Tel:(+86)18782697376 \$\infty\$ Email:xuzihang829@outlook.com \$\infty\$ Github:zihang \$\infty\$ Blog:denji.top

# 教育

2023.09 - 2024 至今 西南交通大学

硕士, 计算机科学与技术

· GPA: 92/100, 优质生源一等奖学金 (1%)

西南交通大学 2019.09 - 2023.06

本科, 计算机科学与技术(拔尖计划)

· GPA: **90.94**/100, Rank: **2**/20, 校级百篇优秀毕设 **(1%)** 

# 荣誉奖项

ICPC 四川省大学生程序设计竞赛	金牌	2022.10
ICPC 国际大学生程序设计竞赛(杭州站)	铜牌	2022.12
CCPC中国大学生程序设计竞赛(绵阳站)	铜牌	2022.11
中国大学生服务外包创新创业大赛全国赛区	二等奖	2022.08
全国大学生数学建模大赛四川赛区	二等奖	2021.10

### 发表论文

· Huajun He, Zihang Xu, Ruiyuan Li, Jie Bao, Tianrui Li, Yu Zheng. TMan: A High-Performance Trajectory Data Management System Based on Key-value Stores. ICDE'24(CCF-A/数据库顶级会议).

# 实习经历

诺司时空科技 2024.01 - 2024.05

数据库内核实习生, 研发部

维护开源项目 CnosDB, 适配相关插件,增加新特性,编程语言 RUST。

- 开发生态适配工具: PostgreSQL FDW/Telegraf/Iot-BenchMark。
- 支持项目新 Feature, 修复项目 Bug, 编写测试用例增加代码覆盖率。

京东智能城市研究院 2022.12 - 2023.5

研究实习生

参与轨迹数据管理工具的研究/设计/实验,编程语言 JAVA。

- 协助对轨迹数据方面的时空存储索引进行改进,将轨迹编码问题通过相似度衡量转化成 TSP/NP-Hard 多项 式问题,使用多类方法进行近似解求解,提高轨迹查询速度,该成果发表在 ICDE'24。

京东科技 2022.12 - 2023.5

解决方案实习生,解决方案中心

主要负责业务端前后端接口的实现,编程语言 JAVA。

- 使用 MyBatis 和 MySQL 编写映射文件和 SQL 语句实现数据持久化与对象关系映射。
- 搭建大数据集群框架,基于 Spark 处理框架和 HBase 数据库进行数据分布式处理与存储。

# 开源 / 项目经历

CnosDB 2024.01 - 2024.04

由社区驱动的高性能、高压缩率、高易用性的开源分布式时序数据库。(Starred 1.6k) Github: https://github.com/cnosdb/cnosdb Related PR

- 基于 PGRX 框架开发对接 CnosDB 的 PostgreSQL FDW (Foreign Data Wrapper), 实现 IterateForeign-Scan/BeginForeignModify 等回调函数支持 PostgreSQL 远程对外表进行查询/修改。
- 升级适配 Telegraf, 从 Flatbuffers 升级为 Arrow-RecordBatch, 提高数据订阅传输效率。
- 在内核底层存储增加 CRC 校验 Decode/Encode, 保障数据传输和存储的可靠性和完整性。
- 对错误码跨节点传输进行序列化设计,使得 Raft 网络框架节点错误信息能够完整进行解析。

Mini LSM 2024.02 -2024.04

独立开发

基于 Rust 开发的 LSM-Tree 存储引擎。

- 搭建 LSM-Tree 存储引擎的框架,设计完成内存(imm/memtable)和磁盘(datablock/SST)结构,实现 get/put/delete/scan 接口,实现内存结构到磁盘的 flush 逻辑;
- 参考 RocksDB 的 Leveled/Universal Compaction 实现多种 Compaction 算法;设计 Manifest 与 WAL 实现 LSM-Tree 的状态持久化/恢复完成一个完整的存储引擎设计;
- 实现 MVCC, 支持事务在基于乐观锁实现的快照隔离下对 LSM 存储引擎进行 get/scan/put 等 API 调用, 同时实现基于 Watermark 和 Compaction Filter 的 GC 释放空间;

**Raft KV** 2023.08 –2023.12

独立开发

基于 GO 开发的分布式系统 (MIT 6.824)。

- 实现 MapReduce 架构, Workers 与 Master 通过 RPC 实现 Map/Reduce Task 的分发,中间键值的存储及处理,优化 Straggler 带来的 Tail Latency;
- 实现 Raft 架构,通过实现 RequestVote/AppendEntries/InstallSnapshot RPC 支持 Leader 选举, 日志复制,日志压缩, Snapshot 等功能;
- 编写基于 Raft 架构的分布式 K-V 数据库,通过在 Clerk 客户端中维护唯一请求 ID 同时在 KVServer 端记录上次请求 ID 实现 RPC 语义中的 Exactly Once 避免请求多次执行;

Bustub 2023.09 -2023.12

独立开发

基于 C++ 开发的面向磁盘的传统关系型数据库 (CMU 15-445)。

- 实现 BufferPoolManager, 实现基于可拓展哈希表的 LRU-K 替换策略,完成页面置换机制/基础页表功能;
- 实现支持并发查询访问的 B+ 树, 实现 B+ 树的增删查功能, 选用蟹行协议和乐观锁优化插入和删除;
- 实现基于火山模型的查询执行,支持 SELECT, DELETE, UPDATE, JOIN, AGGREGATION, LIMIT 操作。JOIN 有 Nested Loop JOIN 和 Index Nested JOIN 两种实现;
- 实现并发控制, 实现支持 2PL 和多粒度锁的锁管理器, 配合死锁检测来触发终止并回滚操作;

# 技能

- 熟练使用 C/C++ 语言, 熟悉 STL 容器, 理解多态、RAII 思想、智能指针、移动语义等特性, 了解内存序模型与缓存一致性协议。了解 Rust, Go 和 Java 语言, 能用以辅助工作。
- 对分布式系统与数据库的经典论文有一定了解,阅读过 MapReduce, GFS, Spanner, Spark 等多篇经典论文, 对分布式大数据处理, 分布式存储系统, 分布式事务和分布式虚拟化弹性存储和计算等技术比较熟悉。
- 熟悉 Raft 分布式一致性协议和常见的优化方式,了解 Paxos 共识算法和 ZAB 协议。
- 了解 B+ Tree、LSM Tree、Wisckey、Bitcask 存储模型。
- 了解操作系统和数据库基础知识, 学习过 MIT6.S081 和 CMU15-445 课程。
- 英语水平: CET-6, 能流畅阅读英文文献。
- 热爱并有强烈的驱动力学习数据库/存储引擎/分布式系统相关领域知识,个人有写技术博客的习惯。