day34-MyBatis

学习目标

- □了解Mybatis连接池与事务操作
- □掌握Mybatis动态SQL
- □了解Mybatis一级缓存
- □了解Mybatis二级缓存
- □掌握Mybatis一对一关系
- □掌握Mybatis一对多关系
- □掌握Mybatis多对多关系

第一章-Mybatis 连接池与事务【了解】

知识点-Mybatis 的连接池技术【了解】

1.目标

我们在前面的 WEB 课程中也学习过类似的连接池技术,而在 Mybatis 中也有连接池技术,但是它采用的是自己的连接池技术。

在 Mybatis 的 mybatis-config.xml 配置文件中, 通过 <dataSource type="pooled"> 来实现 Mybatis 中连接池的配置.

2.路径

- 1. Mybatis 连接池的分类
- 2. Mybatis 中数据源的配置
- 3. Mybatis 中 DataSource 配置分析

3.讲解

3.1Mybatis 连接池的分类

- 可以看出 Mybatis 将它自己的数据源分为三类:
 - 。 UNPOOLED 不使用连接池的数据源
 - 。 POOLED 【默认】使用连接池的数据源
 - o JNDI 使用 JNDI 实现的数据源,不一样的服务器获得的DataSource是不一样的. 注意: 只有是web项目或者Maven的war工程, 才能使用. 我们用的是tomcat, 用的连接池是dbcp.



在这三种数据源中,我们目前阶段一般采用的是 POOLED 数据源(很多时候我们所说的数据源就是为了更好的管理数据库连接,也就是我们所说的连接池技术),等后续学了Spring之后,会整合一些第三方连接池。

3.2Mybatis 中数据源的配置

• 我们的数据源配置就是在 mybatis-config.xml 文件中, 具体配置如下:

• MyBatis 在初始化时,解析此文件,根据的 type 属性来创建相应类型的的数据源DataSource,即:

```
type="POOLED": MyBatis 会创建 PooledDataSource 实例, 使用连接池type="UNPOOLED": MyBatis 会创建 UnpooledDataSource 实例, 没有使用的,只有一个连接对象的
```

type="JNDI": MyBatis 会从 JNDI 服务上(tomcat ... jboss...)查找 DataSource 实例,然后返回使用. 只有在web项目里面才有的,用的是服务器里面的. 默认会使用tomcat里面的dbcp

3.3Mybatis 中 DataSource 配置分析

• 代码,在21行加一个断点,当代码执行到21行时候,我们根据不同的配置(POOLED和UNPOOLED)来分析DataSource

• 当配置文件配置的是type="POOLED", 可以看到数据源连接信息

```
> this = {DbTest@1567}
sqlSession = {DefaultSqlSession@1571}
     foonfiguration = {Configuration@1582

▼ f environment = {Environment@1584}

        > fi id = "development"
           fransactionFactory = {JdbcTransactionFactory@1619}
         * 1 dataSource = {PooledDataSource@1620}
           > 1 state = {PoolState@1621} "\n===CONFINGURATION======
           > 1 dataSource = {UnpooledDataSource@1622}
             f) poolMaximumActiveConnections = 10
              f poolMaximumIdleConnections = 5
              f poolMaximumCheckoutTime = 20000
              f poolTimeToWait = 20000
              f poolMaximumLocalBadConnectionTolerance = 3
           f poolPingQuery = "NO PING QUERY SET"
              f poolPingEnabled = false
              f) poolPingConnectionsNotUsedFor = 0
              f expectedConnectionTypeCode = -1613498044
```

• 当配置文件配置的是type="UNPOOLED", 没有使用连接池

4.小结

1. 配置

type="POOLED" 使用连接池(MyBatis内置的) type="UNPOOLED" 不使用连接池

2. 后面做项目,工作里面的连接池,我们都是使用的第三方的(C3P0,Druid,光连接池),都有让Spring管理.此章节只做了解

知识点-Mybatis 的事务控制 【了解】

1.目标

□了解MyBatis事务操作

2.路径

- 1. IDBC 中事务的回顾
- 2. Mybatis 中事务提交方式
- 3. Mybatis 自动提交事务的设置

3.讲解

3.1 JDBC 中事务的回顾

在 JDBC 中我们可以通过手动方式将事务的提交改为手动方式,通过 setAutoCommit()方法就可以调整。通过 JDK 文档,我们找到该方法如下:

开启事务: connection.setAutoCommit(false);

提交事务:操作成功:connection.commit() 操作失败:connection.rollback();

那么我们的 Mybatis 框架因为是对 JDBC 的封装,所以 Mybatis 框架的事务控制方式,本身也是用 JDBC的 setAutoCommit()方法来设置事务提交方式的。

3.2Mybatis 中事务提交方式

 Mybatis 中事务的提交方式,本质上就是调用 JDBC 的 setAutoCommit()来实现事务控制。我们运行之前所写的 connection --> sqlSession MyBatis默认关闭事务自动提交,采用手动方式进行提交 代码:

```
@Test
public void testSaveUser() throws Exception {
    UserDao userDao = new UserDaoImpl(sqlSessionFactory);
    User user = new User("小二王","女",new Date(),"北京金燕龙");
    int id = userDao.saveUser(user);
    System.out.println(id);
}
```

• userDao 所调用的 saveUser()方法如下:

```
public Integer saveUser(User user) {
    SqlSession sqlSession = sqlSessionFactory.openSession();
    Integer id = sqlSession.insert("test.saveUser",user);
    sqlSession.commit();
    sqlSession.close();
    return id;
}
```

