



华东理工大学

East China University of Science And Technology

网络游戏的关卡设计

李嘉理

10093578



我的游戏关卡

- 游戏类型： 第一人称角色扮演类
- 游戏平台： PC或MAC
- 故事线索： 圆桌骑士里的第一勇士兰斯洛特的传说。
- 游戏风格： 幻想类
- 开发环境： windows7旗舰版
- 开发工具： 虚幻引擎3开发工具包



关卡描述

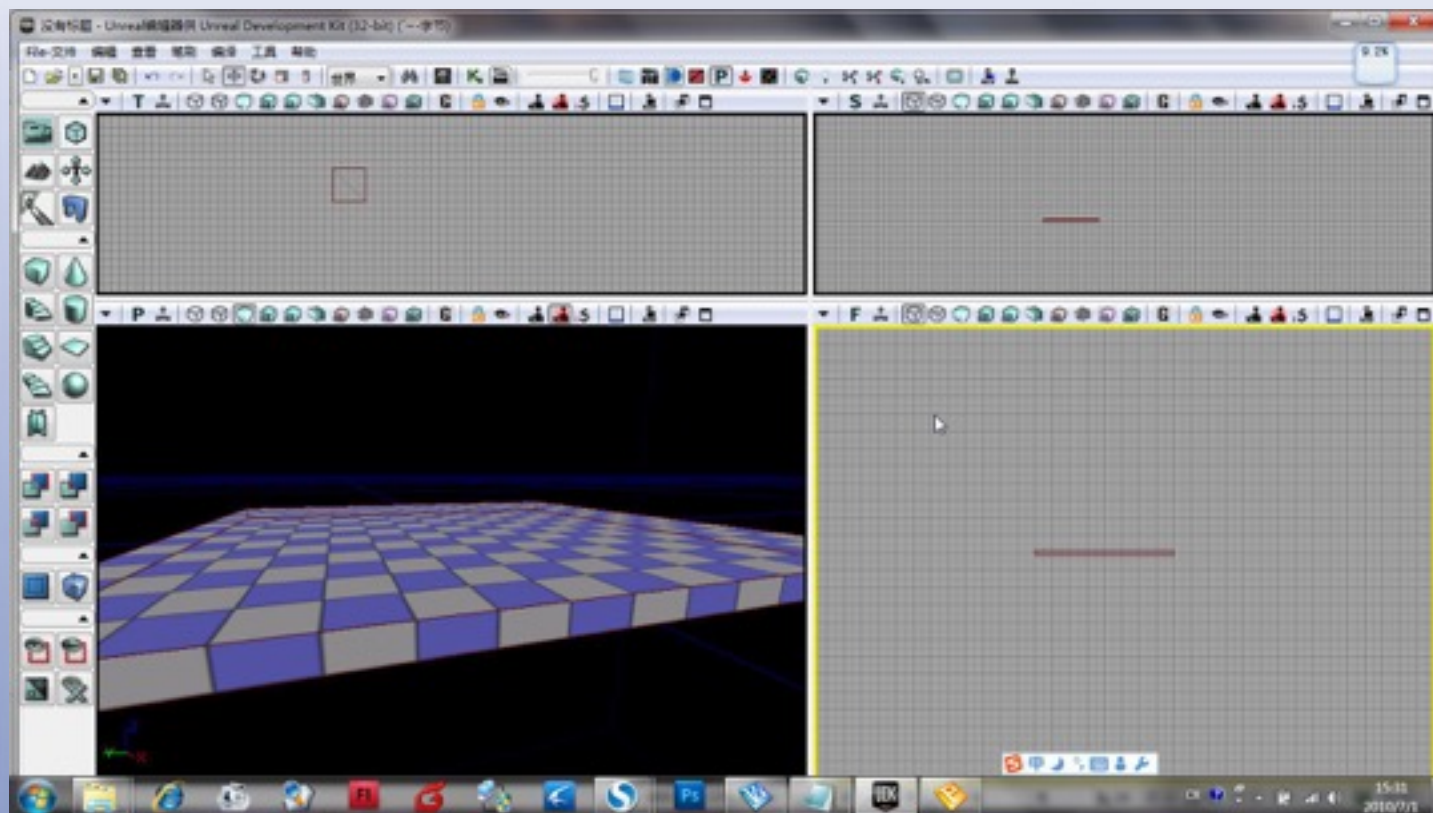
任务：

寻找兰斯洛特的武器——无毁之湖光

- 找到养育兰斯洛特的仙女，对话，得知无毁之湖光在黑森林的尽头
- 借助仙女的力量启动传送阵，到达黑森林外围
- 进入黑森林，得到无毁之湖光
- 在规定的时间内走出黑森林

