

数学与考场策略

洛谷算法竞赛秋令营
览遍千秋

2024-10-07

排列组合

组合： C_n^m ，表示从 n 个物品中选出 m 个物品的方案数，并且选出的顺序无关，只和选出了哪些物体有关。

排列： A_n^m ，表示从 n 个物品中选出 m 个物品的方案数，选出的顺序有关。

例如， C_5^2 表示从 5 个物品中选 2 个。依次选出 A, B 与 B, A 是同一种方案。

A_5^2 表示从 5 个物品中选 2 个，但 A, B 与 B, A 是不同的方案。

排列组合

- $A_n^m = \frac{n!}{(n-m)!}$
- $C_n^m = \frac{n!}{m!(n-m)!}$
- $C_n^m = \frac{A_n^m}{m!}$ (去序)
- $C_n^m = C_n^{n-m}$

排列组合

- 杨辉三角

$$\begin{array}{c} 1 \\ 1 \ 1 \\ 1 \ 2 \ 1 \\ 1 \ 3 \ 3 \ 1 \\ 1 \ 4 \ 6 \ 4 \ 1 \end{array}$$

- 第 i 行第 j 列对应 C_{i-1}^{j-1}
- $C_n^m = C_{n-1}^m + C_{n-1}^{m-1}$
- 利用杨辉三角计算组合数

P2822 [NOIP2016 提高组] 组合数问题

<https://www.luogu.com.cn/problem/P2822>

- $1 \leq n, m \leq 2000, 1 \leq t \leq 10^4$

P2822 [NOIP2016 提高组] 组合数问题

- 根据杨辉三角，递推计算组合数
- 计算过程对 k 取模，保证值不会过大
- $s[i][j]$ 表示 $n = i, m = j$ 的答案
- 二维前缀和
- $s[i][j] = s[i][j - 1] + s[i - 1][j] - s[i - 1][j - 1] + f(i, j)$

埃氏筛

- 一种用于筛选质数的算法
- i 自 2 向上枚举至 MAXN
- 若枚举到 i 时, i 未被标记, 则说明 i 是质数
- 标记掉 $2i \sim \text{MAXN}$ 中全部 i 的倍数



P1621 集合

<https://www.luogu.com.cn/problem/P1621>

P1621 集合

- 若两个数同时具有 $> p$ 的质因数，则一定属于同一个集合
- 考虑埃氏筛的过程，当枚举到 $i > p$ 且 i 是质数， i 的倍数均属于同一集合。
- 可以使用并查集维护每一集合内有多少数

快速幂

- 快速幂可以在 $O(\log n)$ 的时间复杂度计算 x^n 的值
 - $n = a_0 \times 2^0 + a_1 \times 2^1 + \dots + a_w \times 2^w$
 - $x^n = x^{a_0 \times 2^0 + a_1 \times 2^1 + \dots + a_w \times 2^w} = x^{a_0 \times 2^0} \cdot \dots \cdot x^{a_w \times 2^w}$
 - $a_i \in \{0,1\}$, a 是 n 的二进制表示
-
- $x^{2^0}, x^{2^1}, x^{2^2}, \dots, x^{2^w}$ 的值很容易计算
 - 计算过程注意溢出与取模问题



P8813 [CSP-J 2022] 乘方

<https://www.luogu.com.cn/problem/P8813>

P8813 [CSP-J 2022] 乘方

- 使用快速幂计算 a^b 的值
- 计算过程中若中间结果超过 10^9 , 直接返回 -1

关于分数取模

- 可能存在答案可以表示为 $\frac{p}{q}$ 形式，但题目要求对 mod 取模的情况
- 模意义下不可以进行除法运算
- 若 mod 为质数 ($998244353, 10^9 + 7$ 均为质数)，取模的结果为 $p \times q^{mod-2}$ ， q^{mod-2} 可以用快速幂计算。

整数唯一分解定理

- 任意给定整数 n , 可以被唯一的分解为
$$n = p_1^{c_1} p_2^{c_2} \cdots p_k^{c_k}$$
- p_i 为质因数, c_i 为其指数



P10580 [蓝桥杯 2024 国 A] gcd 与 lcm

<https://www.luogu.com.cn/problem/P10580>

P10580 [蓝桥杯 2024 国 A] gcd 与 lcm

- (a_1, a_2, \dots, a_n) 的 gcd 为 x , lcm 为 y
- 同时除 x , 转化为 gcd 为 1, lcm 为 $k = \frac{y}{x}$ 的数列个数
- $k = p_1^{c_1} p_2^{c_2} \cdots p_w^{c_w}$
- a_i 必然是 k 的因数
- a_i 也可以表示为 $p_1^{z_1} p_2^{z_2} \cdots p_w^{z_w}$ ($z_i \leq c_i$)
- 即, 质因数种类相同, 指数不超过 k 对应的指数

P10580 [蓝桥杯 2024 国 A] gcd 与 lcm

- 研究质因数 p_j , $k = \cdots p_j^{c_j} \cdots$
- 对于 $1 \leq i \leq n$, a_i 在质因数 p_j 的指数上可以取 $0 \sim c_j$
- 根据乘法原理, p_j 对答案的贡献为 $(c_j + 1)^n$
- 若对于所有的 $1 \leq i \leq n$, 指数均不为 0?
- 若对于所有的 $1 \leq i \leq n$, 指数均不为 c_j ?

