获取Polar数据流3-开发计划

开发计划

Step 0 | 项目与权限"地基"(新增,放最前)

- 任务: Xcode 真机跑通; 开启 Background Modes→Uses Bluetooth LE accessories; Info 里加入蓝牙权限说明键; 确认 UDP 心跳能发到 Mac; LabRecorder 能看到 PB_UDP 与 PB_MARKERS。
- 验收:在真机上看到"每秒发送/标记"可用; qa_check.py 对一段 10-20 秒录制给出 PASS。

**Step 1 | 建立整体 UI 框架

阶段性交付物与验收标准

交付物

- 1. 信息架构图 (简单即可): 页面区块、导航方式、各区数据来源。
- 2. 状态模型草图: AppState / SessionState / DeviceState 字段清单与状态转换表。
- 3. 事件与标记词典 v1.1: 常量表与说明。
- 4. **UI 原型**(可用 SwiftUI 静态界面即可):
 - 顶部计时区: 总计时/诱导/干预三块数字时钟
 - 中部设备区: Verity/H10 两卡片,显示"已发现/未发现/已连接/未连接"的占位状态
 - 控制区: 开始/标记组(基线/诱导/干预)/结束
 - 底部调试区: IP、端口、发送开关、丢包计数、最近心跳速率、日志窗口
- 5. **设置与持久化**: IP/端口/默认设备的保存与还原。
- 6. 一键自检:按钮可发送测试 UDP/Marker,并在调试区显示结果。
- 7. **会话摘要落盘**:结束后在沙盒写入一条 JSONL 摘要。

验收标准

- 启动应用后,在**无设备**情况下仍可完整浏览 UI,各区展示"占位状态",无崩溃。
- 配置项(IP/端口/默认设备)修改后, **杀掉应用重启仍能恢复**。
- 点击"开始"后,总计时走秒;点击"诱导开始/结束""干预开始/结束"能独立启动/停止对应计时,而总计时不中断;点击"结束"三者全部停止。
- 开启"发送数据"后,**不依赖任何真实设备**,能向 UDP 端口发送测试心跳;LabRecorder 开启时,可看到 PB_UDP_TEST 与 PB_MARKERS_TEST。

- 结束后生成 session_*.jsonl, 字段完整。
- 运行 qa_check.py 对应的 XDF 文件,若事件齐全且时长达标,则返回 PASS。

子任务顺序

UI框架搭建可分为三个层次。第一个层次是底层机制,包括App运行的全局信息、数据广播/发送/打包/标记等服务。这一层的程序服务所有的App页面。第二层是UI框架,包括信息框架、操作流程、功能模块和交互方法。第三层是数据层,建立数据模型,并在各页面之间通信。它们被标注为三个子任务。

第一层:底层机制(与 UI 脱钩)

手机端

ContentView.swift

这是界面入口

HomeView.swift

app主界面,展示所有主要功能模块,以及各功能的入口

CollectView.swift

信号采集和生成页面

AppStore.swift

一个全局的小本子,用来记"当前目标地址、端口、是否在连续发送、累计条数、最近一次发送时间"等状态。按钮改变状态时会在这里记一笔,也打印日志,方便确认流程。

UdpSender.swift

"数据发送器"。专门把 CollectView 里产生的"心跳"这类普通数据,用 UDP 方式发到指定主机和端口。

UDP 是一种"扔纸飞机"的网络发送方式:不确认对方收没收,但速度快、开销小,适合我们这类高频、容错的实时数据。

MarkerBus.swift

"标记总线"。是一个很简单的广播器:界面上的标记按钮只需要说"我这儿有个标记事件,标签叫 baseline start (或 stim start 等)",广播出去,不管谁来接。

UdpMarkerBridge.swift

"标记桥"。它订阅"标记总线"的广播,一旦听到某个标记事件,就把它打包成一条更完整的 JSON:

• label:标记名

packet_id:递增的编号,方便日后排查是否丢了某一条

• t device: 手机本地时间戳(用于跨设备对时对齐)

UDPSenderService.swift

"标记发送服务"。和数据发送器分开,单独维护一条 UDP 连接,专门负责发**标记**。它会打

印:目标地址、连接状态(ready 就绪)、每次发包的字节数、是否成功等。 这样"标记"和"数据"互不影响,也便于分别定位问题。

小结: 普通"心跳/数据"走 CollectView → UdpSender。 "标记"走 CollectView → MarkerBus → UdpMarkerBridge → UDPSenderService。
两路都发到同一个目标 IP:Port(在"应用设置"时会同时更新两路的目标)。

