



真传X

IT前沿技术在线大学

www.zhenchuanx.com

自我修养

审美观

与颜色、风格、图案无关

尊重客观的认知规律

心法

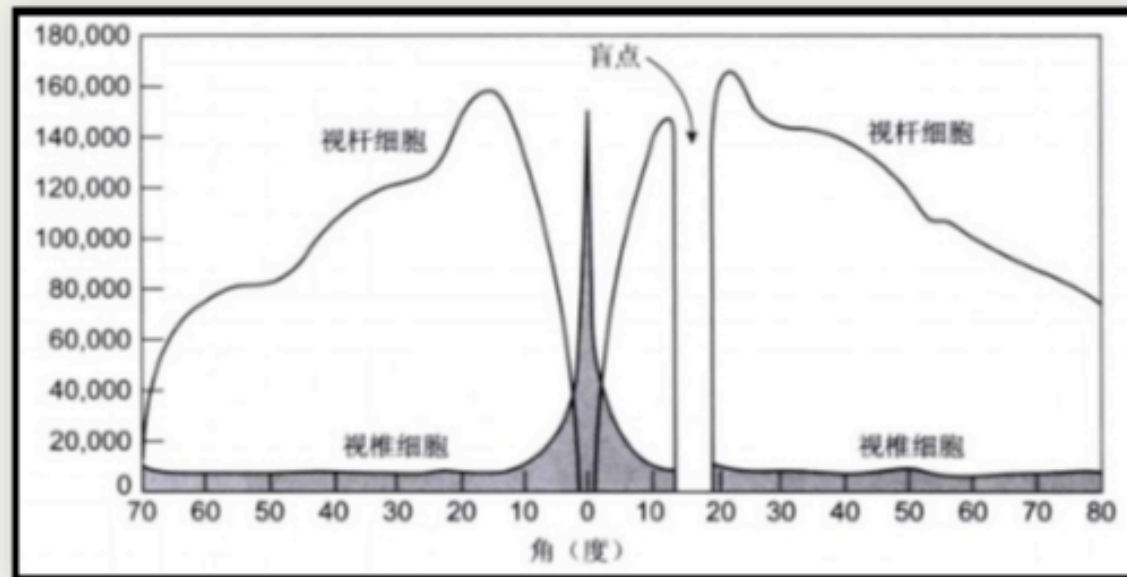
视觉流程：从上到下、从左到右