P10580 [蓝桥杯 2024 国 A] gcd 与 lcm

- 若对于所有的 $1 \leq i \leq n$, 指数均不为 0?
- 若对于所有的 $1 \leq i \leq n$, 指数均不为 c_j ?
- 除去上述两种不合法情况, 考虑其重复情况后
- p_j 对于答案的贡献为
- $f(j) = (c_j + 1)^n - 2 \times c_j^n + (c_j - 1)^n$

P10580 [蓝桥杯 2024 国 A] gcd 与 lcm

$$f(j) = (c_j + 1)^n - 2 \times c_j^n + (c_j - 1)^n$$

- 最终的答案则由各质因子根据乘法原理结合
- $ans = \prod_{i=1}^w f(i)$

前缀和

- 数列 $a_i, S_i = \sum_{j=1}^i a_j$
- 利用前缀和，可以计算数列 a 中 $[l, r]$ 的和
- $\sum_{i=l}^r a_i = S_r - S_{l-1}$

数学推导

- 多尝试
- 式子变形
- 分离变量
- 向方便统计的方向变换



P2671 [NOIP2015 普及组] 求和

<https://www.luogu.com.cn/problem/P2671>

P2671 [NOIP2015 普及组] 求和

- 特殊的三元组 (x, y, z) 要求满足 $x < y < z, y - x = z - y, \text{color}_x = \text{color}_z$
- $y - x = z - y \rightarrow 2y = x + z$
- y 是 x, z 的平均数，且 x, z 颜色相同，分数与 y 无关
- y 要求是整数，因此 $x + z$ 要是偶数， x, z 奇偶性相同即可
- 按照颜色和奇偶性，分为 $2m$ 类

P2671 [NOIP2015 普及组] 求和

- 考虑已经按颜色和奇偶性分组完毕， x, z 已经具有相同的颜色与奇偶性
- (x, y, z) 贡献 $(x + z) \cdot (val_x + val_z)$
- 展开， $x \cdot val_x + z \cdot val_z + x \cdot val_z + z \cdot val_x$
- 假设这一组一共有 w 个数
- x 会与其他 $w - 1$ 个数配对
- x 对答案的贡献为 $(w - 1)x \cdot val_x + x \cdot (S - val_x)$
- S 为这一组所有 val 的和

P5686 [CSP-S 2019 江西] 和积和

<https://www.luogu.com.cn/problem/P5686>

注：本题系 2019 年 CSP 江西省代码丢失后补赛试题

P5686 [CSP-S 2019 江西] 和积和

$$S(l, r) = \sum_{i=l}^r a_i \times \sum_{i=l}^r b_i$$

- 两个 Σ 显然可以用前缀和表示
- 用 $A(i)$ 表示 a_i 的前缀和, $B(i)$ 表示 b_i 的前缀和
- $S(l, r) = [A(r) - A(l - 1)] \times [B(r) - B(l - 1)] = A(r)B(r) + A(l - 1)B(l - 1) - A(r)B(l - 1) - A(l - 1)B(r)$

P5686 [CSP-S 2019 江西] 和积和

$$\begin{aligned} & \sum_{l=1}^n \sum_{r=l}^n S(l, r) \\ = & \sum_{l=1}^n \sum_{r=l}^n A(r)B(r) + A(l-1)B(l-1) - A(r)B(l \\ & - 1) - A(l-1)B(r) \\ = & \sum_{l=1}^n \sum_{r=l}^n A(r)B(r) + \sum_{l=1}^n \sum_{r=l}^n A(l-1)B(l-1) \\ & - \sum_{l=1}^n \sum_{r=l}^n A(r)B(l-1) - \sum_{l=1}^n \sum_{r=l}^n A(l-1)B(r) \end{aligned}$$