流程图

```
— iPhone (App)
2
      [CollectView] — 生成心跳JSON→ [UdpSender] — UDP →
3
4
5
          6
7
8
9
                                                打包成完整JS0N
10
                                               →[UDPSenderService]
11
12
                                                          └─UDP──▶
13
14
                             UDP 文本(JSON)
15
16
17
                             — Mac(桥接与录制)
     [udp_to_lsl.py] ←—监听端口— UDP
18
19
          –解析type≠"marker"→ 推送到 LSL 数据流: PB_UDP[_TEST]
20
          └─解析type="marker"→ 推送到 LSL 标记流: PB MARKERS[ TEST]
21
22
                                 — 订阅两路 LSL 流 ——
23
                             [LabRecorder] → 写 xdf 文件
24
25
26
27
   之后 (离线):
28
   .xdf → [check_xdf.py / qa_check.py] → 打印样本数、时长、标签、PASS/NOT PASS
29
30
```

连线含义说明:

- 直线箭头 → 表示"把数据递交给谁"或"谁调用谁"。
 - 在 iPhone 内部,比如 ContentView → MarkerBus 是"按钮告诉总线:有个标记"; UdpMarkerBridge → UDPSenderService 是"桥把整理好的标记交给发送服务"。

- 带 "UDP" 的连线表示"用 UDP 把一段文本发到网络上的某台机器某个端口"。
- 从 udp_to_lsl.py 指向 "LSL 流"的描述,表示"脚本把收到的东西发布到 LSL 网络",供 LabRecorder 订阅。
- 最后一段 ".xdf → 检查脚本" 是文件输入输出的关系。

Console信息解读

- APPLY host=... port=... 、 [AppStore] target -> ...
 来自 HomeView 与 AppStore: 说明你点了"应用设置", 目标地址被更新了。
- TICK {"type":"heartbeat", ...} 、 SEND-ONCE ...
 来自 CollectView: 说明心跳/单次发送确实在产生数据。
- [MarkerBus] emit -> baseline_start #N
 来自 MarkerBus: 说明按钮点击已广播出一个标记事件, 第 N 次。
- [UdpMarkerBridge] sent -> {...}
 来自 UdpMarkerBridge: 桥收到了标记事件,已经把它打包成完整 JSON 并交给发送服务。
- [UDPSenderService] state=ready ... 、 send to ... bytes=... payload=... 、 send ok 来自标记发送服务: UDP 连接已就绪,刚刚发了多少字节,是否成功。
- [udp_to_lsl] listening on …、[DATA #k] …、[MARK #k] …、[SUMMARY] data=…, markers=…
 来自电脑端桥 udp_to_lsl.py: 正在监听;已经收到第 k 条数据/标记;每隔几秒打印一次累计统计。
- PB_UDP[_TEST] / PB_MARKERS[_TEST]
 你在 LabRecorder 里看到的流名; check_xdf.py 里也会打印对应的样本数与时长。

第一层所有任务已经完成

第二层: UI 框架







T0 | 项目结构整理

- 目标: 把界面按"首页/采集/调试"拆成独立 View 文件, 后续便于迭代。
- 要做:
 - 规划文件夹: UI/Home, UI/CollectData, UI/Debug, UI/Shared`.
 - 视图占位: HomeView, CollectView, DebugView, 以及共享组件占位文件(空壳即可):
 DeviceCard, DataPill, TimerPanel, MarkerBar, StatusBanner. 等等

T1 | 导航骨架与入口(按钮导航)

- 目标: 建立首页导航布局, 首页的选择任务栏中进入各主要页面的按钮。
- 要做:
 - 每个页面顶部保留导航栏标题 (navigationTitle), 右上角预留齿轮/帮助图标位(先空)。

T2 | 首页信息架构(设备区 + 任务区 + 最近数据占位)

- 目标:主页层次与草图一致。
- 要做:
 - 顶部"设备状态区":两张 DeviceCard (Verity/H10),显示多个连接状态(如:未发现 / 可发现未连 / 已连接等等)。
 - 中部"选择任务": 三项卡片(受试者信息/生理数据采集/模拟数据调试),点击"生理数据采集"跳到 CollectView。
 - 底部"最近数据":一张占位卡(显示最近一次录制的文件名与时间,先用假数据)。

