

Lecture 28

一、正定矩阵

判定正定矩阵的方法，对于二阶矩阵 $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$

- 1) 特征值大于零， $\lambda_1 > 0$ 、 $\lambda_2 > 0$
 - 2) 矩阵的所有顺序主子阵的行列式大于零则矩阵正定， $a > 0$ ， $ac - b^2 > 0$
 - 3) 消元后，矩阵的主元 > 0 ， $a > 0$ 、 $\frac{ac-b^2}{a} > 0$
 - 4) 任取非零 x ，满足 $x^T Ax > 0$
- 用第四条定义正定矩阵，用第一到第三条验证第四条。

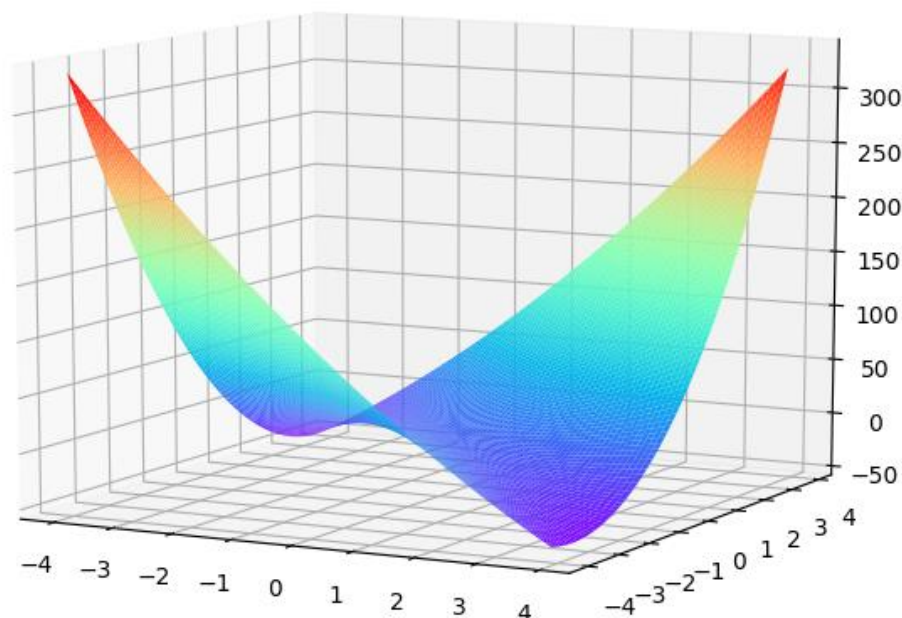
例 1：给定矩阵 $A = \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 6 & * \end{bmatrix}$ ，在*处填写合适的数使得矩阵正定

- a) $*$ = 18，带入 $A = \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 6 & 18 \end{bmatrix}$ ，计算 $\det A = 0$ ，称这个矩阵为**半正定矩阵**，矩阵 A 是奇异阵，所以一定有特征值 $\lambda_1 = 0$ ，根据矩阵的秩，可以计算出 $\lambda_2 = 20$ 。矩阵的主元 2，只有一个主元，秩为 1。

$x^T Ax = [x_1 \ x_2] \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 6 & 18 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = 2x_1^2 + 12x_1x_2 + 18x_2^2 = 2(x_1^2 + 3x_2^2)^2$ ，成这个函数是纯二次型的，没有线性部分，没有常数项，没有高次项。

- b) $*$ = 7，带入 $A = \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 6 & 7 \end{bmatrix}$ ，计算 $\det A = -22$ ，显然矩阵不是正定的，此时的函数