特别吸引人的：特殊的颜色、特殊的大小、特殊的表现（动画）

逻辑：连续，主次

相关性：距离、时间、边界（区域）

视觉缺陷



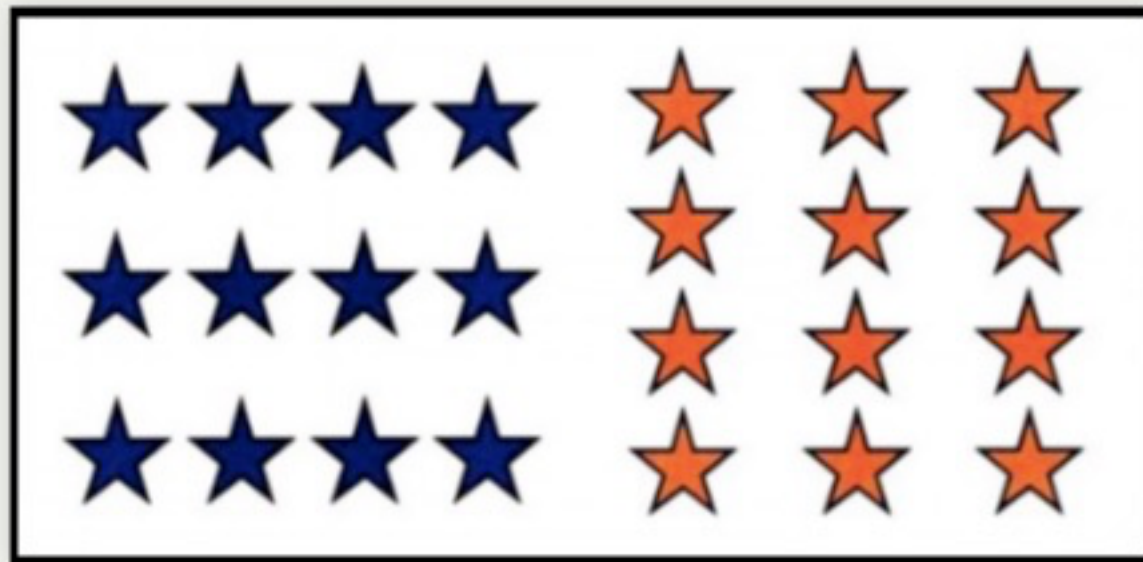
小游戏

用右眼盯着 +，并调整眼睛与屏幕的距离，
