项目章程

* **项目名称**

握爪萌物

* **项目经理**

闫文鑫

* **项目背景**

在宠物经济和互联网快速发展的背景下，传统的宠物服务方式逐渐无法满足人们的需求，越来越多的爱宠人士由于某些原因无法养宠物或没有足够的时间照顾宠物。我们通过开发虚拟宠物养成以及真实宠物在线培养的平台，通过云养宠物的方式实现爱宠人士的各种需求，让用户体验养宠物的乐趣。

* **项目目标**

建设并运营一个连接爱宠人士以及宠物周边、商家的本地化宠物APP，为养宠和爱宠人提供方便、简单的养宠物以及陪伴服务。

* **项目范围**
  + 商家支持：入驻、管理货品及分类、订单处理、查看历史数据；
  + 养宠人采购：货物查询及浏览、下单、结账、评价、个人中心；
  + 公共功能：宠物选择、宠物养殖、宠物陪伴、特定活动；
  + 管理员功能：商家审核、广告管理、推荐货物管理、活动安排、分析数据；
* **进度**
  + 2018．9月:组建核心团队和合作模式、确定产品定位和第一版产品范围；
  + 2018．10月：产品的需求细化、产品设计细化；
  + 2018．11—12月：组建网站建设团队，进入建设期；
  + 2019．1-3月：产品进入贝塔测试阶段（吸引尽可能广泛的商家和学生进行测试）；
* **交付成果** 
  + 完全实现需求的可运行程序及源代码；
  + 主要技术文档：需求说明、产品说明、设计文档、测试报告；
  + 主要项目管理文档：项目章程、进度计划、预算文档、人力资源计划、沟通计划、风险登记册、采购文件、主要变更记录、验收报告；
* **签字**