P5686 [CSP-S 2019 江西] 和积和

$$\sum_{l=1}^n \sum_{r=l}^n A(r)B(r)$$

- 仅和 r 有关
- 用 $SAB(i)$ 表示 $A(r)B(r)$ 的前缀和

$$= \sum_{l=1}^n SAB(n) - SAB(l - 1)$$

- $O(n)$ 的时间复杂度可计算出

P5686 [CSP-S 2019 江西] 和积和

$$\sum_{l=1}^n \sum_{r=l}^n A(l-1)B(l-1)$$

- 仅和 l 有关

$$= \sum_{l=1}^n (n-l+1)A(l-1)B(l-1)$$

- $O(n)$ 的时间复杂度可计算出

P5686 [CSP-S 2019 江西] 和积和

$$\sum_{l=1}^n \sum_{r=l}^n A(r)B(l-1)$$

- B 仅和 l 有关

$$= \sum_{l=1}^n B(l-1) \sum_{r=l}^n A(r)$$

- 用 $SA(i)$ 表示 $A(r)$ 的前缀和

$$= \sum_{l=1}^n B(l-1)[SA(n) - SA(l-1)]$$

- $O(n)$ 的时间复杂度可计算出

P5686 [CSP-S 2019 江西] 和积和

$$\sum_{l=1}^n \sum_{r=l}^n A(l-1)B(r)$$

- A 仅和 l 有关

$$= \sum_{l=1}^n A(l-1) \sum_{r=l}^n B(r)$$

- 用 $SB(i)$ 表示 $B(r)$ 的前缀和

$$= \sum_{l=1}^n A(l-1)[SB(n) - SB(l-1)]$$

- $O(n)$ 的时间复杂度可计算出

P5686 [CSP-S 2019 江西] 和积和

- 答案的四个组成部分，均可以以 $O(n)$ 的时间复杂度计算
- 时间复杂度 $O(n)$ 可解决本题。



P9236 [蓝桥杯 2023 省 A] 异或和之和

<https://www.luogu.com.cn/problem/P9236>

P9236 [蓝桥杯 2023 省 A] 异或和之和

- 将 x 表示为二进制 $x_n x_{\{n-1\}} \cdots x_1 x_0$
 - $x = x_0 \times 2^0 + x_1 \times 2^1 + \cdots + x_n \times 2^n$
 - $x \oplus y = (x_0 \oplus y_0) \times 2^0 + (x_1 \oplus y_1) \times 2^1 + \cdots + (x_n \oplus y_n) \times 2^n$
-
- 异或是位独立的，我们可以把它按位拆分
 - 研究第 p 位时， b_i 为 a_i 二进制第 p 位的值

P9236 [蓝桥杯 2023 省 A] 异或和之和

- 通过按位拆分，研究第 p 位，得到了只有 0,1 的数列
- 类比前缀和，记 $S_i = b_1 \oplus b_2 \oplus \dots \oplus b_i$ ，那么 $[l, r]$ 内的数的异或值则为 $S_r \oplus S_{l-1}$
- 如果这个区间 $[l, r]$ 对最终的答案有贡献，那么， $S_r \oplus S_{l-1} = 1$
- 即 S_r, S_{l-1} 这两个数不同
- 任意两个 0,1 都将构成一个这样的区间。
- 记 Z 为 $S[0 \dots N]$ 中 0 的个数， O 为 $S[0 \dots N]$ 中 1 的个数，贡献即为 $Z \times O \times 2^p$

考场策略概述

- 自我认知
- 竞赛目标
- 调整心态

自我认知

- 我的水平究竟怎么样？
- 是熟练掌握了很多算法，能力足以去挑战 J 组满分？
- 还是语法没有问题，对于基本的循环枚举、暴力搜索比较得心应手？
- 亦或，才开始学没多久，因为运气比较好/本省分数线比较低，成功混入第二轮？
- 明确自己的水平定位

竞赛目标

- 参加比赛的目标是什么？
- 冲击 AK？一等奖？刷经验？
- 比赛的目标与个人水平相符合

考场心态

- 无论竞赛目标，考场心态只应该是
- 尽力得分

试卷结构

-
- 以昨天的模拟赛为例
 - Zip 包 – 加密
 - 内含 pdf 试题 (pdf 第二层加密)
 - 四道题的附加样例文件

部分分

- 以 CSP-J 2023 为例

小苹果

- 满分做法
- 每天取走的都是编号模 3 余 1 的
- 可以计算出 n 的新编号
- 每天计算取走的苹果数目与 n 是否被取走
- 时间复杂度 $O(\log n)$

小苹果

对于所有测试数据有: $1 \leq n \leq 10^9$ 。

测试点	$n \leq$	特殊性质
1 ~ 2	10	无
3 ~ 5	10^3	无
6 ~ 7	10^6	有
8 ~ 9	10^6	无
10	10^9	无

特殊性质: 小苞第一天就取走编号为 n 的苹果。

小苹果

-
- $n \leq 10$
 - 某种神秘指数复杂度做法

小苹果

-
- $n \leq 1000$
 - 暴力模拟每一天取走的苹果
 - $O(n^2)$

小苹果

-
- 特殊性质
 - 告诉你第二问答案为 1
 - 防止存在只会第一问不会第二问的考生

公路

-
- 满分做法
 - 带反悔贪心
 - 从左到右考虑，如果行驶到某个加油站，缺油的时候，
从之前经过的最便宜的加油站加油

公路

对于所有测试数据保证: $1 \leq n \leq 10^5$, $1 \leq d \leq 10^5$, $1 \leq v_i \leq 10^5$, $1 \leq a_i \leq 10^5$ 。