• 观察在它在控制台输出的结果:

```
| Opening JDBC Connection | Created connection | Section | Sectio
```

这是我们的 Connection 的整个变化过程,通过分析我们能够发现之前的 CUD操作过程中,我们都要手动进行事务的提交,原因是 setAutoCommit()方法,在执行时它的值被设置为 false 了,所以我们在CUD 操作中,必须通过 sqlSession.commit()方法来执行提交 操作。

3.3 Mybatis 自动提交事务的设置

通过上面的研究和分析,现在我们一起思考,为什么 CUD 过程中必须使用 sqlSession.commit()提交事务? 主要原因就是在连接池中取出的连接,都会将调用 connection.setAutoCommit(false)方法,这样我们就必须使用 sqlSession.commit()方法,相当于使用了 JDBC 中的 connection.commit()方法实现事务提交。明白这一点后,我们现在一起尝试不进行手动提交,一样实现 CUD 操作。

```
public Integer saveUser(User user) {
    SqlSession sqlSession = sqlSessionFactory.openSession(true);
    Integer id = sqlSession.insert("test.saveUser",user);
    //sqlSession.commit();
    sqlSession.close();
    return id;
}
```

我们发现,此时事务就设置为自动提交了,同样可以实现 CUD 操作时记录的保存。虽然这也是一种方式,但就编程而言,设置为自动提交方式为 false 再根据情况决定是否进行提交,这种方式更常用。因为我们可以根据业务情况来决定提交是否进行提交。

在实际开发中,程序一般不会设置事务自动提交,因为往往一个业务实现需要多个操作,如果说设置事务自动提交,可能导致执行结果不正常(成功部分提交 失败部分不提交)。

Spring 控制事务提交回滚!

4.小结

- 1. MyBatis的事务使用的是JDBC事务策略
 - o 通过设置autoCommit()去控制的
 - 。 默认情况下, MyBatis使用的时候 就把autoCommit(false) 默认关闭事务的自动提交
 - 也就是意味着,我们要进行增删改的时候,需要手动的commit
- 2. 后面做项目, 工作里面的事务管理, 基本上都是交给Spring管理. 所以此章节只做了解

第二章-Mybatis 的动态SQL【重点】

Mybatis 的映射文件中,前面我们的 SQL 都是比较简单的,有些时候业务逻辑复杂时,我们的 SQL是动态变化的,此时在前面的学习中我们的 SQL 就不能满足要求了。

知识点-动态 SQL 之if标签

1.目标

我们根据实体类的不同取值,使用不同的 SQL 语句来进行查询。

比如在 id 如果不为空时可以根据 id查询,如果 username 不为空时还要加入用户名作为条件。这种情况在我们的多条件组合查询中经常会碰到

2.讲解

QueryVo.java

它的作用专门是用来包装查询参数的。

```
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
@Data
public class QueryVo implements Serializable {

//封装查询对象(参数)
private User user;
}
```

• UserDao.java

```
public interface UserDao {
    /**
    * 使用if
    * 使用pojo包装类 根据用户名和id进行查询用户列表
    * @param queryVo
    * @return
    */
    List<User> getUserListByQueryVo1(QueryVo queryVo);
}
```

• UserDao.xml

测试

```
//测试 使用pojo包装类 根据用户名和id查询所有的用户信息
@Test
public void test02(){
    SqlSession sqlSession = SqlSessionFactoryUtils.getSqlSession();
    UserDao userDao = sqlSession.getMapper(UserDao.class);
    //调用方法
    User user0 = new User();
    user0.setUid(7);
    user0.setUsername("张三丰");
    QueryVo queryVo = new QueryVo();
    queryVo.setUser(user0);
    List<User> users = userDao.getUserListByQueryVo1(queryVo);
    for (User user : users) {
        System.out.println("user = " + user);
    }
    SqlSessionFactoryUtils.close(sqlSession);
}
```

3.小结

- 1. if适合动态多条件查询
- 2. 注意

```
<if test="user!=null and user.uid!=0"

AND uid = #{user.uid}
1. if htest里面不要加#{}
2. 用and 不是&</pre>
```

知识点-动态 SQL 之where标签

1.目标

为了简化上面 where 1=1 的条件拼装,我们可以采用标签来简化开发。

2.讲解

userDao.java

```
/**

* 使用where+if

* 使用pojo包装类型 根据用户名和id进行查询用户列表

* @param queryVo

* @return

*/
List<User> getUserListByQueryVo2(QueryVo queryVo);
```

修改 UserDao.xml 映射文件如下:

```
//测试 使用pojo包装类 根据用户名和id查询所有的用户信息
@Test
public void test02(){
    SqlSession sqlSession = SqlSessionFactoryUtils.getSqlSession();
    UserDao userDao = sqlSession.getMapper(UserDao.class);
    //调用方法
    User userO = new User();
    userO.setUid(7);
    userO.setUsername("张三丰");
    QueryVo queryVo = new QueryVo();
    queryVo.setUser(userO);
    List<User> users = userDao.getUserListByQueryVo2(queryVo);
    for (User user : users) {
        System.out.println("user = " + user);
    }
    SqlSessionFactoryUtils.close(sqlSession);
}
```

3.小结

- 1. where标签用在自己写sql语句的时候 where关键字不好处理的情况,代替where 1= 1
- 2. 注意: where只会自动去除多余的关键字 不会自动添加 所以在编写sql语句时关键字and、or不能省略

