

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA



Trabajo Práctico N°8:

“SCRUM - Release and Sprint Planning”

Cátedra: Ingeniería en Software

Comisión: 4K1

Grupo N°3:

•	Buffa, Fabricio	75132
•	Casella, Juan Manuel	78139
•	Feraudo, Isabel	73462
•	Heredia Molina, Lihuen Milet	58672
•	Merlo, Luciano Ariel	76535
•	Pereira Duarte, Martin	76367

Docentes:

- Crespo, Mickaela
- Boiero Rovera, Gerardo Javier
- Meles, Silvia Judith

Fecha de Presentación: 20/09/2021

Índice

Contenido

Lineamientos generales.....	2
Desarrollo.....	3
Contexto del Equipo.....	3
Capacidad del equipo.....	3
Release y Sprint Planning.....	5
Sprint Backlog (Sprint 1)	6

Lineamientos generales

Unidad:	Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos
Consigna:	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
Objetivo:	<p>Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog.</p> <p>Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.</p>
Propósito:	<p>Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos</p> <p>Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.</p>
Entradas:	<ul style="list-style-type: none"> • Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema. • Definición de Hecho (DoD) para el equipo. • Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado. • Ejemplo de Minuta de Sprint Planning • Ejemplo de Sprint Backlog
Salida:	<p>Se evaluará que:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP). • Describa todas las consideraciones de contexto • Presente la minuta de planificación del Sprint • El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales • Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.
Instrucciones:	<ul style="list-style-type: none"> • En grupos trabajarán la consigna. • Tomarán el MVP definido para el producto de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis, ya estimado • Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release. • Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto. • Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog

Desarrollo

Contexto del Equipo

- Los sprints tendrán una duración de 2 semanas, considerando solamente los días hábiles (10 días hábiles). No se trabaja los días feriados ni durante las vacaciones de los miembros del equipo.
- Debido a que los miembros del equipo cursan de lunes a viernes, se estima que la disponibilidad de cada integrante es un aproximado de 3 horas ideales por día hábil.
- En caso de presentarse alguna fecha de algún parcial o la entrega de algún trabajo práctico el tiempo que puede llegar a ser demandado fue considerado al momento de realizar la estimación aproximada de las horas ideales.
- Dos de los miembros posee experiencia trabajando en desarrollo
- Uno de los miembros posee experiencia trabajando en SCRUM

El *Scrum Team* está compuesto por 6 personas, y cada una cuenta con experiencia suficiente en su rol:

Desarrollo	<ul style="list-style-type: none">• Buffa, Fabricio• Heredia Molina, Lihuen Milet• Casella, Juan Manuel
Scrum Master	<ul style="list-style-type: none">• Feraudo, Isabel Natalia
Test & QA	<ul style="list-style-type: none">• Merlo, Luciano• Pereira Duarte, Martin

Capacidad del equipo

Se considera que la capacidad total ideal del equipo sin tener en cuenta las ceremonias de *Scrum*:

- $10 \times 3 \times 6$ (días hábiles de sprint * horas disponibles por miembro * cantidad de miembros del equipo) = **180 horas ideales**.
- Se considera que la duración (en horas) de las ceremonias de Scrum durante el *Sprint* definido es:
 - **Sprint planning**: 4 horas
 - **Daily**: 15 minutos $\rightarrow 15 \times 10 = 2,5$ horas
 - **Sprint review**: 2 horas
 - **Sprint retrospective**: 1,5 hora
- **Horas netas de trabajo**: 180 Hs. - 4 Hs. - 2,5 Hs. - 2 Hs. - 1,5 Hs. = 170 Hs. netas de trabajo

- **Cantidad de sprints:** 2 (Sin tener en cuenta un sprint 0, el que se plantea la configuración de entornos de desarrollo, y la organización interna del equipo)
- **Tiempo de entrega:** 1 mes
- **US asignadas a cada sprint:**
 - Sprint 1:
 - Loguear pasajero
 - Loguear taxista
 - Ver ubicación del pasajero
 - Pedir taxi
 - Ocupar Taxi
 - Liberar Taxi
 - Sprint 2:
 - Registrar central de taxis
 - Marcar taxi como fuera de servicio
 - Ver mapa de taxis
 - Notificar a taxista y a central de solicitud de taxi
 - Buscar taxis cercanos