右边的 - 将会消失，这就是人类视网膜上的缺口位置。

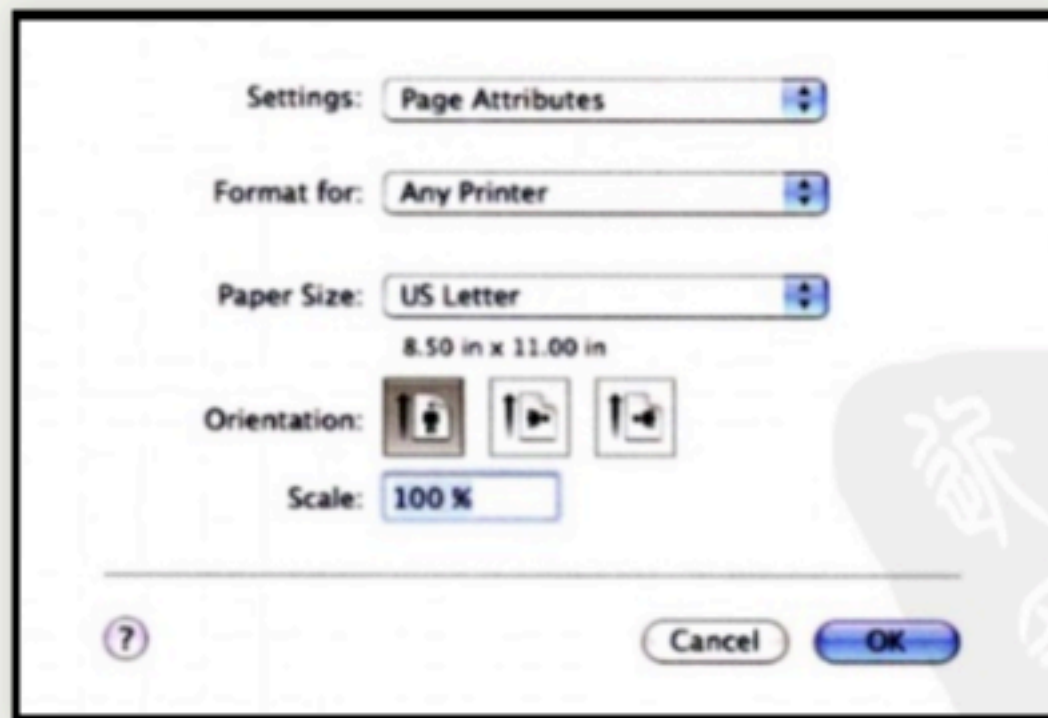


认知是以经验规律对感觉信息进行组织得到的
——格式塔学派

临近性



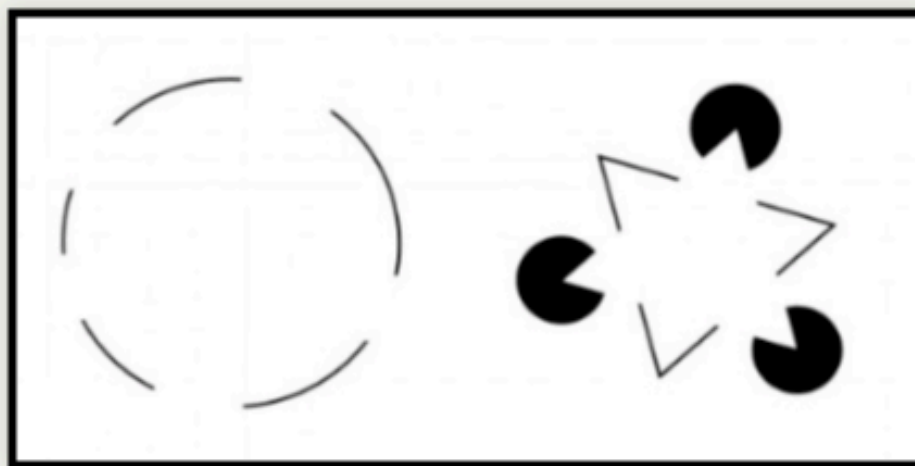