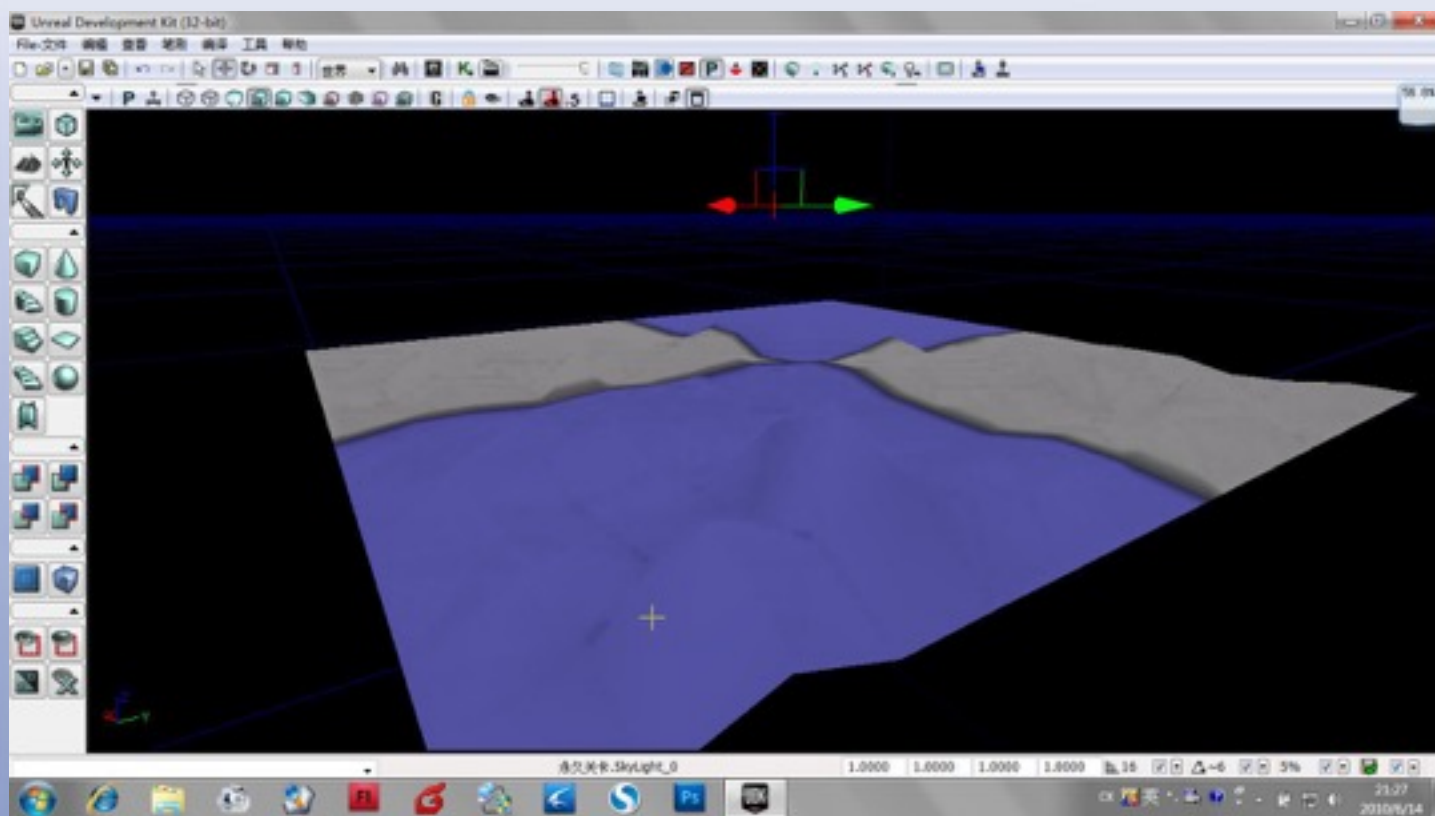


在虚幻中建立一个1024*1024*32的长方体

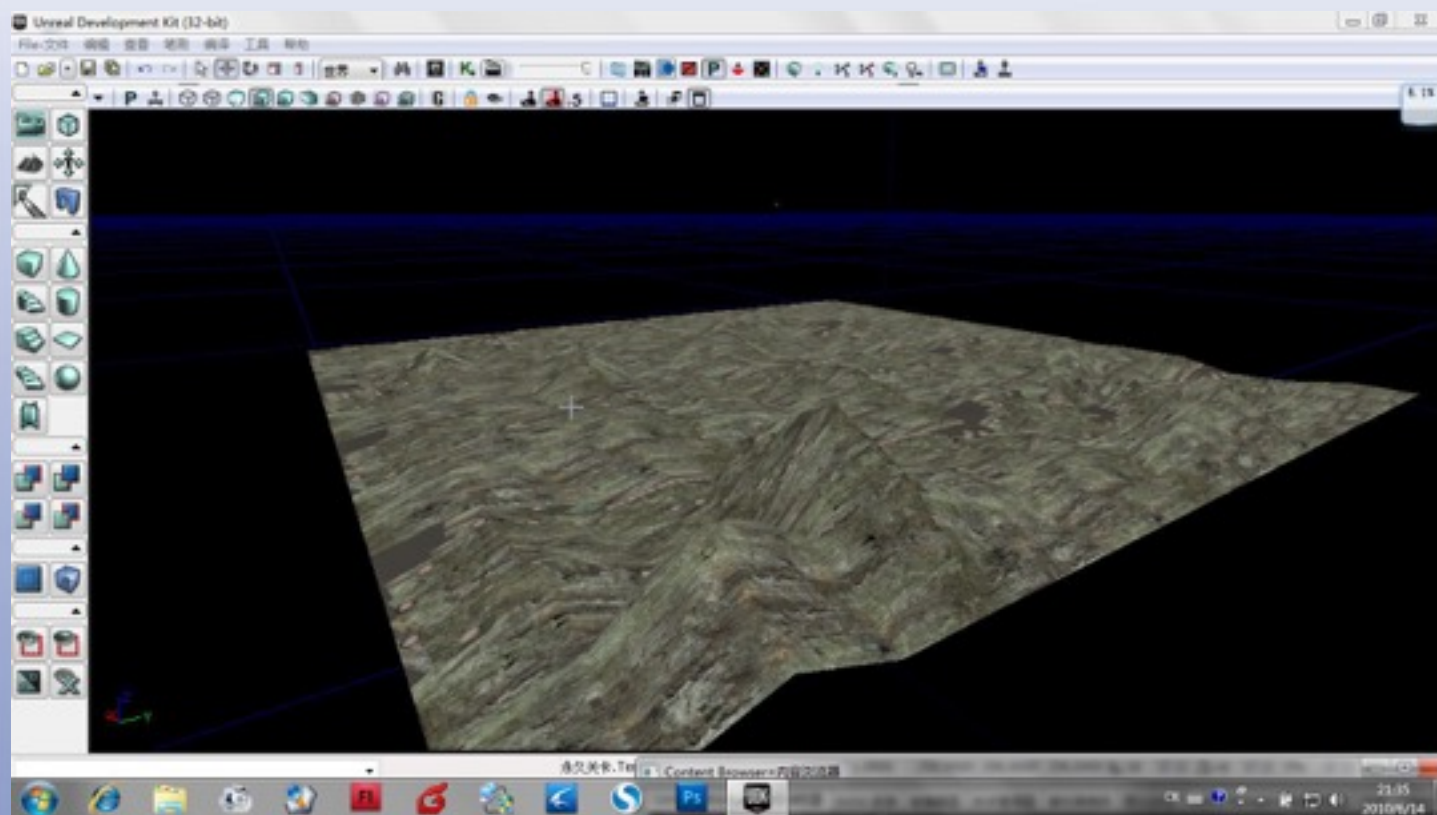




