|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓名** | **项目角色** | **利益相关程度** | **影响水平** | **特点分析** | **管理策略** |
| 闫文鑫 | 项目经理 | 高 | 高 | 有专业的项目管理能力和成功的项目管理经验 |  |
| 吴雪瑶 | 产品经理 | 高 | 高 | 熟悉互联网和宠物产品，了解用户特征以及宠物知识，对产品品质要求高。同时也是产品提出者，资金引进者，兼有发起人特点。 | 产品方面必须以他的意见为主，重要事情多与他沟通协商。 |
| 黄瑞如  张 彤 | 技术专家 | 高 | 高 | 有丰富的开发、设计经验，并多次成功带领技术团队完成互联网和APP软件开发。 | 技术以他为主导，充分授予其在技术工作和领导上的信任及权力 |
| 杨昕迪 | UE/UI 设计师 | 高 | 高 | 有审美品味，熟练掌握各种界面设计工作，能够关注用户使用特征，成功设计多个互联网网站和APP软件的界面和交互。 | UE/UI以她为主导，充分授予其在该方面的权力 |
| 刘梦圆 | 测试专家 | 高 | 高 | 细心、耐心，拥有测试经验，并融洽地与技术团队配合。 | 质量以她为主导，充分授予其在该方面的权力 |
| 王老板 | 商户代表 | 高 | 中 | 有多年的宠物店经营经验，关注宠物领域，迫切希望将自己的宠物店拓展到互联网上进行相关业务 | 与其充分交流沟通，了解商户的共性和需求，在项目过程中多与其沟通和听取意见，发动其联系更多商户收集需求 |
| 刘乐乐 | 白领代表 | 高 | 中 | 某公司白领，喜欢宠物，家中有宠物，关注宠物的培养，需要与宠物相关的服务，如宠物看病、购买宠物玩具 | 与其充分交流沟通，了解白领的周围环境特点，在项目过程中多与其沟通和听取意见，发动其联系更多白领收集需求 |
| 陈晨辰 | 学生代表 | 高 | 中 | 大学三年级学生，喜欢宠物，时间和环境不允许养宠物，对宠物知识有深入了解 | 与其充分交流沟通，了解学生的周围环境特点，在项目过程中多与其沟通和听取意见，发动其联系更多学生收集需求 |
| 尾巴圈 | 竞争对手 | 高 | 低 | 有较强的地域性影响和用户使用基础 | 研究其优缺点，取其所长，攻其所短 |