测试点	$n \leq$	特殊性质
1 ~ 5	8	无
6 ~ 10	10^3	无
11 ~ 13	10^5	A
14 ~ 16	10^5	B
17 ~ 20	10^5	无

- 特殊性质 A: 站点 1 的油价最低。
- 特殊性质 B: 对于所有 $1 \leq i < n$, v_i 为 d 的倍数。

公路

- $n \leq 8$
- 指数复杂度暴力
- 枚举在每一个加油站是否加油
- 计算每个加油站需要加多少油
- 时间复杂度 $O(n2^n)$

公路

- 特殊性质 A：站点 1 的油价最低
- 全部在站点 1 加
- 引导正解：从前面价格最低的加油站加油

公路

- 特殊性质 B: v_i 是 d 的倍数
- 代码实现细节点: 一段油跨过不同加油站的处理方式
- 保证代码写挂的选手不会爆零

一元二次方程

- 满分思路
- 按照题意模拟

一元二次方程

- $M \leq 1$
- 符合该条件的方程个数非常少，可以穷举并特判

一元二次方程

- 特殊性质 A: 保证 $b = 0$
- $\Delta = b^2 - 4ac = -4ac$
- 只需要判断 a, c 的同号性

一元二次方程

- 特殊性质 B: 保证 $c = 0$
- $\Delta = b^2 - 4ac = b^2 \geq 0$
- 方程一定有解
- $\sqrt{\Delta} = b$
- 方程一定有实数解

一元二次方程

- 特殊性质 C: 有解一定为整数
- 如果不会处理有理数/无理数
- 这个部分分依然可以拿

旅游巴士

对于所有测试数据有: $2 \leq n \leq 10^4$, $1 \leq m \leq 2 \times 10^4$, $1 \leq k \leq 100$, $1 \leq u_i, v_i \leq n$, $0 \leq a_i \leq 10^6$ 。

测试点编号	$n \leq$	$m \leq$	$k \leq$	特殊性质
1 ~ 2	10	15	100	$a_i = 0$
3 ~ 5	10	15	100	无
6 ~ 7	10^4	2×10^4	1	$a_i = 0$
8 ~ 10	10^4	2×10^4	1	无
11 ~ 13	10^4	2×10^4	100	$a_i = 0$
14 ~ 15	10^4	2×10^4	100	$u_i \leq v_i$
16 ~ 20	10^4	2×10^4	100	无

旅游巴士

-
- 测试点 1 ~ 5
 - n, m 非常小, 搜索

旅游巴士

-
- $a_i = 0$
 - 单源最短路径模板

旅游巴士

- $k = 1$
- 每一时刻都有车出发
- 只需要知道最短到终点的时间

部分分总结

- 部分分是提高试题区分度的重要手段
 - 类似数学的过程分
 - 常见的部分分设置
 - 高时间复杂度算法
 - 特殊性质
-
- 高时间复杂度保证低水平选手也能拿一定的分数
 - 特殊性质引导正解
 - 打满部分分通常可以拿到一题 70% 的分数

部分分组合技巧

-
- 命名空间 namespace

对拍

- 算法竞赛检验程序正确性的方式
- 黑盒测试
- 数据生成器生成一些输入
- 标准程序得到输出
- 你的程序得到输出
- 比对输出

对拍

- 一种在考场上检验程序正确性的方式
- 编写数据生成器
- 没有标准答案
- 写一个暴力程序，确保他是对的

数据生成器

- 依赖于随机
- 随机数的生成: mt19937

```
4     mt19937 gen(time(0));
5     int rnd(int l, int r) {
6         int p = gen(); p = abs(p);
7         return p % (r - l + 1) + l;
8     }
9 
```

要测试的程序

- 往往是一份刚编写好的，你觉得可能是正解的程序
- 样例都过了
- 但你不放心

“标准程序”

- 写一个有把握的暴力
- 什么？我这题只会暴力？
- 没有任何对拍的意义和可行性

对拍流程

- 启动对拍脚本
- 对拍脚本调用数据生成器
- 对拍脚本调用“标准程序”
- 对拍脚本调用要测试的程序
- 对拍脚本比对两份结果

以 A+B Problem 为例

- 数据范围: $1 \leq a, b \leq 200$
- 要测试的程序在 $a > 150$ 时会出现问题
- 但样例不存在这种情况
- 该程序已通过样例