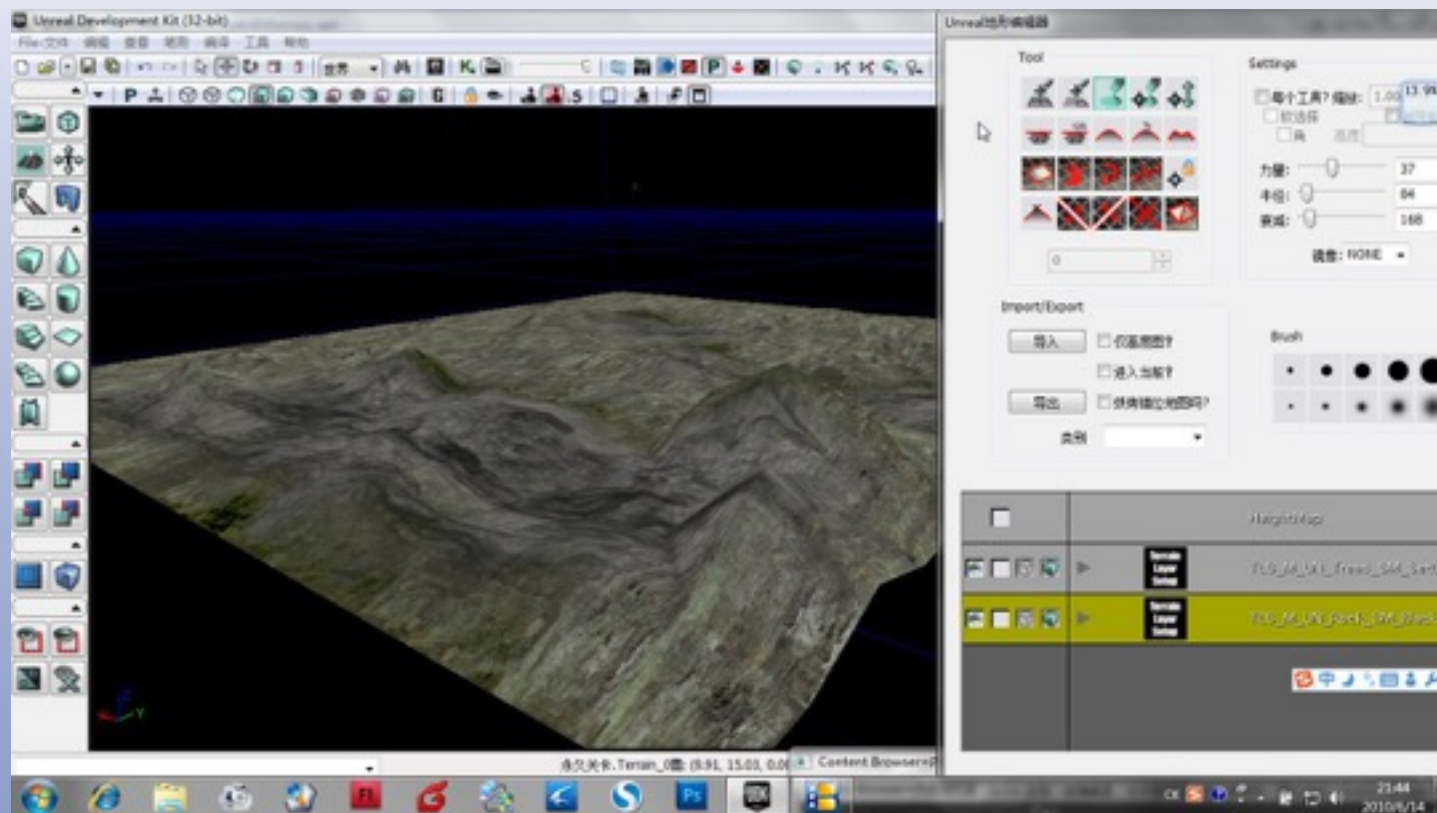
在地型编辑器编辑地形，通过鼠标的操作让地面变成不规则的丘陵状地貌



