

## Lecture 11

### 一、矩阵空间

1. 矩阵空间是一种向量空间的延伸，只不过空间中的每个元素都是矩阵。

假设  $M$  是由所有  $3 \times 3$  矩阵构成的集合，矩阵之间的加法和数乘都是封闭的，所以集合  $M$  是一个矩阵空间。

对称矩阵  $S$  和上三角矩阵  $U$  都是  $M$  的一个子空间， $S$  与  $U$  的交集，可以得到另一个子空间：对角阵  $D$ 。

2. 基于维度

我们来写出  $M$  的基：

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \dots \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

类似于  $R^9$  的一组基，不过每一个基元素是一个  $3 \times 3$  的矩阵，可以看出  $M$  的维度是 9。

下面我们来考虑  $S$  和  $U$  的基和维度：

对称矩阵  $S$  的一组基：

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

上三角矩阵  $U$  的一组基：

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$S$  和  $U$  的维度都是 6

我们来看一下  $S$  的基和  $U$  的基的交集：

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

恰好是对角矩阵  $D$  的一组基， $\dim(S \cap U) = \dim(D) = 3$

之前我们介绍过向量空间的并集不一定是向量空间，对矩阵空间也是同样成立。

下面我们介绍一个新的符号 “+”

$S+U$  的所包含的集合是包含了所有  $S+U$  的线性组合，可以看出  $S+U=M$ 。 $\dim(S+U)=9$ 。

根据以上所求得的维度可以得到：

$$\dim(U) + \dim(S) = \dim(S \cap U) + \dim(S+U)$$

3. 微分方程

“空间”的概念还可以应用到微分方程中，即空间中的元素不是矩阵和向量，而是方程的解。

假设我们有方程：

$$\frac{d^2 y}{dx^2} + y = 0$$

只考虑实数范围内，方程有两个特解  $y = \sin x$  和  $y = \cos x$ ，而所有的解就是这两个特解的线性组合  $y = c_1 \sin x + c_2 \cos x$ 。

从空间的角度出发， $y$  构成一个解空间，解空间的一组基是  $\sin x$  和  $\cos x$ ，空间的维度是 2。

## 二、秩一矩阵

1. 假设我们有矩阵  $A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 \\ 2 & 8 & 10 \end{bmatrix}$

很明显矩阵秩等于 1，并且矩阵 A 可被分解为  $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} [1 \ 4 \ 5]$

矩阵 A 列空间的一组基是  $u = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$

矩阵 A 行空间的一组基是  $v = [1 \ 4 \ 5]$

所有秩为一的矩阵都可以写成  $uv$  的形式。

2. 所有  $r=4$  的矩阵构成一个向量空间么？

很明显，无法构成一个向量空间，一个不包含零向量

对于任意两个矩阵都有这样的性质：

$$R(A+B) \leq R(A) + R(B)$$

说明两个  $r=4$  的矩阵相加后的矩阵的  $r$  可能是 5，对加法不封闭，所以不是一个向量空间。

3. 例子

假设  $v = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \end{bmatrix}$ ，设  $S$  是一个集合，其中的元素都满足  $v_1 + v_2 + v_3 + v_4 = 0$ ，请问  $S$

构成向量空间吗？

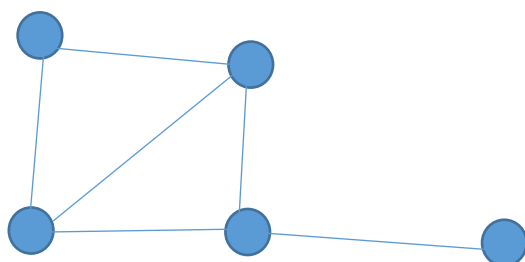
很明显  $S$  是一个向量空间，因为其对于加法和数乘都封闭，并且包含零向量。

令矩阵  $A = [1 \ 1 \ 1 \ 1]$ ， $Av = v_1 + v_2 + v_3 + v_4 = 0$ ，我们构造了一个  $Ax=0$  的方程，将  $S$  空间转化为矩阵  $A$  的零空间。可以看出矩阵  $R(A)=1$ ，由之前学过的可知：

$$\dim N(A) = n - r = 4 - 1$$

所以空间  $S$  的维度是 3。

## 三、小世界地图



图的定义是由一组顶点和边构成的集合，在下节课我们将学习，如何用矩阵的形式将上面的图表示出来