

Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Córdoba
Ingeniería en Sistemas de Información



Cátedra: Ingeniería en Software

Trabajo Práctico Integrador N.º 03:
“Requerimientos Ágiles – User Stories Y
Estimaciones”

Curso: 4k1

Grupo 8: 75132 Buffa Fabricio
78139 Casella Juan Manuel
73462 Feraudo Natalia Isabel
58672 Heredia Molina Lihuen Milet
76535 Merlo Luciano Ariel
76367 Pereira Duarte Martin

Docentes: Ing. Boiero Rovera Gerardo Javier
Ing. Crespo Micaela
Ing. Meles Silvia Judith

Roles

- Cadete
- Cliente
- Comercio adherido
- Administrador

Comentado [1]: no se contempla

User stories por rol

- Cliente
 - ◆ Registrar usuario mail
 - ◆ Registrar usuario facebook
 - ◆ Registrar usuario Gmail
 - ◆ Iniciar Sesión
 - ◆ Cerrar sesión
 - ◆ Quitar un producto del carrito de un comercio adherido
 - ◆ Agregar un producto del carrito de un comercio adherido
 - ◆ Modificar un producto del carrito de un comercio adherido
 - ◆ Buscar Productos
 - ◆ Consultar pedido
 - ◆ Notificar entrega de pedido
 - ◆ Realizar pedido comercio adherido con pago en efectivo
 - ◆ Realizar pedido comercio adherido con pago con tarjeta de crédito
 - ◆ Realizar pedido comercio no adherido
- Cadete
 - ◆ Notificar entrega de pedido
 - ◆ Notificar necesidad de preparación a comercio
- Comercio adherido
 - ◆ Recibir notificación de preparación de pedido
- Administrador
 - ◆ Registrar comercio adherido
 - ◆ Modificar comercio adherido
 - ◆ Eliminar comercio adherido
 - ◆ Registrar cadete
 - ◆ Modificar cadete
 - ◆ Eliminar cadete

Comentado [2]: no lo contempla el profe en clase

MVP

Hipótesis a validar: observar si la gente está dispuesta a realizar pedidos de productos sobre una carta de comercios adheridos, y que estos sean entregados a su domicilio.

Descripción: en principio la aplicación permite la registración de usuarios por email, con la funcionalidad de agregar productos a un carrito virtual. La búsqueda de los productos

deseados, se hace sobre comercios adheridos. Luego de que se desee finalizar la compra que permite realizar pedidos con la única opción de pago en efectivo directamente al cadete a la hora de su entrega.

No se incluyen

- Registrar usuario con facebook y google
- Realizar pedido comercio adherido con pago con tarjeta de crédito
- Realizar pedido comercio no adherido

Criterio de selección: Se consideró el núcleo funcional para que el sistema pueda utilizarse para realizar pedidos por delivery y pagarlos en efectivo, incluyendo la selección de los productos a ordenar. Se puede hacer un ciclo de compra completo relacionado a la adquisición de productos por la plataforma

US Seleccionadas

User Story (Frase verbal)	Story points	Justificación
Registrar usuario email	1 (Canónica): porque es la más simple, no presenta complejidad alguna ni se presentan dudas.	<ul style="list-style-type: none">• Complejidad: Baja. Requiere pocos datos y validaciones simples.• Esfuerzo: Baja. La información a registrar es poca.• Incertidumbre: Nula. El requerimiento es claro y no hay duda técnica
Agregar un producto del comercio adherido al carrito	2	<ul style="list-style-type: none">• Complejidad: media.• Esfuerzo: Alta.• Incertidumbre: media.
Buscar productos	3	<ul style="list-style-type: none">• Complejidad: media.• Esfuerzo: media.• Incertidumbre: media.
Realizar pedido comercio adherido con pago en efectivo	5	<ul style="list-style-type: none">• Complejidad: media.• Esfuerzo: Alta.• Incertidumbre: media.
Quitar producto del carrito	2	<ul style="list-style-type: none">• Complejidad: baja.• Esfuerzo: bajo.• Incertidumbre: bajo.

Comentado [3]: no se necesita api

User Stories

Registrar cuenta con email	
Como Cliente quiero registrarme en la aplicación utilizando mi email para comenzar a realizar pedidos Criterios de Aceptación: <ul style="list-style-type: none">El email utilizado debe ser válido.La contraseña debe tener como mínimo 8 caracteres.	1
Pruebas de usuario:	
Complejidad	Baja. El registro de un usuario solo conlleva verificar pocos datos y realizar operaciones de bases de datos básicas, además de utilizar elementos de diseño sencillos.
Esfuerzo	Bajo. Un formulario de registro generalmente involucra mucho código reutilizable y lógica sencilla.
Incertidumbre	Baja. Contamos con todos los conocimientos necesarios para llevar a cabo el desarrollo de un registro de usuarios y no existen muchas comprobaciones a realizar