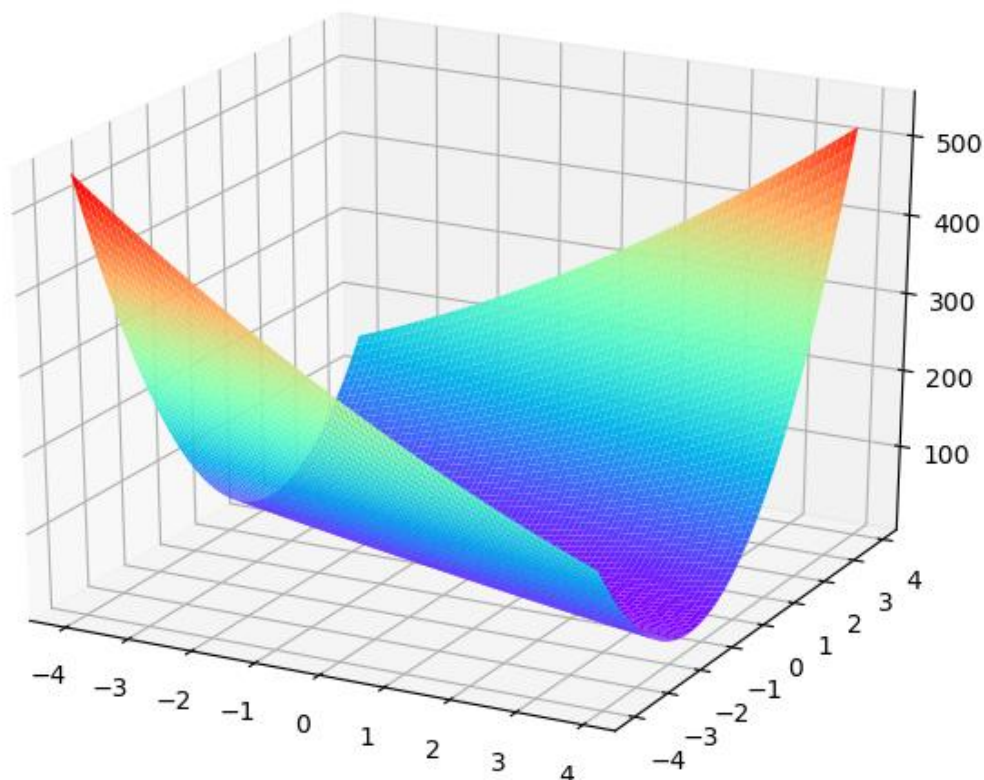
为 $x^T Ax = 2x_1^2 + 12x_1x_2 + 7x_2^2$ ，存在 $\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$ ，带入有 $x^T Ax = 2 - 12 + 9 = -1$ ，画出 $f(x_1, x_2) = x^T Ax = 2x_1^2 + 12x_1x_2 + 7x_2^2 = 2(x_1^2 + 3x_2^2)^2 - 11x_2^2$ 的图像，这个函数经过原点，并且有负数的函数值



- c) $*$ = 20，带入 $A = \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 6 & 20 \end{bmatrix}$ ， $\det A = 4$ ， $\text{trace} = 22$ ，所以 $\lambda_1 > 0$ 、 $\lambda_2 > 0$ 。

$x^T Ax = 2x_1^2 + 12x_1x_2 + 20x_2^2 = 2(x_1^2 + 3x_2^2)^2 + 2x_2^2$ ，在 0 点，一阶导数为

0，二阶偏导数均为正，所以函数在改点取极小值，只在 0 点，函数值为 0，其余函数值均为正数。



在微积分中，函数取得极小值，要一阶导数为 0，二阶导数大于 0，在线性代数中，函数取得极小值，二阶导数矩阵是正定的。

假设我们令函数值为 1，在 c) 中，得到一个椭圆，在 b) 中，得到一个双曲线。

对 $A = \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 6 & 20 \end{bmatrix}$ 进行消元， $\begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 6 & 20 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ ，可以发现矩阵 L 中的项与配平方中未知数的系数有关，而主元则与两个平方项外的系数有关

二阶导数矩阵 $\begin{bmatrix} f_{xx} & f_{xy} \\ f_{yx} & f_{yy} \end{bmatrix}$ ，显然，矩阵中的主对角线元素（纯二阶导数）必须为正，并且主对角线元素必须足够大来抵消混合导数的影响。同时还可以看出，因为二阶导数的求导次序并不影响结果，所以矩阵必须是对称的。

例 2 : $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$

a) 矩阵的顺序主子式，分别为 2, 3, 4；再来计算主元，分别为 $2, \frac{3}{2}, \frac{4}{3}$ 计算特征值，

$$\lambda_1 = 2 - \sqrt{2}, \lambda_2 = 2, \lambda_3 = 2 + \sqrt{2}$$

b) 计算 $x^T A x = 2x_1^2 + 2x_2^2 + 2x_3^2 - 2x_1x_2 - 2x_2x_3$ ，在 $x^T A x = 1$ 处截取将得到一个椭圆体。一般椭圆体有三条轴，特征值的大小决定了三条轴的长度，而特征向量的方向与三条轴的方向相同。

$A = Q \Lambda Q^T$ 是特征值相关章节中最重要的公式。