：`@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)`
目的：使用Spring的单元测试运行器，替换JUnit原生的运行器
 2. 在单元测试类上增加注解：`@ContextConfiguration()`
目的：指定配置文件或配置类
 3. 在测试类里的依赖项上，直接使用 `@Autowired` 注入依赖

实现

1. 在pom.xml文件中增加依赖：`spring-test` 和 `junit`

```
<dependencies>
  <!-- Spring -->
  <dependency>
    <groupId>org.springframework</groupId>
    <artifactId>spring-context</artifactId>
    <version>5.1.2.RELEASE</version>
  </dependency>

  <!--spring单元测试的依赖-->
  <dependency>
```

```

        <groupId>org.springframework</groupId>
        <artifactId>spring-test</artifactId>
        <version>5.1.2.RELEASE</version>
    </dependency>

    <!--Junit的依赖-->
    <dependency>
        <groupId>junit</groupId>
        <artifactId>junit</artifactId>
        <version>4.12</version>
    </dependency>

</dependencies>

```

2. UserService接口

```

package com.itheima.service;

public interface UserService {
    void add();
}

```

3. UserServiceImpl实现类

```

package com.itheima.service.impl;

import com.itheima.service.UserService;

public class UserServiceImpl implements UserService {
    public void add() {
        System.out.println("调用了UserServiceImpl的add方法~! ~");
    }
}

```

4. applicationContext.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd">

    <bean id="us" class="com.itheima.service.impl.UserServiceImpl"/>
</beans>

```

5. 修改单元测试类

```

package com.itheima.test;

import com.itheima.service.UserService;
import org.junit.Test;
import org.junit.runner.RunWith;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.context.ApplicationContext;

```

```

import org.springframework.context.support.ClassPathXmlApplicationContext;
import org.springframework.test.context.ContextConfiguration;
import org.springframework.test.context.junit4.SpringJUnit4ClassRunner;

/*
    spring提供的单元测试支持里面，主要依赖两个注解：

    @RunWith :
        用来指定单元测试使用的环境是什么，在里面指定SpringJUnit4ClassRunner 表示单元测试环境
        使用spring提供的环境

    @ContextConfiguration :
        1. 用来设置核心配置文件，以便spring的测试环境在背后能够创建出来spring的工厂，进而进行IOC和DI的工作。
        2. 指定核心配置文件的时候，需要加上classpath：这是固定写法
*/

@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
@ContextConfiguration("classpath:applicationContext.xml")
public class TestUserServiceImp102 {

    /*
        @Autowired 下一次课才讲！ 它的作用就是把对象注入到属性us身上。
    */
    @Autowired
    private UserService us;

    @Test
    public void testAdd(){
        us.add();
    }
}

```

小结

1. 导入依赖
2. 在测试类上打注解
3. 直接在测试类里面使用@Autowired注入对象。

总结

- IOC + DI
- IOC :
 - 是什么，是控制反转，就是把对象的创建工作交给spring来完成。
 - 怎么做？
 - 1. 写接口和实现类
 - 2. 在applicationContext.xml中，写bean标签，把实现类交给spring管理
 - 细节：
 - 1. 默认情况下，spring创建对象是单例的。执行它的无参构造。
 - 2. 如果期望做成多例，需要配合一个属性 scope="prototype"
- DI

- 是什么？是依赖注入，其实就是让spring创建对象的时候，顺便完成属性的赋值工作。
- 依赖注入的方式：
 - 1. set方法注入
 - 2. 有参构造方法注入
 - 3. p名称空间注入（背后走的是set方法）
- 依赖注入的数据类型
 - 1. 注入普通的数据
 - 2. 注入对象数据 【最常用】
 - 3. 注入集合数据
- spring整合JUnit
 - @RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
 - @ContextConfiguration("classpath:applicationContext.xml")