1. 大量青年人（至少10万以上）有大量的养宠物需求，包括猫猫，狗狗，猪猪等；而他们的主要养宠物地方是在家，存在主要的问题包括：
   1. 不知道怎样才能照顾好宠物；
   2. 养宠物需要购买各种宠物用品，消耗大量金钱；
   3. 没有时间陪伴宠物；
2. 网络上存在各种养宠物的APP但是都是针对线下有真实宠物的爱宠主人，几乎没有线上宠物的APP等。
3. 目前养宠物已逐渐成为青年人的需求，通过桌面屏幕宠物等软件享受到了线上宠物带来的便利，具备了充足的使用线上宠物的想法；这些线上宠物服务尚存在如下不足：
   1. 动物种类限制，宠物动作比较单一；
   2. 产生额外的使用费用（部分免费用的桌面有使用时间限制）；
   3. 宣传不到位和使用缺乏广泛性的不足，已有壁纸没有特别针对养宠一族的需求和养宠过程的帮助的深度服务；

编写人：闫文鑫