T3 | 设备卡(DeviceCard) 状态语义与可达性

- 目标:设备卡状态清晰,不只靠颜色。
- 要做:
 - DeviceCard 支持状态: not_found / discovered / connecting / connected / failed / permission_missing 。
 - 提供状态点 + 次行文案 (例如"已连接/可发现/权限未开"), 颜色仅作辅助。
 - 点击已连接的卡片,应在采集页的"可采集数据区"点亮相应数据源(后续再真接 Polar)。
- 验收: 手动切换 AppStore 的设备状态(在debugView模拟连接状态)后,卡片根据模拟指令显示与设备的连接状态。

T4 \mid 采集页骨架(状态 → 数据选择 → 操作 → 计时 → 进度)

- 目标:落地草图的整体框架。
- 任务概要:
 - 顶部"采集状态"区:用于显示采集编号(或者叫trialID)、被测ID。开始采集后,UDP发送状态、计数等等。用一排横向排列可滑动的图标+文字的样式显示。
 - "数据选择"区:一排 DataPill (PPI/PPG/HR/...),仅显示已经连接设备中所有可以订阅的数据。试验员可从其中选择一个或多个
 - "采集操作"区:一大片卡片。上方为大按钮(开始/停止),与数据采集计时。下方是 MarkerBar (基线开始/诱导开始/诱导结束/干预开始/干预结束)。
 - "采集进度区":基本的数据采集过程显示,如已发送条数、已录时长等,取自 Store 的 counters。

T4-0 | 模型与状态准备(Store 最小字段)

.

- 在 AppStore 增加/确认这些字段(只列名称与含义,不写实现):
 - subjectID: String? 被测者编号(可空,先手输)
 - trialID: String 本次采集编号(进入采集页生成一次,如 TYYYYMMDD-HHMMSS)
 - isCollecting: Bool 是否处于采集中(驱动按钮与标记可用性)
 - sessionStart: Date? 采集开始时间(用于总计时)
 - sentCount: Int 已发送数据条数(已有)
 - markerCount: Int 已发送标记数(可选,方便进度区展示)
 - availableSignals: Set<SignalKind> 根据设备状态动态推导(如 Verity: PPI/PPG/HR; H10: ECG/HR)
 - selectedSignals: Set<SignalKind> 用户在"数据选择区"的勾选结果
- 事件方法(仅声明目标行为):
 - startCollect(): 置位 isCollecting=true、记录 sessionStart、清理统 计、广播"开始"。
 - stopCollect(): 置位 isCollecting=false、广播"停止"。
 - toggleSelect(_ kind: SignalKind): 切换某数据类型勾选。
 - emitMarker(_ label: MarkerLabel): 通过 MarkerBus 发标记,并+1markerCount。

• 验收

- 这些字段/方法在 Store 可被 CollectView 读写; isCollecting 改变会触发 UI 切换。
- T4-1 | 采集页布局骨架(不带交互)
 - CollectView 分4块:
 - A. 顶部"采集状态区"
 - B. "数据选择区"
 - C. "采集操作区"(大按钮 + 计时 + 标记条)
 - D. "采集讲度区"
 - 先用占位内容撑出结构(固定高度,确保开始/停止切换不抖动)。
 - 验收
 - 四区块纵向排列,上下间距一致;切换明暗模式不破版。
- T4-2 | A 区 | 状态条(横向可滑动 chips)
 - 按"图标 + 文字"做成一排可横滑的小标识(chips):
 - trialID 这个标识标识某个被试的某次测试,以 subjectID-testIndex (例如 001-1)标识。 subjectID 与 testIndex 未来在"受试者信息"页面由实验员手工铁血
 - subjectID (未填显示"未设置")
 - 已发送条数
 - 标记条数 (可选)