在地表添加材料

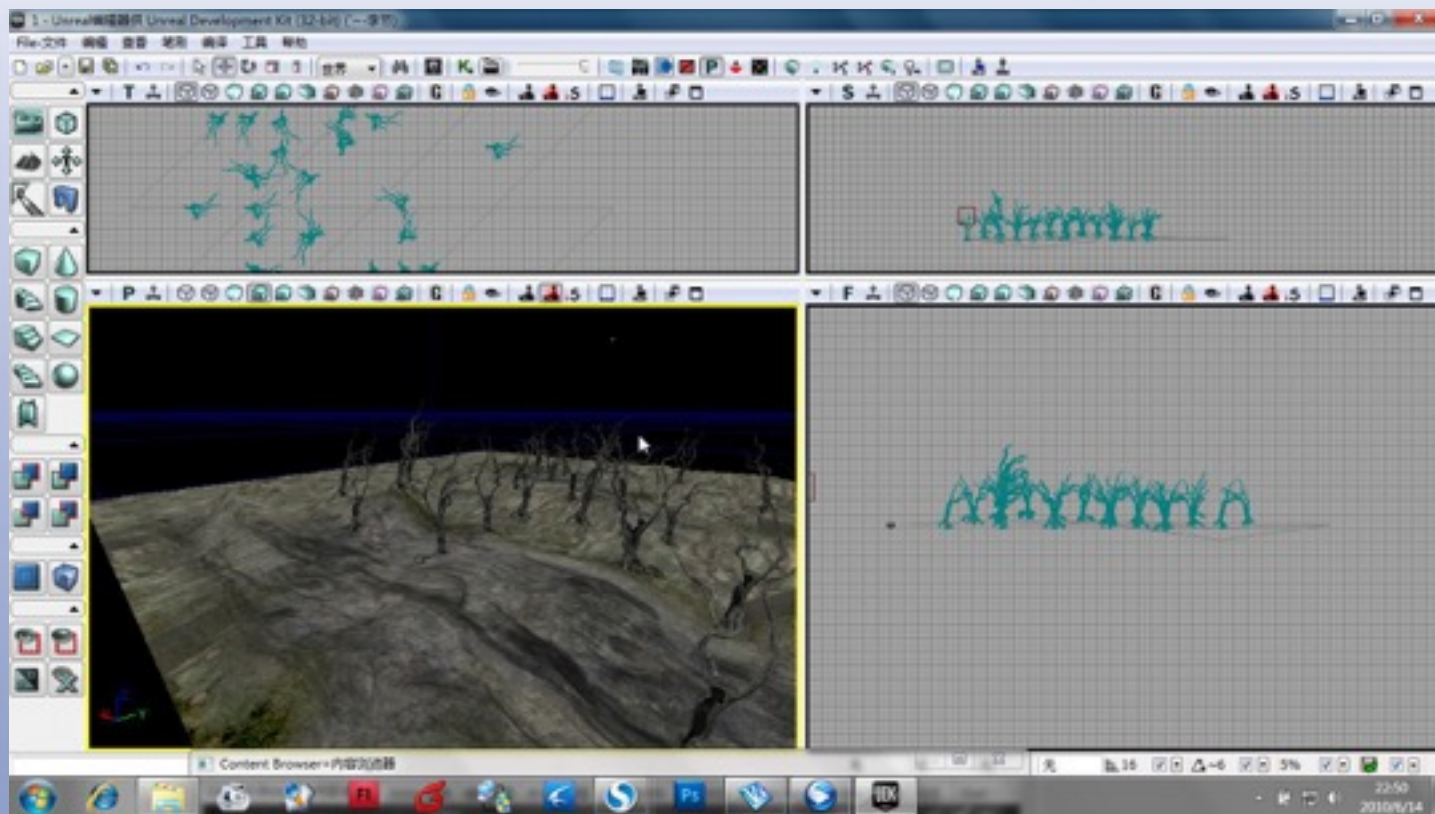


编辑使其和地形相匹配



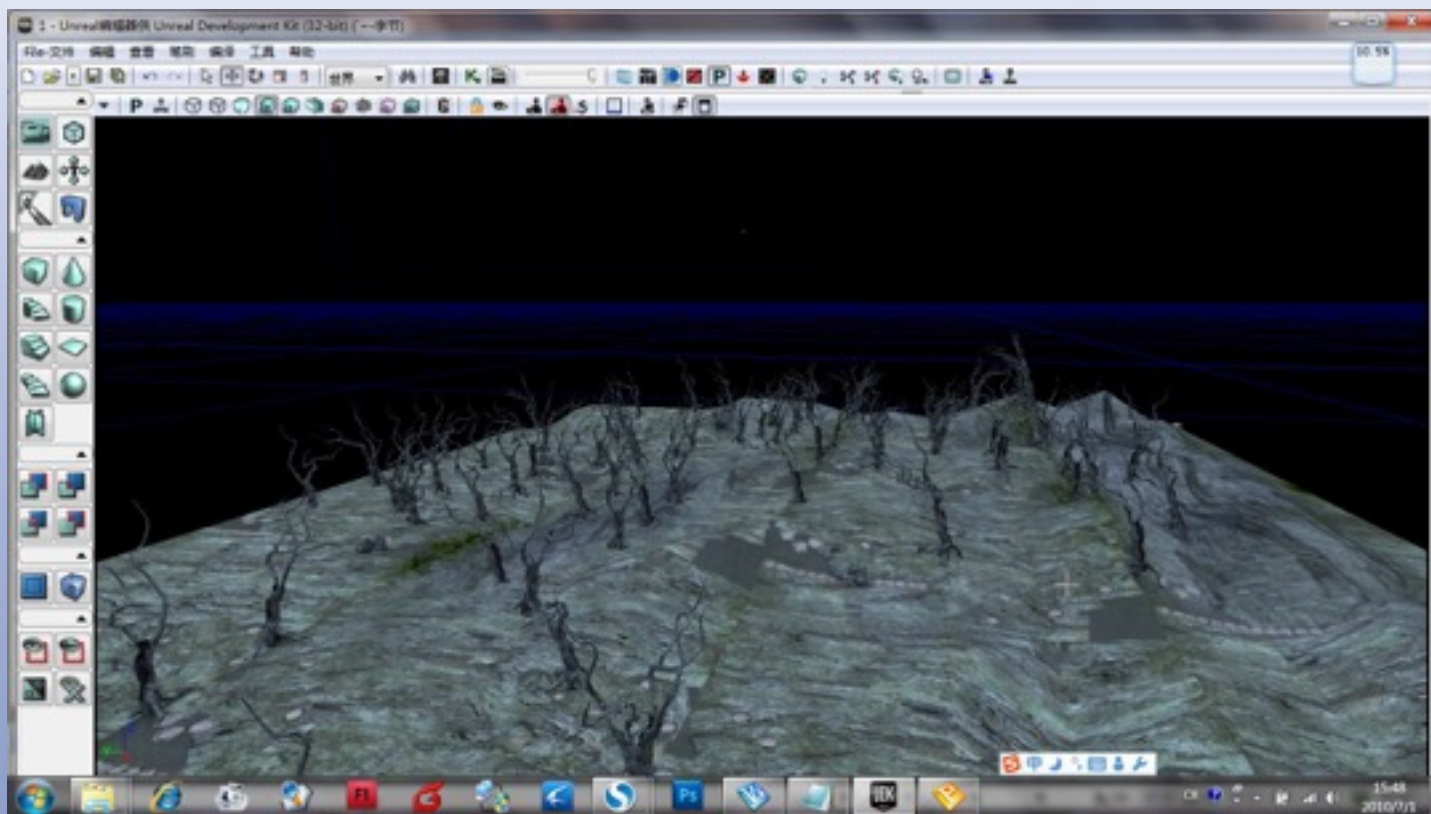