知识点-动态标签之foreach标签

1.目标

□掌握foreach标签的使用

2.讲解

2.1需求

- 传入多个 id 查询用户信息,用下边sql 实现:
 - 传入多个 id 查询用户信息,用下边sql 实现:根据用户名【模糊查询】和id【多个】进行模糊查询

```
select uid ,username ,birthday ,sex, address from t_user WHERE username LIKE '涨%' AND (uid =1 OR uid =2 OR uid=6)
```

```
-- 根据用户名和用户id进行模糊查询
SELECT uid ,username ,birthday ,sex, address FROM t_user
WHERE username LIKE '张%' AND uid IN (1,2,6)
```

这样我们在进行范围查询时,就要将一个集合中的值,作为参数动态添加进来。这样我们将如何进行参数的传递?

• 在QueryVo.java 添加一个集合

```
/**

* pojo包装类型 封装参数

*/
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
@Data
public class QueryVo implements Serializable {

private List<Integer> ids;

//封装查询条件
private User user;
}
```

• UserDao.java

```
/**
    * 使用 pojo包装类 Queryvo
    * 根据用户名和用户id进行模糊查询
*/
List<User> getUserListByQueryvo3(Queryvo queryvo);
```

UserDao.xml

```
<!--使用 pojo包装类 Queryvo 根据用户名和用户id进行模糊查询-->
<select id="getUserListByQueryvo3" parameterType="Queryvo" resultType="User">
    SELECT uid ,username ,birthday ,sex, address FROM t_user
    WHERE username LIKE concat(#{user.username},'%')
    AND uid IN
```

测试

```
// 需求: 查询姓张的并且uid为1 2 6 的用户
// 测试 使用 pojo包装类 QueryVo 根据用户名和用户id进行模糊查询
@Test
public void test03(){
   SqlSession sqlSession = SqlSessionFactoryUtils.getSqlSession();
   UserDao userDao = sqlSession.getMapper(UserDao.class);
   //调用方法
   User user0 = new User();
   user0.setUsername("张");
   ArrayList<Integer> ids = new ArrayList<Integer>();
   ids.add(1);
   ids.add(2):
   ids.add(6):
   QueryVo queryVo = new QueryVo();
   queryVo.setUser(user0);
   queryVo.setIds(ids);
   List<User> users = userDao.getUserListByQueryVo3(queryVo);
    for (User user : users) {
       System.out.println("user = " + user);
   SqlSessionFactoryUtils.close(sqlSession);
}
```

3.小结

foreach标签用于遍历集合,它的属性:

- collection:代表要遍历的集合元素,注意编写时不要写#{}
- open:代表语句的开始部分(一直到动态的值之前)
- close:代表语句结束部分
- item:代表遍历集合的每个元素,生成的变量名(随便取)
- sperator:代表分隔符 (动态值之间的分割)

```
<foreach collection="ids" item="uid" open="(" separator="," close=")">
    #{uid}
</foreach>
```

知识点-SQL 片段

1.目标

Sql 中可将重复的 sql 提取出来,使用时用 include 引用即可,最终达到 sql 重用的目的。我们先到 UserDao.xml 文件中使用标签,定义 出公共部分.

2.讲解

• 使用sql标签抽取

```
<!--sql标签: 提取公共的sql片段 方便重用-->
<sql id="selectUser">
    SELECT uid ,username ,birthday ,sex, address FROM t_user
</sql>
```

• 使用include标签引入使用

```
separator: 適历的元素之间以什么分割
close: 適历的内容以什么结尾
-->
<foreach collection="ids" item="uid" open="(" separator="," close=")">
#{uid}
</foreach>
</select>
```

• 整个图示

3.小结

1. sql标签可以把公共的sql语句进行抽取, 再使用include标签引入. 好处:好维护, 提高效率

第三章 - MyBatis缓存【了解】

知识点-缓存概述

1.目标

□掌握MyBatis缓存类别

2.路径

- 1. 缓存概述
- 2. 为什么使用缓存
- 3. 缓存的适用情况
- 4. MyBatis缓存类别

3.讲解

3.1缓存概述

缓存就是一块内存空间.保存临时数据

3.2为什么使用缓存

将数据源(数据库或者文件)中的数据读取出来存放到缓存中,再次获取的时候,直接从缓存中获取,**可以减少和数据库交互的次数,这样可以提升程序的性能!**

3.3缓存的适用情况

- 适用于缓存的: 经常查询但不经常修改的(eg: 省市,商品信息),数据的正确与否对最终结果影响不大的
- 不适用缓存的: 经常改变的数据,敏感数据 (例如: 股市的牌价,银行的汇率,银行卡里面的钱)等等,

3.4MyBatis缓存类别

一级缓存:它是sqlSession对象的缓存,自带的(不需要配置)不可卸载的(不想使用还不行).一级缓存的生命周期与sqlSession一致。

二级缓存:它是SqlSessionFactory的缓存。只要是同一个SqlSessionFactory创建的SqlSession就共享二级缓存的内容,并且可以操作二级缓存。**二级缓存如果要使用的话,需要我们自己手动开启(需要配置的)。**

4.小结

- 1. 缓存: 内存空间, 保存临时数据到内存中
- 2. 为什么要使用缓存? 减少与数据库交互的次数, 提高程序性能
- 3. 适合使用缓存? 经常查询的, 数据不经常改变
- 4. MyBatis的缓存类别
 - 。 一级缓存: 默认开启的,属于sqlsession级别
 - 。 二级缓存: 需要配置,默认不开启, 属于sqlsessionfactory 它的范围要比一级缓存大

