תכנות מונחה עצמים – שאלות:

1. עקרון הכימוס הוא עקרון הקובע שתכונות והתנהגות של אובייקט משולבות במחלקה אחת.

המחלקה מגבילה את הגישה לחלק ממרכיבי האובייקט, ומונעת שינוי ישיר של נתונים מחוץ למחלקה. אך מאפשרת אינטראקציות עם הנתונים באמצעות פונקציות המחלקה.

1. ההבדלים בין מחלקה למחלקה אבסטרקטית הם:

* מחלקה אבסטרקטית היא מחלקה שלא ניתן ליצור ממנה מופע אלא היא משמשת כתבנית עבור מחלקות אחרות (בניגוד למחלקה שממנה כן ניתן ליצור מופעים)
* מחלקה אבסטרקטית **יכולה** להכיל פונקציות אבסטרקטיות – שהן פונקציות ללא מימוש (המימוש מתבצע באמצעות override במחלקות היורשות ממנה), בניגוד למחלקה רגילה שלא יכולה להכיל פונקציות אבסטרקטיות.
* כל המחלקות היורשות ממחלקה אבסטרקטית חייבות ליישם את כל הפונקציות האבסטרקטיות המוגדרות במחלקה

1. ההבדל בין מחלקה למחלקה סטטית הוא שממחלקה רגילה ניתן ליצור אובייקטים ומופעים של המחלקה, ולכל אובייקט ניתן יהיה להכניס ערכים הייחודיים לו, בעוד שממחלקה סטטית לא ניתן ליצור אובייקטים ולכן מחלקה סטטית תמשמש כמחלקה שמאגדת משתנים ופעולות סטטיות שיהיו משותפות לכל מי שמשתמש בהן ולא יהיה ניתן להכניס ערכים ייחודים
2. בC# ניתן לגשת לmembers בעלי גישה internal רק בתוך הפרוייקט. מחלקות הנמצאות באותו פרוייקט והמחלקה שבה הוגדרו הן היחידות שמהן ניתן לגשת לmembers.