科目代码:

896

科目名称:

208数据结构

2. (算法设计)设计并编写一个算法能够将一棵以孩子兄弟表示法存储的树中所有的树叶输出并统计总个数。树的孩子兄弟存储表示法中结点的定义为:

typedef struct CSNode{ //树中结点

ElemType data;

//结点信息

struct CSNode * firstnode, * nextsibling; //最左孩子, 右兄弟 }CSNode, *CSTree;

算法中可以直接使用的输出函数为:

void PrintElement(ElemType data) //输出信息

函数原型:

int OutPutLeaves (CSTree T) //T 为要处理的树, 返回值为统计的个数

3. (数据结构设计) XML(扩展标记语言)格式是目前用于网络主机之间数据传输和交换的一种数据格式标准。一个 XML 文档如图 4所示,其数据由结点和原子值嵌套组成,如<book>…</book>、<year>29.99</year>这样的由开、闭标签(<…>、</…>)包括其内部数据组成的数据单元视为结点,结点中可以包含结点和原子值;而 29.99, Harry Potter 这样的数据为原子值。通常一个 XML 文档在主机内存中以 DOM(文档对象模型)的实例形式存放。请你设计一种 DOM 数据结构,以在内存中存储 XML 文档数据,并能支持从该 DOM 实例中查找出 XML 文档中的各个结点和原子值。

<bookstore>
<bookstore>
<bookstore>
<bookstore>
<title>Harry Potter</title>
<author>J K. Rowling</author>
<year>2005</year>
<pri><price>29.99</price>
</book>
<book>
<title>Learning XML</title>
<author>Erik T. Ray</author>
<year>2003</year>
<price>39.95</price>
</book>
...
</bookstore>

算法中可以直接使用的辅助数据和函数

图 4

请回答下列问题:

- ①实现这个 DOM 需要存储哪些数据。(文字描述即可)
- ②通过分析,确定所需要的数据结构。(文字描述即可)
- ③写出主要数据结构的抽象数据类型定义。(② nigs TeM) @@ TeV Sa TE TO De TOU DE TOU

//全局访问标

oid visit(int v)
'irstAdiVex(G, v)

图的邻卷矩阵存储定义:

int edges[MAX][MAX];

#define MAX 20

(w, v, G, v, w)

算法的原型为:

第8页共8页

科目代码:896_		科目名称:				0 4 0 岁		构		
第一次:		(:	-01-(8)-	ε-(A)					0
第二次:		5	A		7 2					_ 0
第三次:					(0)					_0
注意:请将所	f有答案写在答	题纸上	,写在	试题组	纸上无:	效!				
)(
四、算法阅读	题(15分,	每题	5分)							
阅读下列算法并 #define M2								0		adjve
typedef st					存储的	勺图的;	定义			adjve
int ed	//邻接矩阵 //图中顶点数量						Х	lowed		
MGraph;			// 🖂	1 1/1/11	八外王					lower adjve
	Lthm 的实现代									lowco
	algorithm int A[MAX]				为邻接	矩阵存	储的	图		lowed
3.	int i, j, 1	c, m;		•						adjve
4. 5.	for(i=0; i- for(j=0	; j <g< td=""><td>.n; j</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></g<>	.n; j							
6.	A[i] for(k=0; k-	[j]=g <g.n;< th=""><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></g.n;<>								
8.	for(i=0	the Print of the last	.n; i	++)						
10.	j	f(A[i	.][k]+	A[k]	[j]<	A[i][j])		(建全族)	
不答回12. 法专门	for(j=0; j	A[: <g.n;< th=""><th>j++)</th><th>=A[1] {</th><th>1 [k]+</th><th>A[k][</th><th>;[[. H(ke)</th><th></th><th>21, 哈布</th><th>[0.1]</th></g.n;<>	j++)	=A[1] {	1 [k]+	A[k][;[[. H(ke)		21, 哈布	[0.1]
13. 14.	B[j]=A[for(i=1)]	-		++)						
15. 16.	if (E	3[j] <a< th=""><th>[i][j</th><th>])</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></a<>	[i][j])						
17.	}	3[j] <i>=I</i>		医坎斯						
19.	k=0; m=B[k for(i=1; i	<g.n;< th=""><th>i++)</th><th></th><th></th><th>功的平</th><th>主找成</th><th></th><th>1等概率情</th><th></th></g.n;<>	i++)			功的平	主找成		1等概率情	
20. 21.	if(B[i] m=B	[i];								
序。以22排序列	表末 计 k=i	10, 2 n 进行:								
24.	return k;									8. 施出

