Lecture 24

一、马尔科夫矩阵

- 1. 有矩阵 $A = \begin{bmatrix} 0.1 & 0.01 & 0.3 \\ 0.2 & 0.99 & 0.3 \\ 0.7 & 0 & 0.4 \end{bmatrix}$,观察这个矩阵,可以发现满足两条性质:
 - i. 所有元素均为非负数
 - ii. 每一列求和为1

我们称这样的矩阵为马尔科夫矩阵

马尔科夫矩阵在矩阵的幂中,有重要的作用,上一讲的微分方程中,矩阵的稳态是 $\lambda=0$,在矩阵的幂中,稳态是 $\lambda=1$ 。

给出两个推论:

- i. 必有一个特征值为 1
- ii. 其余的特征值的绝对值均小于1

回顾之前的矩阵的幂的计算公式 $u_k = S \Lambda^k c = c_1 \lambda_1^k x_1 + \dots + c_n \lambda_n^k x_n$.

我们取 $\lambda_1 = 1$,其余的特征值的绝对值均小于 1,当 k-> ∞ 是,我们有 $u_k = c_1 x_1$ 。

对于矩阵 A,有 A-I=
$$\begin{bmatrix} -0.9 & 0.01 & 0.3 \\ 0.2 & -0.01 & 0.3 \\ 0.7 & 0 & -0.6 \end{bmatrix}$$
。发现矩阵 A-I 的每一列求和为

0,可以推断出 A-I 各行线性相关(每一行都等于 0-其他行的求和), 所以 A-I 是一

个奇异阵,并且 $x = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ 在 A-I 的左零空间中,即 $(A - I)^T$ 列向量线性相关,而 A 特

征值 1 所对应的特征向量将在 A-I 的零空间中,因为 Ax=x->(A-I)x=0

2. 下面我们来看一个马尔科夫矩阵的应用 以加州和麻省的人口迁移为例,

$$\begin{bmatrix} u_{cal} \\ u_{mass} \end{bmatrix}_{k+1} = \begin{bmatrix} 0.9 & 0.2 \\ 0.1 & 0.8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{cal} \\ u_{mass} \end{bmatrix}_k$$

有 90%的人留在

加州,10%的人

搬去麻省

矩阵中的元素均大于 0, 代表迁移概率, 并且每一列求和为 1, 代表所有的人。

并且
$$\begin{bmatrix} u_{cal} \\ u_{mass} \end{bmatrix}_0 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1000 \end{bmatrix}$$
,根据公式,由 $\begin{bmatrix} u_{cal} \\ u_{mass} \end{bmatrix}_1 = \begin{bmatrix} 0.9 & 0.2 \\ 0.1 & 0.8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{cal} \\ u_{mass} \end{bmatrix}_0 = \begin{bmatrix} 200 \\ 800 \end{bmatrix}$ 。

随着时间的推移,有越来越多的人迁移到加州,并且有人从加州迁移回麻省。

 $\begin{bmatrix} 0.9 & 0.2 \\ 0.1 & 0.8 \end{bmatrix}$ 是一个马尔科夫矩阵,有 $\lambda_1 = 1$,根据矩阵的迹: $0.9+0.8=\lambda_1 + \lambda_2$,可以求出 $\lambda_2=0.7$ 。

接下来计算特征相连与特征值:

$$(\mathbf{A} - \lambda_1 I)x_1 = \mathbf{0}$$
$$(\mathbf{A} - \lambda_2 I)x_2 = \mathbf{0}$$

求出 $x_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$, $x_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$, 所以递推公式为 $u_k = c_1 \lambda_1^{\ k} x_1 + c_2 \lambda_2^{\ k} x_2$, 带入 u_0 , 可以

计算出
$$c_1 = \frac{1000}{3}$$

$$c_2 = \frac{2000}{3}$$

二、傅里叶级数

1. 先回顾一下正交矩阵 Q,有 q_1 ··· q_n 为标准正交向量组,则向量 $v=x_1q_1+\cdots+x_nq_n$,我们希望求出 x_1 ,让等式两边同时乘 q_1^T ,有:

$$q_1^T v = x_1 q_1^T q_1 + 0 + \dots + 0 = x_1 = q_1^T v$$

写成矩阵的形式有:

$$\begin{bmatrix} q_1 & \dots & q_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = v \qquad \Longrightarrow \mathbf{Q}x = v \qquad \Longrightarrow \mathbf{X} = \mathbf{Q}^{-1}\mathbf{v}$$

因为 Q 为正交矩阵,有 $Q^{-1} = Q^T$,所以 $x = Q^T v$ 。

2. 傅里叶级数

傅里叶级数的展开式为:

$$f(x) = a_0 + a_1 \cos x + b_1 \sin x + a_2 \cos 2x + b_2 \sin x^2 + \cdots$$

与向量展开相似,在函数空间中,也可以将f(x)投影在一系列相互正交的函数中。函数空间中的f(x)就是向量空间中的 v,函数空间中的 1、 $\cos x$ 、 $\sin x$ ···对应向量空间中的 g_1 ··· g_n ,不同的是,函数空间是无限维度的。

函数正交:参考向量正交,由于函数是连续的,所以函数f和g的内积为:

$$f^T g = \int f(x)g(x) \, dx$$

本例中,傅里叶级数使用正余弦函数,它们的周期都可以算作 2π ,所以本例的函数内积可以写作 $\int_0^{2\pi} f(x)g(x)$,让我们检验一个内积:

$$\int_0^{2\pi} \cos x \sin x \, dx = \frac{1}{2} \sin^2 x |_0^{2\pi} = 0$$

最后我们来确定 $\cos x$ 的系数,同向量空间中的情形一样,我们在等式两边同时做 $\cos x$ 的内积,有:

$$\int_{0}^{2\pi} f(x) \cos x \, dx = a_1 \int_{0}^{2\pi} \cos^2 x \, dx$$
$$= > a_1 \pi = \int_{0}^{2\pi} f(x) \cos x \, dx$$
$$= > a_1 = \frac{1}{\pi} \int_{0}^{2\pi} f(x) \cos x \, dx$$