

[05]贪心运用、数论运用

XY_cpp
2025-08-10

课前须知

- 上课的时候专心听讲解，**不要跟着老师抄代码**，下课后独立完成。
- 不直接使用 AI 做题，AI 会做不等于自己会。
- 不抄袭题解（含对照题解抄一遍），抄对不等于会做。
 - 看完题解后，关闭题解独立练习。
 - 练习中途遇到问题，应当分析题目及自己的思路，而非回忆题解或再次参考题解。
- 做过的题在课后需要重新独立完成，不参考老师的课件、代码，不参考自己以前的代码。

贪心运用

贪心算法

贪心算法，是用计算机来模拟一个「贪心」的人做出决策的过程。这个人十分贪婪，每一步行动总是按某种指标选取最优的操作。而且他**目光短浅，总是只看眼前**，并不考虑以后可能造成的影响。

可想而知，并不是所有的时候贪心法都能获得最优解，所以一般使用贪心法的时候，都要确保自己能**证明其正确性**。

证明方法

- 反证法：如果交换方案中任意两个元素/相邻的两个元素后，答案不会变得更好，那么可以推定目前的解已经是最优解了。
- 归纳法：先算得出边界情况（例如 $n = 1$ ）的最优解 F_1 ，然后再证明：对于每个 n ， F_{n+1} 都可以由 F_n 推导出结果。

例题-B4071

题目描述：

- 有 m 个范围是 $[1, n]$ 的整数；
- 对于第 i 个数为 p_i ，可以花费 c_i 的代价将 p_i 改成 $[1, n]$ 中的任何整数；
- 求将 1 的出现次数变得唯一最大的最小花费；

思路：

- 枚举 1 最终出现的次数，钦定为 x 次；
- 如果其他数字出现次数超出 x 次，就需要降至 $x - 1$ ，显然优先取花费代价小的，将其变为数字 1；
- 如果最后得到数字 1 的出现次数不足 x ，就在剩下的数字中挑取花费代价小的，将其变为数字 1；

例题-P11376

题目描述：

- 题目较长，需自行阅读并理解题意
- [点击跳转](#)

例题-P11376

思路：

- 单独考虑第*i*辆货车在第*k*个站点，那么其开销为：

$$\begin{aligned} & 2a_i p_k + 2b_i(x - p_k) \\ &= 2(a_i - b_i)p_k + 2b_i x \end{aligned}$$

- 贪心结论 1：
 - 若 $a_i > b_i$ ，则 p_k 越小越好
 - 若 $a_i < b_i$ ，则 p_k 越大越好
- 问题转换为哪辆货车**优先使用**站点

例题-P11376

- 贪心结论 2:
 - 当 $a_i > b_i$ 时, $a_i - b_i$ 越大, 就越应该使用 p_k 小的车站
 - 当 $a_i < b_i$ 时, $a_i - b_i$ 越小, 就越应该使用 p_k 大的车站
- 我们来证明 $a_i > b_i$ 时的情况, 按照这样的优先级分配时, 考虑第 j 辆货车在第 l ($k < l$)个站点, 那么两者的开销为:

$$2(a_i - b_i)p_k + 2(a_j - b_j)p_l + 2(b_i + b_j)x$$

如果不按照这样的优先级分配, 那么两者的开销为:

$$2(a_i - b_i)p_l + 2(a_j - b_j)p_k + 2(b_i + b_j)x$$

例题-P11376

后者减去前者，得到：

$$2((a_i - b_i) - (a_j - b_j))(p_l - p_k) \geq 0$$

因此这样不会更优

- $a_i < b_i$ 时的情况同理可得

数论运用

例题-B3929

题目描述：

- 给定范围 a 和 n 个数 x ；
- 对于数 x ，寻找第一个不小于它的幸运数；
- 不小于 a 的**完全平方数或完全平方数的倍数**被称为幸运数；
- $1 \leq n \leq 2 \times 10^5, 1 \leq a \leq 10^6, 1 \leq x \leq 10^6 + 1;$