科目代码:

三、解答题(50分, 每题10分)

1. 已知 2 个线性表 (2. 4, 6, 8) 和 (2, 3, 4), 均用带头结点的单链表存储, 头指针分别是 X和Y, 单链表结点结构类型定义为:

typedef struct LNode{

int data:

//结点信息

struct LNode * next; //指向下一个结点的指针

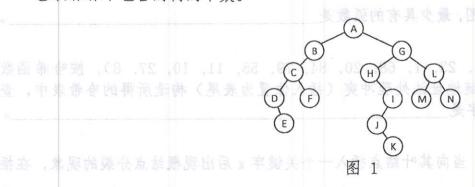
}LNode, *LinkList;

- 1. LinkList px = X;
- 2. 順序存储结构中表示数据元素之间逻辑关系使用的是 ; Y = Y; 2.
- LinkList pz = NULL;
- 4.
- if (px->next->data <= py->next->data) { 5.
- 6. pz = px->next; px->next = pz->next; free(pz);
- 4. 顺序队列实现时, 通常会构数组看作一个首尾相连的环, 这样做的好 } sels{ 排棄
- py = py->next;
- 9.
- 5. 含有 n (n>2) 个顶点的元向完全图用邻接表存储,其中任意一个顶点的单链表所, 01e 的表

请画出执行上述程序段后,单链表 X 和 Y 的示意图。

- 2. 给定一个森林对应的二叉树,见图 1,请回答下列问题:
 - ①请画出该森林。

 - ③该森林中包含的树的个数。



3. 给定带权无向图 (无向网) G, 见图 2, 边上的数值为路径权值, 以 A 为起点, 利用 Prim 算法构造最小生成树,要求写出 closedge 数组的变化过程。

第4页共8页

科目代码:	896	科	目名称:	数据结构	erre (A)	日报
5. 森林中有 3 树上的结点	,棵树,结点个数分别 (个数是()。			七成的二叉树中,		
A. n_1+n_2	B. n	₂ +n ₃				
C. n_1+n_3	D. n	₁ +n ₂ +n ₃	每题 2分)	择雖(20分,	单项选	
正确的答案。	据题目的陈述, 选择			中有四个选项,	为每个提目	
6. 打印机的数 辑结构是	效据缓冲区用于缓解- ()。	计算机主机和扌	丁印机之间的外	2理速度不匹配,	该缓冲区	的逻
A. 栈		B. 树		的说法中正确的是		
C. 图		D. 队列	立于其存储结构			
				构的存储结构独		
	(14, 9, 6, 8, 21,), 那么采用的排序力)。	,数据排列变为		
A. 堆排序		B. 快速排序		IN THE DESIGNATION OF THE PARTY AND THE PART		
C. 希尔排	序,(出替以下陈散					2.
8. 空间复杂质	度与待排序列长度无关	关的排序算法是	1 (1)			
A. 直接插	入排序	B. 快速排序			C. (4, 2	
C. 基数排		D. 归并排序		+ [no] [no] [nr]x	114 48 49 17	
V	章法正确说法是(个字节,则小门	个元素占属1	是100、数据中等	产年发生存储地址。	
				×20×30+5×30+		
The second second	表可以实现简单选择			< 10 × 20 × 30+5		
B. 排序的	初始序列有序时,快	速排序的速度				
C. 简单选	择排序是一个稳定的	排序方法				
D. 最坏情	况下快速排序时间性	能也好于堆排	序的时间性能			
10. 已知由关	键码序列 (5, 6, 12	2, 19, 28, 20	, 15, 22) 构具	战的最小堆, 在插	i入关键码	3 后
调整得到自	的最小堆是()。				书前 A	
A. (3, 5	5, 12, 6, 28, 20, 1	15, 22, 19)				
R (3 5	6 12 28 20 9	22 15 10)				