科目代码:	896	科目名和	弥:	数据结构	
★所有答案	必须做在答题纸上,	做在试题组	纸上无效		
一、单项i	选择题(20分,每	题 2 分)			
下列每个题	目中有四个选项, 其中	只有一个是	是正确的。	试根据题目的陈述,	选择正确的答案。
	:储结构是指( )。 人问题空间中抽象出来的	为数学模型			
	生质相同的数据元素的集				
	文据结构在计算机内存中				
	目互之间存在一种或多种		」数据元素的	<b></b> り集合	
2. 假设某个	<b>活环队列亚田粉织 OFO</b>	01丰二 )	大学·伊西 31:		N 111 N
	循环队列采用数组 Q[0 两次入队操作,然后再劫				
( ).		(111/10/ШВ		CIEVI HOIR ARBOYCH	in Teal 应该分别支持
Α.	5, 9	B.	6, 0		
C.			6, 4		
3. 指针 p 指	向双向链表中某结点,有	生其后插入E	由指针 q 指l	句的新结点,下列方法	去正确的是()。
A. p->r	next = q; q->pre = p				
B. q->p	pre = p; q->next = q->pre-	->next; q->ne	ext->pre = q	p - next = q	
C. q->r	next = p->next; q->pre = p	o->pre; p->ne	ext = q; p->r	ext->pre = q	1 3
D .p->r	next->pre = q; q->pre = p	q - next = p	->next; p->r	next = q->next	
4. 由 n 个具	有权值的叶子结点构造	的赫夫曼树色	包含的结点	总数是(  )。	
A. n-	1	В.	n+1		
C. 2n	-1	D.	2n+1		
5. 深度为 h (	设根的层数为 1) 的完金	全二叉树至り	<b>少包含的结</b>	点数目是(  )。	
A. 2h-		B.			
C. 2h-	1	D.	2 <sup>h-1</sup> -1		

科	111	777	
EL	1+	ALL	
1	 1	H	

896

科目名称:

数据结构

#### 五、算法设计题(45分, 每题 15分)

- 1. (算法设计)利用二叉树遍历的思想,设计算法,判断一棵二叉树是否为平衡二叉树,如果是平衡二叉树,则返回 true,否则,返回 false。二叉树采用二叉链表存储表示。
  - 二叉链表表示法中结点的定义为:

typedef struct BiTNode{

int data;

struct BiTNode \*lchild, \*rchild; //左孩子, 右孩子

} BiTNode, \*BTree;

算法的函数原型定义为: bool isBalance(BiTNode \*t, int& h); // h 记录树的高度

2. (算法设计)背包问题求解:设有一个背包可以放入的物品的总体积为 T, 现有 n 件物品, 其各自的体积值存储于数组 W 中,分别为 W[0], W[1], ..., W[n-1]。设计非递归算法, 求解是否存在若干件物品可以放入背包中, 使得放入的体积之和刚好为背包的总容量 T。如果有解,请输出,否则输出无解信息。提示:可以利用栈作为辅助数据结构。

算法的函数原型定义为: void KNAP(int T, int W[], int n);

- 3. (数据结构设计)设计一个计算机专业的课程选课系统,要求符合下列要求:有些课程属于基础课程,独立于其他课程,例如"高等数学";有些课程必须完成其它的先修课程才可以开始,例如:"数据结构"课程的先修课程为"离散数学"和"程序设计基础"。如何得到符合要求的选课序列,回答下列问题。
  - (1) 通过分析,确定所需要的数据结构。(文字描述即可)
  - (2) 写出数据结构的抽象数据类型定义。

科目代码:

(2) 说明该算法的功能。

(3) 该算法中, 栈 stack 的作用是什么?

896

科目名称:

数据结构

```
break;
                 w = NextAdjVex(G, v, w);
            }//end while
            foo = -1;
            if(w == -1){
                 Pop(stack, foo);
                 G.mark[foo] = UNVISITED;
        }
        if (GetTop(stack, w) != ERROR) {
           if(w == j){
              a = -1;
              while(StackEmpty(stack) != TRUE){
                 Pop(stack, path[++a]);
              while (a \ge 0)
                 Push(stack, path[a]);
                 printf("%d ", path[a]);
                 a---;
              printf("\n");
              foo = j;
              Pop(stack, w);
              G.mark[w] = UNVISITED;
        }
   }//end while
(1) 给定如下的图 G,写出执行算法 Algorithm(G, 1, 4)之后的输出结果。
```