添加植被，控制树的大小和规模，使玩家能够自由的在树林中走动

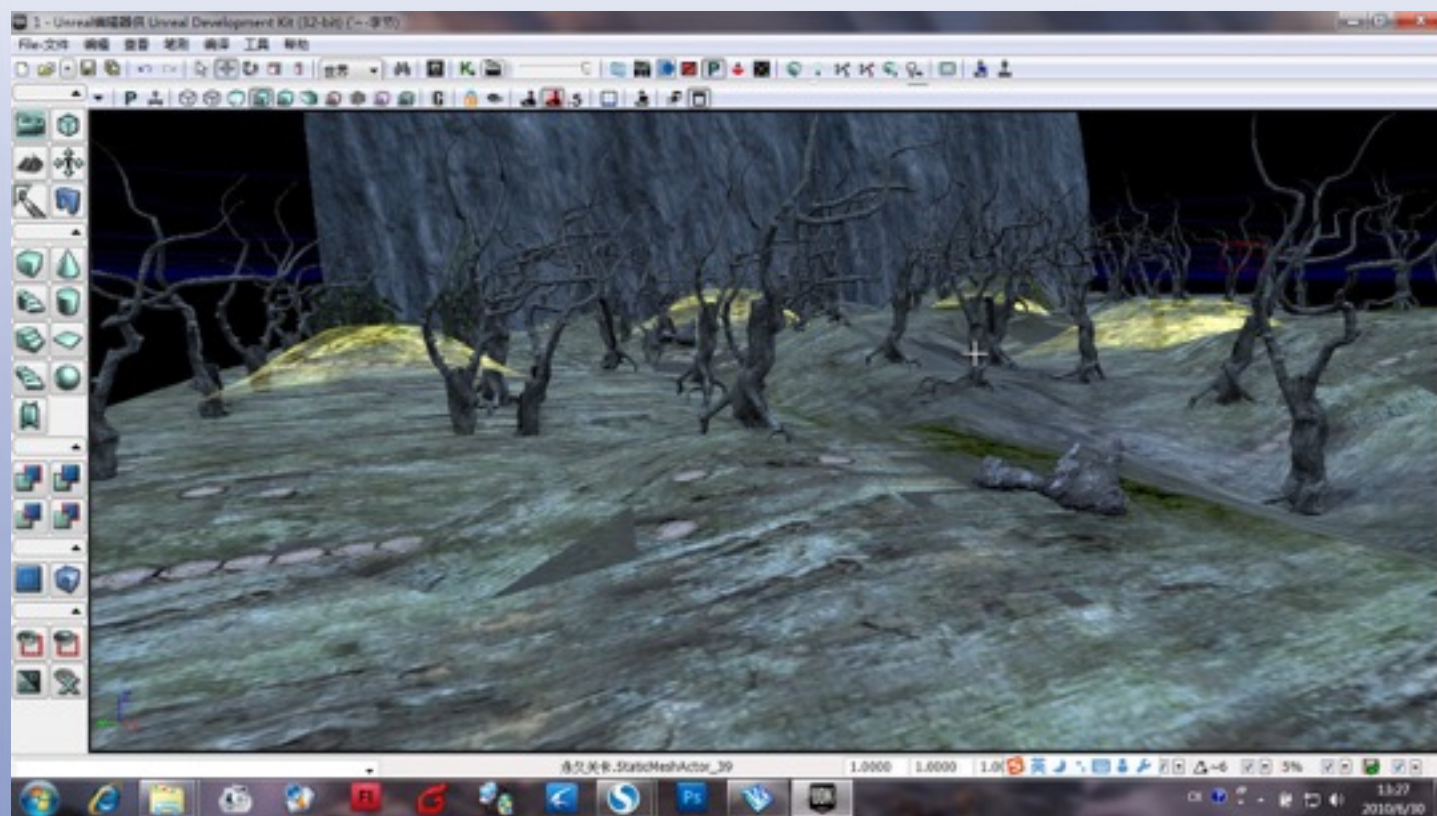


