### Javascript介绍

**网页组成：html+css+js**

**Html是内容，css是样式，js是行为。**

JavaScript 是脚本语言，脚本语言不需要编译，直接由浏览器引擎直接解析。

JavaScript 是一种轻量级的编程语言，和所有编程语言一样，有变量，有if, else, for, while,还有函数（方法）。

JavaScript可以插入在 HTML页面任何地方，由浏览器执行。

**用处：**表单提交验证，改变样式，用户操作响应，ajax局部刷新，处理bom。

**写法：**写在 <script> 与 </script> 标签之间。Head里从别处引入。

**变量：**<变量.html>

所有数据类型都使用var来声明

变量必须以字母，$ 和 \_ 符号开头

变量名称对大小写敏感（y 和 Y 是不同的变量）

变量作用域：全局和局部

**数据类型**

5种基本类型：字符串（String）、数字(Number)、布尔(Boolean)、空（Null）、未定义（Undefined）。

**var** x = 5; //num  
**var** y = "hello"; //字符串  
**var** z = [3,5,7]; //数组  
**var** a = **true**; //布尔  
**var** b = {"name":"xiaoming","age":25}; //对象  
**var** c; //undefined  
**var** d = **null**; //null也属于object

**注释：**单行//和多行/\* \*/

**运算符：**

1算术运算符， 加减乘除等

2关系运算符，大于小于等于等

3逻辑运算符，与或非

4赋值运算符，+=,-=等

计算器的例子：<calculator.html>

**逻辑流程：**if，else if，switch，循环有for，while，do whlie。

简单的循环就一层，复杂的循环多层嵌套。

循环的例子：<循环.html>

Javascript在前端主要操作2大类对象，html DOM（文档对象模型）和浏览器BOM（浏览器对象模型）

**Html DOM**：<dom.html>

JavaScript 能够改变页面中的所有 HTML 元素

JavaScript 能够改变页面中的所有 HTML 属性

JavaScript 能够改变页面中的所有 CSS 样式

JavaScript 能够对页面中的所有事件做出反应。

**浏览器BOM：**<bom.html>

Window弹窗

屏幕大小

Navigator浏览器信息

Location跳转

History后退按钮

**Js对象：**<object.html>

String对象

Date日期

数组

Math对象

布尔

正则