相似性

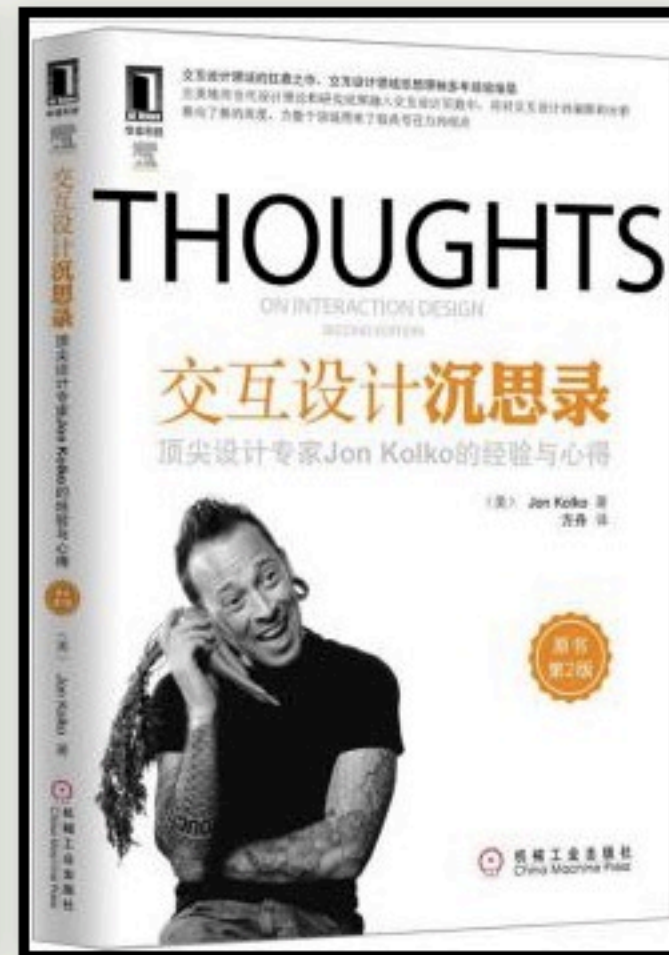
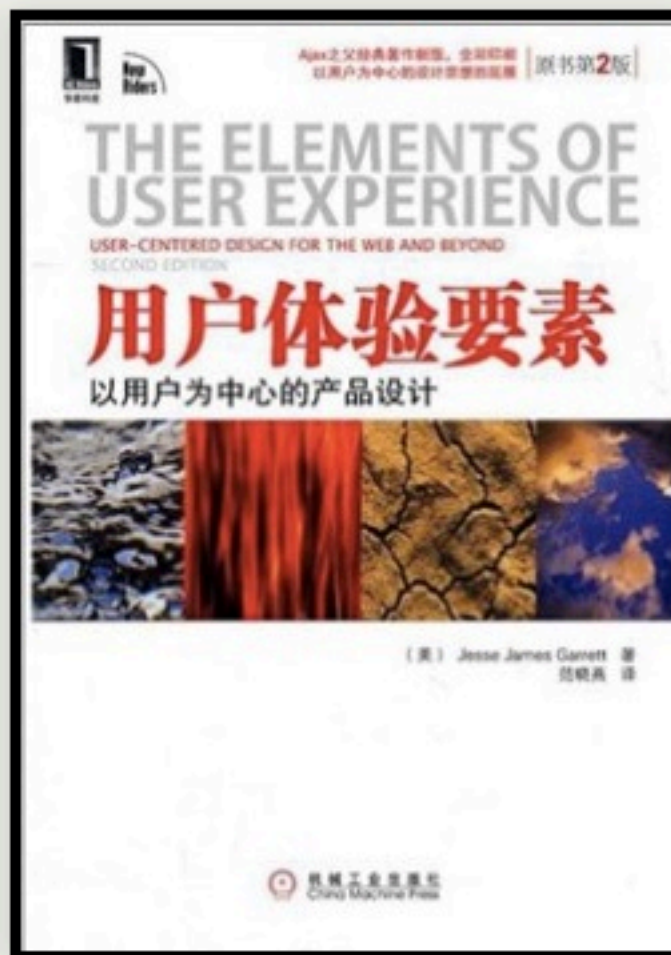
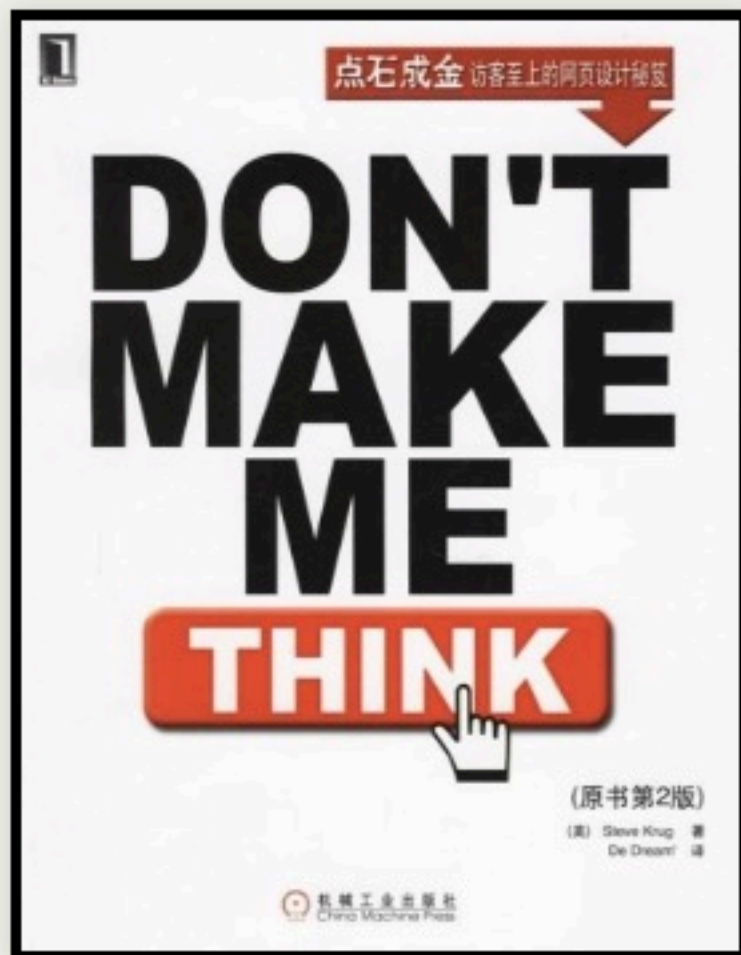