知识点-一级缓存

1.目标

□掌握MyBatis一级缓存

2.路径

- 1. 证明一级缓存的存在
- 2. 一级缓存分析
- 3. 测试一级缓存清空

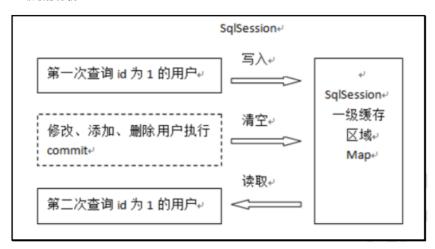
3.讲解

3.1证明一级缓存的存在

只有查询的操作,才有缓存的必要性。增删改的操作不会有缓存。

```
//测试 证明MyBatis一级缓存的存在 一级缓存缓存的是对象地址!!!
@Test
public void test01(){
   //1.获取SqlSession对象
   SqlSession sqlSession = SqlSessionFactoryUtils.getSqlSession();
   UserDao userDao = sqlSession.getMapper(UserDao.class);
   //2.调用方法
   User user = userDao.getUserById(6);
   System.out.println("user = " + user);
   //证明一级缓存的存在 不关闭SqlSession 重新查询一次 看数据是从哪里获取到的?
   User user1 = userDao.getUserById(6);
   System.out.println("user1 = " + user1);
   //判断user对象和user1对象是不是在同一个内存地址 (是不是同一个对象)
   System.out.println(user==user1);
   SqlSessionFactoryUtils.close(sqlSession);
}
```

3.2一级缓存分析



第一次发起查询用户 id 为 1 的用户信息,先去找缓存中是否有 id 为 1 的用户信息,如果没有,从数据库查询用户信息。得到用户信息,将用户信息存储到一级缓存中。第二次发起查询用户 id 为 1 的用户信息,先去找缓存中是否有 id 为 1 的用户信息,缓存中有,直接从缓存中获取用户信息。

②如果 sqlSession 去执行 commit操作(执行插入、更新、删除),清空 SqlSession 中的一级缓存,这样做的目的为了让缓存中存储 的是最新的信息,避免脏读。 commit动作一定会清空缓存,因为有可能存在一种假设: 原来查询的是id为1的用户信息,接着做了更新操 作,把id为1的用户信息给修改了,那么此时缓存里面的数据就是过期数据。

3.3测试一级缓存清空

关闭session

```
/*
    测试: 一级缓存清空
        情况一: SqlSession关闭,两次查询使用的不是同一个SqlSession对象

*/
@Test
public void test02(){
        //1.获取SqlSession对象
        SqlSession sqlSession = SqlSessionFactoryUtils.getSqlSession();
        UserDao userDao = sqlSession.getMapper(UserDao.class);
        //2.调用方法
        User user = userDao.getUserById(6);
        System.out.println("user = " + user);
```

```
//3.关闭SqlSession对象
SqlSessionFactoryUtils.close(sqlSession);

//重新获取SqlSession对象
SqlSession sqlSession1 = SqlSessionFactoryUtils.getSqlSession();
UserDao userDao1 = sqlSession1.getMapper(UserDao.class);
User user1 = userDao1.getUserById(6);
System.out.println("user1 = " + user1);

//判断user对象和userl对象是不是在同一个内存地址 (是不是同一个对象)
System.out.println(user==user1);
}
```

• 提交事务会清空一级缓存

```
测试: 一级缓存清空
   情况一: SqlSession关闭,两次查询使用的不是同一个SqlSession对象
   情况二: 当查询的数据 进行增删改操作 执行commit提交之后,一级缓存清空
@Test
public void test03(){
   //1.获取SqlSession对象
   SqlSession sqlSession = SqlSessionFactoryUtils.getSqlSession();
   UserDao userDao = sqlSession.getMapper(UserDao.class);
   //2.调用方法
   User user = userDao.getUserById(6);
   System.out.println("user = " + user);
   //执行修改 并且commit
   user.setUsername("张三三");
   user.setAddress("东莞"):
   int rows = userDao.updateUser(user);
   sqlSession.commit();
   //使用同一个SqlSession对象 重新查询一次
   User user1 = userDao.getUserById(6);
   System.out.println("user1 = " + user1);
   //判断user对象和user1对象是不是在同一个内存地址 (是不是同一个对象)
   System.out.println(user==user1);
}
```

4.小结

- 1. 一级缓存: 依赖sqlSession对象的, 自带的不可卸载的. 一级缓存的生命周期和sqlSession一致
- 2. 一级缓存清空
 - o sqlSession销毁 , 调用close()
 - 。 增删改 提交之后 , 调用了commit

补充知识点-序列化和反序列化

1.目标

□了解序列化和反序列化

2.路径

- 1. 序列化
- 2. 反序列化

3.讲解

Java对象是在JVM中生成的,如果需要远程传输或保存到硬盘上,就需要将**Java对象转换成可传输的文件流。**

序列化:把Java对象转换为字节序列的过程。 方便对象传输

ObjectOutputStream代表对象输出流,它的writeObject(Object obj)方法可对参数指定的obj对象进行序列化,把得到的字节序列写到一个目标输出流中。

