

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA



Trabajo Práctico N°7:
“SCRUM: Roles y ciclo de vida”

Cátedra: Ingeniería en Software

Comisión: 4K1

Grupo N°3:

- | | |
|--------------------------------|-------|
| ● Buffa, Fabricio | 75132 |
| ● Casella, Juan Manuel | 78139 |
| ● Feraudo, Isabel | 73462 |
| ● Heredia Molina, Lihuen Milet | 58672 |
| ● Merlo, Luciano Ariel | 76535 |
| ● Pereira Duarte, Martin | 76367 |

Docentes:

- Crespo, Mickaela
- Boiero Rovera, Gerardo Javier
- Meles, Silvia Judith

Fecha de Presentación: 07/09/2021

Índice

Información general	1
Dinámica 1	2
Dinámica 2	4
Fuentes	5

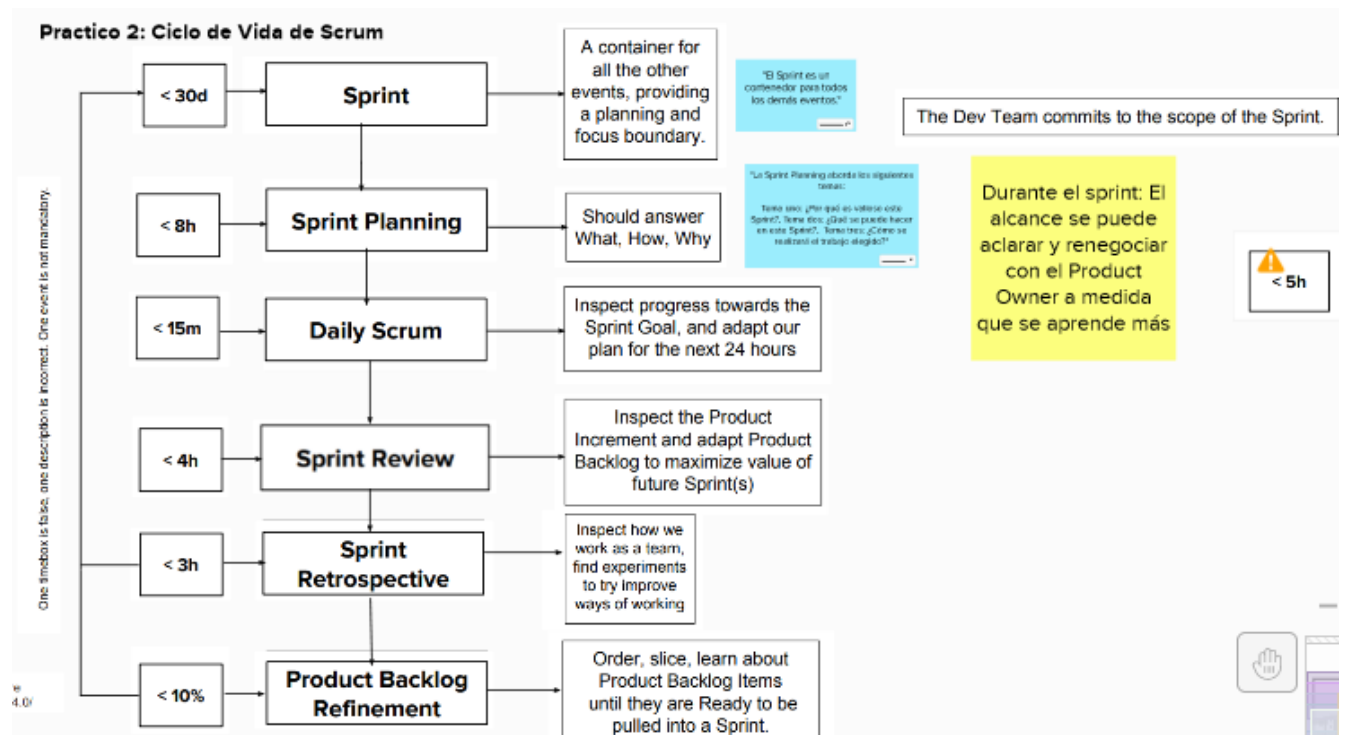
Información general

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna:	Por medio de las dinámicas propuestas por los docentes internalizar los conceptos del framework SCRUM.
Objetivo:	Profundizar el conocimiento del grupo de estudiantes en los conceptos, prácticas y lineamientos definidos en el framework SCRUM.
Propósito:	Familiarizarse con la forma gestionar el trabajo de un equipo, utilizando el framework de Scrum, empleando para ello dinámicas colaborativas.
Entradas:	<p>Guía Oficial de Scrum 2020</p> <p>Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase.</p> <ul style="list-style-type: none">• Materiales necesarios, que deberán ser provistos por los estudiantes:
Salida:	<p>Cada equipo de estudiantes con conocimientos esclarecidos relacionados a lo que propone SCRUM.</p> <p>La dinámica de los juegos facilitará el debate sobre los resultados obtenidos y sobre la posición que tiene cada uno respecto a estos temas.</p>
Instrucciones:	El docente asumirá el rol de instructor para moderar la ejecución de cada dinámica.

Dinámica 1

	Scrum Master	Product Owner	Team
Remover impedimentos, conflictos y facilitar las reuniones	✓		
Tomar decisiones sobre lo que el producto hará		✓	
Priorizar el Product Backlog		✓	
Decidir qué herramientas y técnicas se usarán, y qué personas trabajarán en cada tarea			✓
Tener autoridad sobre cómo se hace el trabajo			✓
Proteger al equipo de las distracciones y colaborar para que logren el objetivo de cada Sprint	✓		
Implementar los descubrimientos resultantes de las Retrospectivas			✓

Dinámica 2



Notas:

El Sprint Retrospective es una actividad opcional.

Correcciones:

No queda clara la forma de ciclo
No queda claro la actividad opcional

Fuentes

Ken Schwaber & Jeff Sutherland, "Guia Scrum 2020"

Recuperado de:

<https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-Spanish-Latin-South-American.pdf>