连续性



封闭性





赶时间

- 声音最长间隔1ms
- 视觉刺激最短5ms(20fps)
- 对危险的条件反射80ms
- 形成认知100ms
- 连续认知140ms
- 判断4-5个物体数量200ms（依次数要每个300ms）
- 识别事物后的注意力暂失500ms（做英语听力时感觉明显）
- 有目的最快反应700ms
- 对话沉默时间1s（0.5-2）
- 不受干扰地进行一项操作6~30s

最重要的是

- 经验
- 环境
- 目标

信息架构

动物出版社《信息架构》第四版

核心的核心

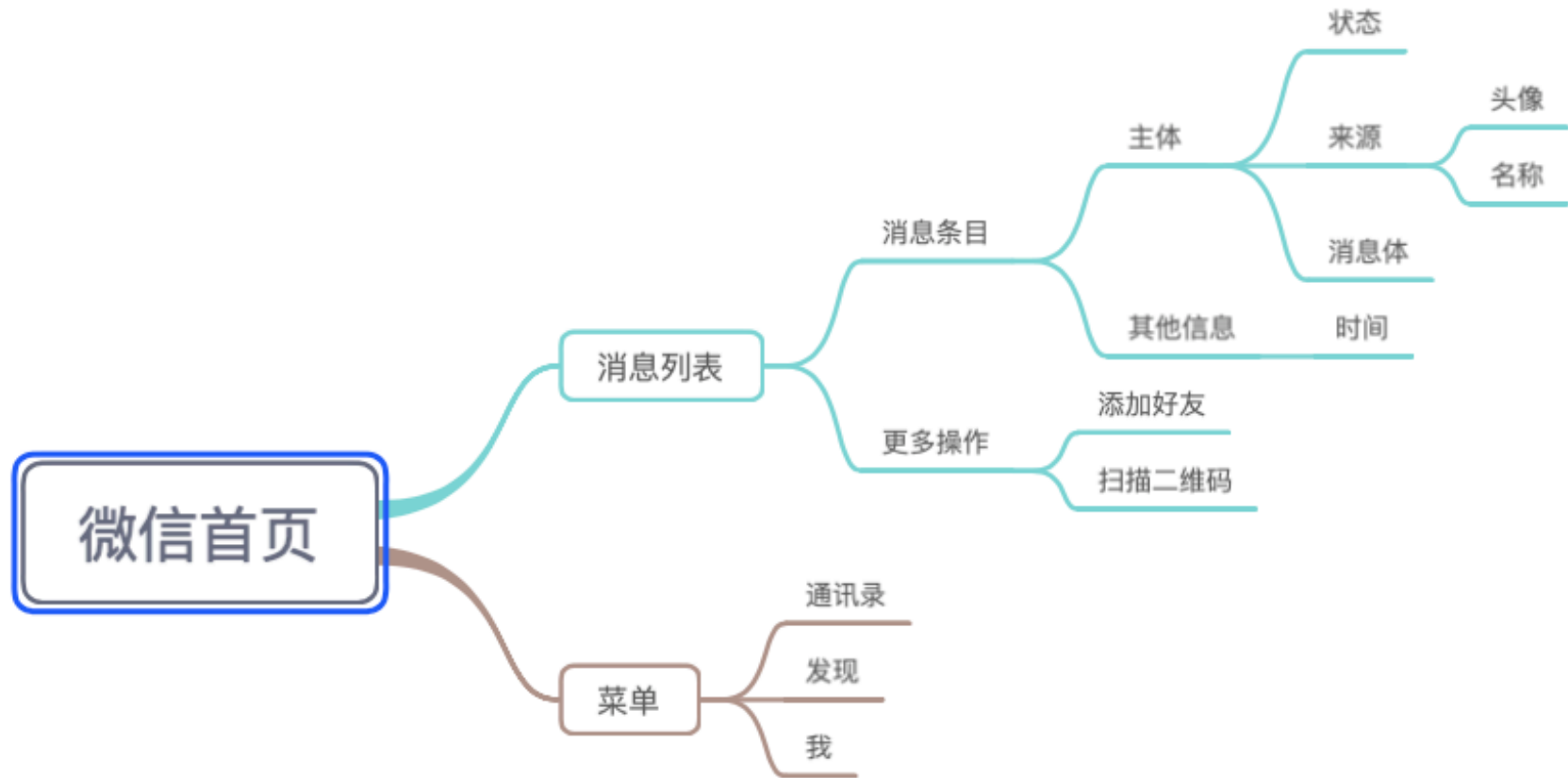
信息架构关注的是信息之间的逻辑关系，从图书管理学而来。

包括：

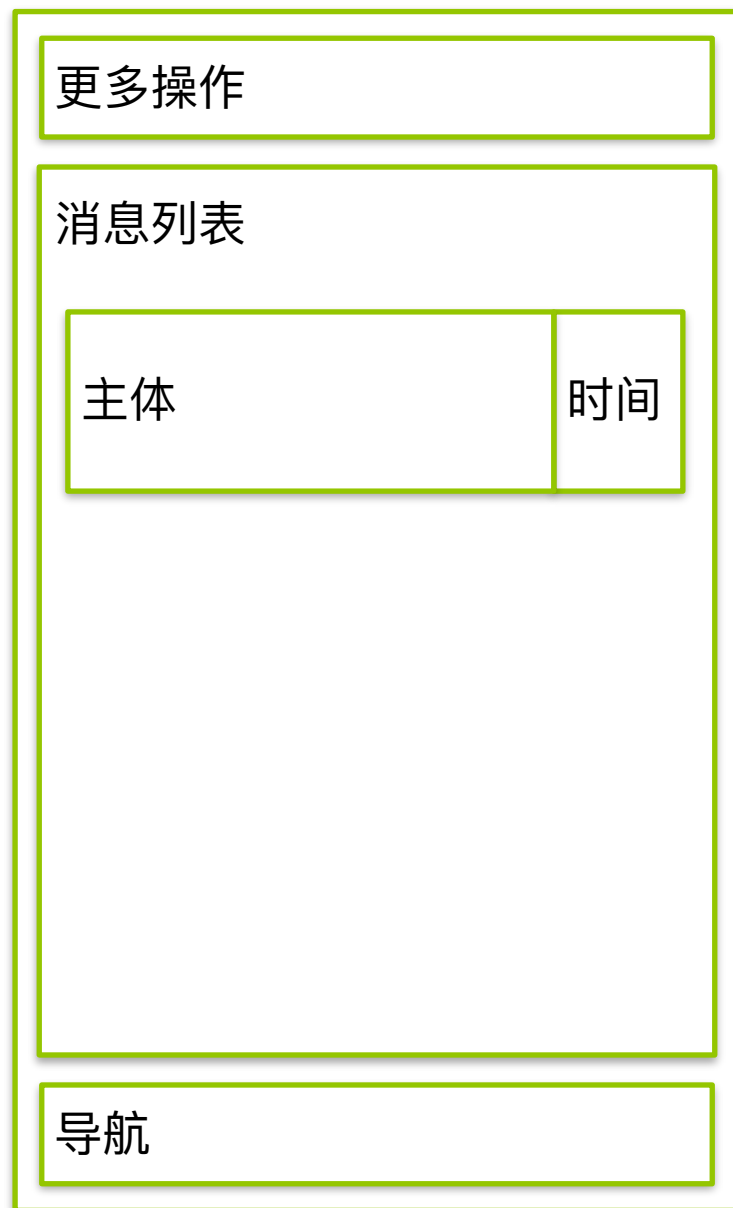
分类：分类的维度可以很多，但是要统一
分层

.....

