



MARCO DE TRABAJO NEXUS

MARCO DE TRABAJO PARA ESCALAR
SCRUM

Ingeniería en
Software

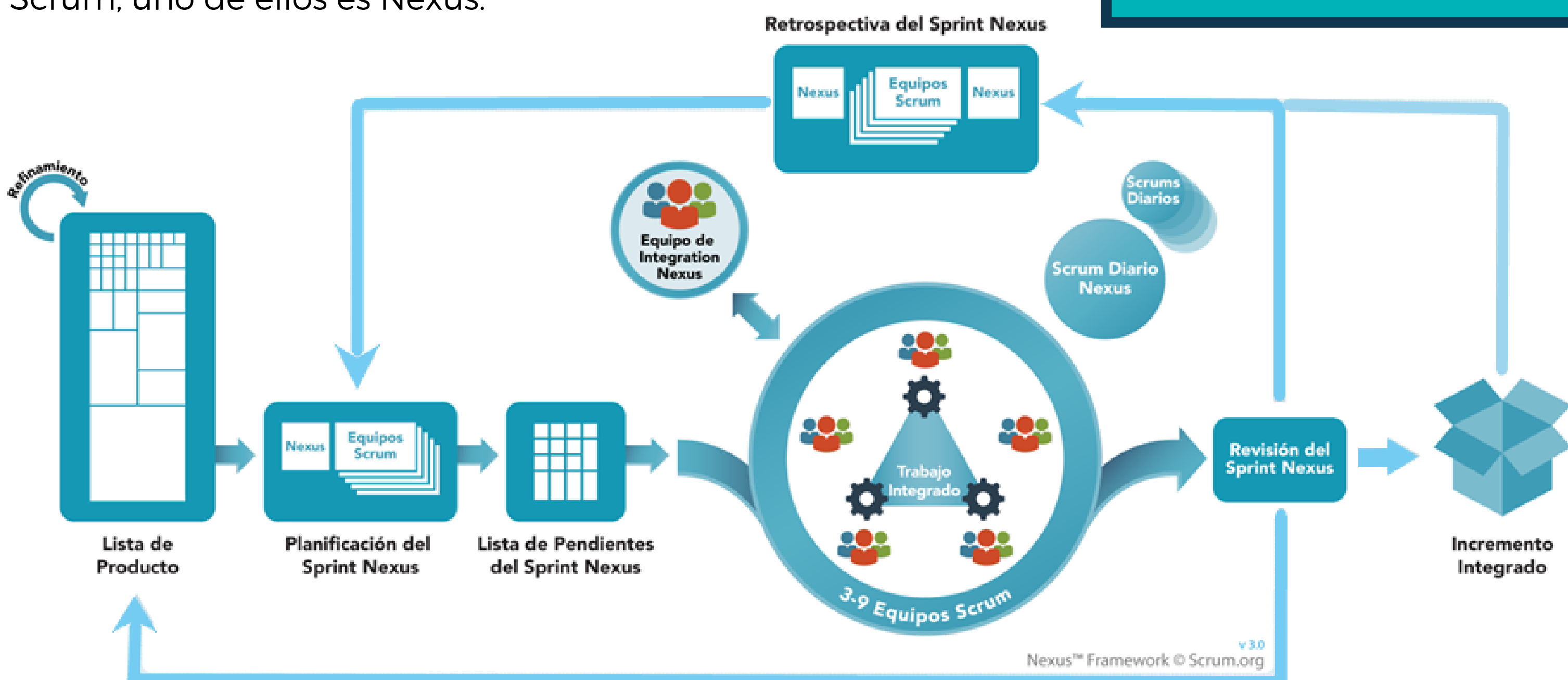
- GRUPO 3 -
BUFFA,
CASELLA,
FERAUDO,
HEREDIA,
MERLO,
PEREIRA

INTRODUCCIÓN

Dado que Scrum impone un límite en la cantidad máxima de integrantes del Equipo de Desarrollo, surge la necesidad de escalar este marco de trabajo para poder gestionar productos de mayor envergadura, ya que las prácticas ágiles se utilizan en ambientes complejos para reducir tal complejidad. Por este motivo surgen distintos marcos de trabajo para escalar Scrum, uno de ellos es Nexus.

VISIÓN DE NEXUS

Nexus es un Marco de Trabajo que consiste en roles, eventos, artefactos y técnicas que vinculan el trabajo de aproximadamente tres a nueve equipos Scrum, que trabaja sobre un Lista de Producto común para la construcción de un incremento Integrado de Producto "Terminado".



ARTEFACTOS DE NEXUS

- **Lista de producto**
 - Objetivo del producto
- **Lista de Pendientes del Sprint Nexus**
 - Objetivo del Sprint Nexus
- **Incremento Integrado**
 - Definición de Terminado

RESPONSABILIDADES

- **Propietario del producto**
 - Responsable de maximizar el valor del producto y del trabajo ejecutado e integrado por los Equipos Scrum
- **Maestro de Scrum**
 - Responsable de asegurar que se entienda y se divulgue el framework Nexus, puede ser uno solo, o uno por cada equipo
- **Miembros del Equipo de Integración**
 - Responsables de implementar e integrar frecuentemente los artefactos hasta una definición de "Terminado".

CONCLUSIÓN

Como con el marco de trabajo Scrum, las responsabilidades en Nexus, sus artefactos, eventos y reglas son inmutables, aunque, es posible implementar solo partes de Nexus, el resultado no considerará un producto Nexus.

BIBLIOGRAFÍA

La guía de Nexus - Ken Schwaber y Scrum.org

PARA MÁS
INFORMACIÓN