反序列化: 把字节序列恢复为Java对象的过程。

ObjectInputStream代表对象输入流,它的readObject()方法从一个源输入流中读取字节序列,再把它们反序列化为一个对象,并将其返回。

注意:对象进行序列化或反序列化类必须实现Serializable接口 java自带一个机制

```
public class User implements Serializable {
   private Integer uid;
   private String username;
   private String sex;
   private Date birthday;
   private String address;
}
```

测试类:

```
public class SerilizableTest {
   public void test01() throws Exception {
       File file = new File("user.txt");
       //序列化持久化对象
       ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream(file));
       User user = new User();
       user.setUsername("zs");
       user.setAddress("深圳");
       out.writeObject(user);
       out.close();
       //反序列化,并得到对象
       ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(new FileInputStream(file));
       Object obj = in.readObject();
       User newUser = (User) obj;
       in.close();
       System.out.println(newUser);
}
```

知识点-二级缓存

1.目标

□掌握MyBatis二级缓存

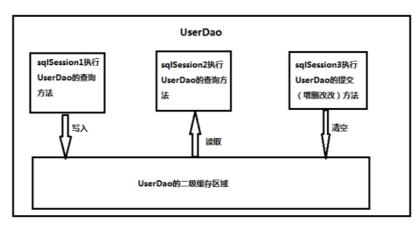
2.路径

- 1. 二级缓存的结构
- 2. 二级缓存的使用
- 3. 二级缓存的测试

3.讲解

二级缓存是SqlSessionFactory的缓存。只要是同一个SqlSessionFactory创建的SqlSession就共享二级缓存的内容,并且可以操作二级缓存. 默认mybatis不会开启二级缓存,需要手动配置

3.1二级缓存的结构



3.2二级缓存的使用

3.2.1 在 MyBatis的核心配置mybatis-config.xml 文件开启二级缓存

二级缓存默认是开启的,当然我们可以手动关闭

```
<!--引入外部的properties文件-->
        cproperties resource="jdbc.properties" />
        <!--配置MyBatis-->
        <settings>
           <!--表示开启二级缓存 默认就是true表示已经开启 可以无需配置-->
           <setting name="cacheEnabled" value="true"/>
        </settings>
          シログルロトカゲいロ
==因为 cacheEnabled 的取值默认就为 true==,所以这一步可以省略不配置。为 true 代表开启二级缓存;为 false 代表不开启二级缓
3.2.2 配置相关的 Mapper 映射文件
 <cache /> 标签表示当前这个 mapper 映射将使用二级缓存,即:该mapper文件中的所有查询操作都讲使用二级缓存无序单独为每
```

```
/**
    *情况: SqlSession已经关闭 使用的不是同一个了
    * 测试二级缓存 可以使用
*/
@Test
public void test04(){
   //1. 获取SqlSession对象
   SqlSession sqlSession = SqlSessionFactoryUtils.getSqlSession();
   UserDao userDao = sqlSession.getMapper(UserDao.class);
   //2.调用方法
   User user = userDao.getUserById(6);
   System.out.println("user = " + user);
   //3. 关闭SqlSession对象
   SqlSessionFactoryUtils.close(sqlSession);
   //重新获取SqlSession对象
   SqlSession sqlSession1 = SqlSessionFactoryUtils.getSqlSession();
   UserDao userDao1 = sqlSession1.getMapper(UserDao.class);
   User user1 = userDao1.getUserById(6);
   System.out.println("user1 = " + user1);
   //一级缓存 缓存的对象的内存地址 注意:二级缓存缓存的是对象序列化之后的数据
   System.out.println(user==user1);
```

经过上面的测试,我们发现执行了两次查询,并且在执行第一次查询后,我们关闭了一级缓存,再去执行第二次查询时,我们发现并没有对数据库发出 sql 语句,所以此时的 数据就只能是来自于我们所说的二级缓存。

4.小结

}

- 1. 二级缓存的使用
 - 二级缓存是将数据缓存在与SqlSessionFactory对象关联的内存空间中

配置使用: mybatis核心配置开启全局缓存 --> 映射文件开启缓存 --> 指定查询使用二级缓存 useCache="true"

- 2. 二级缓存清空
 - 1. 关闭SqlSessionFactory

存。

2. 当数据执行增删改操作进行commit提交之后 二级缓存会清空

3. 注意事项

当我们在使用二级缓存时,缓存的类一定要实现 java.io.Serializable 接口,这种就可以使用序列化方式来保存对象。

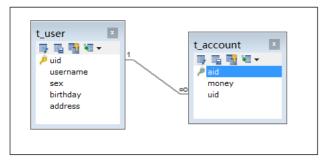
```
public class User implements Serializable {
    private Integer uid;
    private String username;// 用户姓名
    private String sex;// 性别
    private Date birthday;// 生日
    private String address;// 地址
```

第四章-Mybatis 的多表关联查询【重点】

知识点-一(多)对一

1.需求

本次案例以简单的用户和账户的模型来分析 Mybatis 多表关系。用户为 User 表,账户为Account 表。一个用户(User)可以有多个账户(Account),**但是**一个账户(Account) 只能属于一个用户(User)。 类比到生活中的: 一个人可以有多张银行卡账户,但是一个银行卡账户只能属于一个人。具体关系如下:



需求

查询所有账户信息, 关联查询账户的用户名和地址

因为一个账户信息只能供某个用户使用,所以从查询账户信息出发关联查询用户信息为一对一查询。

• 数据库的准备

2.分析

• 查询语句

A: 内连接 inner join B: 外连接 outer join

```
SELECT a.*,u.username,u.address FROM t_account AS a,t_user AS u WHERE a.uid=u.uid
```

