# ioleon13's blog

—Good Good Study, Day Up!

博客园::首页::博问::闪存::新随笔::联系::订阅 XML ::管理::

理::

27 随笔:: 0 文章:: 22 评论:: 0 引用



## 我的Google Reader分享:

昵称: 木子一叶 园龄: 8年10个月

粉丝: 1 关注: 0

公告

搜索

# 找找看

## 常用链接

我的随笔 我的评论

我的参与最新评论

最新评论 我的标签

## 我的标签

ffmpeg 批处理脚本(1)

H.264(1)

管理(1)

回调函数(1) 软考 论文(1)

视频编解码(1)

帧间预测编码(1)

帧内预测编码(1)

卓有成效的管理者(1)

## 随笔分类

ASP.NET开发(1)

C#文档(5)

C++/VC/MFC相关(5)

Sharepoint相关(5)

管理知识(2)

视音频编码/码流(2)

转载文档(7)

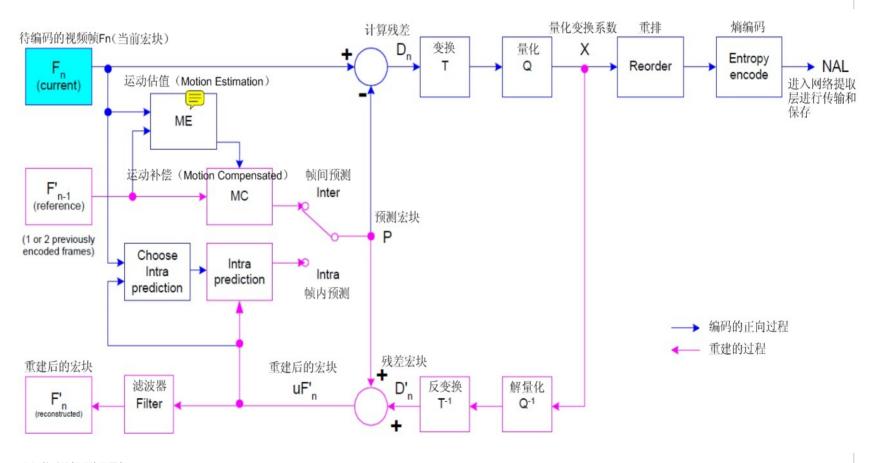
## 随笔档案

2010年9月 (2)

## H.264编解码标准的核心技术(提供相关流程图)

最近在学习H.264编解码知识,上网搜了不少资料看,发现大多数中文资料中都缺少相应的图片,例如编解码流程图、编码模板等,这对加深理解是很有帮助的。木有办法,只好回去潜心阅读《H.264 MPEG-4 Part 10 White Paper》,也整理出了几张相关的图片。

1、H.264的系统编码流程图如下:



2、H.264的系统解码流程图如下:

2010年3月(3) 2008年4月(3) 2007年8月(1) 2007年6月(1) 2007年5月(2) 2006年12月(1) 2006年8月(1) 2006年6月(6) 2006年5月(7)

## 文章分类

Sharepoint相关

## 相册

H.264 photos

## 友情链接

C++程序库的学习 choral's blog Codeproject(.NET开源) csdn论坛热帖 Kaneboy's Blog OTEC Forums OWC制作图表 Rickie Lee's blog Sourceforge(开源) TechNet 网络广播 代码转换(C# to VB.NET) 代码转换(VB.NET to C#) 二十四画生的Blog 海洋工作室 控件开发 梦幻老妖的Blog 在线词典 郑海山的blog 中国资料库

## 阅读排行榜

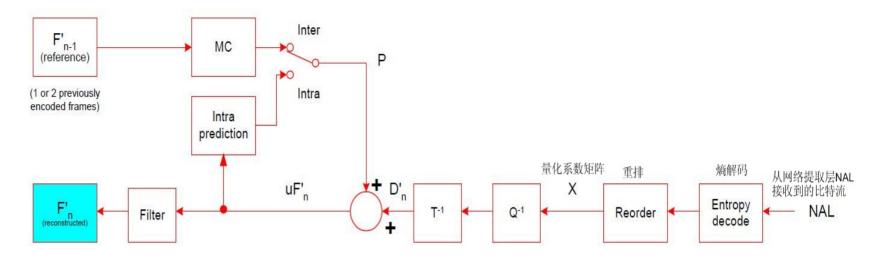
- 1. 矩阵连乘最佳加括号方式 动态规划算法(5643)
- 2. VC++6.0中BMP位图的读取和显示(3738)
- 3. SQL查询语句: 关于时间的比较 (2646)
- 4. 凸多边形最优三角剖分(2380)
- 5. 用Visual C++6.0实现棋盘覆盖 分治算法(1906)