- 数据由 AppStore 提供。
- 验收
 - 横向可滑动; 文字超长有省略号; 进入采集后条数会动态更新。
- T4-3 | B 区 | 数据选择(DataPill 动态生成)
 - 依据 availableSignals 生成 Pills: PPI/PPG/HR/ECG...
 - 支持选中/取消(点击变样式), 结果存入 selectedSignals 。
 - 若当前无可用设备: 整块置灰 + 提示"未检测到可订阅数据"。
 - 验收
 - 连接状态切换会刷新可见的 Pills; 选中状态持久显示; 再次进入页面仍保持。
- T4-4 | C 区 | 采集操作卡(大按钮 + 计时)
 - 卡片上半部分:一个的大按钮,包含按钮文字(开始/停止)与计时区,布局在T4-1已经 完成。
 - 大按钮字样:未开始采集时,显示"开始采集";点击开始后则显示"停止采集"(红色)。
 - 计时区在字体下方,默认只有持续时间。如果实验员打标注,会增加标注持续时间,总共最多4条时间显示:持续时间、基线时间、诱导时间、干预时间。
 - 当增加多条时间标注时、按钮的高度自适应加高。
 - 按钮点击"开始/停止"分别调用 store.startCollect() / store.stopCollect()。
 - 将测试部分的UDP发送模拟迁移到此按钮,让CollectView 直接获取同一份状态与 计数,以后接 Polar 也不需要再改调用处。
 - 禁用规则: 当 selectedSignals 为空或无设备时, "开始采集"禁用。
 - 验收
 - 点击开始后计时立即走动;停止后计时冻结;按钮切换无布局跳动。
- T4-5 │ C 区 │ 标记条 (MarkerBar)
 - 一行 5 个标记按钮:基线开始 / 诱导开始 / 诱导结束 / 干预开始 / 干预结束。(骨架已经 建好)
 - 可用性:
 - 大按钮"开始采集"启动后才能使用。
 - 每次只能激活一个标记,一个标记激活后,之前激活的标记关闭
 - 标记的点击必须按照基线开始 / 诱导开始 / 诱导结束 / 干预开始 / 干预结束的顺序,不允许用户随意点击。
 - 点击调用 store.emitMarker(...), 并在 Console 打印 MARK ...。
 - 此处会产生线程问题(在 UdpMarkerBridge.swift 中会看见此错误)需要把这些需求放在主线程。通过把 AppStore 标注为 @MainActor,并用 Task { @MainActor in … } 明确把读 isCollecting、调用 markSent() 等 UI/状态更新行为放回主线程执行
 - 验收

- 未开始时按钮置灰不可点;开始后可点;每点一次 markerCount +1, Console 有日志。
- T4-6 | D 区 | 采集进度
 - 显示实验中可能需要的信息,具体做什么还没想好,先空着
- T4-7 | 主页底部 │ 最近数据
 - 考虑修改为历史记录入口,点击后进入记录历史页面(先做占位,不实现)

T5 | 小结与回归清单

- 目标:这一层结束的验收标准。
- 验收脚本(人工):
 - 1. 打开 App,首页三块布局正确;两张设备卡显示"未发现设备";点击"生理数据采集"能进入采集页。
 - 2. 在调试页改 UDP 目标,回首页与采集页显示同步更新。
 - 3. 采集页点击"开始每秒发送",总计时开始走、标记按钮解锁;依次点"基线开始→诱导开始 →诱导结束→干预开始→干预结束",按钮互斥与节流生效。
 - 4. 点"停止",总计时停止、标记按钮禁用。
 - 5. LabRecorder 录 10 秒, qa_check.py 通过 (≥2 个标记、时长足够、数据密度 OK)。
 - 6. 无权限/无设备时的空态与黄条能正确出现(用假状态触发)。

说明: 这些任务与底层/后续的关系

- 这批任务不接 Polar SDK、仅用已有的 UDP 发送与 Store 状态驱动 UI、保证骨架扎实。
- 完成后,再进入"功能对接层"(把 Verity/H10 的真实状态与数据流接进来): 设备卡读真状态、DataPill 跟随实际能力、开始/停止触发真实订阅、标记广播到两路 LSL。

第二层所有任务已经完成

第三层: 功能对接(把线插上)

目标:把底层服务注入到 UI,最小闭环通路达成。

- 把 AppState 改为真实状态(来自 Permission/Device/Session/Timer 各服务的 Combine 流)。
- 首页设备卡显示真实扫描/连接状态;采集页"开始/停止/标记"驱动 Session 与 UDP;计时显示来自 TimerEngine。
- 调试页"发送一次/每秒发送"调用真 UDPSender。
- 对接验收:
 - 真机操作一遍"开始 → 三个标记 → 停止", LabRecorder 能录到 PB_UDP 与
 PB MARKERS; qa_check.py PASS。

