**面试总结**

**Java开发**

一面：

1、数据库优化、数据库事务的几个特性、redo undo日志、kafka（中间件）基本原理、如何实现的水平扩展，JAVA设计模式（责任链、依赖倒置原则）、大数据TOP N算法，JAVA classloader委托机制以及热部署的实现原理。

2、超大文件排序，文件内全部是一行一行的字符串，要对这个超大文件进行排序，详细写出整个程序，包括文件的读取和切分，排序等操作。

1. 经常用到的锁，互斥，自旋，cas原子锁，读写锁，包括linux下的底层实现和各自的特点。网络部分，IO复用，内核对于IO复用的处理，网络中长连接原理和细节，TCPIP的一些知识。
2. linux下进程和线程的差别，线程栈在进程中分布。数据库相关知识，数据库索引的形式，事务处理机制。内存回收部分，智能指针的实现方式，C++智能指针的详细实现机制，java中对内存的回收详细机制。
3. 线程池部分，线程池的常规设计模式，和实现细节口述，对无锁队列的理解，无锁队列的详细实现细节。

6、详细介绍负责系统的各个模块要画模块图，针对很多模块问了很多实现细节，平常有没有觉得写的很好地方，或者比较有成就感的地方，工作中让你感觉最大压力的地方，你是怎么解决的。工作中遇到的问题，解决方案，系统流程图

7、时间的解析 可使用库函数，线程安全的ArrayList，单数据库的银行账户之间的转账

，扑克牌问题 算法题

8、考验你技能应用及掌握情况，有没有自己解决问题的思路。解决问题的思路是否达到他们的要求。会沿着一个你擅长的点往下面挖，深度达到他满意为止，或者挖到你的深浅为止

比如说你确实忘记他的技术点了，你可以说下实现思路，技术细节可以直说忘了

还有自己做的业务，要能把架构相关的图画出来，并深入讲解的

1. 在线编程题，设计一个高可用的转账接口。四个小时

10、一面除了java基础还有框架基础。和面试官讨论学习方法

11、对使用的中间件、工具理解深度

12、dubbo、tair等，不要只停留在使用层面，深层次原理了解

13、数据库事务 如何在分布式不同部件之间保证事务的一致性，还有一个 top100的专辑购买排行榜 要求在高并发的场景下 还要保证数据的实时性，还有一些Java性能定位方法。

二面：

1. 二面针对简历开始介绍所做的东西，其中项目中有用到并行，针对并行问了很多并发的问题，后来针对我做的一个C++异常拦截程序很感兴趣，让我详细讲了实现原理，这个由于很底层，讲了很多linux信号和linux堆栈的实现细节，还有其他项目细节。最后面完出了一道笔试题，手写trie树查找。

2、目前的工作情况，都做了哪些事情。

对于网络协议的理解

对于操作系统内存的理解

jvm jmm 多线程（concurrent cas 锁 信号量） zookeeper 一致性hash

看过的书籍 effective java 列举下

抢红包 高并发 限流 排队 dubbo源码 序列化的坑

流程图 详细介绍各系统之间的联系

3、条件概率

给定一个数字n 计算0-9在0-n之间出现的次数

4、笔试:并发

1、三个线程打印10遍

2、blockingqueue 实现

3、一个费用账户并发操作

终面：

1. 针对简历和项目问了很多包括对整个业务的理解，包括搜索的整个实现都让我说了一下，讲的很深入，包括索引层实现，bitmap的实现细节，等很多业务相关，还有对代码的一些考察，另外聊了一下工作中的一起其他问题。

2、hr除了问了很多工作中的问题，也问了我最近看的书，总结的文章和我的博客，并且针对我看的书，问了我其中一章节的内容，并且让我再黑板上讲了其中那个章节的具体内容