## 评论排行榜

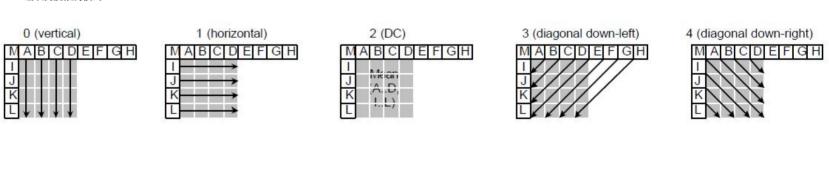
- 1. 用Visual C++6.0实现棋盘覆盖 分治算法(12)
- 2. SQL查询语句:关于时间的比较(3)
- 3. 回调函数的那些事儿(3)
- 4. 凸多边形最优三角剖分(2)
- 5. 转载--完整的UBB代码(C#版)(1)

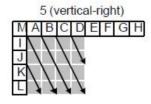
## 推荐排行榜

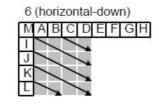
- 1. 回调函数的那些事儿(3)
- 2. ffmpeg音视频文件批量转换脚 本(1)

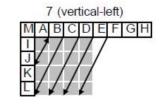


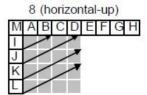
- 3、帧内预测编码模板
- 4\*4宏块亮度预测模式:







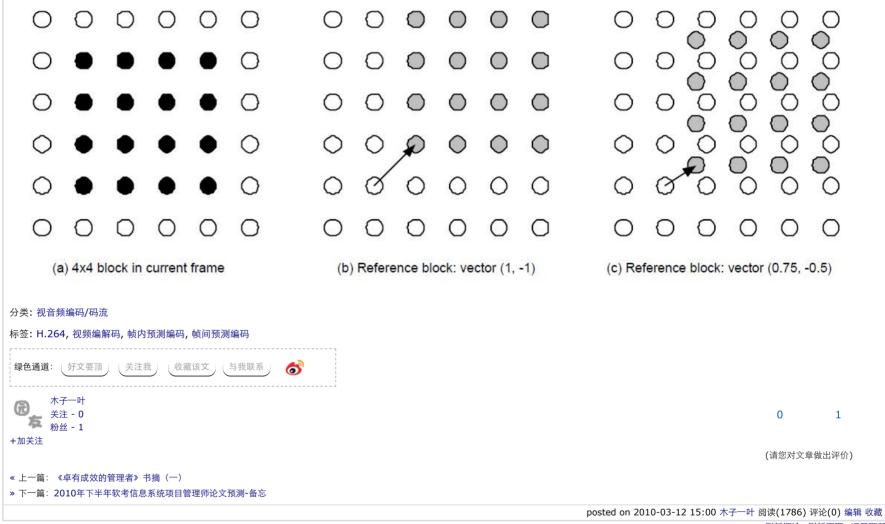




- 4、帧间预测编码宏块划分方法
- ①8种宏块及子宏块的划分方法:

_	16	8	8					
16	0	0	1		0		0	1
					1		2	3
16x16, 8x16, 16x8, 8x8								
	8	4	4	1 2		_		
8	0	0	1		0		0	1
					1		2	3
	8x8, 4x8, 8x4, 4x4							

②亚像素预测模式:



刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请 <u>登录</u> 或 <u>注册,访问</u>网站首页。

博客园首页 博问 新闻 闪存 程序员招聘 知识库

## 最新IT新闻:

- · 创业CEO: Peter Thiel 给的逆思考启示
- · 魅族否认与阿里签对赌协议: 媒体报道歪曲事实
- 华为任命荣耀新掌门人
- · Pebble智能手表正式支持Android Wear
- · "登月队长"为你解密 Google X
- » 更多新闻...

## 最新知识库文章:

- · HHVM 是如何提升 PHP 性能的?
- · Web API设计方法论
- Bitmap的秘密
- · 我该如何向非技术人解释SQL注入?
- · 使用2-3法则设计分布式数据访问层
- » 更多知识库文章...

Powered by:

博客园

Copyright © 木子一叶