3.实现

3.1方式一

需求: 在查询账户信息的同时查询出关联的用户信息(用户名称 用户地址) 账户表 -1:1- 用户表

上面的sql语句是要查询两张表的,得到的结果必然是两张表的集合(包含了两张表的所有列),但是目前没有直接的一个javabean能够包容(包装)多张表的数据。

Account.java

```
@AllargsConstructor
@NoargsConstructor
@Data
public class Account {
    private Integer aid;
    private double money;
    private Integer uid;
}
```

• AccountCustom.java

为了能够封装上面 SQL 语句的查询结果,定义 AccountCustom类中要包含账户信息同时还要包含用户信息,所以我们要在定义 AccountCustom类时可以继承 Account 举

```
@Tostring(callSuper = true)
@Data
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
public class AccountCustom extends Account {
    //用户表查询得到的数据。
    private String username;
    private String address;
}
```

AccountDao.java

```
public interface AccountDao {
    /**
    * 查询所有的账户信息 并关联用户名和地址
    * @return
    */
    List<AccountCustom> findAll();
}
```

AccountDao.xml

3.2方式二【重点】

需求: 在查询账户信息的同时查询出关联的用户信息(用户名称 用户地址) 账户表 -1:1- 用户表

• 修改Account.java

在 Account 类中加入 User类的对象作为 Account 类的一个属性。

• AccountDao.java

```
/**
    * 采用关联映射配置进行查询
    * 查询所有的账户信息 并关联用户名和地址

*/
List<Account> findAccountList();
```

• AccountDao.xml

```
<id column="aid" property="aid" />
       <result column="money" property="money" />
       <result column="uid" property="uid" />
       <!--一对一关联映射配置
          association: 用来进行一对一的关联映射配置
             property: 指向一方属性
              javaType: 一方属性类型
       <association property="user" javaType="User">
          <result column="username" property="username"/>
           <result column="address" property="address"/>
       </association>
   </resultMap>
   <!--查询所有的账户信息 并关联用户名和地址 一对一关联映射配置-->
   <select id="findAccountList" resultMap="findAccountListId">
      SELECT a.*.u.username.u.address FROM t account AS a.t user AS u WHERE a.uid=u.uid
   </select>
</mapper>
```

```
//Mybatis 的多表关联查询一(多)对一,方式1
public void oneToOne(){
   //1. 获取SqlSession对象
    SqlSession sqlSession = SqlSessionFactoryUtils.getSqlSession();
    AccountDao accountDao=sqlSession.getMapper(AccountDao.class);
   List<AccountCustom> list=accountDao.findAll();
   System.out.println("account = " + list);
   //关闭资源
    SqlSessionFactoryUtils.close(sqlSession);
//Mybatis 的多表关联查询一(多)对一,方式2
@Test
public void oneToOne1(){
   //1. 获取SqlSession对象
    SqlSession sqlSession = SqlSessionFactoryUtils.getSqlSession();
   {\tt AccountDao} = {\tt sqlSession.getMapper(AccountDao.class)};
   //2.调用方法
   List<Account> list=accountDao.findAccountList();
   System.out.println("account = " + list);
   SalSessionFactorvUtils.close(salSession):
}
```

4.小结

1. 表达关系:

。 实体类里面 【在一方【多方】配置另外一个一方对象属性】

private User user; // 1个账户属于1个用户【1个Account02对象对应一个User对象】

。 映射文件 【在一方【多方】映射文件中使用association配置另外一个一方对象和数据库中字段的映射】

知识点-一对多

1.需求

查询所有用户信息及用户关联的账户信息。

2.分析

分析:用户信息和他的账户信息为一对多关系,并且查询过程中如果用户没有账户信息,此时也要将用户信息查询出来,我们需要使用外连接查询。

• 前面的多对一的需求:

需求: 查询所有的账户, 并且把该账户所属的用户信息给查询出来

sql:外连接或者内连接都可以。一定是根据账户的信息能查到这个账户属于谁。不会出现一种情况就是:有账户但是不知道这个账户属于谁的情况!!!

• 一对多的需求

需求: 查询所有的用户,以及这个用户有哪些账户,都查询出来。

sql:不能使用内连接了,内连接的核心就是查询出来两张表都有对等关系的记录信息。但是有一种极端的情况:有的用户可能没有账户。此时就必须使用外连接。其实左外和右外都可以,只是他们的区别就是谁在左边谁在右边而已。

sal语句

```
SELECT * FROM t_user AS u LEFT JOIN t_account AS a ON u.uid=a.uid
```

3.实现

• Account.java

```
@Data
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
public class Account {
    private Integer aid;
    private Integer uid;
    private Double money;
}
```

• User.java

为了能够让查询的 User 信息中,带有他的个人多个账户信息,我们就需要在 User 类中添加一个集合,用于存放他的多个账户信息,这样他们之间的关联关系就保存了。

```
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
@Data
public class User implements Serializable{
    private Integer uid;
    private String username;
    private String sex;
    private Date birthday;
    private String address;

//改造javabean
//在一方 添加多方的对象集合属性
    private List<Account> accounts;
}
```

• UserDao.java

```
public interface UserDao {
    /**
    * 查询所有用户信息及用户关联的账户信息。
    */
    public List<User> findAll();
}
```

