

## Lecture 27

### 一、复数矩阵与复数向量

1. 复数向量  $z = \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ \vdots \\ z_n \end{bmatrix}$ , 其中每个元素都输复数,  $z \in \mathbb{C}^n$ 。

2. 向量的模

对于实数向量,  $|x| = \sqrt{x^T x}$ , 如果对于复数向量  $z^T z = z_1^2 + z_2^2 + \dots + z_n^2$ , 这里  $z_i$  是复数, 平方后虚部为负数, 如向量  $(1, i)$ , 平方后为  $1 - 1 = 0$ , 向量的长度显然不是 0。

上一讲说过, 对于复数向量  $|z| = \sqrt{z^T z}$ , 即用向量共轭的转置乘以原来的向量。

将  $\bar{z}^T$  记为  $z^H$ , 即  $|z| = \sqrt{z^H z}$ , H 读作埃尔米特

3. 内积

根据模的计算公式,  $x$  与  $y$  的内积为  $x^H y$

4. 复数矩阵对称性

对于实数矩阵, 有  $A^T = A$ , 对于复数矩阵, 同样要去共轭的转置, 即  $\bar{A}^T = A$ , 记为  $A^H = A$ , 对称矩阵称作埃尔米特矩阵

5. 正交性

对于实数向量,  $q_i^T q_j = \begin{cases} 0 & i \neq j \\ 1 & i = j \end{cases}$ , 称  $q_i$ 、 $q_j$  正交, 对于复数矩阵, 要对矩阵求共轭

即  $\bar{q}_i^T q_j = q_i^H q_j = \begin{cases} 0 & i \neq j \\ 1 & i = j \end{cases}$ 。复数向量构成的正交矩阵  $Q = [q_1 \ \dots \ q_n]$ , 有

$Q^H Q = I$ , 正交矩阵在复数的情况下, 称为酉(unitary)矩阵。

### 二、傅里叶矩阵

$$n \text{ 阶傅里叶 } F_n = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \\ 1 & \omega & \omega^2 & \dots & \omega^{n-1} \\ 1 & \omega^2 & \omega^4 & \dots & \omega^{2(n-1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & \omega^{n-1} & \omega^{2(n-1)} & \dots & \omega^{(n-1)^2} \end{bmatrix}, \text{ 对于每个元素 } (F_n)_{ij} = \omega^{ij},$$

$i, j = 0 \dots n-1$ 。其中  $\omega^n = 1$ ,  $\omega = e^{\frac{i2\pi}{n}} = \cos \frac{2\pi}{n} + i \sin \frac{2\pi}{n}$ , 说明  $n$  个单位复数跟均匀的分布

在以复平面为圆心的单位半径的圆上。即  $\omega = e^{\frac{2\pi}{6}}$  位于单位圆  $60^\circ$  角处, 平方位于  $120^\circ$  角处。从开方的角度看, 它们是 1 的六个六次方根, 一次的  $\omega$  称为原根。

我们看一个四阶傅里叶矩阵

$$F_4 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & \omega & \omega^2 & \omega^{n-1} \\ 1 & \omega^2 & \omega^4 & \omega^{2(n-1)} \\ 1 & \omega^{n-1} & \omega^{2(n-1)} & \omega^{(n-1)^2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & i & i^2 & i^3 \\ 1 & i^2 & i^4 & i^6 \\ 1 & i^3 & i^6 & i^9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & i & -1 & -i \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & -i & -1 & i \end{bmatrix}$$

可以发现矩阵的四列正交, 我们来验证一下  $c_2^H c_4 = 1 - 0 + 1 - 0 = 0$ ,  $F$  中向量的模为 0, 不是标准正交矩阵, 除以向量的模, 得到标准正交矩阵

$$F_4 = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & i & -1 & -i \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & -i & -1 & i \end{bmatrix} \quad F^H F = I$$

### 三、快速傅里叶变换

不同的傅里叶矩阵之间存在某种关系， $F_{64}$ 与 $F_{32}$ ， $F_{32}$ 与 $F_{16}$ 等。

对于 $F_{64}$ ，一般情况，用一个列向量右乘 $F_{64}$ ，需要 $64^2$ 次计算，我们希望分解 $F_{64}$ 从而减少计算量。

$$F_{64} = \begin{bmatrix} I & D \\ I & -D \end{bmatrix} \begin{bmatrix} F_{32} & 0 \\ 0 & F_{32} \end{bmatrix} P$$

其中  $P = \{p_{2i,i} = 1, 0 \leq i < N/2, p_{2(i-\frac{N}{2})+1,i} = 1, N/2 \leq i < N\}$ ，是一个置换矩阵，其作用是将前一个矩阵中的奇数列提到偶数列之前。

$$\text{对于 8 阶矩阵, } P_8 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

其中  $D = \begin{bmatrix} 1 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & \omega^2 & \vdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \omega^n \end{bmatrix}$ ，我们称这个矩阵为修正矩阵，显然计算量来自 D 矩阵，对角

矩阵的计算量为 32，单位矩阵的计算量忽略不计。

第二个矩阵是两个 $F_{32}$ 与零矩阵组成的，计算量约为  $2 \times 32^2$ 。

于是我们将 $64^2$ 复杂度的计算化简为  $2 \times 32^2 + 32$ 。

进一步将 $F_{32}$ 化简与 $F_{16}$ 相关

$$\begin{bmatrix} I_{32} & D_{32} \\ I_{32} & -D_{32} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I_{16} & D_{16} \\ I_{16} & -D_{16} \\ & I_{16} & D_{16} \\ & I_{16} & -D_{16} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} P_{32} & 0 \\ 0 & P_{32} \end{bmatrix} P_{64}$$

$32^2$ 的平方进一步分解为  $2 \times 16^2 + 16$ ，总的计算复杂度为： $2 \times (2 \times 16^2 + 16) + 32$ ，如此递

推，最后的复杂度为： $2(2(2(2(2(1)+1)+2)+4)+8)+16)+32$ ，约为  $6 \times 32 = \frac{64}{2} \times \log_2 64$

于是原来需要 $n^2$ 的运算现在只需要 $\frac{n}{2} \times \log_2 n$ 就可以实现了。