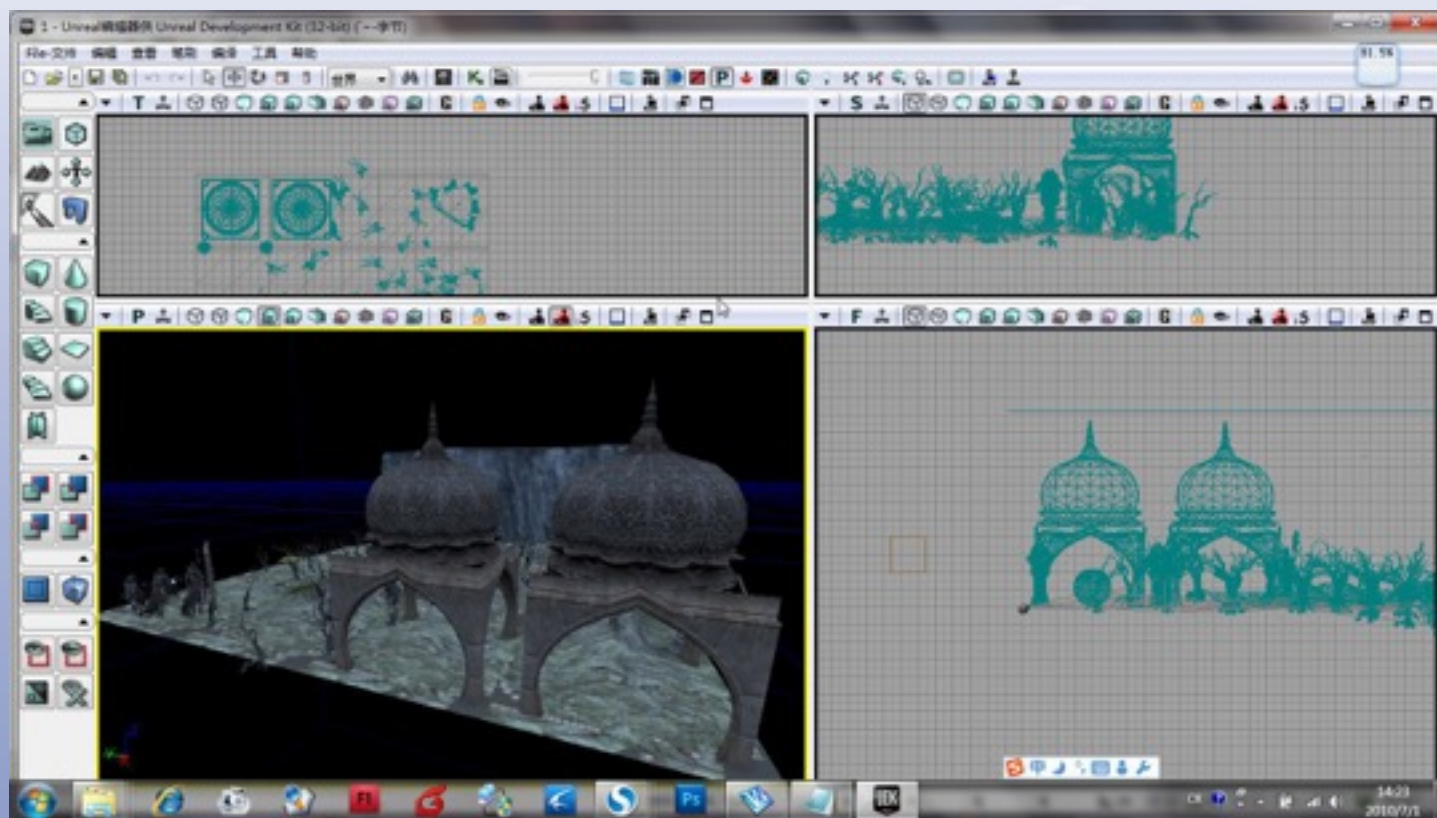


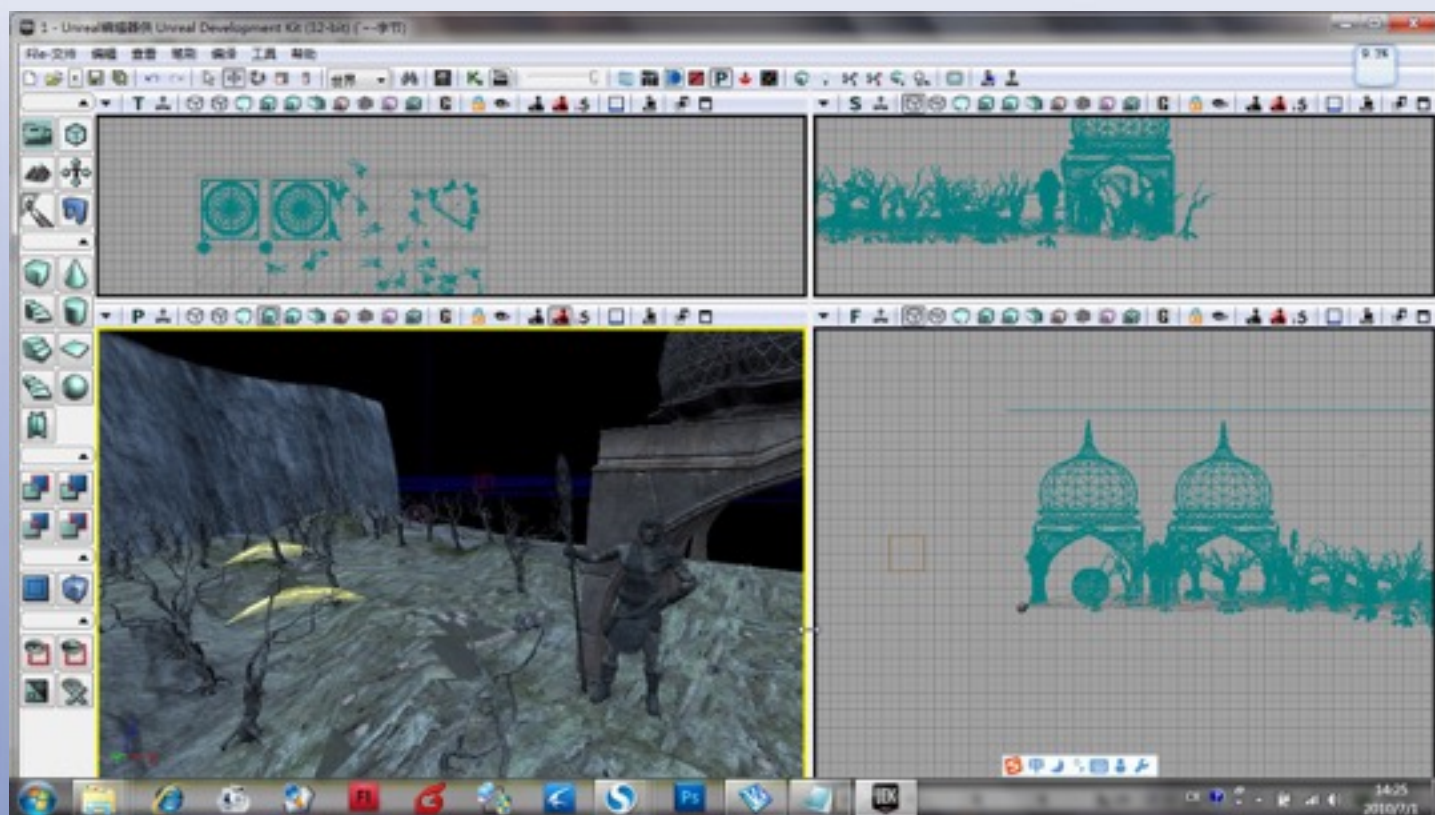
添加灯光，将颜色设置为淡蓝色，为黑森林