思路：

- 注意到最大的幸运数一定是 $1001 * 1001$ ，因此可以用埃氏筛找到所有这个范围内的幸运数；
- 注意到 x 的范围也是固定的，因此可以提前预处理出所有的答案，然后每一次的寻找都是 $O(1)$ 的；

例题-B3929

首先定义常量：

```
01 const int N = 1001 * 1001;
```

核心代码如下所示：

```
01 for (int i = ceil(sqrt(a)); i * i <= N; i++)
02     for (int j = 1; j * i * i <= N; j++) {
03         vis[j * i * i] = true;
04     }
05 int lst;
06 for (int i = N; i >= 1; i--) {
07     if (vis[i]) lst = i;
08     ans[i] = lst;
09 }
```

例题-P10720

题目描述：

- 有 n 个数，求每一个数是否为幸运数字
- 对于一个数 x ，如果它恰好有两种不同的质因子，那么 x 就为幸运数字
- $1 \leq n \leq 10^4, 1 \leq x \leq 10^6$

思路：

- 直接拆分判断即可

最大公因数

最大公因数 (Greatest Common Divisor, 简称 GCD), 指两个或多个整数共有的最大因数。

通常我们使用 $\text{gcd}(a, b)$ 来表示两个数 a, b 之间的最大公因数, 例如:

$$\text{gcd}(12, 18) = 6$$

最大公因数可以使用 **欧几里得辗转相除法** 求得:

$$\text{gcd}(a, b) = \begin{cases} \text{gcd}(b, a - b) & \text{if } b \neq 0 \\ a & \text{if } b = 0 \end{cases}$$

对应到代码实现:

```
01 int gcd(int a, int b) {  
02     if (b == 0) return a;  
03     return gcd(b, a % b);  
04 }  
05
```

例题-P13014

题目描述：

- 给定 n 个正整数 a_1, a_2, \dots, a_n ，对于第 i ($1 \leq i \leq q$) 组询问，请求出 $a_1 + i, a_2 + i, \dots, a_n + i$ 的最大公因数，也即 $\gcd(a_1 + i, a_2 + i, \dots, a_n + i)$
- $1 \leq n \leq 10^5, 1 \leq q \leq 10^5, 1 \leq a_i \leq 1000$

思路：

- 考虑两个性质：
 - $\gcd(a, b) = \gcd(b, a - b)$
 - $\gcd(a, b, c) = \gcd(a, \gcd(b, c))$

例题-P13014

本质上所求最大公因数可以转换为如下形式：

$$\gcd(a_1 + i, \gcd(a_2 - a_1, a_3 - a_1, \dots, a_n - a_1))$$

核心代码如下所示：

```
01 int n, q;
02 cin >> n >> q;
03 int g = 0;
04 for (int i = 1; i <= n; i++) {
05     cin >> a[i];
06     if (i != 1) g = gcd(abs(a[i] - a[i - 1]), g);
07 }
08 for (int i = 1; i <= q; i++) cout << gcd(a[1] + i, g) << endl;
```

例题-P10719

题目描述：

- n 行 m 列的网格图，其中每个格子要么是白色，要么是黑色
- 求：至少包含 k 个黑色格子的最小子矩形包含了多少个格子

思路：

- 使用 $\text{sum}[i][j]$ 记录黑色格点的二维前缀和
- 暴力枚举左上角 (i, j) , 右下角 (k, l)
- 计算枚举出的矩形内的黑色格点数量

综合练习

例题-B4050

题目描述：

- t 组数据，每组一个怪物血量 h ；
- 使用下面两种攻击将怪物血量刚好降至0：
 - 物理攻击：第 i 次攻击造成 2^{i-1} 点伤害；
 - 魔法攻击：任意选择一个质数 x ，造成 x 点伤害，最多用一次；
- 求攻击怪物的最少次数，无解输出-1；
- $t \leq 10, h \leq 10^5$ ；

思路：

- 暴力枚举进行了 k 次物理攻击，造成伤害为 $2^k - 1$ ；
- 计算 $x - 2^k + 1$ 是否为素数，如果是，进行魔法攻击；