第7页共8页

科目代码:8	96科目	名和	尔:	数据结构	
	的森林 F 转换得到二叉 林 F 中第一棵树包含				十,p 的右子树中结
A. n-1	В.	n+1			
C. m-n	D.	m-n-	-1		
A. G 中存在	卜序列中,若顶点 Vi 出 狐 <vi, vj=""> 一条 Vi到 Vj 的路径</vi,>	В	. G 中不存在弧<	$V_i, V_j >$	出现的是(  )。
8. 在一个包含 n 个 ( )。	顶点的有向图中,如	果所	有顶点的出度之积	和为 s,则所有	顶点的入度之和为
A. n	В	. s			
C. 2n	D	. s-1			
	55个关键字{a, b, c, d的平均查找长度达到最				
A. e,d,c,b,a	В	. b,a	,c,e,d		
C. b,a,d,c,e	D	. a,d	l,e,c,b		
	[15, 18, 22, 9, 35, 到大排序),则该排序			排序方法之一得	到的第二趟排序后
A. 堆排序	В	. 冒	泡排序		
C. 简单选择	非序 D	. 直	接插入排序		
二、填空题(20	分, 每题 2 分)				
1. 算法的有穷性是指			1)		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
2. 广义表GL=((a,b,	c),(d,(e),(f)),g)	的深层	度是	2	•
3. 算术表达式 (a+b*c	:)-(d-e/f+g) 的后缀表词	大式为	h	3	o
4. 在赫夫曼树中,结束	点的度数可能的取值是	£		4)	o
5. 一棵包含有33个结	点的完全二叉树,其中	<b>户,</b>	夏为0、1、2的结点	(个数分别是	5

科目代码:

896

科目名称:

数据结构

2. 根据字母集{ e, m, o, r, y }中每个字母在电文中出现的频度所构建的赫夫曼编码为:

e: 00

m: 01

o: 11

r: 101

y: 100

#### 回答下列问题:

- (1) 画出对应的赫夫曼树。(约定构造过程中, 左分支编码为'0', 右分支编码为'1')
- (2) 当接收到的电文为 01000111101100 时,根据赫夫曼编码给出对应的译文。
- 3. 已知一个有向图 G 的顶点集 V, 弧集 E 如下:

 $V = \{V_1, V_2, V_3, V_4, V_5, V_6, V_7, V_8\};$ 

 $E = \{ <V_1, V_2>, <V_1, V_3>, <V_2, V_6>, <V_3, V_7>, <V_4, V_3>, <V_4, V_5>, <V_5, V_8>, <V_6, V_7>, <V_8, V_7> \}$ 

分别采用邻接矩阵表示和邻接表表示,<u>注意</u>,假定每个顶点邻接表中的结点是按顶点序号<u>从大到</u>小的次序链接的。回答下列问题:

- (1) 采用邻接矩阵存储表示,写出从顶点  $V_1$  出发按深度优先搜索遍历得到的顶点序列和按广度优先搜索遍历得到的顶点序列。
- (2) 采用邻接表存储表示,写出从顶点  $V_1$  出发按深度优先搜索遍历得到的顶点序列和按广度优先搜索遍历等到的顶点序列。
- (3) 画出采用邻接矩阵存储表示时,深度优先搜索(DFS)生成树(或森林)和广度优先搜索(BFS) 生成树(或森林)。
- 4. 对如下关键字构建哈希表,地址空间为0-16。

{Jan, Feb, Mar, Apr, May, Jun, Jul, Aug, Sep, Oct, Nov, Dec}

哈希函数为 H(k)= L(Ord(关键字 k 的第一个字母) -Ord('A')+1)/2」。 Ord(x)表示 x 的 ASCII 码值, 如: Ord('A') 为字母'A'的 ASCII 码值。

回答下列问题。

(1) 用线性探测开放定址法处理冲突, 画出构造的哈希表。

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	

EN C /1277	00/	TY CI AT TH	ML TEL V-T-TE	
科目代码:	896	科目名称:	数据结构	
		- I lend lend 1.3.	20,311-11,3	_

- (2) 写出查找关键字"Nov"时,在查找过程中依次进行比较的关键字序列。
- (3) 假定查找每个关键字的概率相等, 计算该哈希表查找成功的平均查找长度 ASL。
- 5. 对于关键字序列(28, 45, 32, 37, 29, 64, 39, 79, 62, 55),按照下列格式,写出利用堆排序方法将其重新排列为非递减顺序的前3个堆的状态。

#### 初始状态

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
28	45	32	37	29	64	39	79	62	55

#### 第1个堆(初始堆)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

#### 第3个堆

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

注意:请将所有答案做在答题纸上,在答题纸上绘制表格填写,做在试题纸上无效!