创造阴冷、静寂的氛围



利用静态物品构造相关场景

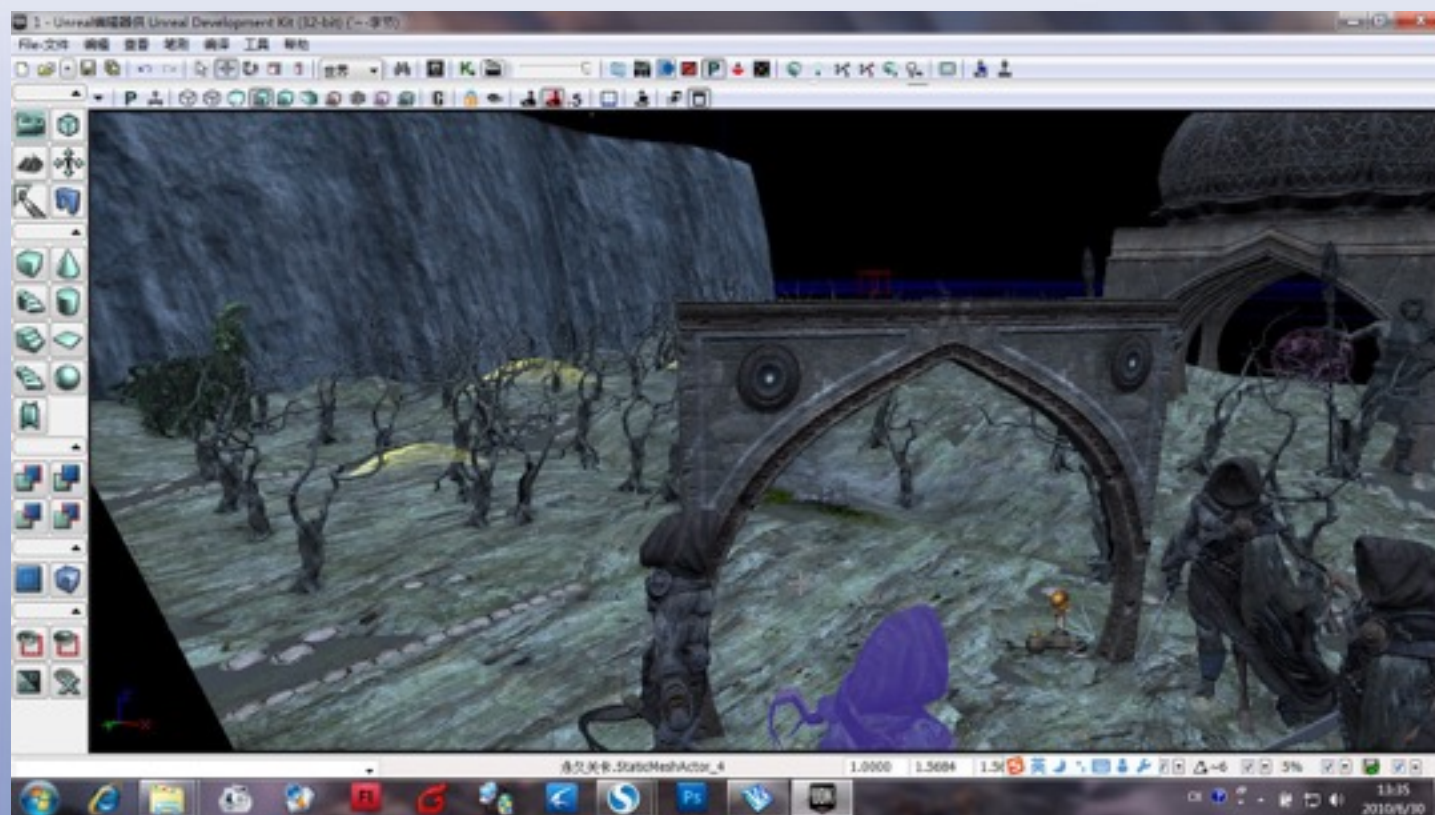






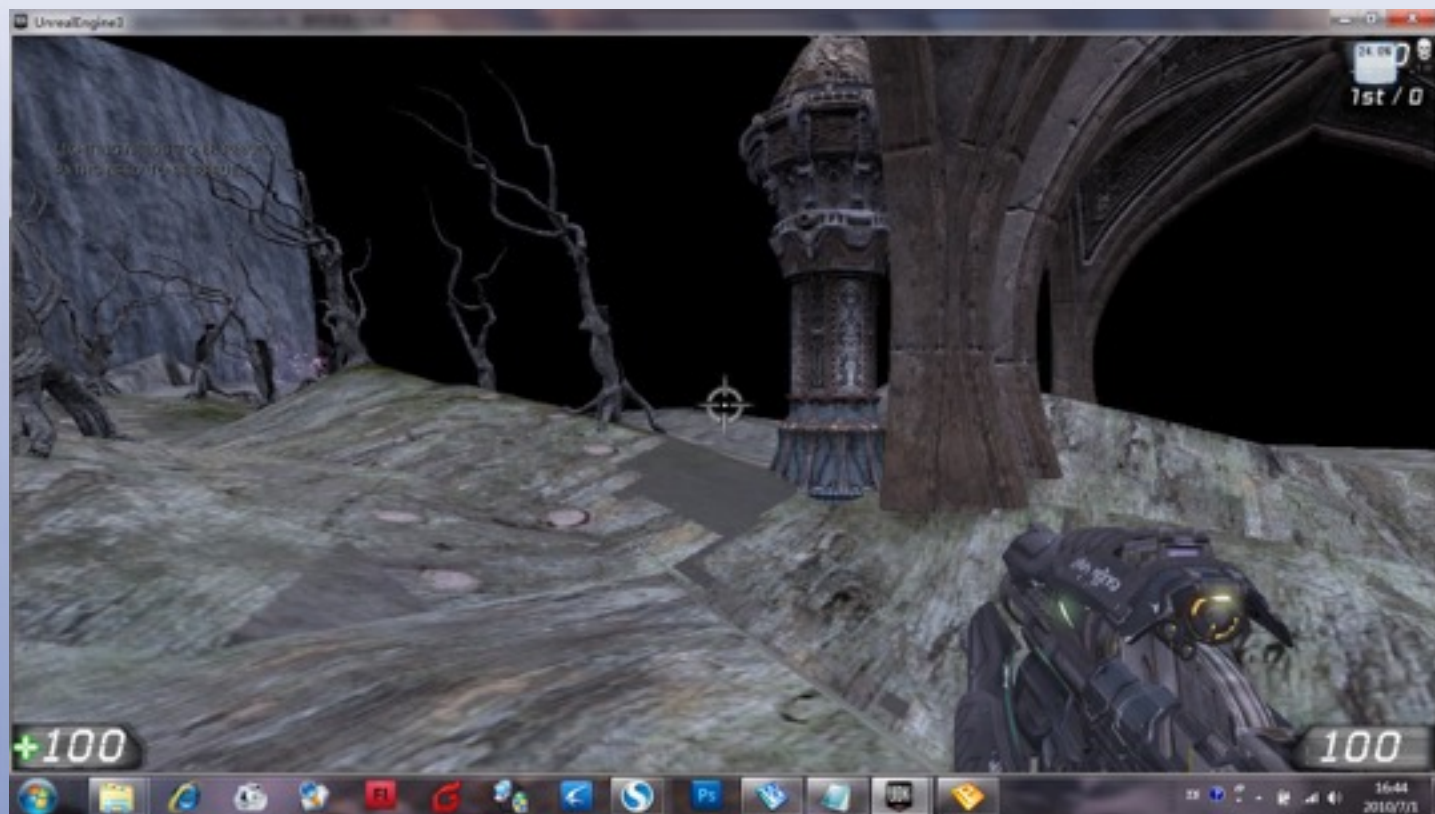


在传送阵中央添加玩家出现地点



在PC上测试的情况









说明

- 测试时用的是虚幻的默认引擎，只用来测试关卡的状况。



谢谢