



唐老狮系列教程

资源加载模块

主要作用和基本原理

WELCOME
TO THE
UNITY
SPECIALTY COURSE
STUDY

版权所有：唐老狮 tpandme@163.com



唐老狮系列教程-资源加载模块主要作用和原理

必备知识点



唐老狮系列教程-资源加载模块主要作用和原理

必备知识点

1. C#中Dictionary相关知识点 (C#四部曲之C#进阶中)
2. C#中委托事件相关知识点 (C#四部曲之C#进阶中)
3. C#中泛型相关知识点 (C#四部曲之C#进阶中)
4. Unity中特殊文件夹相关知识点 (Unity四部曲之Unity基础中)
5. Unity中协同程序相关知识点 (Unity四部曲之Unity基础中)
6. Unity中UnityWebRequest相关知识点 (Unity网络开发基础中)
7. Unity中AB包相关知识点 (Unity热更新解决方案之Lua)

等等



唐老狮系列教程-资源加载模块主要作用和原理

| 主要讲解内容



唐老狮系列教程-资源加载模块主要作用和原理

主要讲解内容

1. 资源加载模块的主要作用
2. 资源加载模块的基本原理



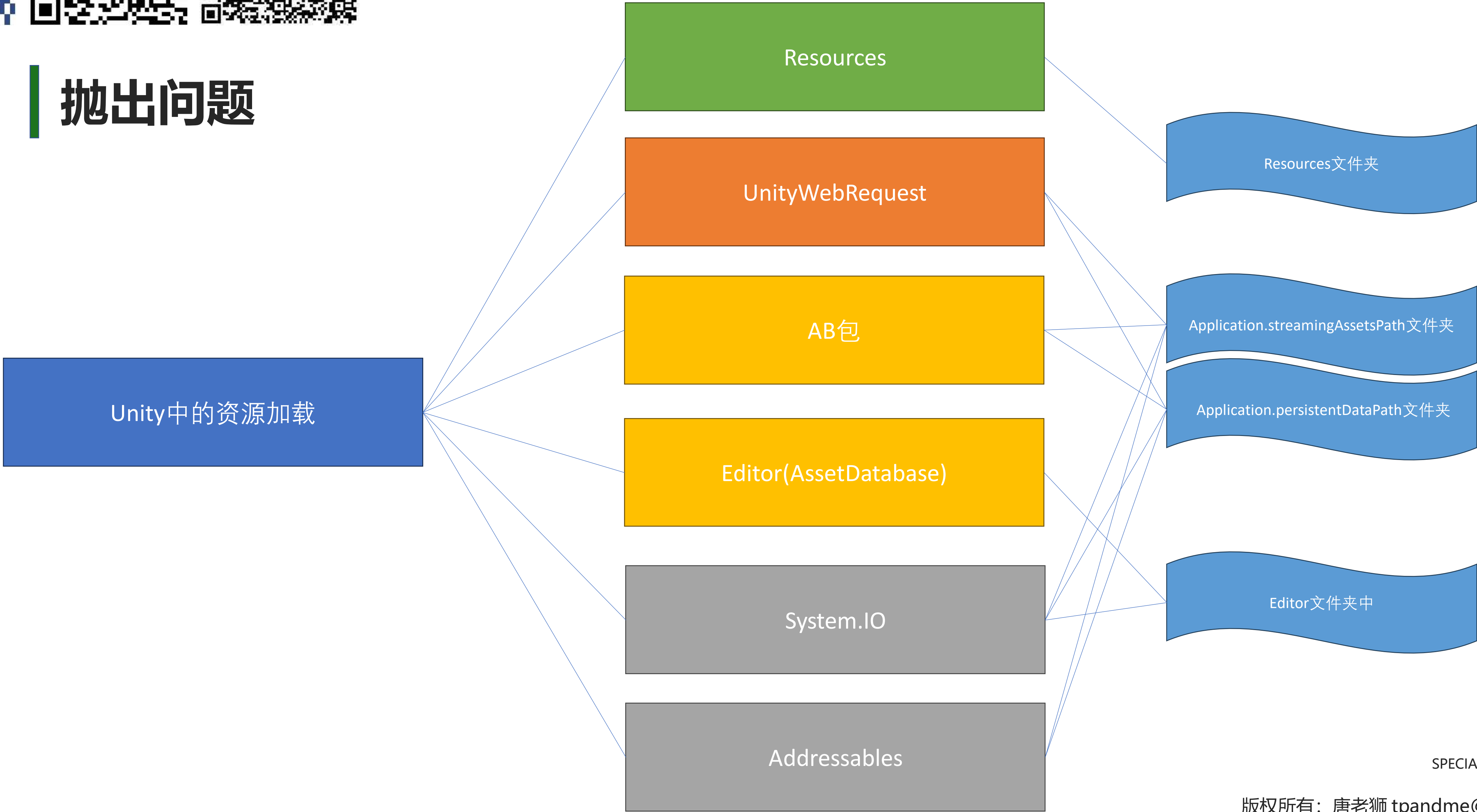
唐老狮系列教程-资源加载模块主要作用和原理

资源加载模块的主要作用



唐老狮系列教程-资源加载模块主要作用和原理

抛出问题





唐老狮系列教程-资源加载模块主要作用和原理

抛出问题

问题：

1. 实际开发中，可能会采用多种资源加载模式组合使用
逻辑分散时，不方便管理
2. 异步加载时，往往会使用协同程序，异步加载资源会产生很多
协同程序相关的冗余代码



唐老狮系列教程-资源加载模块主要作用和原理

资源加载模块的主要作用

资源加载模块的主要作用是

1. 方便统一管理各种资源加载卸载方式 (Resources、AB包、UnityWebRequest、Editor)
2. 方便异步加载资源 (Resources、AB包、UnityWebRequest)



唐老狮系列教程-资源加载模块主要作用和原理

资源加载模块的基本原理



唐老狮系列教程-资源加载模块主要作用和原理

资源加载模块的基本原理

将各资源加载模式模块化

比如Resources资源管理器、AB包资源管理器等等

让他们分别管理不同加载方式加载的资源

最终再将他们整合在一起

方便我们在加载资源时根据自己的需求进行选择使用



唐老狮系列教程-资源加载模块主要作用和原理

| 总结



唐老狮系列教程-资源加载模块主要作用和原理

主要讲解内容

1. 资源加载模块的主要作用

方便统一管理各种资源加载卸载方式 (Resources、AB包、UnityWebRequest、Editor)

方便异步加载资源 (Resources、AB包、UnityWebRequest)

2. 资源加载模块的基本原理

将各资源加载模式模块化

方便我们在加载资源时根据自己的需求进行选择使用



唐老狮系列教程

Thank

谢谢您的聆听