冒泡排序:

最好情况: 当输入的数据已经是正序时,只进行一次遍历。

时间复杂度: O(n)

最坏情况: 当输入的数据是反序时, 遍历时, 每次都要将第一个数移到最后一位。

时间复杂度: O(n2)

不占用额外的空间内存, 只占用常数内存。

空间复杂度: O(1)

快速排序:

最好情况: 当输入的数据无顺序。

时间复杂度: O(nlogn)

最坏情况: 当输入的数据有顺序性。

时间复杂度: O(n2)

不占用额外的空间内存,只占用常数内存。每次取出枢纽的位置所占内存。

空间复杂度: O(logn)

归并排序:

对于各种输入序列, 归并排序的处理过程都是一样的

最好情况: 与平均状况一致。

时间复杂度: O(nlogn)

最坏情况: 与平均状况一致。

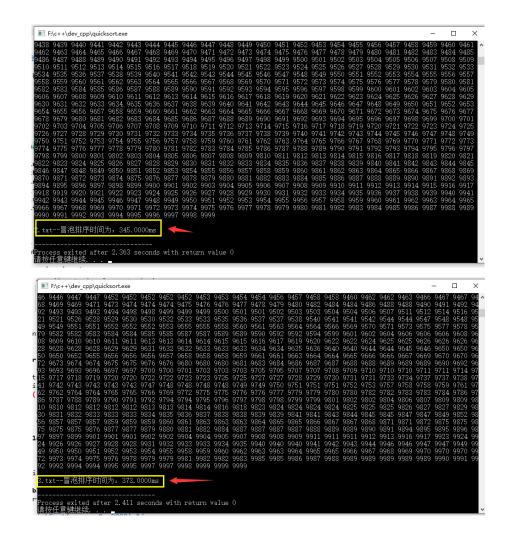
时间复杂度: O(nlogn)

占用额外的空间内存。需要申请空间,使其大小为两个已经排序序列之和,该空间用来存放合并后的序列

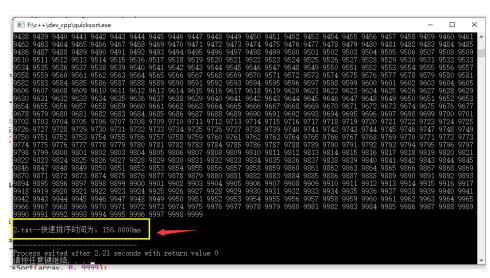
空间复杂度: O(n)

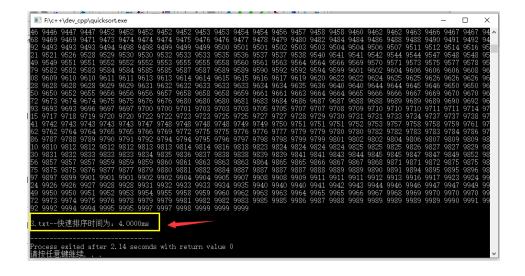
程序实现在已有排序算法的基础上,加上 time.h 里面的 clock()函数计算排序过程所费时间

冒泡排序



快速排序





归并排序

```
F:\c++\dev cpp\quicksort.exe
                                                                                        ocess exited after 2.402 seconds with return value 0
按任意键继续. . . .
                                                                                         ×
-归并排序时间为: 1.0000ms 🔻
  cess exited after 2.209 seconds with return value 0
件音键继续
```