

教育:

- [www.digipen.edu](http://www.digipen.edu)
- [www.ed2go.com](http://www.ed2go.com)
- [www.fullsail.com](http://www.fullsail.com)
- [www.aii.edu](http://www.aii.edu)
- 大学 (MIT RIT Carnegie-mellon Georgia Tech)

活动:

- [www.e3expo.com](http://www.e3expo.com)
- [www.gdconf.com](http://www.gdconf.com)
- [www.siggraph.org](http://www.siggraph.org)
- [www.ects.com](http://www.ects.com)
- [www.milia.com](http://www.milia.com)

杂志:

- [www.gdmag.com](http://www.gdmag.com) 游戏开发者 (post-mortems\salary survey)

相关网站:

- [www.gamasutra.com](http://www.gamasutra.com)
- [www.bluesnews.com](http://www.bluesnews.com)
- [www.gamedaily.com](http://www.gamedaily.com)
- [Cube.phlatt.net/home/spiraloid](http://Cube.phlatt.net/home/spiraloid)
- [www.doughchiang.com](http://www.doughchiang.com)
- [www.sydmead.com](http://www.sydmead.com)
- [www.goodbrush.com](http://www.goodbrush.com)
- [www.gnomon3d.com](http://www.gnomon3d.com)
- [www.oken3d.com](http://www.oken3d.com)

组织:

- [www.igda.org](http://www.igda.org)
- [www.interactive.org](http://www.interactive.org)
- [www.idsa.com](http://www.idsa.com)

跨入游戏产业:

- [www.gamedev.net/reference/list.asp?categoryid=68](http://www.gamedev.net/reference/list.asp?categoryid=68)

代理商:

- [www.studio-search.com](http://www.studio-search.com)
- [www.gamasutra.com](http://www.gamasutra.com) companies/business/legal

工作网站:

- [www.gamejobs.com](http://www.gamejobs.com)
- [www.monster.com](http://www.monster.com)
- [www.gamasutra.com](http://www.gamasutra.com)

设计文档:

- [www.gamedev.net](http://www.gamedev.net) articles and resources

TV编程:

- [www.g4tv.com](http://www.g4tv.com)

自己发行:

- [www.gamasutra.com](http://www.gamasutra.com) companies/business/legal
- [www.trisynergy.com](http://www.trisynergy.com)

外包测试:

- [www.xxcal.com](http://www.xxcal.com)

市场研究及报告:

- [www.dgcint.com](http://www.dgcint.com)
- [www.npdfunworld.com](http://www.npdfunworld.com)

读物:

- A brush with disney
- The art of maya
- Design drawing
- Rapid viz
- Dynamic figure drawing
- Get in the game !careers in the game industry
- The utrecht work
- The illustrated history of the world
- The illusion of life
- Tim burton's nightmare before christmas
- Visions of light: the art of cinematography
- 《星球大战写生》 star wars sketchbook
- 《python开发手册》 python in nutshell

推荐主题:

- 写作 (描述、戏剧、技术、滑稽)
- [www.ospreypublishing.com](http://www.ospreypublishing.com)军事历史
- 演技
- 车辆制图和构造 (爆炸视图)
- 建筑构架 (内外)
- 景观建筑
- 布景构造 (戏剧 电影)
- 模块化制作
- [www.thebritishmuseum.ac.uk](http://www.thebritishmuseum.ac.uk)博物馆收藏书籍
- Power of myth 神话 寓言
- 情节串联版图
- [www.idsa.org](http://www.idsa.org) 工业设计
- 产品设计
- [www.cinefex.com](http://www.cinefex.com)电影特效

建模:

- Maya
- 3ds max
- [www.rhion3d.com](http://www.rhion3d.com) (设计项目不错)
- [www.doga.co.jp](http://www.doga.co.jp) (为新生准备的)
- [www.wings3d.com](http://www.wings3d.com)

美工:

- Ps
- Ai
- Flash
- Bryce [www.corel.com](http://www.corel.com) (快速地形图构造)
- Polytrans [www.okino.com](http://www.okino.com) (转化模型资源)

关卡编辑:

- Unreal [www.epicgames.com](http://www.epicgames.com)
- Radiant [www.qeradiant.com](http://www.qeradiant.com)
- Neverwinter toolset [www.bioware.com](http://www.bioware.com) (学习游戏脚本事件)
- Warcraft editor [www.blizzard.com](http://www.blizzard.com)

中间件:

- [www.renderware.com](http://www.renderware.com)

制作工具:

- Microsoft frontpage 超文本标记链接语言编辑器
- Microsoft project 工程任务分配和跟踪
- Microsoft powerpoint 组合演示材料
- Microsoft Visio 框图 流程图
- Nxn alienbrain [www.nxn-software.com](http://www.nxn-software.com) 资源管理

3d网页构造:

- [www.wildtangent.com](http://www.wildtangent.com)
- [www.anark.com](http://www.anark.com)

脚本语言:

- Vb
- Python
- Js [www.ngweb.biz/software/djsedit.shtml](http://www.ngweb.biz/software/djsedit.shtml)

游戏动态库:

- [www.havok.com](http://www.havok.com)
- Karma [www.mathengine.cm](http://www.mathengine.cm)

动作跟踪:

- House of moves [www.moves.com](http://www.moves.com)
- [www.polhemus.com](http://www.polhemus.com)
  - [www.houseofmoves.com](http://www.houseofmoves.com)

MMOG框架解决方案:

[www.lithtech.com](http://www.lithtech.com)

[www.touchdownentertainment.com](http://www.touchdownentertainment.com) (jupiter系统)

Tera zona [www.zona.net](http://www.zona.net)

无线游戏开发:

- J2me [www.borland.com/jbuilder](http://www.borland.com/jbuilder)
- Brew [www.qualcomm.com/brew](http://www.qualcomm.com/brew)
- [www.palm.com](http://www.palm.com)
- [www.n-gage.com](http://www.n-gage.com)
- [www.qualcomm.com/brew2001/](http://www.qualcomm.com/brew2001/)
- [www.symbian.com](http://www.symbian.com)
- [www.fathammer.com](http://www.fathammer.com)

环境可视化参考:

- 国家地理
- 《完全技术: 未来考古学指南》
- 生活中观察 随时携带数码摄像机

三维环境制作:

- 疯狂地画画
  - 拍摄感兴趣的环境和模型
  - 学习研究美术 建筑 雕刻
- 关卡设计:
- [www.gamedev.net](http://www.gamedev.net) 设计文档模板
  - 玩喜欢的游戏时建立关卡日志
  - 模块化设计思想
- 光照:
- 从科幻电影场景 (cinefex杂志) 中摘取照片, 再现其光照效果
  - 建筑杂志
- 音效:
- [www.audioforgames.com](http://www.audioforgames.com) soundmax
  - [www.fatman.com](http://www.fatman.com) 音乐大师
  - [www.sonicfoundry.com](http://www.sonicfoundry.com) 工具
- 设计工具:
- 熟练掌握一个三维软件包、一种第一人称射击游戏编辑器、一种实时战略游戏编辑器
  - 熟练掌握基于C语言的脚本语言 (结构化和面向对象编程) 或约束性脚本语言 (Python 和 visual basic)
- 材质技术:
- 掌握photoshop
  - 《数字化光照与渲染》
  - 学习大师Eni oken 或 rick sanchez ([www.oken3d.com](http://www.oken3d.com))
- 视频编解码器:
- [www.divx.com](http://www.divx.com)
  - Bink [www.radgametools.com](http://www.radgametools.com)
- 质量保证:
- 写详细的游戏评论
  - 详细记录错误