UserDao.xml

```
<result column="sex" property="sex" />
       <result column="birthday" property="birthday" />
       <result column="address" property="address" />
       <!--
          collection: 用来进行一对多的关联映射配置
              property: 多方属性名称
              ofType: 多方属性类型
       <collection property="accounts" ofType="Account">
           <result column="aid" property="aid" />
           <result column="money" property="money" />
           <result column="uid" property="uid" />
       </collection>
   </resultMap>
   <!--查询所有用户信息及用户关联的账户信息。-->
   <select id="findAll" resultMap="findAllId">
       SELECT * FROM t user AS u LEFT JOIN t account AS a ON u.uid=a.uid
   </select>
</mapper>
```

test.java

```
//Mybatis 的多表关联查询一(多)对一,方式1
public void oneToOne(){
   //1. 获取SqlSession对象
   SqlSession sqlSession = SqlSessionFactorvUtils.getSqlSession():
   AccountDao accountDao=sqlSession.getMapper(AccountDao.class);
   List<AccountCustom> list=accountDao.findAll();
   System.out.println("account = " + list):
    //关闭资源
    SqlSessionFactoryUtils.close(sqlSession);
//Mybatis 的多表关联查询一(多)对一,方式2
@Test
public void oneToOne1(){
    SqlSession sqlSession = SqlSessionFactoryUtils.getSqlSession();
   AccountDao accountDao=sqlSession.getMapper(AccountDao.class);
   //2.调用方法
   List<Account> list=accountDao.findAccountList();
   System.out.println("account = " + list);
   SqlSessionFactoryUtils.close(sqlSession);
}
```

4.小结

1. 语句, 建议使用外连接. 用户可以没有账户的, 但是用户信息需要查询出来, 账户的个数就为0

```
SELECT u.*, a.aid, a.money FROM t_user u LEFT OUTER JOIN t_account a ON u.uid = a.uid
```

- 2. 表达关系 【一对多配置】
 - 。 实体类 【在一方配置多方的对象集合属性】

```
private List<Account> accounts; //1个用户拥有多个账户(>=0)
```

。 映射文件 【在一方映射文件中使用collection为多方的对象集合属性值与数据库查询的列进行映射】

```
<!--collocation配置多方Account

    property属性: 集合的属性名
    ofType属性: 集合里面的泛型的类型

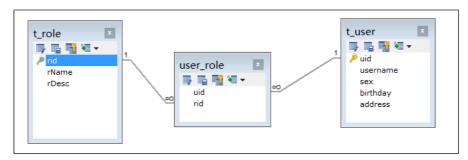
-->

<collection property="accounts" ofType="Account">
    ⟨result column="aid" property="aid"/>
    ⟨result column="money" property="money"/>
    ⟨/collection⟩
```

小结:配置多(一)对一使用association【javaType】,配置一对多使用collection【ofType】

1. 需求

通过前面的学习,我们使用 Mybatis 实现一对多关系的维护。多对多关系其实我们看成是**双向的一对多关系**。用户与角色的关系模型就是典型的多对多关系.



需求: 实现查询所有角色对象并且加载它所分配的用户信息。

• 建表语句

```
CREATE TABLE t_role(
    rid INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
     rName varchar(40),
     rDesc varchar(40)
INSERT INTO `t_role` VALUES (null, '校长', '负责学校管理工作');
INSERT INIO t_role VALUES (null, '校下, 央风子吹音生上下),
INSERT INTO `t_role` VALUES (null, '副校长', '协助校长负责学校管理');
INSERT INTO `t_role` VALUES (null, '班主任', '负责班级管理工作');
INSERT INTO `t_role` VALUES (null, '教务处主任', '负责教学管理');
INSERT INTO `t_role` VALUES (null, '班主任组长', '负责班主任小组管理');
-- 中间表(关联表)
CREATE TABLE user_role(
     uid INT,
     rid INT
ALTER TABLE user_role ADD FOREIGN KEY(uid) REFERENCES t_user(uid);
ALTER TABLE user_role ADD FOREIGN KEY(rid) REFERENCES t_role(rid);
INSERT INTO `user_role` VALUES ('1', '1');
INSERT INTO `user_role` VALUES ('3', '3');
INSERT INTO `user_role` VALUES ('2', '3');
INSERT INTO `user_role` VALUES ('2', '5');
INSERT INTO `user_role` VALUES ('3', '4');
```

2.分析

查询角色我们需要用到 Role 表,但角色分配的用户的信息我们并不能直接找到用户信息,而是要通过中间表(USER_ROLE 表)才能关联到用户信息。 下面是实现的 SQL 语句:

```
SELECT * FROM t_role AS r

LEFT JOIN user_role AS ur

ON r.`rid` = ur.`rid`

LEFT JOIN t_user AS u

ON u.`uid` = ur.`uid`
```

实现: 多对多就相对于两个一对多

3.实现

• User.java

```
package com.itheima.bean;
import lombok.AllargsConstructor;
import lombok.NoArgsConstructor;
import java.util.Date;

@AllargsConstructor
@NoArgsConstructor
@Data
public class User implements Serializable{
    private Integer uid;
    private String username;
    private String sex;
    private Date birthday;
    private String address;
}
```

• Role.java

```
/**

* 需求: 实现查询所有角色对象并且加载它所分配的用户信息。

* 就是在角色对象下加一个用户集合属性

*/
@NOArgsConstructor
@AllArgsConstructor
@pata
public class Role {
    private Integer rid;
    private String rName;
    private String rDesc;

    //改造 角色的实体类 添加多方对象集合属性
    private List<User> users;
}
```

