

面向对象：封装，继承，多态  
JDK>JRE>JVM  
.java-> .class  
. 当前目录 .. 上级目录  
一个文件最多一个public类（文件同名）  
类名首字母大写 address HelloJava setAddress

Java 整型 32位 不变  
Java char 16位 unicode 2个字节  
C char 8位 ASCII 1个字节  
二进制 0b 八进制0 十六进制 0x 0X  
short 32767 byte128 long +L  
123E-2D 123\*10^(-2)=1.23  
浮点数 4.1f

！ 优先级高 数学运算符！ =逻辑运算符  
1+5+"iPhone"=6iphone  
"iPhone"+1+5=iphone15  
'a'+'b'=97+98  
k=++a; k=a++; 可用于浮点类型  
短路操作  
左移\*2 右移/2  
byte a=1,b=2; byte c=a+b; （byte vs int 错误）

switch(1.0) wrong  
x==1.0 wrong -> x-1.0<1\*10^(-10)  
int y=1; switch(y\*5) right  
int x=3,y=1; switch(x) case y+2: ... wrong 变量

循环：  
continue 继续下一个循环  
continue带标号 可跳到循环外层  
void return;

权限：public 公有，protected 包级访问+不同包的子类（继承）  
无修饰符 包级访问，private 类内访问  
包级访问：同包子类，同包非子类

String s1="hello",s2="hello",s="hello";  
s1==s2;  
s1.equals(s2);  
s.concat(" Java"); （s为"hello"）  
s=s.concat("Java");

- 重点
1. JDK JRE JVM
  2. String，数据类型，表达式，运算符，优先级顺序，不同类型赋值，强制转换  
int/int = int % 逻辑与或非，短路
  3. 流程控制 i++, ++i, switch, break（缺失）
  4. 数组 遍历，下标，.length
  5. 面向对象 封装，继承，多态  
final, public, private, default, protected
  6. 类库
  7. 异常处理 概念，try catch 先后顺序从小到大，finally不是捕获的块，error错误，运行时异常、逻辑错误bug，受检查异常（try catch）
  8. 流和文件 概念，mkdir, mkdirs, 面向字节（stream），面向字符流（reader, writer）
  9. 泛型，集合 set（无重复元素），map, list（有序）特性用途，collection, iterable
  10. 枚举，注解，反射
  11. 线程，并发 概念，thread类，创建，启动，覆盖run start, synchronized 加锁机制，join, interrupt