

ThreadPool核心参数

- corePoolSize 核心线程数
- maximumPoolSize 线程池所能容纳的最大线程数
- keepAliveTime 非核心线程，闲置超时时长
- unit 指定keepAliveTime参数的时间单位
- workQueue 任务队列
- threadFactory 线程工厂

参数	意义	说明
corePoolSize	核心线程数	默认情况下，核心线程会一直存活 (包括 空闲状态)
maximumPoolSize	线程池所能容纳的最大线程数	当活动线程数到达该数值后，后续的新任务将会阻塞
keepAliveTime	非核心线程 闲置超时时长	超过该时长，非核心线程就会被回收 (当将 allowCoreThreadTimeout 设置为true时，keepAliveTime同样作用于核心线程)
unit	指定keepAliveTime参数的时间单位	常用：(毫秒) TimeUnit.MILLISECONDS、(秒) TimeUnit.SECONDS、(分) TimeUnit.MINUTES
workQueue	任务队列	通过线程池的execute () 方法提交的Runnable对象 将存储在该参数中
threadFactory	线程工厂 (是1个接口)	<ul style="list-style-type: none">• 作用 = 为线程池创建新线程• 具体使用 = 只有1个方法：Thread newThread(Runnable r)