



唐老狮系列教程

Unity编辑器开发之 编辑器拓展

WELCOME
TO THE
UNITY
SPECIALTY COURSE
STUDY

版权所有：唐老狮 tpandme@163.com



唐老狮系列教程-Unity编辑器拓展

概述主要讲解内容

1. 学前必备知识
2. 主要学习方式
3. 主要学习内容



唐老狮系列教程-Unity编辑器拓展

| 学前必备知识



唐老狮系列教程-Unity编辑器拓展

学前必备知识

1. **C#** (C#四部曲)
2. **Unity** (Unity 三部曲)
3. **GUI** (Unity UI四部曲之GUI)
4. **UGUI** (Unity UI四部曲之UGUI)

具备这些知识体系你才能学习本套课程



唐老狮系列教程-Unity编辑器拓展

主要学习方式



唐老狮系列教程-Unity编辑器拓展

主要学习方式

理论+习题+实践

理论：Unity编辑器拓展的相关理论知识

习题：基于知识点的针对性习题（文字版习题 + 实践习题）

实践：利用所学知识点进行综合实践



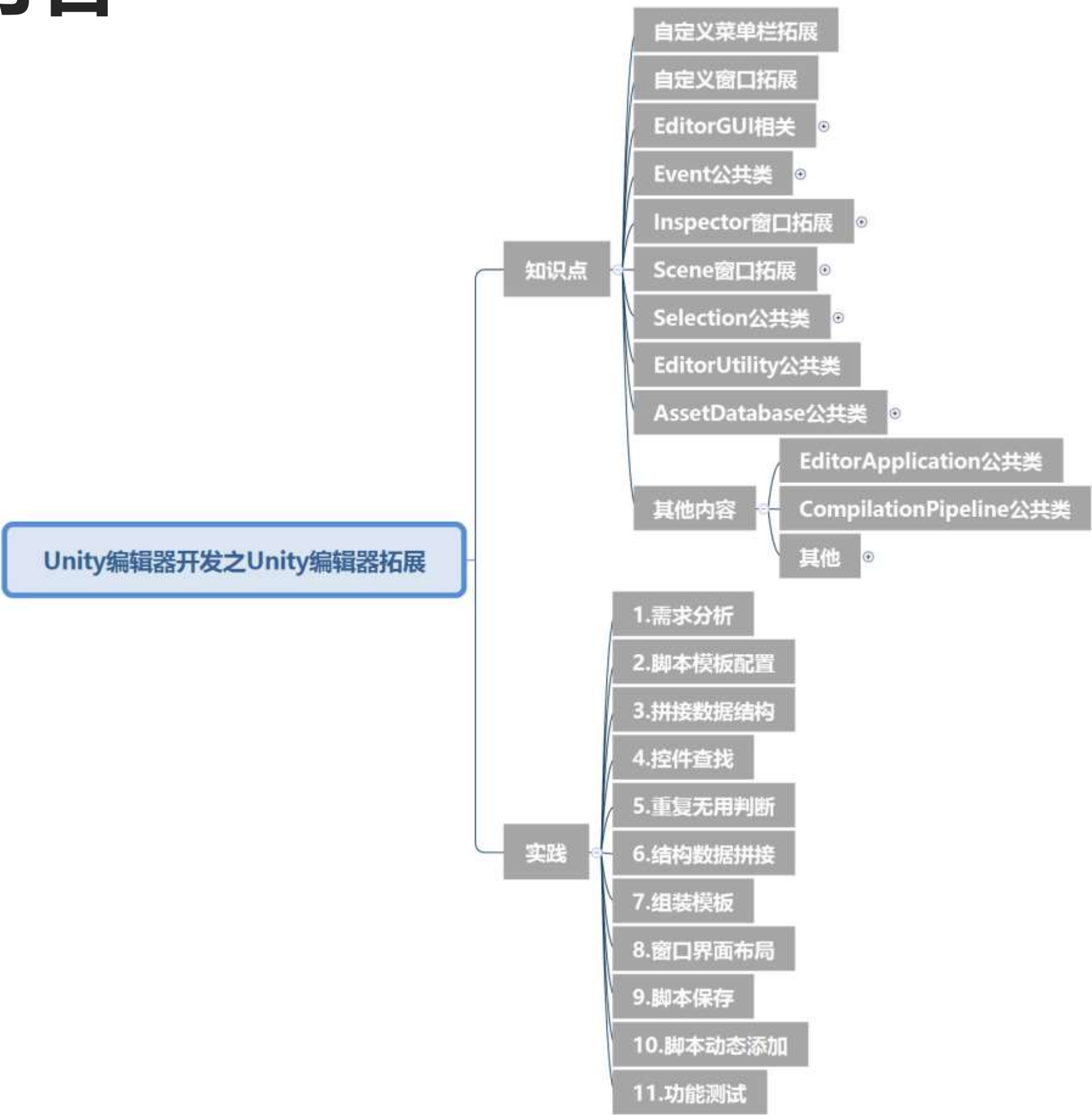
唐老狮系列教程-Unity编辑器拓展

| 主要学习内容



唐老狮系列教程-Unity编辑器拓展

主要学习内容





唐老狮系列教程-Unity编辑器拓展

| 总结



唐老狮系列教程-Unity编辑器拓展

概述主要讲解内容

1. 学前必备知识——C#、Unity、GUI、UGUI
2. 主要学习方式——理论+习题+实践
3. 主要学习内容——Unity编辑器拓展相关知识，基于知识点的实践



唐老狮系列教程

Thank
感谢您的聆听