Step 2 | 集成 Polar BLE SDK (iOS)

- 任务:用 Swift Package Manager 引入 PolarBleSdk;工程能在真机关联编译;不写业务 逻辑,先保证链接没问题。
- 验收: 真机构建成功,无 "Missing package product 'PolarBleSdk'" 等错误。

Step 3 | 设备扫描与识别(Verity)

- 任务:实现最小扫描,只在 Xcode 控制台打印发现的 Verity(deviceId、RSSI、电量如可得);UI 不必显示。
- 验收: 打开 Verity 后,若干秒内稳定打印到它的 deviceld。

Step 4 | 连接与订阅 HR(先做易的)

- 任务:根据 deviceId 建立连接;订阅 HR (bpm),如 SDK 同步给出 RR/IBI 也一并接入;封
 装为 JSON (version、session、device、stream、packet_id、t_host、payload)。
- 验收: Xcode 中能连续看到 HR 数字; Mac 桥接器每秒打印 [DATA]; 短录 20-30 秒后, PB_UDP 样本数与时长匹配, qa_check.py PASS。

Step 5 | 订阅 PPI(逐拍间期)

- 任务:接入 PPI 流;同一路 UDP JSON 发送(stream:"ppi", payload 含 ppi_ms、如有 hr_est);必要时控制发送频率与批量打包。
- 验收:短录后能在 PB_UDP 看到 PPI 条目,时间推移合理;与 HR 同时存在时,检查两类样本交错记录是否正常。

Step 6 | 端到端一轮标准实验流程

- 任务:佩戴 Verity;走"基线→诱导→干预→结束"手动标记流;同步录制到 LabRecorder。
- 验收: PB_MARKERS 至少包含 baseline_start / stim_start / stim_end (若做干预则有其成对标签); 计时显示与实际标记时刻一致; qa_check.py PASS。

Step 7 | 硬件自检与外部对照

任务:用 Polar Flow 或 Kubios App 独立验证 Verity 工作正常(只做"硬件好坏"的 sanity check,不参与主数据流)。

 验收: Flow/Kubios 上 HR 曲线与你 App 中 HR 变化方向一致(不要求数值完全相同,重点 是设备功能正常)。

Step 8 | 结果检查与归档

- 任务: check_xdf.py 查看流名、样本数、时长; qa_check.py 严格把关; 保存 session.jsonl 旁路日志与 .xdf 成对归档(目录按日期/受试编号命名)。
- 验收: 两脚本输出都正常; 归档结构固定、可快速检索。

关键评述与注意点

- 你原先的"3. 佩戴 Verity, 通过 Flow/Kubios 检验"很有必要,但不要依赖它作为数据源。它只用于确认传感器本身没有坏,主数据链路始终是"SDK→UDP→LSL→XDF"。
- **PPG** 原始波形暂时不纳入第一轮目标。先把 HR 与 PPI 打通,PPG raw 体量更大、对传输与绘制要求更高,等 H10 ECG 打通后再统一考虑"高带宽流"策略。
- UDP 仍然是**同一通道**发送不同 stream 的 JSON;区分靠 stream 与 device 字段,桥接器不需要开新端口。
- 计时器第一版仅做"显示与手动标记",是正确的取舍。你已经在 XDF 中拿到"事件时间窗", 后续再把"自动倒计时、自动标记、自动切段"外接到这套 UI,很顺。

每步的最小"通过线"清单(Go/No-Go)

- Step 0: 真机心跳与 marker 能录进 XDF, qa_check.py PASS。
- Step 1: 计时显示正确,四个段落按钮与 marker ——对应。
- Step 2:能在真机关联构建,不报包管理错误。
- Step 3: 控制台能稳定打印 Verity 的 deviceId。
- Step 4: HR 连续、无明显中断; UDP 与 XDF 中样本数随时长增长。
- Step 5: PPI 有序、数值在合理范围(600-1200 ms 为常见静息范围,运动会更低)。
- Step 6: 标记序列完整、计时读数与标记时刻对应。
- Step 7: Flow/Kubios 中设备表现正常。
- Step 8: 脚本检查通过, 归档规范。

按这个版本推进,就能先得到**可靠的最小可用系统**,同时为后续接入 H10 ECG、倒计时自动化和外部刺激联动保留清晰的扩展点。