### 四、算法阅读题(15分,每题5分)

阅读如下有关图的算法, 回答问题。

#define VISITED 1 //标记顶点被访问过

#define UNVISITED 0 //标记顶点未被访问过

#define MAX 100 //顶点数量上限

科目代码:	896	_科目名称:_	数据结	构	
	一棵包含n个结点的完			则某个结点i没	有左孩子的 。
7. 由权值序列(3	3, 8, 2, 6, 7) 构造	一棵赫夫曼树,	其带权路径长度W	PL值是	<u>)                                    </u>
8. 图的简单路径	是指		8		0
9. 如果在构造哈	希表时采用链地址法	解决冲突,且哈	希函数为 H(key) =	key MOD 11,	则需要建造
的链表数目(包	见括空链表)是		9	***	0
10. 在10阶B树中	,根结点所包含的关	键字个数的最大	(值和最小值分别是	(10)	o
	<b>(50 分, 每题 10</b> 用广义表描述。下图				
	文件D 编辑(E) 视图(Y) 中 正文		要相仏) 窗口(W) 等助(H)  U - A A A マー 画 書 画 語 に  1 1 1 6 1 1 8 1 1 1 0 1 1 1 2 1 1 1 1 1 1 5 1 1 1 1 1 1 1 5 1 1 1 1	II i	
可以使用广义表(文件(),编辑	▽抽处刀: 髯(…),视图(…),;	插入(分隔符,	页码,图片(剪贴	i画,)).格式	à (),)
回答下列问题: (1)广义表 (2)说明广	的长度、深度分别描 义表中的子表和原子 表设计存储结构,写	述了菜单栏中的 分别对应菜单栏	什么信息?		

```
科目代码:
                               科目名称:
                                                     数据结构
typedef enum{ FALSE, TRUE, ERROR, OK } Status: //状态
typedef struct{
   int* base; //在栈构造之前和销毁之后, base 的值为 NULL
   int* top; //栈顶指针
}SqStack; //顺序栈定义
typedef struct{
   int vexs[MAX]; //顶点向量
   int arcs[MAX][MAX]; // 邻接矩阵,其中值为1表示存在关联边,-1表示没有关联边
   int vexnum, arcnum; // 顶点数量和弧的数量
   int mark[MAX]; //标记图中顶点是否被访问过, 初始值为 UNVISITED
}MGraph;
           //邻接矩阵定义
Status InitStack(SqStack &s); //构造一个空栈
Status Push(SqStack&s, int e); //栈中压入元素 e 为新的栈顶元素
Status GetTop(SqStack&s, int&e); //若栈不空,则取栈顶元素并返回 OK;否则返回 ERROR
Status Pop(SqStack&s, int&e); //若栈不空,则栈顶元素出栈并返回 OK;否则返回 ERROR
Status StackEmpty(SqStack s); //若栈为空栈,则返回 TRUE; 否则返回 FALSE
int FirstAdjVex(MGraph& G, int v); //返回图 G 中顶点 v 的第一个邻接点; 若不存在则返回-1
int NextAdjVex(MGraph& G, int v, int w); //返回图 G 中顶点 v 的 (相对于 w 的) 下一个邻接顶点: 若 w
                                  是 v 的最后一个邻接点,则返回-1
void Algorithm (MGraph& G, int i, int j)
   int v, w, foo, a;
   SqStack stack;
   int *path;
   path = (int*)malloc(sizeof(int)*G.vexnum);
   InitStack(stack);
   Push(stack,i);
   G.mark[i] = VISITED;
   foo = -1:
   while(StackEmpty(stack) != TRUE){
       w = -1;
       GetTop(stack, v);
       if((w=FirstAdjVex(G, v)) != -1){
           while(w !=-1){
               if(G.mark[w] == UNVISITED && w > foo){
                   Push(stack, w);
                   G.mark[w] = VISITED;
```