信息架构



信息架构



端

从平面设计
到端设计

空间有限
网络有限
时间有限

接下来更简单的一些“心法”

和谐

结构清晰

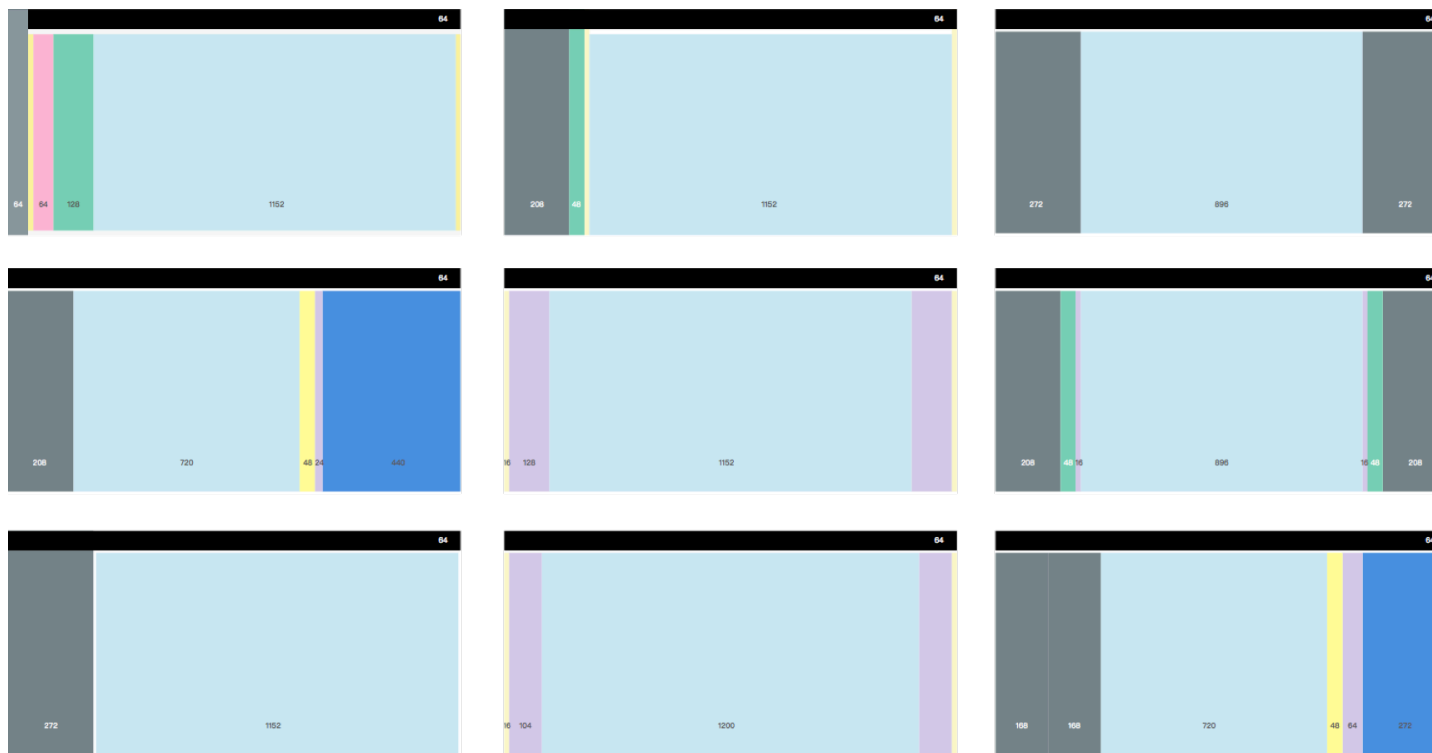
间距规范

对齐

=

整洁

清晰的布局



统一

字体（衬线）

颜色（主、辅、功能）

边距

各种表现方式

反馈

Hover Active

Loading

结果

易用

经典 **menu** 优化（淘宝举例）

a 标签扩大点击区域

UI 库设计

主题化 (theme)

色彩复用

标准布局

标准间距

标准尺寸

完整组件



IT前沿技术在线大学

www.zhenchuanx.com