Release y Sprint Planning

Minuta Sprint Planning	
<p>Sprint N°: 1 Duración del Sprint: 10 días hábiles Objetivo del Sprint: Desarrollar la funcionalidad que permite solicitar el servicio de taxi. Se desea implementar el "Login" de los Taxistas y Pasajeros. Brindar toda la funcionalidad que le permite al Taxista ocupar, liberar el taxi y ver la ubicación del Pasajero.</p> <p>Capacidad del equipo en horas ideales: 170 horas</p> <p>Scrum Team:</p> <ul style="list-style-type: none">• Buffa Fabricio• Heredia Molina Lihuen Milet• Pereira Duarte Martin• Feraudo Isabel Natalia• Casella Juan Manuel• Merlo Luciano	
Definition Of Done	Sprint Backlog
<ul style="list-style-type: none">• Diseño del prototipo• Diseño revisado y aprobado por el Product Owner• Código:<ul style="list-style-type: none">◦ Código refactorizado◦ Código con formato estándar◦ Código comentado◦ Código en el repositorio• Pruebas:<ul style="list-style-type: none">◦ Test Unitarios◦ Test de Integración◦ Test de Aceptación• Sin defectos conocidos• Documentación generada	<p>Taxista</p> <ul style="list-style-type: none">• Loguear taxista• Ocupar taxi• Liberar taxi• Ver ubicación del pasajero <p>Pasajero</p> <ul style="list-style-type: none">• Pedir taxi• Loguear pasajero

Sprint Backlog (Sprint 1)

Identificador de User Story	Tareas	Horas de la tarea	Story Points	Total Horas de la User
Loguear taxista	Desarrollar prototipo para loguear taxista	2	2	22
	Desarrollar la frontend para loguear al taxista	4		
	Desarrollar el backend para loguear al taxista	4		
	Realizar tests unitarios	3		
	Refactorizar y comentar código	2		
	Revisar código	1		
	Pushear código al repositorio	1		
	Realizar los tests de integración	2		
	Realizar los tests de aceptación	2		
	Generar documentación ¹	1		
Ver ubicación del pasajero	Diseñar prototipo	3	5	27
	Diseñar frontend	5		
	Desarrollar backend para la comunicación con la geoposición	5		
	Revisar, refactorizar, comentar, y pushear código	4		
	Realizar tests unitarios	3		
	Realizar tests de integración	3		

¹ La documentación implica la *Definition of Done*.

	Realizar tests de aceptación	3		
	Generar documentación	1		
Pedir taxi	Diseñar prototipo para la confirmación del cambio de estado	4	5	47
	Desarrollar servicio que se comunica con el sistema de geoposicionamiento	5		
	Generar mapa y consumir la API de Google Maps	10		
	Desarrollar frontend	6		
	Desarrollar backend para la lógica del pedido del taxi	6		
	Revisar, refactorizar, comentar, y pushear código	5		
	Realizar tests unitarios	2		
	Realizar tests de integración	4		
	Realizar tests de aceptación	4		
	Generar documentación	1		
Ocupar taxi	Diseñar prototipo para la confirmación del cambio de estado	2	2	17
	Desarrollar frontend	4		
	Desarrollar backend para cambiar el estado del taxi	4		
	Revisar, refactorizar, comentar, y pushear código	3		
	Realizar tests unitarios	1		
	Realizar tests de integración	1		
	Realizar tests de aceptación	1		

	Generar documentación	1		
Liberar taxi	Diseñar prototipo para la confirmación del cambio de estado	2	2	11
	Desarrollar backend con la lógica del cambio de estado	2		
	Desarrollar la lógica del frontend	2		
	Revisar, refactorizar, comentar, y pushear código	2		
	Realizar tests unitarios	1		
	Realizar tests de integración	1		
	Realizar tests de aceptación	1		
	Generar documentación	1		
Loguear Pasajero	Desarrollar el prototipo de las notificaciones	3	2	29
	Desarrollar backend con la lógica para gestionar notificaciones PUSH	6		
	Desarrollar la lógica del frontend	6		
	Revisar, refactorizar, comentar, y pushear código	4		
	Realizar tests unitarios	3		
	Realizar tests de integración	3		
	Realizar tests de aceptación	3		
	Generar documentación	1		
Total			18 SP	153 Horas

Para finalizar, si bien definimos que existen 170 horas destinadas a cada iteración, en el primer sprint se consumen un total de 153 horas. Las 17 horas no planificadas (serían 2,83 horas por integrante aproximadamente), nos da un margen de horas que pueden ser utilizadas para cubrir alguna eventualidad que no haya sido considerada.