• RoleDao.java

```
public interface RoleDao {
    /**
    * 实现查询所有角色对象并且加载它所分配的用户信息。
    */
    List<Role> findAll();
}
```

• RoleDao.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<!DOCTYPE mapper
       PUBLIC "-//mybatis.org//DTD Mapper 3.0//EN"
       "http://mybatis.org/dtd/mybatis-3-mapper.dtd">
<!-- namespace:设置当前映射文件和哪一个dao接口对应 namespace的值就是对应接口的全限定名称 -->
<mapper namespace="com.itheima.dao.RoleDao">
   <resultMap id="findAllId" type="Role">
       <id column="rid" property="rid"/>
       <result column="rName" property="rName" />
       <result column="rDesc" property="rDesc" />
       <!--配置多对多 实际上就是配置双向的一对多 使用collection 角色: 用户 = 1: N -->
       <collection property="users" ofType="User">
          <result column="uid" property="uid"/>
           <result column="username" property="username"/>
           <result column="sex" property="sex"/>
           <result column="birthday" property="birthday"/>
           <result column="address" property="address"/>
       </collection>
   </resultMap>
   <!--实现查询所有角色对象并且加载它所分配的用户信息。角色: 用户 = 1: N -->
   <select id="findAll" resultMap="findAllId">
      SELECT * FROM t_role AS r
           LEFT JOIN user_role AS ur
           ON r.`rid` = ur.`rid`
           LEFT JOIN t_user AS u
           ON u.`uid` = ur.`uid
   </select>
</mapper>
```

多对多的tset.java

```
//Mybatis 的多表关联查询一(多)对一,方式1
public void oneToOne(){
   //1. 获取SqlSession对象
   SqlSession sqlSession = SqlSessionFactoryUtils.getSqlSession();
   {\tt AccountDao} = {\tt sqlSession.getMapper(AccountDao.class)};
   //2.调用方法
   List<AccountCustom> list=accountDao.findAll();
   System.out.println("account = " + list);
   //关闭资源
   {\tt SqlSessionFactoryUtils.close(sqlSession);}
//Mybatis 的多表关联查询一(多)对一,方式2
@Test
public void oneToOne1(){
   //1. 获取SqlSession对象
   SqlSession sqlSession = SqlSessionFactoryUtils.getSqlSession();
   AccountDao accountDao=sqlSession.getMapper(AccountDao.class);
   //2.调用方法
   List<Account> list=accountDao.findAccountList();
   System.out.println("account = " + list);
   //关闭资源
```

```
SqlSessionFactoryUtils.close(sqlSession);

//Mybatis 的多表关联查询多对多
@Test
public void moreTOMore(){
    //1. 获取SqlSession对象
    SqlSession sqlSession = SqlSessionFactoryUtils.getSqlSession();
    RoleDao roleDao = sqlSession.getMapper(RoleDao.class);
    //2. 调用方法
    List<Role> list=roleDao.findAll();
    System.out.println("role = " + list);
    //关闭资源
    SqlSessionFactoryUtils.close(sqlSession);
}
```

4.小结

- 1. 多对多本质就是两个1对多. 实现起来基本和1对多是一样的【除了SQL语句】
- 2. 表达关系
 - 。 实体类

```
private List〈User〉users; //一个角色对应多个用户
```

。 映射文件

总结

- 1. 连接池和事务【了解】
 - 1. 连接池
 - 1. 一般目前使用POOLED, 代表使用mybatis内置的连接池
 - 2. UNPOOLED 表示不使用连接池
 - 注意: 当后面学习Spring,实际工作中,会使用第三方的连接池(druid 光连接池...)
 - 2. 事务
 - 1. mybatis其实它的底层还是jdbc, 所以它的事务还是那一套 conn.setAutoCommit(false);
 - 2. 增删改了之后,需要手动提交事务。sqlSession.commit();
 - 3. 如果希望mybatis具有自动提交事务的功能,在开始openSession(true);
- 2. 动态SQL
 - 1. 特点: 就是sql语句可以动态变化,不是一成不变的,是根据条件在变化。
 - 2. : 用来判断参数,设置条件
 - 3. : 用来设置where关键字,在拼接条件时可以自动去除多余的关键字and | or
 - 4. foreach:遍历集合参数的

- 5. sql标签: 抽取公共sql, 实现重用
- 3. MyBatis缓存
 - 1. 缓存的概念:在内存中开辟一块空间,保存临时数据

 - 一级缓存:默认开启 和SqlSession相关,当SqlSession关闭或增删改操作事务提交
 二级缓存: 手动开启 和SqlSessionFactory相关,当SqlSessionFactory销毁或增删改操作事务提交
 - mybatis-config.xml(开启全局缓存 可以不用设置 默认开启)
 - xxxDao.xml (使用<cache/> 进行局部开启使用)
 - 在指定要使用二级缓存的查询语句处使用(useCache="true")

4. 多表关联查询

5. 一对一

- 1. 改造javabean,添加一方对象属性 eg: private User user;
- 2. 在映射文件中,使用association配置一对一

```
<association property="一方属性名称" javaType="一方属性类型"></association >
```

6. 一对多

- 1. 改造javabean,添加多方对象集合属性: private List accounts;
- 2. 在映射文件中,使用collection配置一对多

```
<collection property="多方属性名称" ofType="多方属性类型"></collection >
```

7. 多对多: 多对多就可以看成是两个一对多 去实现就可以了。